

Entornos de desarrollo (ED)

ceedcv
CENTRE ESPECÍFIC
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE
LA COMUNITAT VALENCIANA

Raúl Palao
r.palaolozano@edu.gva.es

¡Bienvenidos a ED!

- **Primeros pasos**

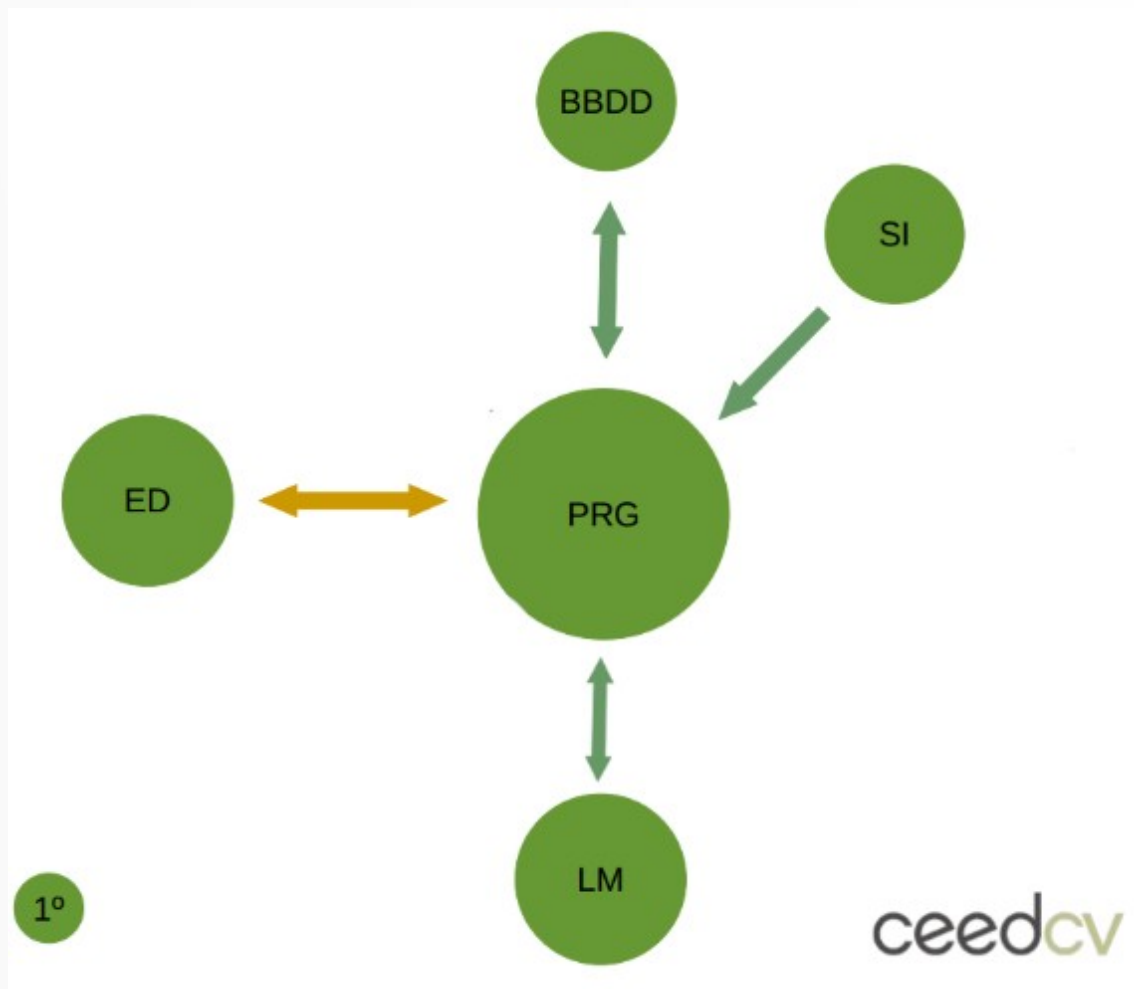
- En esta presentación te contamos la metodología y funcionamiento del módulo
- Después de ver esta presentación:
 - Echa un vistazo a los documentos que hay colgados en el Aula Virtual
 - Deja las dudas que tengas en el foro del módulo o anótalas para comentarlas en la siguiente tutoría colectiva

- **¿Y después?**

- Una vez tengas claro el funcionamiento del módulo te recomendamos que:
 - Te presentes en el Foro de Presentación con una breve descripción
 - Comiences con la primera Unidad Didáctica
 - Lee la documentación
 - Realiza las prácticas de la semana
 - Los contenidos y las prácticas se publican cada LUNES
 - Las soluciones de las prácticas se publican el LUNES siguiente



Contexto del módulo de ED



- El módulo de **Entornos de Desarrollo (ED)** de los ciclos CFGS DAW y CFGS DAM es un módulo que te enseñará cómo programar **eficientemente**.
- Aporta 96h al CFGS con una carga estimada de 3h semanales. Dado que la materia se imparte a distancia, te recomendamos que inviertas de 3 a 6h semanales.
- Es un módulo de complejidad media e independiente que sirve de **complemento al módulo de Programación** pero que puede ser cursado de forma independiente.
- En el lateral puedes ver los módulos TIC del ciclo con sus dependencias e importancia de manera que todos encajan como un rompecabezas para que puedas convertirte en un profesional del desarrollo.

Objetivos de ED



- Verás muchas definiciones de lo que es **programar** pero, en esencia, consiste en darle órdenes y datos a un dispositivo para recibir una serie de resultados o provocar cierto comportamiento.
- Es importante la palabra “**dispositivo**”, ya que hoy en día podemos programar desde un ordenador hasta una nevera, pasando por unas zapatillas deportivas o, por qué no, hasta una alfombra.
- Cada vez más elementos de nuestra vida cotidiana aceptan órdenes en forma de comandos, líneas de código o **programas**.

Objetivos de ED

Podríamos entender este módulo como una “**Guía de buenas prácticas en programación**” que te enseñará a:

- 1) Reconocer los elementos, herramientas y fases que intervienen en el desarrollo de un programa informático (lo que conocemos como software).
- 2) Evaluar entornos integrados de desarrollo (IDE's) para ayudarnos a editar código fuente y generar ejecutables.
- 3) Verificar el correcto funcionamiento con pruebas.
- 4) Optimizar el código con herramientas específicas.
- 5) Generar diagramas valorando su importancia (diseño).

En resumen, aprenderás a analizar antes de teclear una sola línea de código y a optimizar y probar los programas antes de entregarlos a su destinatario (un dispositivo o un cliente).



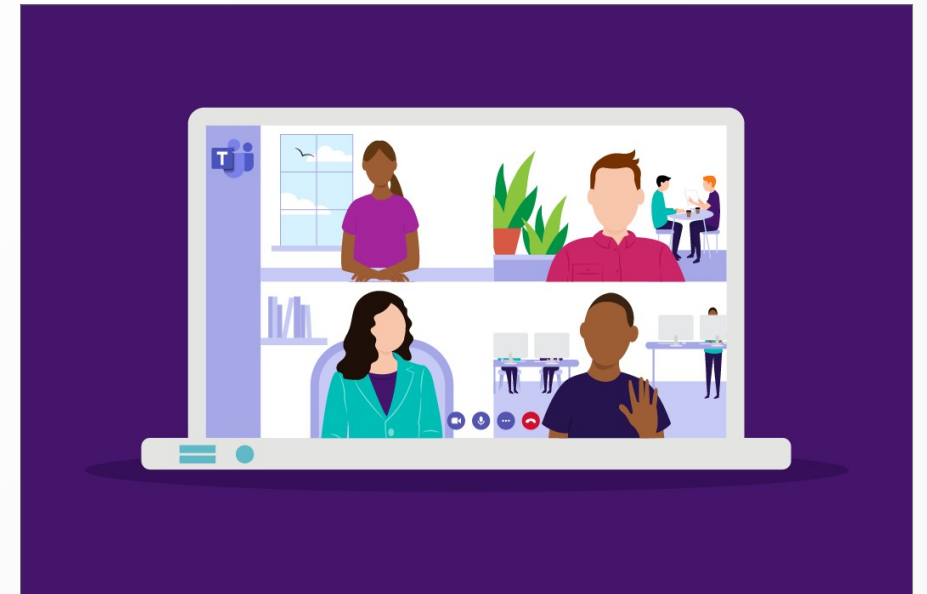
Propuesta de Unidades

- Esta es la **propuesta** inicial de secuenciación de unidades didácticas que puede sufrir ligeras variaciones durante el curso en función del grado de adquisición de conocimientos y de la coyuntura actual.

EVAL	DESCRIPCIÓN	SEMANAS
1	DESARROLLO DE SOFTWARE	3
	INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS	4
	CONTROL Y GESTIÓN DE VERSIONES	5
2	DOCUMENTACIÓN Y REFACTORIZACIÓN	3
	DISEÑO Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS	4
	DISEÑO Y REALIZACIÓN DE DIAGRAMAS	5

Metodología

- De cada unidad, dispondrás del siguiente material en el Aula Virtual:
 - a) Grabación de las TC
 - b) Apuntes propios proporcionados por el profesorado.
 - c) Ejercicios resueltos para reforzar los conocimientos.
 - d) Bibliografía, webgrafía y/o recursos adicionales para poder ampliar la información.



Metodología

- Además, tendrás dos tipos de tutorías de apoyo:
 - I. TUTORÍAS COLECTIVAS (TC):** Este módulo tiene seis sesiones online a la semana que podrás elegir según mejor te convenga (tres de mañana y tres de tarde). En las sesiones se comentarán las tareas propuestas y se presentarán los nuevos contenidos.
 - II. TUTORÍAS INDIVIDUALES (TI):** Este módulo tiene varias sesiones individuales online a la semana que podrás elegir según mejor te convenga (de mañana y de tarde) solicitando cita previamente por e-mail. Puedes concertar cita para preguntar dudas solo o en grupo. También puedes plantear cualquier cuestión vía e-mail o teléfono.



Metodología

- Los contenidos de una semana, y sus actividades no evaluables, estarán disponibles **los LUNES a primera hora** de manera que el lunes siguiente **aparecerán las soluciones a esas actividades** y los contenidos de la semana siguiente.
- Durante la semana tienes a tu disposición el material del Aula Virtual, las tutorías, los foros y el correo electrónico del profesor para ayudarte con la adquisición de los contenidos y destrezas de esa semana.



Metodología



- Recuerda que el APRENDIZAJE ES ONLINE, recurriendo al **sistema de aula invertida** en el que se espera que:
 - 1) Leas detenidamente todo el material
 - 2) Consultes los foros de la unidad y del módulo por si alguien ha planteado antes las mismas dudas que tú
 - 3) Acudas a las sesiones de tutoría (TC / TI) con todo o parte del material revisado**
 - 4) Plantees las dudas que no hayas conseguido responder por tu cuenta

Sistemas de evaluación

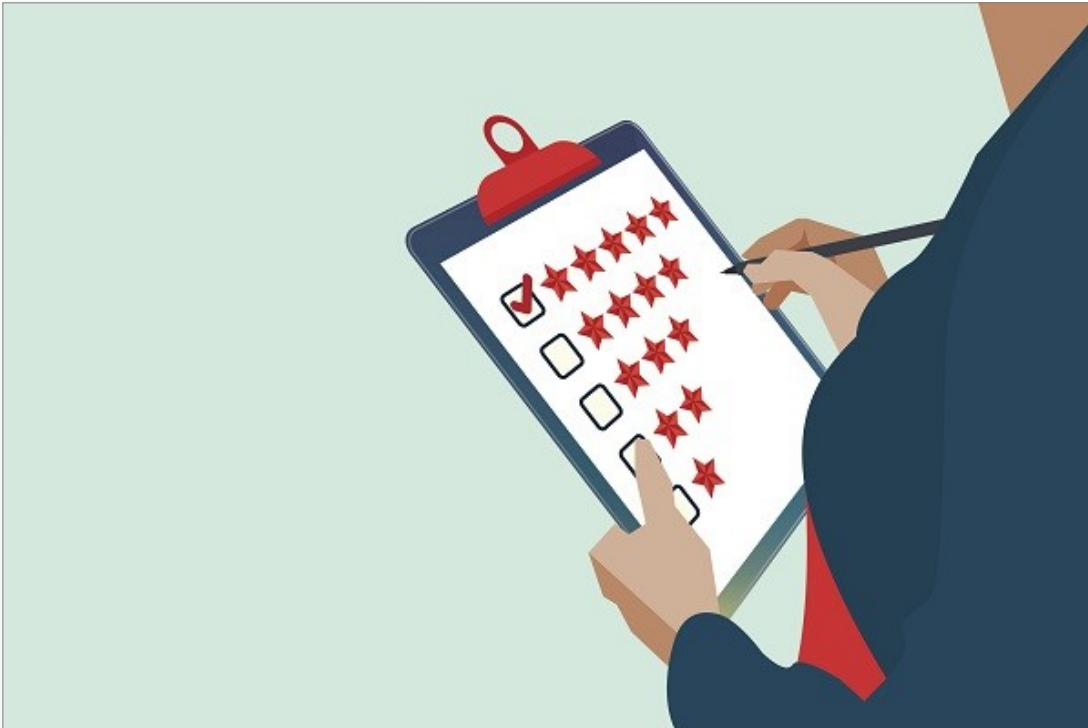
El curso se distribuye en **DOS** evaluaciones.

Y ofrece **DOS** convocatorias oficiales:

- Convocatoria ordinaria
- Convocatoria extraordinaria

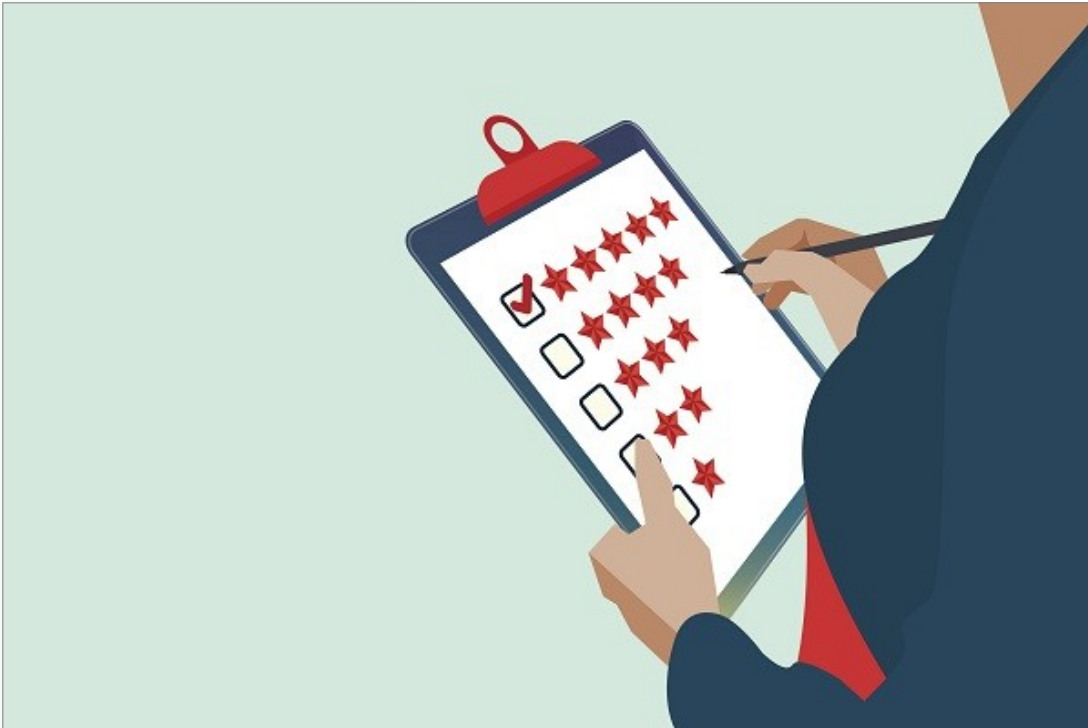
Todas las notas mínimas son tras truncamiento, es decir, un 4,8 es un 4.

a) Por evaluaciones



- Calificación de las evaluaciones:
 - **70% Examen online**
 - Mínimo 5 sobre 10 (obligatorio)
 - **25% Prácticas online evaluables**
 - Mínimo 5 sobre 10 (obligatorio)
 - **5% No evaluables**
 - Sin mínimo (no obligatorias)

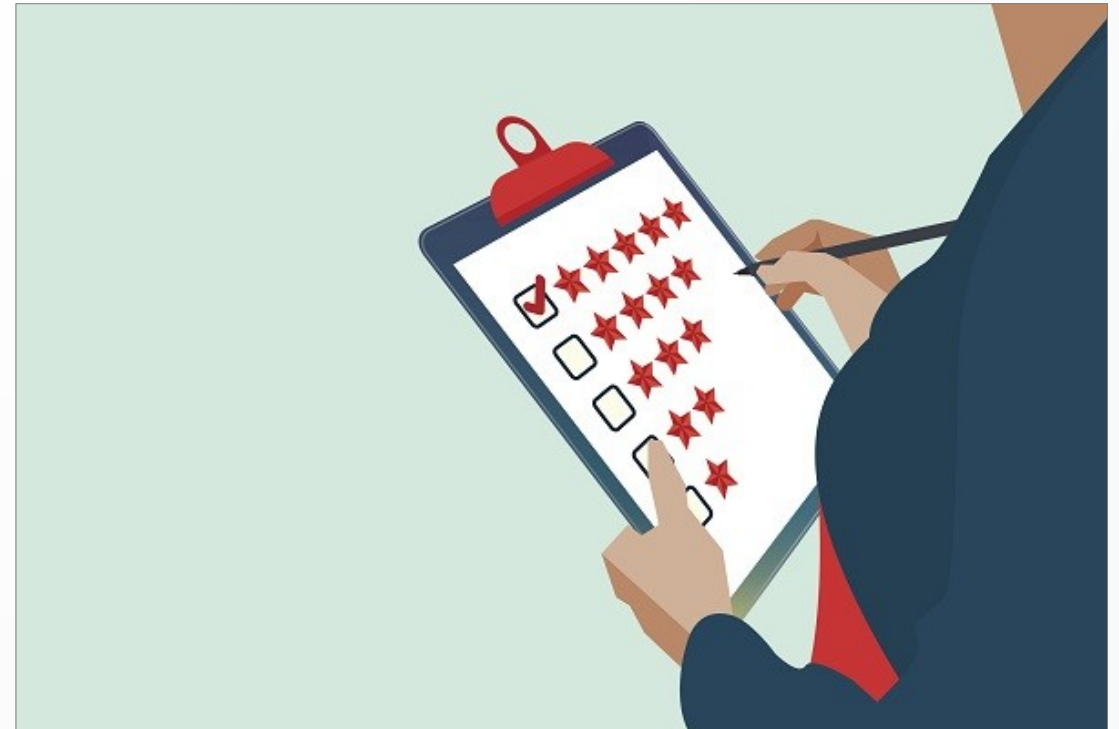
a) Por evaluaciones



- **Examen** (obligatorio) online:
 - Teórico/práctico sobre los contenidos del módulo. Incluirá unas actividades de desarrollo y una parte de test de conceptos.
 - **Mínimo 5 sobre 10 para poder hacer media.**
- **Prácticas** (obligatorias) online evaluables:
 - Serán de 1 a 3 actividades por evaluación y tendrán unos plazos concretos.
 - No se admitirá ninguna entrega fuera de plazo.
 - **Mínimo 5 sobre 10 para poder hacer media.**
- **No evaluables (no obligatorias):**
 - De carácter semanal.

a) Por evaluaciones

- Superar una evaluación:
 ≥ 5 sobre 10.
- Superar el módulo:
 ≥ 5 sobre 10 en cada evaluación.
- En caso de no superar las dos evaluaciones, podrás recuperar la evaluación no superada en la convocatoria ordinaria.
- En cualquier caso, la nota final del módulo será de supenso si alguna de las evaluaciones está suspendida.



EVALUACIÓN = 70% examen + 25% prácticas + 5% no evaluables

b) Convocatoria ordinaria

Nota final del módulo = **media por evaluaciones**

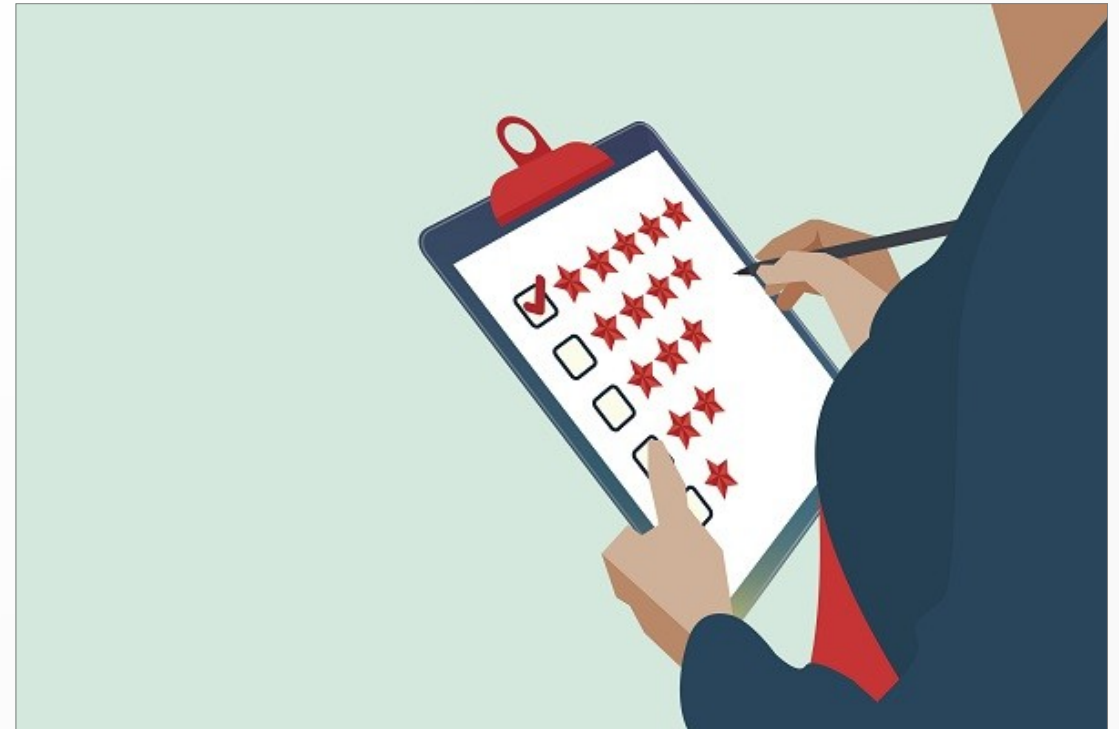
Si alguna/dos evaluaciones menos de 5:

- **Si solo suspendes una evaluación**
 - Puedes presentarte al **examen final presencial ordinario** con la evaluación suspendida.
- **Si suspendes las dos evaluaciones**
 - Puedes presentarte al **examen final presencial ordinario** con toda la materia.



c) Convocatoria extraordinaria

- En caso de no superar las evaluaciones y/o de no superar la convocatoria ordinaria puedes presentarte a la extraordinaria.
- En la **extraordinaria** el examen es único y es, siempre, de toda la materia del módulo.



Casuísticas no deseadas

- **Copia en los exámenes**
 - Si se detecta fraude o copia en un examen, éste será retirado y calificado con nota 0 sobre 10 en la evaluación o convocatoria pertinente.
- **Copia en las prácticas**
 - Si se detecta sospecha de fraude o copia en alguna de las prácticas evaluables la nota de las mismas será de 0 sobre 10.
 - No obstante, el profesorado podrá exigir una prueba de autenticidad de la práctica realizada.
- **Repetición de exámenes**
 - No se repetirán exámenes fuera de las fechas establecidas por el centro bajo ningún concepto.



**Recuerda que esta información
puedes ampliarla en:**

GUÍA DEL MÓDULO

**También puedes obtener más información
en los foros del Aula Virtual, en las tutorías colectivas e individuales
o contactando conmigo vía:**

r.palaolozano@edu.gva.es

Gracias 