

Exercicios



1 - Contagem de Números Positivos e Negativos

- Escreva um programa que solicite ao usuário uma sequência de números. Conte quantos números são positivos e quantos são negativos. Utilize uma estrutura de repetição for para percorrer a sequência.

2 - Verificação de Números Pares e Ímpares

- Escreva um programa que solicite um número ao usuário e determine se ele é par ou ímpar. Use uma estrutura condicional if-else para realizar a verificação.

3 - Tabuada Personalizada

- Crie um programa que solicite ao usuário um número e imprima a tabuada desse número de 1 a 10. Utilize uma estrutura de repetição for para gerar a tabuada.

4 - Cálculo de Bônus Salarial

- Implemente um programa que solicite o salário base de um funcionário e o número de anos de serviço. Calcule o bônus salarial de acordo com as seguintes regras:
 - Se o funcionário tem mais de 5 anos de serviço, o bônus é de 5% do salário base.
 - Caso contrário, o bônus é de 2% do salário base.

5 - Tradução de Notas Musicais

- Desenvolva um programa que solicite uma nota musical (A, B, C, D, E ou F) ao usuário e imprima sua tradução para as palavras "Dó", "Ré", "Mi", "Fá", "Sol" ou "Lá", respectivamente.

Resolução

1 - Contagem de Números Positivos e Negativos

```
import java.util.Scanner;

public class ContagemPositivosNegativos {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite a quantidade de números: ");
        int quantidade = scanner.nextInt();

        int positivos = 0;
        int negativos = 0;

        for (int i = 0; i < quantidade; i++) {
            System.out.print("Digite o número " + (i + 1) + ": ");
            int numero = scanner.nextInt();

            if (numero > 0) {
                positivos++;
            } else if (numero < 0) {
                negativos++;
            }
        }

        System.out.println("Números positivos: " + positivos);
        System.out.println("Números negativos: " + negativos);

        scanner.close();
    }
}
```


2 - Verificação de Números Pares e Ímpares

```
import java.util.Scanner;

public class VerificacaoParImpar {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite um número: ");
        int numero = scanner.nextInt();

        if (numero % 2 == 0) {
            System.out.println("O número é par.");
        } else {
            System.out.println("O número é ímpar.");
        }

        scanner.close();
    }
}
```

3 - Tabuada Personalizada

```
import java.util.Scanner;

public class TabuadaPersonalizada {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite um número para ver sua tabuada: ");
        int numero = scanner.nextInt();

        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
            System.out.println(numero + " x " + i + " = " + (numero * i));
        }

        scanner.close();
    }
}
```


4 - Cálculo de Bônus Salarial

```
import java.util.Scanner;

public class CalculoBonusSalarial {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite o salário base: ");
        double salarioBase = scanner.nextDouble();

        System.out.print("Digite o número de anos de serviço: ");
        int anosServico = scanner.nextInt();

        double bonus;

        if (anosServico > 5) {
            bonus = salarioBase * 0.05;
        } else {
            bonus = salarioBase * 0.02;
        }

        System.out.println("O bônus salarial é: " + bonus);

        scanner.close();
    }
}
```

5 - Tradução de Notas Musicais

```
import java.util.Scanner;

public class TraducaoNotasMusicais {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite uma nota musical (A, B, C, D, E, F): ");
        char nota = scanner.next().charAt(0);

        String traducao;

        switch (nota) {
            case 'A':
                traducao = "Dó";
                break;
            case 'B':
                traducao = "Ré";
                break;
            case 'C':
                traducao = "Mi";
                break;
            case 'D':
                traducao = "Fá";
                break;
            case 'E':
                traducao = "Sol";
                break;
            case 'F':
                traducao = "Lá";
                break;
            default:
                traducao = "Nota inválida";
        }

        System.out.println("A tradução da nota musical é: " + traducao);

        scanner.close();
    }
}
```

Mais exercicio!

1 - Calendário Anual

- Escreva um programa que imprima um calendário anual para um determinado ano fornecido pelo usuário. O programa deve exibir os meses e os dias da semana de acordo com o ano e o dia da semana em que o ano começa.