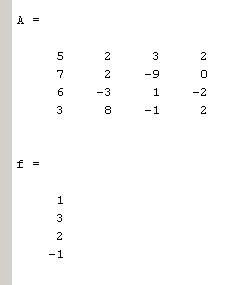
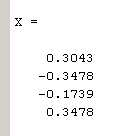


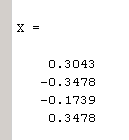
Зададим матрицу и вектор-столбец:

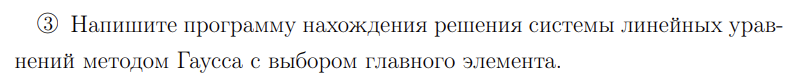


Найдем решение системы методом обратной матрицы:

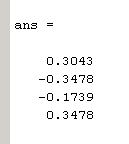


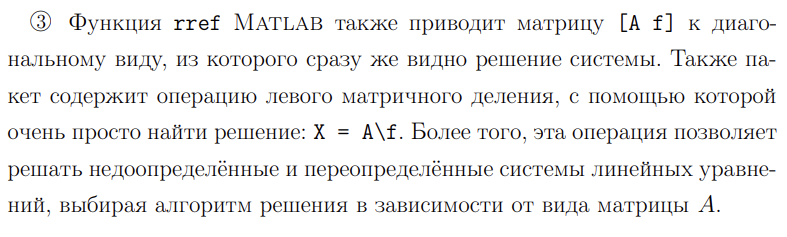
Найдем решение системы правилом Крамера:



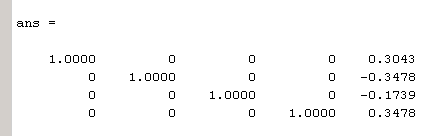


Решим данную систему методом Гаусса с выбором элемента:

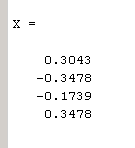


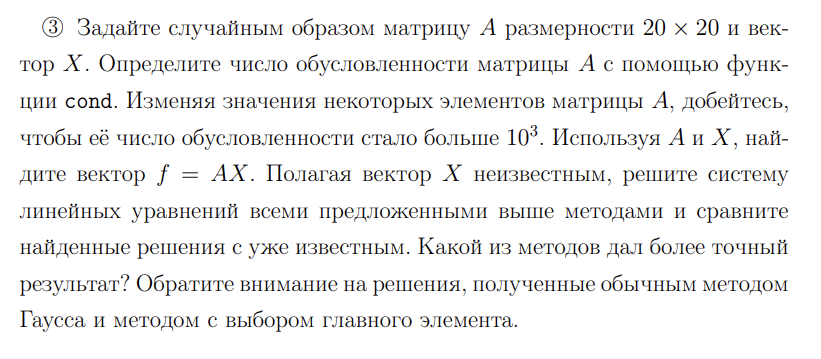


Решим систему через функцию rref:

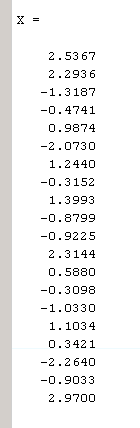


Решим систему, используя операцию левого матричного деления:

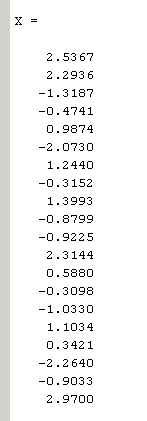




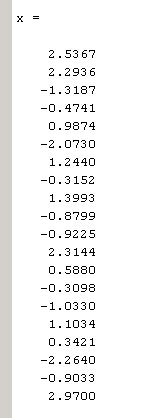
Заданный вектор X:



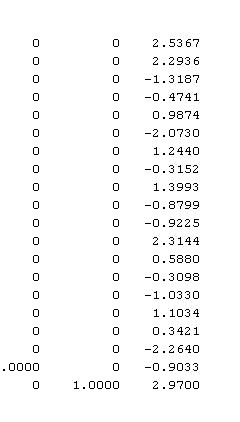
Решая заданную систему методом обратных матриц, получаем:



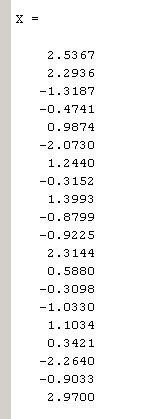
Используя правило Крамера:



Функцию rref, приведение к диагональному виду:



Левое матричное деление:



Метод Гаусса:

