

Trabajo practico 1

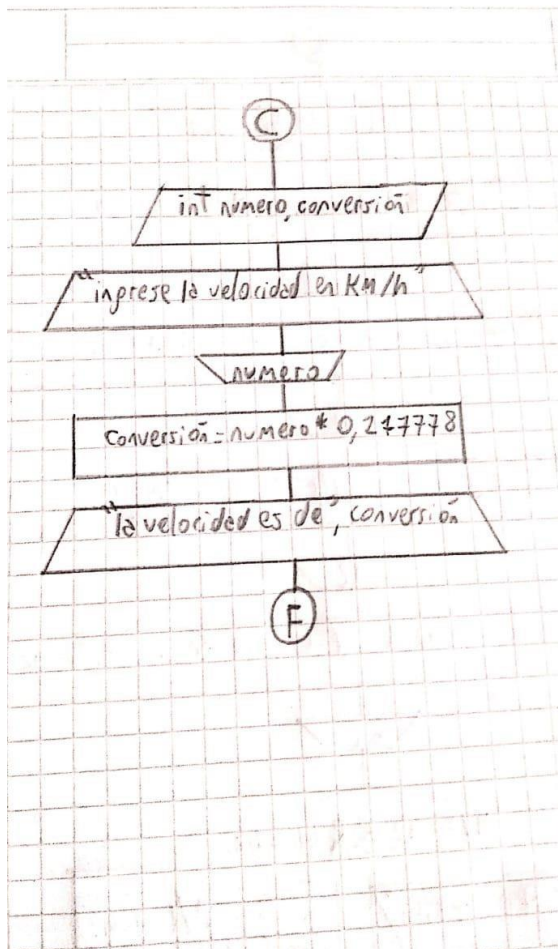
Nombre: Coppoler Federico Legajo: 177.195-4

Correo: fcoppoler@frba.utn.edu.ar Github:

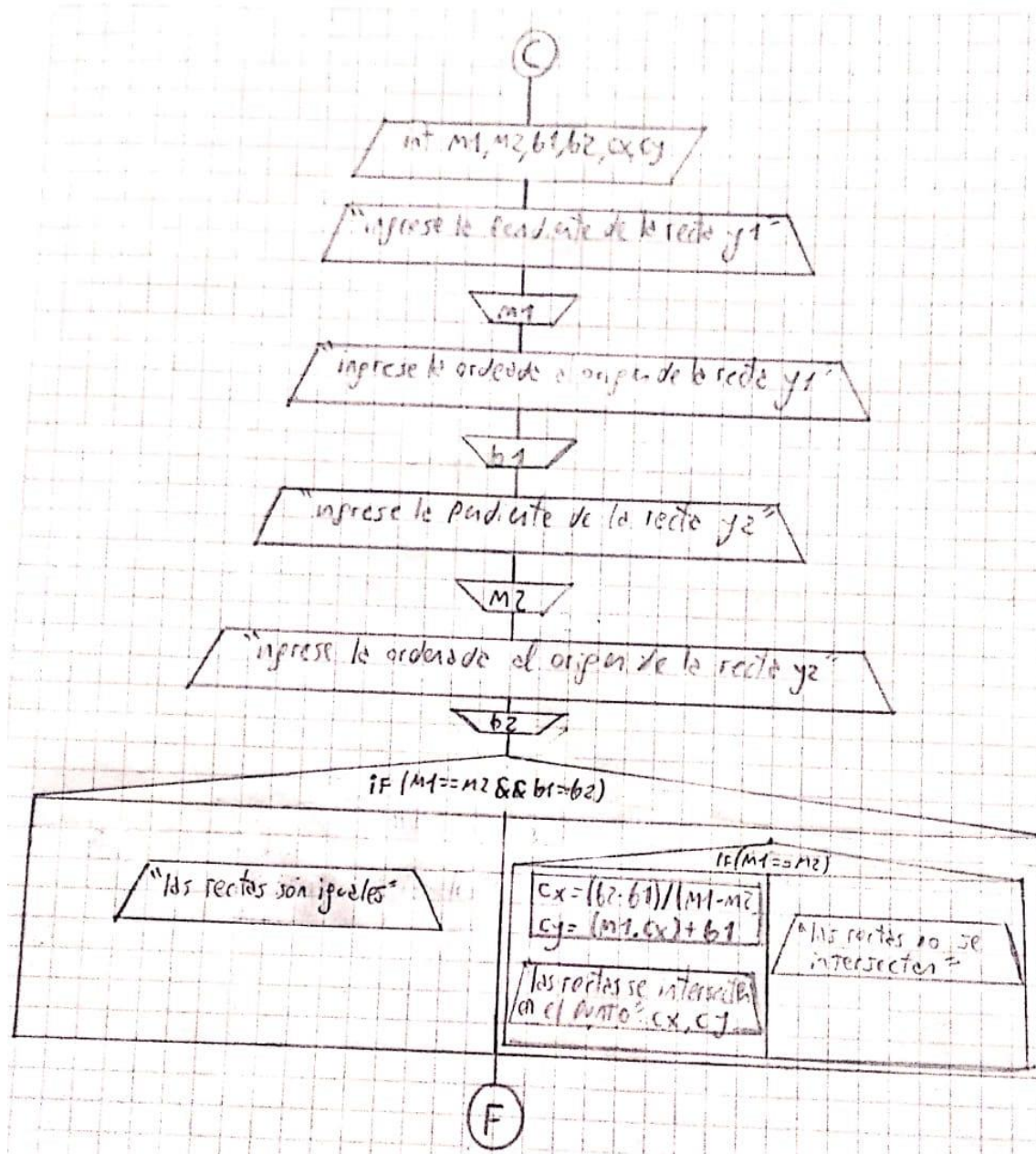
Fcoppoler

<https://github.com/Fcoppoler/AyedK1025>

3-a) En el primer ejercicio se ingresa un valor en kilómetros por hora y se devuelve el valor en metros por segundo, el método utilizado fue el de multiplicar el numero ingresado por 0.277778 que es el numero de conversión de dichos valores de medida.



3-b) En este ejercicio se solicita la intersección de 2 rectas ingresadas por el usuario. El método de resolución a utilizar fue el de ingresar los valores de las rectas por pendiente y ordenada al origen, luego de esto el programa verifica si, por un lado las rectas son iguales comparando los valores ingresados, sino, el programa hace un calculo equivalente a igualar las 2 rectas dadas por el usuario para sacar el punto del eje X de la intersección, posteriormente se hace un calculo equivalente al de sustituir el valor de x de la primer función por el valor de X conseguido anteriormente y así poder conseguir el valor de Y de dicha intersección, luego solo se muestra al usuario el valor de la intersección.



4) La principal diferencia a la hora de declarar variables entre javascript y c++ es la de que en c++ se comienza escribiendo el tipo de valor que va a poseer la variable mientras que en javascript se comienza escribiendo el tipo de variable que estamos declarando que no posee relación con el valor que posee.

En javascript se pueden declarar los siguientes tipos de variables.

var: Permite declarar una variable y opcionalmente la inicia a un valor.

let: Permite declarar una variable local con ámbito de bloque, opcionalmente la inicia a un valor

const: Declara un nombre de constante de sólo lectura y ámbito de bloque.

El tipo de valor que va a tener dicha variable es reconocido automáticamente por el programa al ser introducido.

La declaración posee similitudes con la de c++ en las condiciones del nombre de la variable, tales como lo de que la variable no puede tener como primer dígito un número, un símbolo etc.

En cuanto al uso y gramática del if en javascript no existen diferencias notables con el de C.