

# Federico del Mazo

Curriculum Vitae

□ +54 911 6110 1997 • **\$** 011 4656 4494 • M fdelmazo@fi.uba.ar in FdelMazo • 🖸 FdelMazo

> 21 años, estudiante de Ingeniería en Informática, desarrollador en Raico S.A..

### **Experiencia Laboral**

#### Raico S.A.

Desarrollador de software

Abril 2018–Actualidad

https://www.raiconet.com/

Mantenimiento y desarrollo de la aplicación mobile y de la aplicación web Raiconet, de Raico S.A. Desarrollo de Exporta Simple, una plataforma web integrada con el Ministerio de Producción y Trabajo de Argentina

Tecnologías utilizadas: Grails, Java, Groovy, MySQL

#### Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ingeniería

Colaborador - Teoría de Algoritmos I - Curso Wachenchauzer https://algoritmos-rw.github.io/tda/

Enero 2019-Actualidad

Temas cubiertos: P, NP, problemas NP completos, reducciones, división y conquista, heurísticas de programación (programación dinámica y técnicas greedy), redes de flujo, algoritmos randomizados, algoritmos de aproximación, computabilidad, maquinas de Turing, lenguajes regulares.

Colaborador - Algoritmos y Programación II - Curso Wachenchauzer

Agosto 2017–Enero 2019

https://algoritmos-rw.github.io/algo2/

Clases prácticas, talleres, preparación y corrección de exámenes.

Temas cubiertos: C, manejo de memoria, complejidad algorítmica, tipo de datos abstractos, estructuras de datos (listas enlazadas, tablas de hash, árboles, colas de prioridad), teoría de grafos (árboles de tendidos mínimos, recorridos).

#### Educación

#### Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ingeniería

Estudiante de Ingeniería en Informática

2015-Actualidad

#### Colegio Ward

Bachiller Bilingüe en Economía y Administración Promedio general 8.29

2009-2014

#### University of Cambridge

International General Certificate of Secondary Education (IGCSE)

2012-2013

Passed with Merit

#### University of Cambridge

First Certificate in English Grade C 2011

## Conocimientos específicos

- o Lenguajes de programación: C, Python, Java, JavaScript.
- o **Paradigmas de programación y técnicas de diseño de algoritmos:** Programación procedural, programación orientada a objetos, programación dinámica, división y conquista, metodologías greedy
- o **Otros tópicos:** Análisis de datos, complejidad computacional, machine learning, MapReduce, teoría de grafos, compresión de datos, PageRank, hashing
- Otros lenguajes: SQL, TeX.
- Frameworks y otros: Groovy, Grails, Pandas, PySpark.