

Trabajo Práctico 1

[75.12] Análisis Numérico I Segundo cuatrimestre de 2018

Alumno	Padrón	Mail
del Mazo, Federico	100029	delmazofederico@gmail.com
Kristal, Juan Ignacio	99779	kristaljuanignacio@gmail.com

Curso 07:

- Dr Daniel Fabian Rodriguez
- Valeria Machiunas
- Federico Balzarotti
- Michael Portocarrero

ANÁLISIS NUMÉRICO I - 75.12 - 95.04

Curso: Rodríguez- Balzarotti - Machiunas- Portocarrero 2º cuatrimestre de 2018

TRABAJO PRÁCTICO DE MÁQUINA Nº 1

Desarrollo del práctico:

- 1) Programar un algoritmo para estimar la unidad de máquina (μ), en simple y en doble precisión.
- 2) Implementar el método de trapecios compuestos para evaluar la integral:

a)
$$F(\alpha, \beta) = \int_{1}^{240} \frac{\sin(Px) + \beta x^2}{\alpha x} dx$$

donde $P = (N^{\circ} \text{ de padrón de integrante } 1 + N^{\circ} \text{ de padrón de integrante } 2)/50$

o bien $P = N^{\circ}$ de padrón / 25

 α =0.17 y β =0.41

de tal forma que el módulo del error absoluto de truncamiento sea menor que 10⁻⁵.

Informar qué valor de n (cantidad de trapecios) se ha utilizado, justificando la elección.

Considere P exacto, y α y β bien redondeados.

- 3) Fijado dicho valor de n, luego:
 - I. Calcular la condición del problema mediante la técnica de perturbaciones experimentales.
 - II. Estimar experimentalmente el término de estabilidad.
 - III. Utilizando los resultados anteriores que sean necesarios, y suponiendo nulo el error inherente, acotar el error total.
 - IV. Repetir III suponiendo que el error inherente relativo está acotado por 0.5 10-4
 - V. Indicar la fuente más importante de error en los dos casos anteriores.

La entrega del presente trabajo práctico deberá realizarse de acuerdo al reglamento del curso, en la fecha informada en clase.

Índice

1.	Introducción	1
2.	Desarrollo	1
3.	Resultados	1
4.	Conclusiones	1
A.	Anexo I: Código Fuente	2
В.	Anexo II: Resultados Numéricos	3
C.	Anexo III: Información Adicional	3
Bi	bliografía	4

1. Introducción

Introducción, que incluya los objetivos específicos del TP, puede incluir descripción del problema concreto a resolver y mencionar los métodos específicos empleados y un resumen del trabajo (1 página máximo; no incluir explicaciones teóricas en esta sección, ni generalidades sobre el cálculo numérico).

2. Desarrollo

Para los cálculos del μ se utilizó el algoritmo del ejemplo 6.4 del libro de Hernan Gonzales [1]. Desarrollo del trabajo (en esta sección explicarán cómo emplearon/adaptaron los resultados teóricos ya dados en clase para resolver el problema numérico particular, y cómo salvaron dificultades halladas en la implementación; emplearán el editor de ecuaciones -o similar- para las fórmulas que mencione; centrando las fórmulas y numerándolas). La bibliografía consultada debe estar referenciada en la sección correspondiente. El código resultante no va en el desarrollo, sino que se colocará en el Anexo I.

3. Resultados

Resultados: se espera un resumen que permita observar de forma clara y sencilla los resultados obtenidos desde que se procede a ejecutar el código. Cuando corresponda, se incluirán figuras (realizadas con Octave o Matlab) y breves tablas.

4. Conclusiones

Conclusiones, que incluyan el análisis y la discusión (específica) de los resultados.

100029 - 99779 1de 4

A. Anexo I: Código Fuente

```
function mu
  mu_doble
  mu_simple
end
function mu_doble
  mu_doble=1; digitos=1; x=2;
  while (x>1)
    digitos = digitos + 1;
    mu_doble = mu_doble/10;
    x = 1 + mu_doble;
  endwhile
  mu_doble
end
function mu_simple
  mu_simple=single(1); digitos=single(1); x=single(2);
  while (x>1)
    digitos = digitos + 1;
    mu\_simple = mu\_simple/10;
    x = 1 + mu\_simple;
  endwhile
  mu_simple
end
function y = main
  padron1 = 100029; padron2 = 99779;
  global P = (padron1 + padron2) / 50;
  global ALPHA = 0.17; global BETA = 0.41;
  qlobal ERR\_MAX = 10e-5;
  global LIM_INF = 1; global LIM_SUP = 240;
  n = calcular_n (ERR\_MAX)
end
function y = funcion(x)
  global P ALPHA BETA
  y = (sin(x.*P) + BETA * (x.^2)) ./ (x.*ALPHA);
end
```

100029 - 99779 2de 4

```
function y = derivada_1(x)
  global P ALPHA BETA
  primer_term = (P./(ALPHA.*x)) .* cos(P.*x);
  segundo_term = - ( \sin(P.*x) ) ./ ( ALPHA .* (x.^2) ));
  tercer_term = BETA / ALPHA;
  y = primer_term + segundo_term + tercer_term;
end
function y = derivada_2(x)
  global P ALPHA BETA
  primer_term = -(2.*P.*cos(P.*x)) ./ (ALPHA .* (x.^2));
  segundo_term = 2* \sin(P.*x) ./ (ALPHA .* (x.^3));
  tercer_term = - ( ((P^2) * sin(P.*x)) ./ (ALPHA .* x) );
  y = primer_term + segundo_term + tercer_term;
end
function n = calcular_n(error_maximo_truncamiento)
  global LIM_SUP LIM_INF
  num = - ((LIM_SUP - LIM_INF)^3) * derivada_2(1);
  denom = error_maximo_truncamiento * 12;
  n = sqrt(abs(num/denom));
end
```

Anexo I: código fuente impreso (obligatorio) realizado en Octave o Matlab de todos los archivos .m empleados. Citar el sofware y versión empleados, así como el equipo usado para ejecutarlo. (de emplear Octave, procurar mantener el código compatible con Matlab, procediendo como se explicó en clase, por ejemplo: uso de end en vez de endif, endfor...; definición de funciones con el comando function en un archivo .m y no usando @, etc.).

B. Anexo II: Resultados Numéricos

```
>> mu_simple

mu = 1.0000e-08

>> mu_doble

mu = 1.0000e-16
```

Anexo II: Resultados numéricos completos obtenidos al correr el programa (máximo 5 hojas). Acá colocar las tablas completas de resultados, de ser pertinente.

C. Anexo III: Información Adicional

Anexo III: Otra información relevante, por ejemplo, comentarios sobre las deducciones teóricas de las fórmulas, o explicación de comandos de Octave o Matlab empleados que no fueron explicados en clase, o del contexto o aplicación (opcional) (máximo 2 hojas)

100029 - 99779 3de 4

Bibliografía

[1] Gonzales, Hernan: Análisis Numérico, Primer Curso Buenos Aires: Nueva Librería, 2002.

100029 - 99779 4de 4