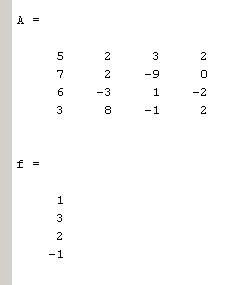
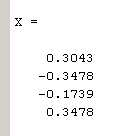


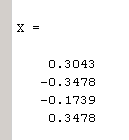
Зададим матрицу и вектор-столбец:

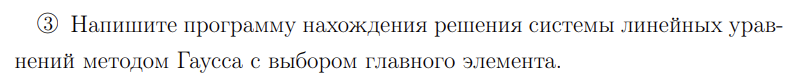


Найдем решение системы методом обратной матрицы:

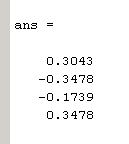


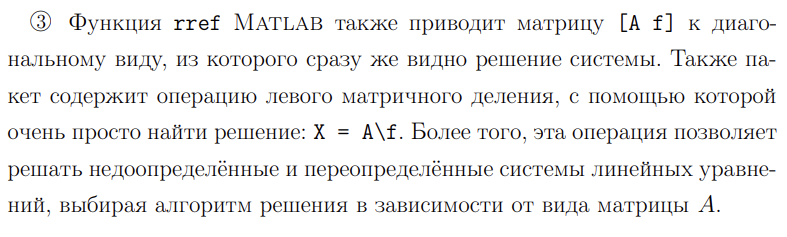
Найдем решение системы правилом Крамера:



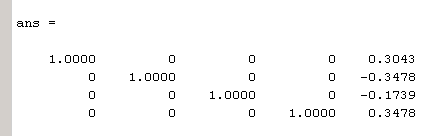


Решим данную систему методом Гаусса с выбором элемента:

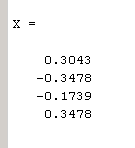


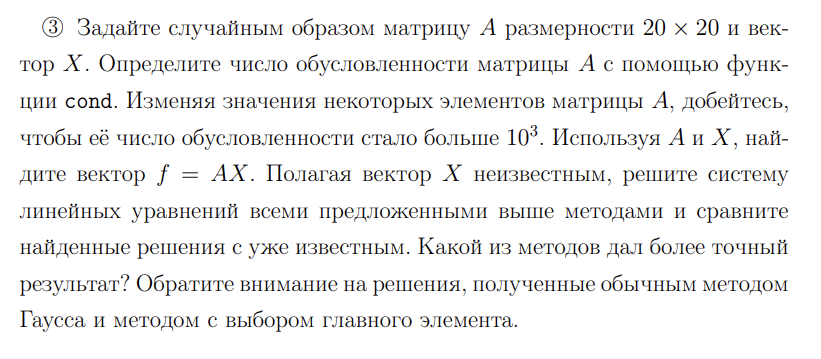


Решим систему через функцию rref:

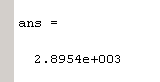
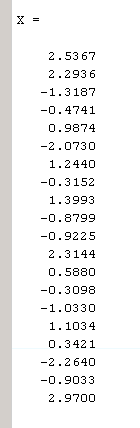


Решим систему, используя операцию левого матричного деления:

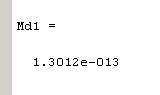
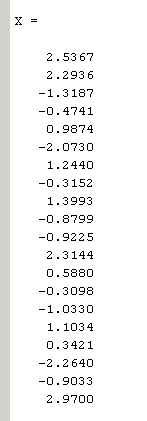




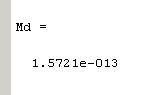
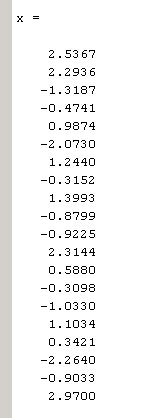
Заданный вектор X и зайдем число обусловленности матрицы A:



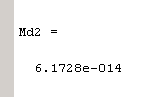
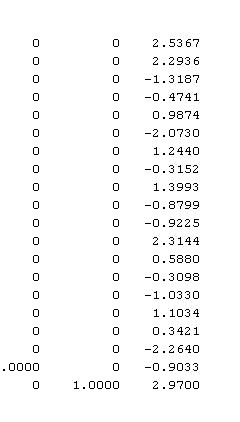
Решая заданную систему методом обратных матриц, получаем:



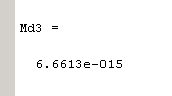
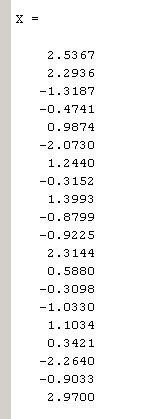
Используя правило Крамера:



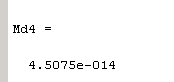
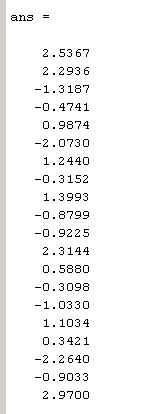
Функцию rref, приведение к диагональному виду:



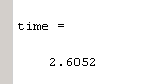
Левое матричное деление:

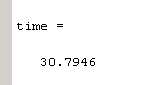


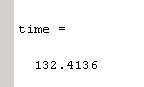
Метод Гаусса:

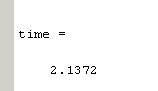


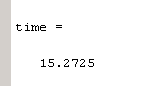
Время потраченное на 100000 повторений для различных методов:

Для обратных матриц

Для правила Крамера

Для метода Гаусса

Для левого матричного деления

Для rref()