

# Trabajo Práctico 1

[75.12] Análisis Numérico I  
Segundo cuatrimestre de 2018

Alumno	Padrón	Mail
del Mazo, Federico	100029	delmazofederico@gmail.com
Kristal, Juan Ignacio	99779	kristaljuanignacio@gmail.com

Curso 07:

- Dr Daniel Fabian Rodriguez
- Valeria Machiunas
- Federico Balzarotti
- Michael Portocarrero

**ANÁLISIS NUMÉRICO I - 75.12 – 95.04**

**Curso: Rodríguez- Balzarotti - Machiunas- Portocarrero**

**2º cuatrimestre de 2018**

**TRABAJO PRÁCTICO DE MÁQUINA N° 1**

**Desarrollo del práctico:**

- 1) Programar un algoritmo para estimar la unidad de máquina ( $\mu$ ), en simple y en doble precisión.
- 2) Implementar el método de trapecios compuestos para evaluar la integral:

$$a) F(\alpha, \beta) = \int_1^{240} \frac{\sin(Px) + \beta x^2}{\alpha x} dx$$

donde  $P = (N^\circ \text{ de padrón de integrante 1} + N^\circ \text{ de padrón de integrante 2}) / 50$

o bien  $P = N^\circ \text{ de padrón} / 25$

$\alpha = 0.17$  y  $\beta = 0.41$

de tal forma que el módulo del error absoluto de truncamiento sea menor que  $10^{-5}$ .

Informar qué valor de  $n$  (cantidad de trapecios) se ha utilizado, justificando la elección.

Considere  $P$  exacto, y  $\alpha$  y  $\beta$  bien redondeados.

- 3) Fijado dicho valor de  $n$ , luego:
  - I. Calcular la condición del problema mediante la técnica de perturbaciones experimentales.
  - II. Estimar experimentalmente el término de estabilidad.
  - III. Utilizando los resultados anteriores que sean necesarios, y suponiendo nulo el error inherente, acotar el error total.
  - IV. Repetir III suponiendo que el error inherente relativo está acotado por  $0.5 \cdot 10^{-4}$
  - V. Indicar la fuente más importante de error en los dos casos anteriores.

**La entrega del presente trabajo práctico deberá realizarse de acuerdo al reglamento del curso,  
en la fecha informada en clase.**

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Desarrollo</b>	<b>1</b>
2.1. Estimación de $\mu$ . . . . .	1
2.2. Función y sus derivadas . . . . .	1
2.3. Método de trapecios compuestos . . . . .	4
2.4. Truncamiento de $n$ . . . . .	5
2.5. Condición del problema y término de estabilidad . . . . .	6
<b>3. Resultados</b>	<b>6</b>
<b>4. Conclusiones</b>	<b>6</b>
<b>A. Anexo I: Código Fuente</b>	<b>7</b>
<b>B. Anexo II: Resultados Numéricos</b>	<b>12</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>14</b>

---

## 1. Introducción

El trabajo práctico tiene como objetivo el cálculo y acotamiento de errores de la siguiente integral:

$$F(\alpha, \beta) = \int_1^{240} \frac{\sin(Px) + \beta x^2}{\alpha x} dx$$

Siendo:

- $P = \frac{\sum \text{padrones}}{50} = \frac{99779+100029}{50} = 3996,16$  exacto
- $\alpha = 0,17$  bien redondeando
- $\beta = 0,41$  bien redondeando

Específicamente:

- Se estimará el valor de la unidad de maquina  $\mu$ .
- Se evaluará la integral con el método de trapecios compuestos teniendo con objetivo en mente que el error absoluto de truncamiento sea menor a  $1 \times 10^{-5}$ .
- Se calculará computacionalmente la cantidad de trapecios utilizada en el método descrito anteriormente.
- Se calculará la condición del problema mediante perturbaciones experimentales.
- Se estimará experimentalmente el término de estabilidad.
- Se acotará el error total.

## 2. Desarrollo

### 2.1. Estimación de $\mu$

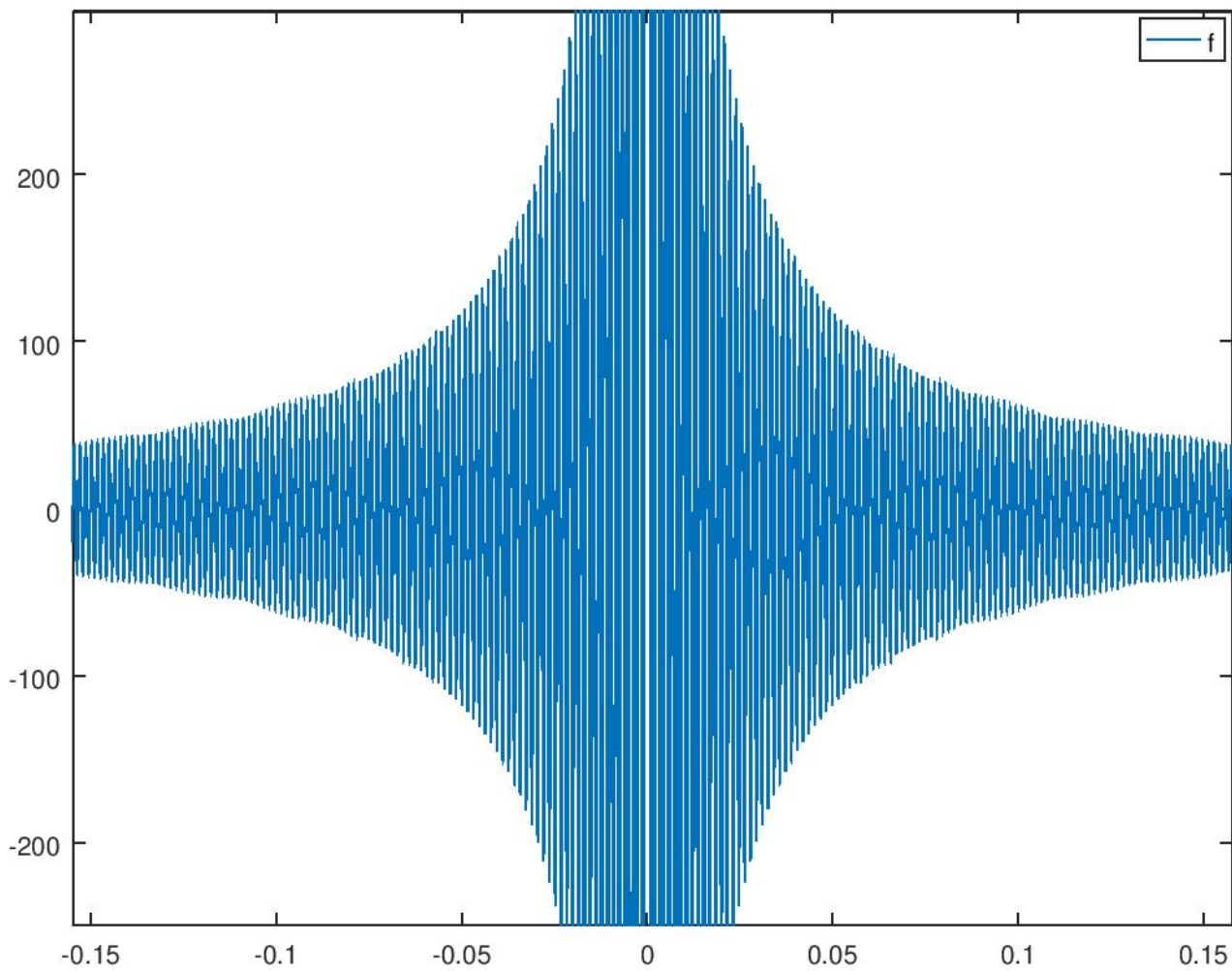
Para los cálculos del  $\mu$  se utilizó el algoritmo del ejemplo 6.4 del libro de Hernan Gonzales [1].

### 2.2. Función y sus derivadas

Siempre teniendo en cuenta los valores de  $P, \alpha, \beta$  previamente utilizados, definimos la función  $f(x)$  como:

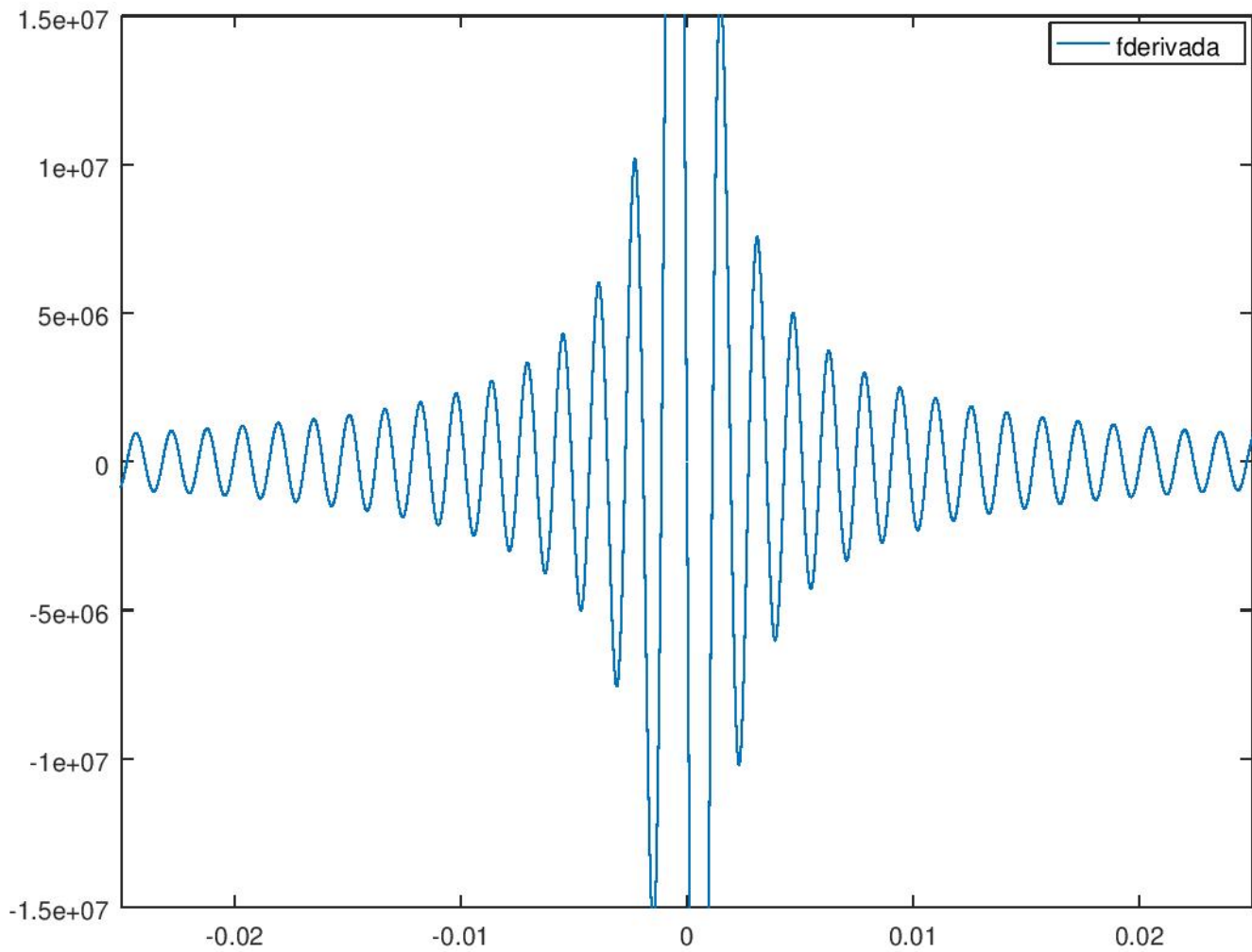
$$f(x) = \frac{\sin(Px) + \beta x^2}{\alpha x}$$

Graficamos la función para saber un poco más de ella en la figura 1

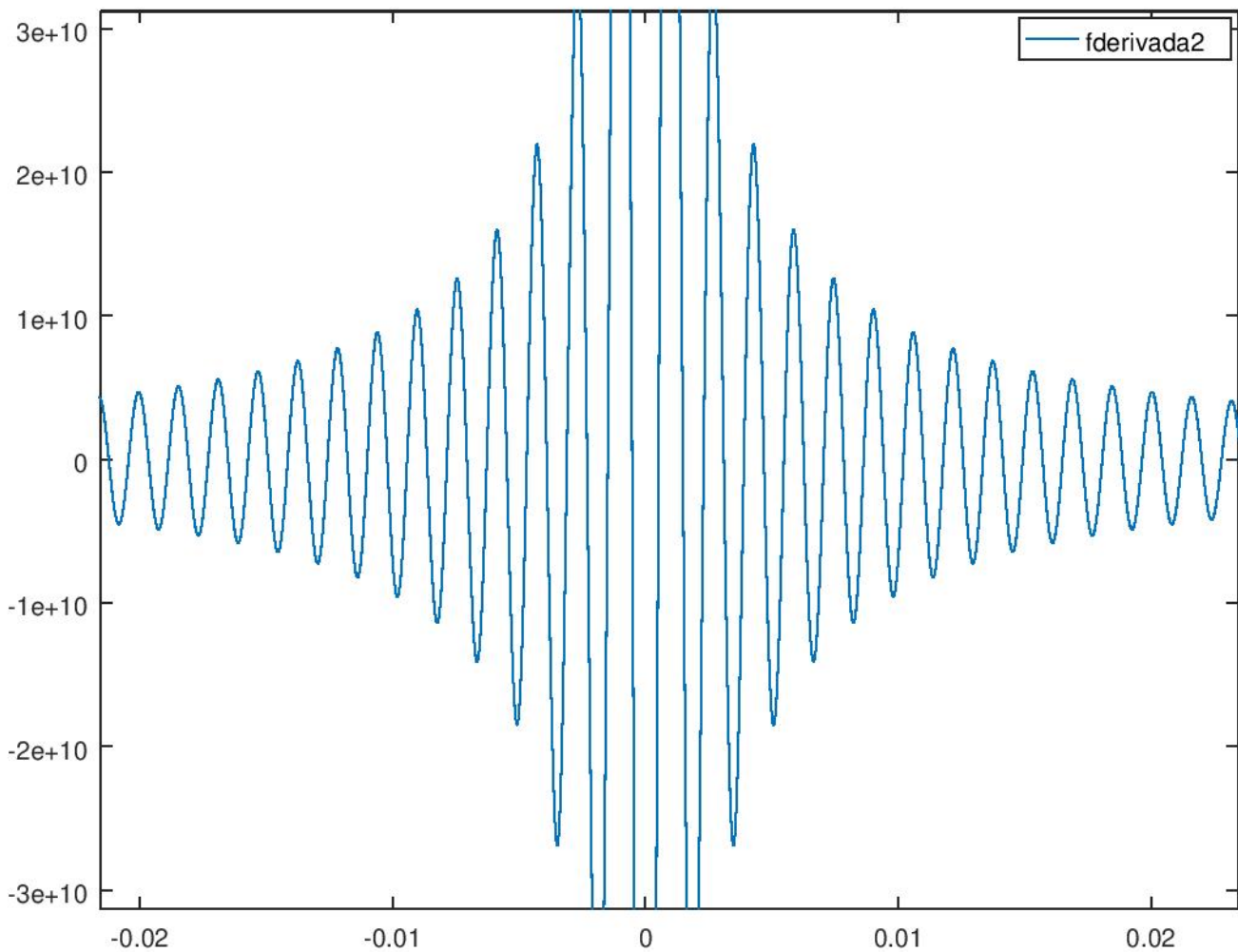
Figura 1:  $f(x)$ 

De esta función calculamos sus derivadas y las graficamos en las figuras 2 y 3, para utilizar en cálculos posteriores.

$$f'(x) = \frac{P \cos(Px)}{\alpha x} - \frac{\sin(Px)}{\alpha x^2} + \frac{\beta}{\alpha}$$

Figura 2:  $f'(x)$ 

$$f''(x) = -\frac{2P \cos(Px)}{\alpha x^2} + \frac{2 \sin(Px)}{\alpha x^3} - \frac{P^2 \sin(Px)}{\alpha x}$$

Figura 3:  $f''(x)$ 

### 2.3. Método de trapecios compuestos

Sabemos que el error de truncamiento producido por el método de trapecios compuestos es:

$$\epsilon_t = -\frac{(b-a)^3}{12n^2} * f''(\xi)$$

Donde  $b, a$  son los límites de integración y  $n$  es la cantidad de trapecios. Como lo que queremos es acotar el error de truncamiento, debemos evaluar a la segunda derivada en su imagen máxima, es decir  $\xi = 1$

Por lo tanto, y ahora con el error de truncamiento al que queremos llegar, despejamos la cantidad de trapecios:

$$n = \sqrt{\left| -\frac{(b-a)^3 * f''(1)}{12\epsilon_t} \right|}$$

## 2.4. Truncamiento de $n$

Al despejar por el método de los trapecios compuestos el  $n$  necesario para tener el error deseado se notó que este valor era de tal magnitud y orden que computacionalmente carecería de sentido usarlo para cada cálculo. Es por esto que se decidió hacer un truncamiento de este valor, para poder tratarlo como es debido y en un lógico margen de tiempo. De todas formas, solo anecdóticamente, se incluye una corrida del programa con el  $n$  original.

El criterio para truncar  $n$  es el de ver como escala el cálculo de la integral respecto del valor, y luego decidir un punto de corte tratable arbitrariamente (en nuestro caso, 10 minutos). Se puede ver en el gráfico 4 que esta es una función lineal, lo cual tiene sentido ya que lo único que adiciona computacionalmente es el ciclo definido `for` de la función, haciendolo  $\mathcal{O}(n)$ , siendo  $n$  el mismo  $n$  con el que venimos tratando, redundantemente.

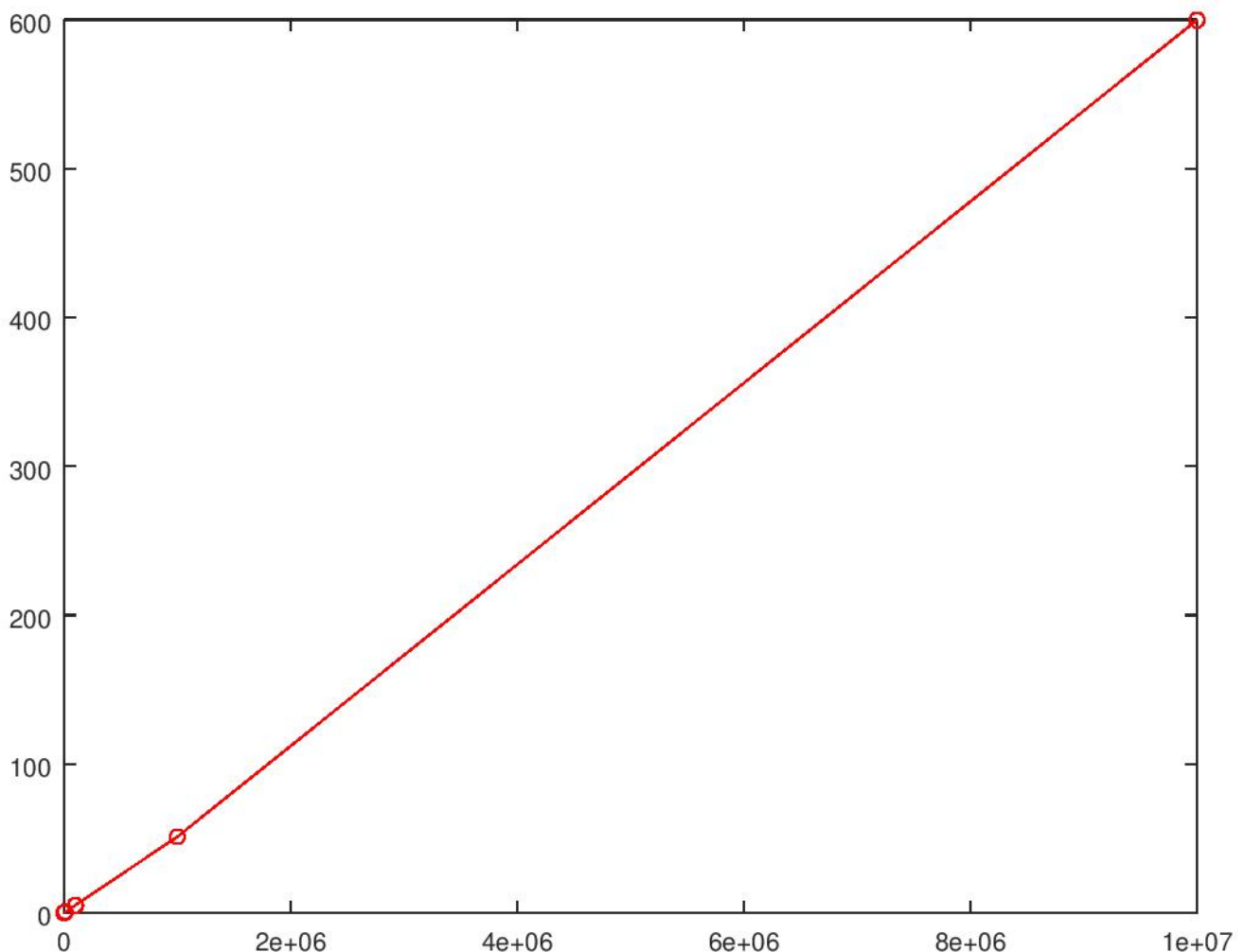


Figura 4: Cálculo de la integral para distintos  $n$  en función del tiempo



**2.5. Condición del problema y término de estabilidad****3. Resultados****4. Conclusiones**

**A. Anexo I: Código Fuente**

mu.m

```
function mu
    mu_simple
    mu_doble
end

function mu_doble
    mu_doble=1; digitos=1; x=2;
    while (x>1)
        digitos = digitos+1;
        mu_doble = mu_doble/10;
        x = 1+mu_doble;
    endwhile
    mu_doble
end

function mu_simple
    mu_simple=single(1); digitos=single(1); x=single(2);
    while (x>1)
        digitos = digitos+1;
        mu_simple = mu_simple/10;
        x = 1+mu_simple;
    endwhile
    mu_simple
end
```

main.m

```

function integral = main
    padron1 = 100029; padron2 = 99779;
    global P = (padron1 + padron2) / 50
    global ALPHA = 0.17; global BETA = 0.41;
    global ERR_MAX = 10e-5;
    global LIM_INF = 1; global LIM_SUP = 240;
    #m = calcular_n(ERR_MAX)
    tic
    n = 10000000
    integral = calcular_area(n)
    toc
end

function y = f(x)
    global P ALPHA BETA

    y = ( sin(x.*P) + BETA * (x.^2) ) ./ (x.*ALPHA);
end

function y = fderivada(x)
    global P ALPHA BETA

    primer_term = (P./(ALPHA.*x)) .* cos(P.*x);
    segundo_term = - ( ( sin(P.*x) ) ./ ( ALPHA .* (x.^2) ) );
    tercer_term = BETA / ALPHA;
    y = abs(primer_term) + abs(segundo_term) + abs(tercer_term);
end

function y = fderivada2(x)
    global P ALPHA BETA

    primer_term = - (2.*P.*cos(P.*x) ) ./ (ALPHA .* (x.^2) );
    segundo_term = 2* sin(P.*x) ./ (ALPHA .* (x.^3) );
    tercer_term = - ( ( (P^2)*sin(P.*x) ) ./ (ALPHA .* x) );
    y = abs(primer_term) + abs(segundo_term) + abs(tercer_term);
end

function n = calcular_n(error_maximo_truncamiento)
    global LIM_SUP LIM_INF
    num = - ( (LIM_SUP - LIM_INF)^3 ) * fderivada2(1);
    denom = error_maximo_truncamiento * 12;
    n = sqrt(abs(num/denom));

```

```
end

function a = calcular_area(n)
    global LIM_SUP LIM_INF;
    h = ( LIM_SUP - LIM_INF ) ./ n;
    f_inicio = f(LIM_INF) / 2;
    f_fin = f(LIM_SUP) / 2;
    f_i = 0;
    for i = 1:n-1;
        f_i = f_i + f(LIM_INF + i*h) * h;
    end
    a = ( f_inicio + f_fin ) * h + f_i;
end

function g = graficar()
    fplot(@f, [-0.02 0.02])
    fplot(@fderivada, [-0.02 0.02])
    fplot(@fderivada2, [-0.02 0.02])
end

function y = graficar_n()
    x = [1,10,100,1000,10000,100000,1000000,10000000];
    y = [];
    for n = x
        n
        tic;
        integral = calcular_area(n)
        y = [y,toc];
        printf("Tiempo_=%ds\n\n",y(length(y)))
    end
    plot(x,y,'o-r')
end
```

## singlemain.m

```

function integral = singlemain
    padron1 = single(100029); padron2 = single(99779);
    global P = (padron1 + padron2) / single(50)
    global ALPHA = single(0.17); global BETA = single(0.41);
    global ERR_MAX = single(10e-5);
    global LIM_INF = single(1); global LIM_SUP = single(240);
    #m = calcular_n(ERR_MAX)
    tic
    n = single(10000000)
    integral = calcular_area(n)
    toc
end

function y = f(x)
    x = single(x);
    global P ALPHA BETA

    y = ( single(sin(x.*P)) + BETA * (x.^2) ) ./ (x.*ALPHA);
end

function y = fderivada(x)
    x = single(x);
    global P ALPHA BETA

    primer_term = (P./(ALPHA.*x)) .* single(cos(P.*x));
    segundo_term = - ( ( single(sin(P.*x)) ) ./ ( ALPHA .* (x.^2) ) );
    tercer_term = BETA / ALPHA;
    y = abs(single(primer_term)) + abs(single(segundo_term)) + abs(single(tercer_term)
        ↪ );
end

function y = fderivada2(x)
    x = single(x);
    global P ALPHA BETA

    primer_term = - (2.*P.*single(cos(P.*x)) ) ./ (ALPHA .* (x.^2) );
    segundo_term = 2* single(sin(P.*x)) ./ (ALPHA .* (x.^3) );
    tercer_term = - ( ( (P^2)*single(sin(P.*x)) ) ./ (ALPHA .* x) );
    y = abs(single(primer_term)) + abs(single(segundo_term)) + abs(single(tercer_term)
        ↪ );
end

```

```
function n = calcular_n(error_maximo_truncamiento)
    global LIM_SUP LIM_INF
    num = - ( (LIM_SUP - LIM_INF)^3 ) * fderivada2(1);
    denom = error_maximo_truncamiento * 12;
    n = single(sqrt(abs(num/denom)));
end

function a = calcular_area(n)
    n = single(n);
    global LIM_SUP LIM_INF;
    h = ( LIM_SUP - LIM_INF ) ./ n;
    f_inicio = f(LIM_INF) / 2;
    f_fin = f(LIM_SUP) / 2;
    f_i = 0;
    for i = 1:n-1;
        f_i = f_i + f(LIM_INF + i*h) * h;
    end
    a = ( f_inicio + f_fin ) * h + f_i;
end
```

**B. Anexo II: Resultados Numéricos**

## Resultados de mu.m

```
>> mu
mu_simple = 1.0000e-08
mu_doble = 1.0000e-16
```

## Resultados originales sin truncamiento de n

```
>> main
n = 2.4160e+08
Elapsed time is 12404.8 seconds.
ans = 6.9458e+04
```

## n con precisión simple

```
>> main
n = 241403216
```

## Resultados con truncamiento de n

```
>> main
n = 10000000
integral = 6.9458e+04
Elapsed time is 725.336 seconds.
>> singlemain
n = 10000000
integral = 7.0236e+04
Elapsed time is 973.23 seconds.
```

## Truncamiento de n

```
>> graficar_n
n = 1
integral = 6.9497e+04
Tiempo = 0.000295877s

n = 10
integral = 6.9459e+04
Tiempo = 0.000695944s

n = 100
integral = 6.9465e+04
Tiempo = 0.00530505s

n = 1000
```

100029 - 99779

```
integral = 6.9465e+04
```

```
Tiempo = 0.0516629s
```

```
n = 10000
```

```
integral = 6.9458e+04
```

```
Tiempo = 0.509583s
```

```
n = 100000
```

```
integral = 6.9458e+04
```

```
Tiempo = 5.11305s
```

```
n = 1000000
```

```
integral = 6.9458e+04
```

```
Tiempo = 51.1415s
```

```
n = 10000000
```

```
integral = 6.9458e+04
```

```
Tiempo = 599.773s
```



**Bibliografía**

[1] Gonzales, Hernan: *Análisis Numérico, Primer Curso* Buenos Aires: Nueva Librería, 2002.