

GUÍA DE EJERCICIOS N° 4

ESTRUCTURAS REPETITIVAS

Sentencias While y Do-While

While

- 1) Escribí el programa que muestre en pantalla los números del 1 al 1000 usando while.
- 2) Realizá el programa que pida al usuario que ingrese su contraseña numérica de 4 dígitos y que termine cuando ingresa la contraseña correcta.
- 3) Utilizando la sentencia while, escribí el programa que vaya sumando los números ingresados por el usuario y vaya mostrando el resultado en pantalla. El programa tiene que terminar cuando el usuario ingresa un número negativo.
- 4) Escribí el programa que muestre en pantalla todos los múltiplos de 2 desde un número ingresado por el usuario hasta un número también ingresado por el usuario. Resóvelo usando while.
- 5) Usando while, escribí el programa que muestre en pantalla un reloj con segundos, minutos y horas. Debe mostrarla en la parte superior izquierda de la ventana de comandos en el siguiente formato: HH:MM:SS.
- 6) Creá un programa que calcule y muestre en pantalla cuántas cifras tiene un número entero positivo. Resóvelo utilizando while.

Do – While

- 7) Utilizando la sentencia Do - While, escribí el programa que vaya sumando los números ingresados por el usuario y vaya mostrando el resultado en pantalla. El programa tiene que terminar cuando el usuario ingresa un número negativo o cero.
- 8) Escribí el programa que pida ingresar una clave de tres dígitos. Debe pedirla hasta que se acierte. Resóvelo con Do – While.
- 9) Escribí el programa que pida al usuario una contraseña numérica de cuatro dígitos. Tiene que dar cuatro oportunidades para acertar y si esto no pasa, debe hacerlo saber mediante un mensaje que diga que tiene que reiniciar la aplicación. Resóvelo usando Do – While.
- 10) Crea un programa que pida al usuario su código de usuario (un numero entero) y su contraseña numérica (otro numero entero), y no le permita seguir hasta que introduzca como código 1024 y como contraseña 4567.
- 11) Usando Do – While, escribí el programa que muestre en pantalla un reloj con segundos, minutos y horas.
- 12) Escribí el programa que sume entre sí los números correspondientes a las cifras de un número entero ingresado por el usuario. Si se ingresa el 123, tiene que mostrar: $1+2+3=6$. Resóvelo usando Do – While.