

# Projeto Aplicado de Banco de Dados

## Proposta de Projeto

### LEIA COM ATENÇÃO:

1. Este modelo deve ser utilizado na construção da **proposta** de Projeto Aplicado de Banco de Dados;
2. Todos os elementos apresentados neste modelo são de preenchimento **obrigatório**;
3. A equipe pode optar por **acrescentar** mais informações de acordo com a necessidade;
4. A proposta deve ser criada em conjunto pela equipe de modo que todas as pessoas integrantes estejam **cientes e confortáveis** com a temática escolhida;
5. Para entrega, os conteúdos de orientação que constam em **cor azul podem ser excluídos**, deixando apenas o conteúdo da proposta da equipe;
6. Apenas **uma pessoa** integrante de cada equipe deve fazer a entrega no Moodle.

### Componentes da equipe

*Indicar as informações das pessoas integrantes da equipe.*

| Matrícula | Nome completo          | Curso                  |
|-----------|------------------------|------------------------|
| 23106995  | Fernanda Farias Uberti | Engenharia de Software |
| 23106829  | Marina Pianta Rocha    | Engenharia de Software |
| 23102128  | Ana Laura Silva Lopes  | Engenharia de Software |
|           |                        |                        |
|           |                        |                        |
|           |                        |                        |
|           |                        |                        |

### Título do projeto

Gerenciamento de um parque de diversão

### Objetivo principal

Criar um banco de dados que gerencia todas as áreas de um parque de diversão, no qual constará desde a parte dos brinquedos e colaboradores do parque aos clientes e fluxo de caixa, com os gastos, pagamentos e os lucros do parque, tornando a organização e operações feitas no parque mais seguras e criando um espaço agradável aos clientes.

### Justificativa de escolha do domínio

A ideia surgiu do desejo de fazer algo diferente e menos comum como temática, com parque de diversão é algo que todas gostamos de ir, decidimos fazer sobre. É um ótimo assunto para o trabalho pois contém diversas áreas que necessitam de gerenciamento para que o parque se mantenha em ordem, sendo assim, é um tema que consegue abranger os requisitos mínimos para o trabalho.

### Mapeamento prévio de estrutura de dados

Os atributos em negrito são as chaves de cada entidade

| Entidades   | Atributos   | Relacionamentos   |
|-------------|---|---|
| Funcionário | Nome, <b>código</b> , cpf, treinamento (requisito básico para operação de brinquedos), celular, CEP |   |
| Cliente     | Nome, <b>código</b> , cpf, dataNascimento, celular e passeVIP                                       |   |
| Brinquedo   | <b>Código</b> , dataManutencao, dataCompra (garantia), localParque                                  | Especialização de Empresa (associação de composição)                        |
| Empresa     | CNPJ, <b>código</b> , email, nome e especialidade   |   |
| Caixa       | data, Transações, valorInicialCaixa, valorFinalCaixa e lucro  | Funcionario (binário)   |
| Alimento    | tipoAlimento, <b>nome</b> e celular   | Especialização de Empresa (associação de composição), Funcionario (binário) |

| Prêmios  | <b>Nome</b> , tipoPremios, quantInicialPremios e<br>quantFinalPremios | Especialização de Empresa<br>(associação de composição),<br>Funcionario (binário) |
|--|---|---|
|  |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |
| <b>Observações e comentários adicionais sobre o projeto</b>  |   |   |
| <p>No parque que estamos gerenciando, estamos partindo do pressuposto que nem todas as atrações e comércios que estão no parque são dele, já que ocorre essa situação em diversos parques. Por enquanto são essas entidades, atributos e relacionamentos, mas futuramente, alteraremos algo.</p> |   |   |

