



"2020, Año de Leona Vicario, Benemérita Madre de la Patria"

Nombre de la asignatura:

Inteligencia Artificial.

Facilitador(a):

Ing. Mónica Laurent León Juárez

Carrera:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Turno:

Matutino

Grupo:

7°A

Trabajo:

Concepto de heurística

Nombres de los alumnos:

Francisco Virbes Juan17700205

Heurística

¿Qué es?

Es un rasgo típico de los humanos

Consiste en la capacidad de realizar innovaciones positivas para conseguir los fines que se pretenden

También podemos definirla como la solución de problemas en los cuales, las soluciones se descubren por la evaluación del progreso logrado en la búsqueda del resultado final.

Historia

Surge de la experiencia de resolver problemas y ver cómo otros lo hacen. De lo anterior podemos deducir que un método heurístico aplicado correctamente puede devolver soluciones falsas, positivas o negativas.

fue creado en los años 60 para ayudar a estudiantes y profesores a clasificarla naturaleza y los objetivos del trabajo en el laboratorio de ciencias

Se denomina heurística a la capacidad de un sistema para realizar innovaciones de forma positivas para sus fines

Tipos de algoritmos Heurísticos

Simples

tienden a tener reglas de terminación bien definidas y se detienen en un óptimo local.

Complejos

Aquellos algoritmos que fueron diseñados para dar solución a problemas de búsqueda de óptimos o clasificación

- Búsqueda Tabú
- Temple Simulado
- Algoritmos Genéticos
- Redes Neuronales

Aquellos algoritmos que tratan de deducir conocimiento a partir de un conjunto de axiomas, conocidos como sistemas basados en el conocimiento.

Características

Ésta es muy usada en juegos informáticos que se adelantan a lo que va a hacer el usuario basándose en la experiencia y los pasos que ha seguido en otras ocasiones.

Muchos algoritmos en la inteligencia artificial son heurísticos por naturaleza, o usan reglas heurísticas

Un ejemplo claro son los programas que detectan si un correo electrónico es o no *spam*.

