

# 75.73 Arquitectura de Software

Devolución Trabajo Práctico 1 - 2do cuatrimestre de 2022

## Datos del grupo

**Nombre:** Ladrillo

**URL del repositorio:** <https://github.com/FdelMazo/7573-Arqui>

**Informe:** [Repo] informe.pdf

## Devolución

### Código

- General
- Docker / Docker-compose
  - OK
- Nginx
  - OK
- Node
  - Intensivo por carga de trabajo (dígitos de  $\pi$ ), tiempo de ejecución diferente en diferentes CPUs.
- Artillery
  - OK

## Desarrollo e informe

### Sección 1

- Introducción
  - OK
- Ping
  - Un nodo: OK
  - Replicado: OK
- Work
  - No se obtienen resultados interesantes dado que no aparecen cuellos de botella o situaciones de degradación.
- Sync / Async

- No se obtienen resultados interesantes dado que no aparecen cuellos de botella o situaciones de degradación. El uso de CPU y memoria en estos casos es muy bajo como para ser relevante en el análisis.
- Vista C&C
  - OK

## Sección 2

- Sync / Async
  - “...el segundo [asincrónico] termina antes de tener esa respuesta...”
    - Esto no es correcto, el asincrónico no se bloquea y puede tomar otro request, pero ambos (sync y async) terminan cada request como mínimo en el tiempo de latencia normal.
  - En el gráfico no se ven los “pending” ni los “errored”
  - La clasificación es correcta
- Cantidad de workers
  - Correcta
- Latencia
  - El resultado es demasiado amplio, se puede determinar con más precisión.

## Sección 3

- Bien por tomar información de donde esté disponible
- Buen planteo

## Conclusiones

OK

## Nota

6 (seis)