



REQUISITOS PREVIOS PARA EL USO DE ANGULAR 8

Tutorial en clase

Rafael Urbano Estepa y Francisco José Sánchez Romero

Desarrollo Entorno Cliente-2ºDAW

Contenido

1.	NodeJS.....	2
2.	TypeScript.....	2
3.	Angular	2
4.	Crear nuestro primer proyecto	2

1. NodeJS

Para poder crear nuestro primer proyecto en Angular (Angular 8 actualmente) debemos de tener instalado Node, para ello accedemos a su página web y elegimos la opción de la izquierda que es la opción estable y la más recomendada para la mayoría (<https://nodejs.org/es/>).



Con el comando “node -v”, podremos comprobar si Node se ha instalado correctamente.

2. TypeScript

TypeScript es un lenguaje de programación mantenido por Microsoft y es un superconjunto de JavaScript, que esencialmente añade tipos estáticos y objetos basados en clases. TypeScript puede ser usado para desarrollar aplicaciones JavaScript que se ejecutarán en el lado del cliente o del servidor.

Angular se basa en este lenguaje de programación y por ello debemos de instalarlo con el gestor de paquetes de Node, para ello ejecutamos en nuestra terminal el siguiente comando:

```
npm install -g typescript
```

Con el comando “tsc -v”, podremos ver si se ha instalado correctamente.

3. Angular

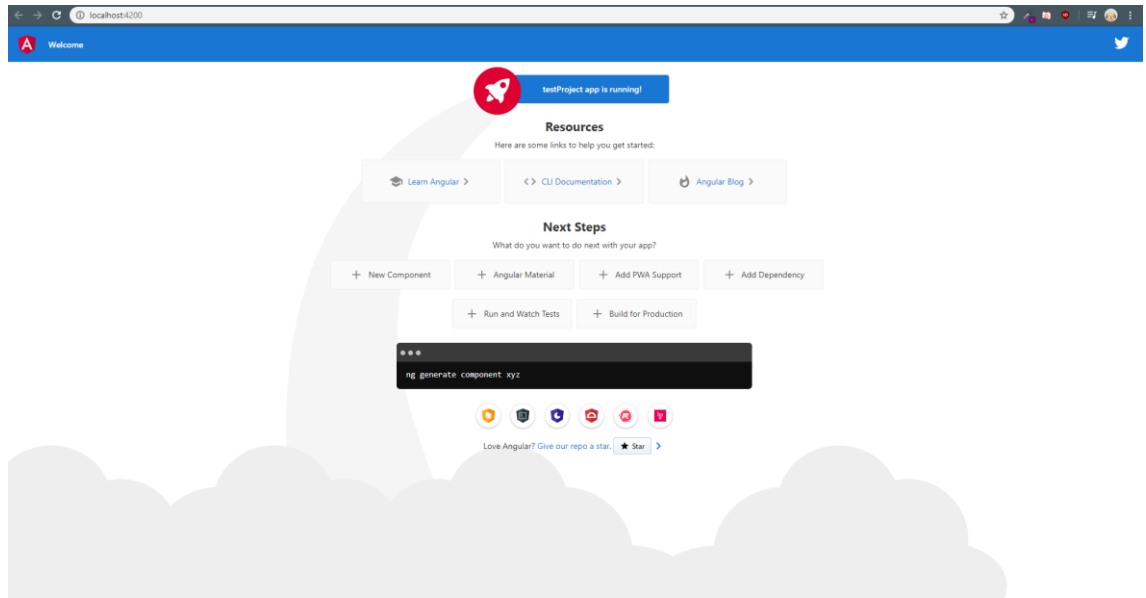
Por último debemos de instalar Angular, para ello simplemente ejecutamos en nuestra terminal el siguiente comando: “npm install -g @angular/cli”. Tras esto ejecutamos el comando “ng v” y podremos ver la versión instalada.

4. Crear nuestro primer proyecto

Ya tenemos instalado todo lo necesario para comenzar nuestro primer proyecto con Angular 8, así que para crearlo simplemente debemos de abrir nuestra terminal en la carpeta en la que deseemos crear nuestro proyecto y ejecutar el comando: “ng new nombre-proyecto” donde nombre-proyecto será sustituido por el nombre que deseemos darle a nuestro proyecto.

Tras esto, se nos creará una ruta de directorios automáticamente y estaremos listos para poder ver funcionando nuestro proyecto.

Para lanzar nuestro proyecto debemos de ejecutar en consola el comando “**ng serve –o**” (recuerda hacerlo desde la carpeta de nuestro proyecto por lo que previamente accedemos a ella con el comando “**cd nombre-proyecto**”). Tras esperar unos segundos veremos la magia ocurrir...



Como vemos tras esperar unos segundos el proyecto se abrirá automáticamente en nuestro navegador y estaremos listos para empezar el tutorial en clase.

