Python ejercicios-Objetos

1* Cree una clase de Python llamada BankAccount que represente una cuenta bancaria, que tenga como atributos: número de cuenta (tipo numérico), nombre (nombre del propietario de la cuenta como tipo de cadena), saldo.

Cree un constructor con parámetros: número de cuenta, nombre, saldo.

Cree un método deposito() que gestione las acciones de depósito.

Cree un método de retiro() que administre las acciones de retiro.

Cree un método comisionBancaria() para aplicar las tarifas bancarias con un porcentaje del 5% del saldo de la cuenta.

Cree un método display() para mostrar los detalles de la cuenta.

2*

- 1 Defina una clase de nombre "círculo" que permita crear un círculo C (O, r) con centro O (a, b) y radio r
- 2 Defina un método Area() de la clase que calcule el área del círculo.
- 3 Defina un método Perimeter() de la clase que le permita calcular el perímetro del círculo.
- 4 Defina un método testBelongs() de la clase que permita probar si un punto A(x, y) pertenece al círculo C(O, r) o no.

3*

- 1 Crear una clase de cálculo con un constructor predeterminado (sin parámetros) que permita realizar varios cálculos en números enteros.
- 2 Crear un método llamado Factorial() que permita calcular el factorial de un entero. Pruebe el método instanciando la clase.
- 3 Crear un método llamado Sum() que permita calcular la suma de los primeros n enteros 1 + 2 + 3 + .. + n. Pruebe este método.
- 4 Cree un método llamado testPrimo() en la clase calculo para probar si un numero es primo o no
- 5 Cree un método tablaDeMultiplicar() que cree y muestre la tabla de multiplicar de un entero dado. Luego cree un método tablaDeMultiplicar() para mostrar todas las tablas de multiplicar de enteros 1, 2, 3, ..., 9.
- 6 Cree un método estático listaDivisores() que obtenga todos los divisores de un entero dado en una nueva lista llamada Ldiv. Cree otro método listaDivisoresPrimos() que obtenga todos los divisores primos de un entero dado.