# Поиск подпоследовательностей временного ряда по образцу



Возьми себе в образец героя древних времен, наблюдай его, иди за ним вслед, поравняйся, обгони – слава тебе!

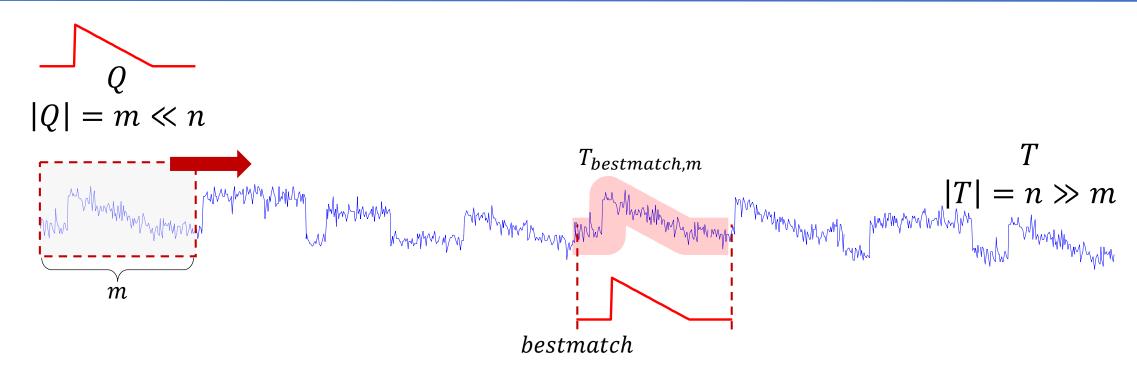
А.В. Суворов

© М.Л. Цымблер 07.10.2024

#### Содержание

- Постановка задачи
- Метрика и мера расстояния
- Расстояние Евклида
- Алгоритм MASS
- Mepa DTW
- Поиск по образцу на основе DTW

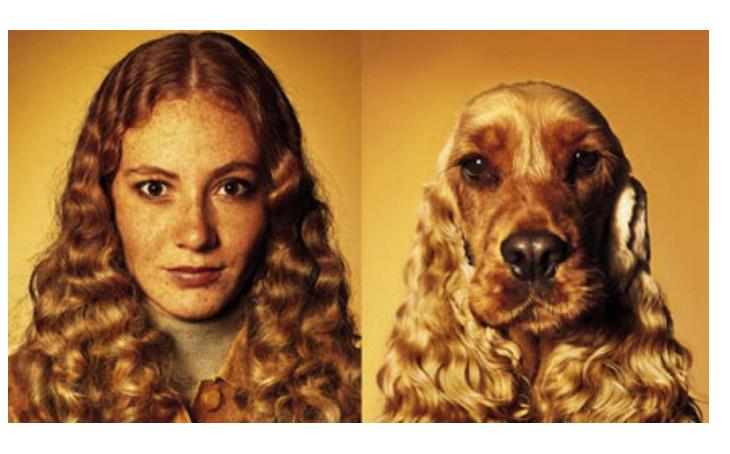
## Поиск по образцу (subsequence matching/similarity search)



В ряде T найти подпоследовательность  $T_{bestmatch,m}$ , наиболее похожую на запрос Q:

$$\forall T_{i,m} \in S_T^m \operatorname{Dist}(T_{bestmatch,m}, Q) \leq \operatorname{Dist}(T_{i,m}, Q)$$

## Какую функцию Dist(·,·) взять для измерения схожести?



- Евклидово расстояние
- <u>DTW</u> (Dynamic Time Warping, динамическая трансформация времени)

- Расстояние Махалонобиса
- Расстояние Хэмминга
- Расстояние <u>Левенштейна</u>
- Косинусная мера схожести
- •

#### Содержание

- Постановка задачи
- Метрика и мера расстояния
- Расстояние Евклида
- Алгоритм MASS
- Mepa DTW
- Поиск по образцу на основе DTW

#### Функция расстояния (метрика) Dist: $M \times M \to \mathbb{R}$ : $\forall x, y, z \in M$ выполнены

• Аксиома тождества:

$$Dist(x, x) = 0$$

• Аксиома положительности:

$$Dist(x, y) \ge 0$$

• Аксиома симметричности:

$$Dist(x, y) = Dist(y, x)$$

• Аксиома (неравенство) треугольника:

$$Dist(x, z) \le Dist(x, y) + Dist(y, z)$$

Аксиома положительности избыточна:

$$0 = \text{Dist}(x, x) \le \text{Dist}(x, y) + \text{Dist}(y, x) = 2 \cdot \text{Dist}(x, y)$$

#### **Не-метрика (мера)** расстояния Dist: $M \times M \to \mathbb{R}$ : $\forall x, y, z \in M$ выполнены

• Аксиома тождества:

$$Dist(x, x) = 0$$

• Аксиома положительности:

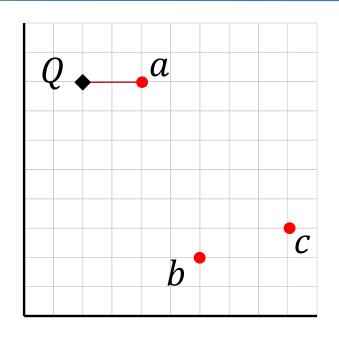
$$Dist(x, y) \ge 0$$

• Аксиома симметричности:

$$Dist(x, y) = Dist(y, x)$$

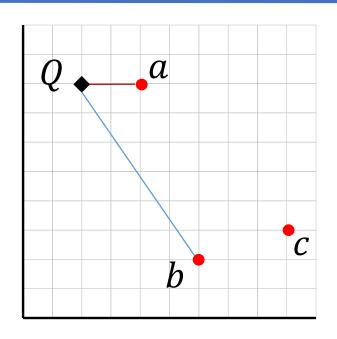
• НО не выполнена аксиома (неравенство) треугольника:

$$Dist(x, z) \le Dist(x, y) + Dist(y, z)$$



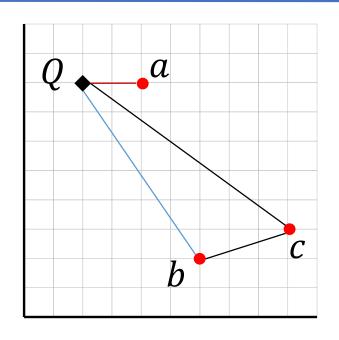
- Поиск в множестве  $T = \{a, b, c, ...\}$  объекта, ближайшего к Q:
- 1. Dist(Q, a) = 2 (bsf, best-so-far)

$\mathrm{Dist}(\cdot,\cdot)$	а	b	С	
а	0	6.32	7.07	
b	6.32	0	3.16	
С	7.07	3.16	0	



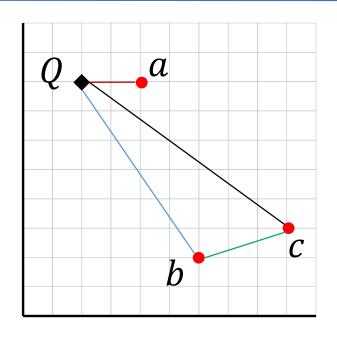
- Поиск в множестве  $T = \{a, b, c, ...\}$  объекта, ближайшего к Q:
- 1. Dist(Q, a) = 2 (bsf, best-so-far)
- 2. Dist(Q, b) = 7.21

Dist(·,·)	а	b	С	
а	0	6.32	7.07	
b	6.32	0	3.16	
С	7.07	3.16	0	



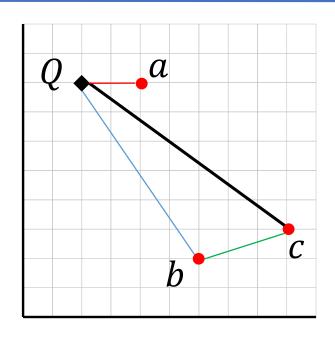
$\mathrm{Dist}(\cdot,\cdot)$	а	b	С	
а	0	6.32	7.07	
b	6.32	0 3.3	3.16	
С	7.07	3.16	0	

- Поиск в множестве  $T = \{a, b, c, ...\}$  объекта, ближайшего к Q:
- 1. Dist(Q, a) = 2 (bsf, best-so-far)
- 2. Dist(Q, b) = 7.21
- 3.  $\triangle Qbc$ :  $\operatorname{Dist}(Q, b) \leq \operatorname{Dist}(Q, c) + \operatorname{Dist}(c, b)$



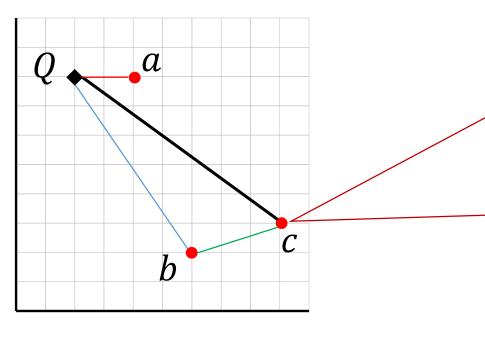
Dist(·,·)	а	b	<i>c</i> 7.07	
а	0	6.32		
b	6.32	0 3.	3.16	
С	7.07	3.16	0	

- Поиск в множестве  $T = \{a, b, c, ...\}$  объекта, ближайшего к Q:
- 1. Dist(Q, a) = 2 (bsf, best-so-far)
- 2. Dist(Q, b) = 7.21
- 3.  $\triangle Qbc$ :  $\text{Dist}(Q, b) \leq \text{Dist}(Q, c) + \text{Dist}(b, c)$   $\text{Dist}(Q, b) - \text{Dist}(b, c) \leq \text{Dist}(Q, c)$   $7.21 - 3.16 \leq \text{Dist}(Q, c)$  $4.05 \leq \text{Dist}(Q, c)$



Dist(·,·)	а	b	С	
a	0	6.32	7.07	
b	6.32	0	3.16	
С	7.07	3.16	0	

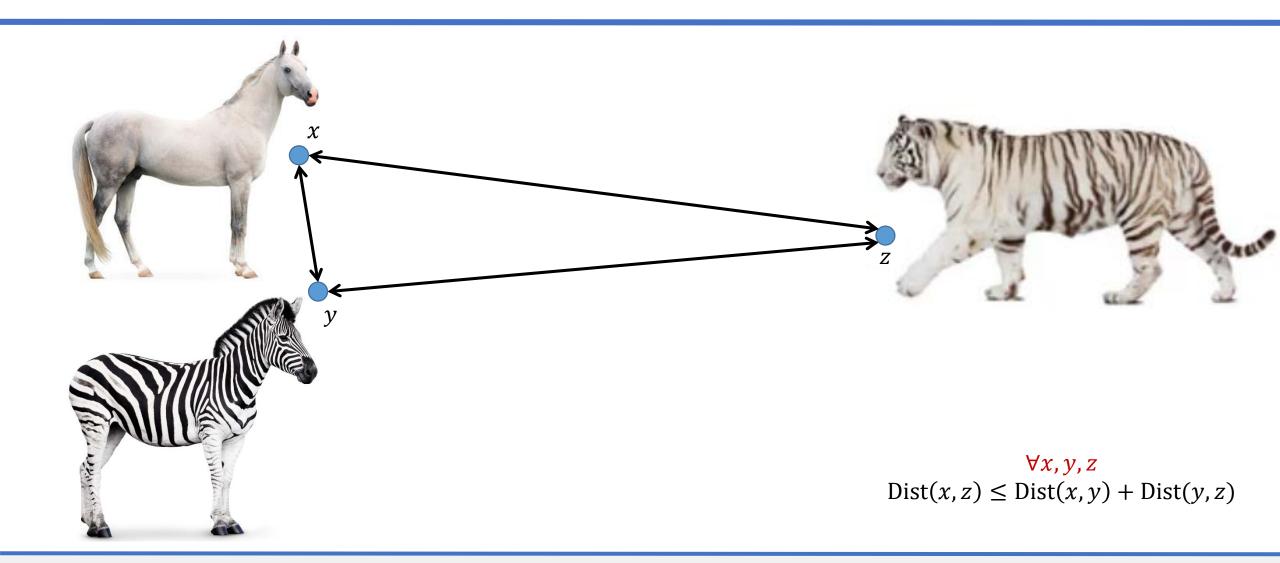
- Поиск в множестве  $T = \{a, b, c, ...\}$  объекта, ближайшего к Q:
- 1. Dist(Q, a) = 2 (bsf, best-so-far)
- 2. Dist(Q, b) = 7.21
- 3.  $\triangle Qbc$ :  $\mathsf{Dist}(Q,b) \leq \mathsf{Dist}(Q,c) + \mathsf{Dist}(b,c)$   $\mathsf{Dist}(Q,b) - \mathsf{Dist}(b,c) \leq \mathsf{Dist}(Q,c)$   $7.21 - 3.16 \leq \mathsf{Dist}(Q,c)$   $4.05 \leq \mathsf{Dist}(Q,c)$  $2 = \mathsf{Dist}(Q,a) < 4.05 \leq \mathsf{Dist}(Q,c)$
- Объект c можно отбросить без вычисления Dist(Q, c)



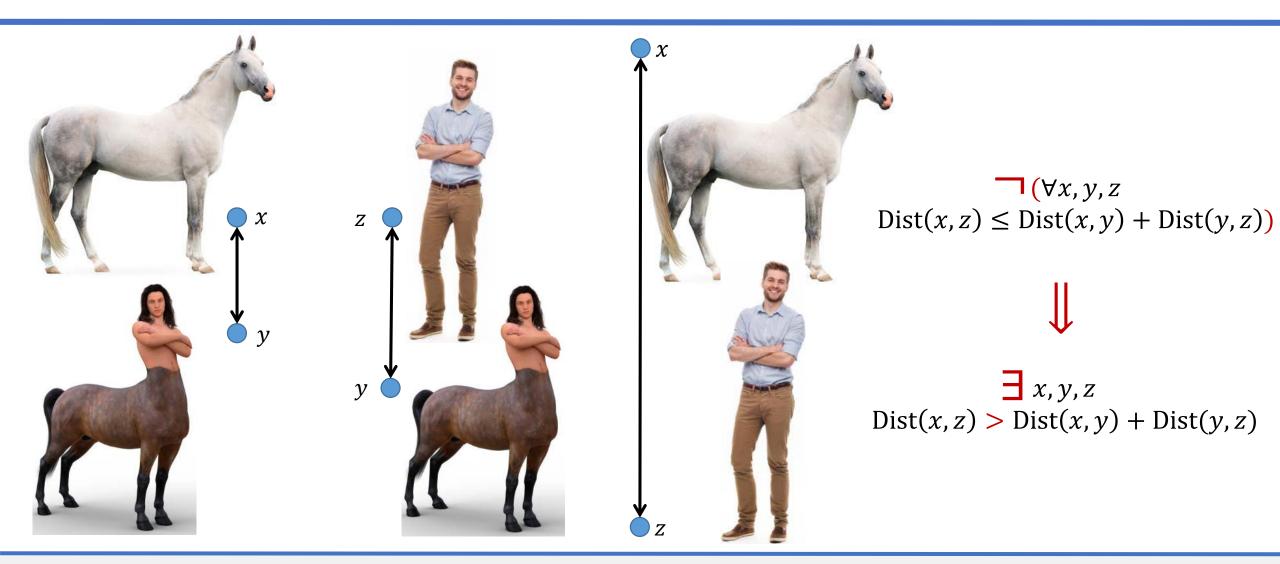
$\mathrm{Dist}(\cdot,\cdot)$	а	b	С	
а	0	6.32	7.07	
b	6.32	0	3.16	
С	7.07	3.16	0	

При поиске по образцу с применением метрики неравенство треугольника дает возможность указать нижнюю границу схожести, чтобы отбрасывать заведомо непохожие объекты без вычисления расстояния до них

## Метрика: неравенство треугольника



#### Не-метрика: неравенство треугольника РАБОТАЕТ, НО НЕ ВСЕГДА

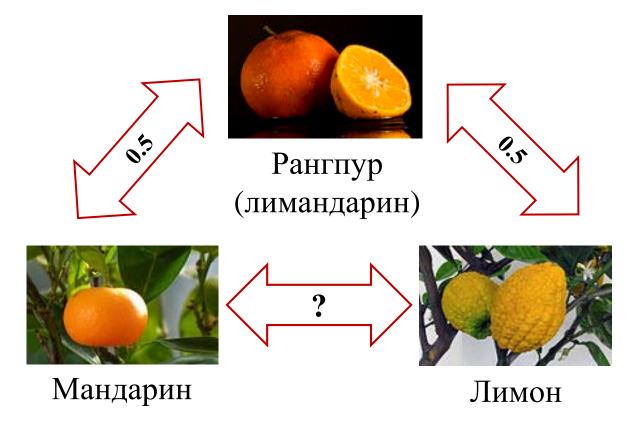


#### Метрика и не-метрика без неравенства треугольника

ED, ED<sub>norm</sub> и др.

Moscow Chelyabinsk O ☆ 347 hr elarus 1,712 km Ukraine Kazakhstan 883 hr 1,063 **hr** Turkey 5,251 km Syria Afghanistan Iraq Iran Pakistan ? Egypt

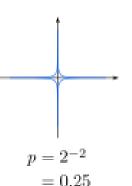
ED<sup>2</sup>, DTW, MPdist и др.

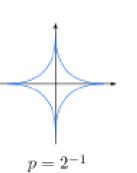


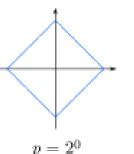
#### Расстояние Минковского

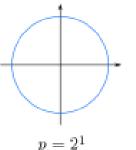
- Dist $(Q, C) = \sqrt[p]{\sum_{i=1}^{m} |q_i c_i|^p}$
- p < 1: не метрика (нет аксиомы треугольника)
- $p \ge 1$ : метрика
  - p = 1: Манхэттенское расстояние
  - p = 2: Евклидово расстояние
  - -p = ∞: расстояние Чебышёва

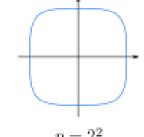
Единичная окружность при различных p















Герман Минковский 1864-1909

## Содержание

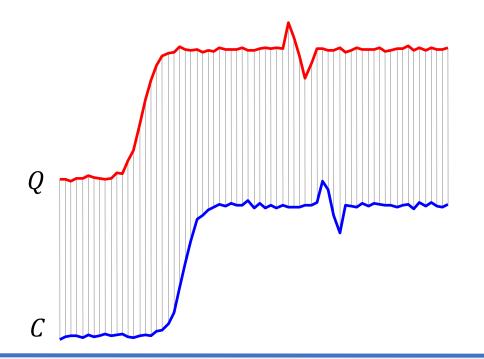
- Постановка задачи
- Метрика и мера расстояния
- Расстояние Евклида
- Алгоритм MASS
- Mepa DTW
- Поиск по образцу на основе DTW

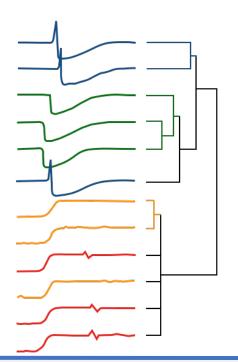
# Евклидово расстояние\*: $ED(Q, C) = \sqrt{\sum_{i=1}^{m} (q_i - c_i)^2}$

Интуитивно понятное расстояние, вычислительная сложность O(m)

• NB!  $ED^2(Q,C) = \sum_{i=1}^m (q_i - c_i)^2$  вычисляется быстрее, но не метрика

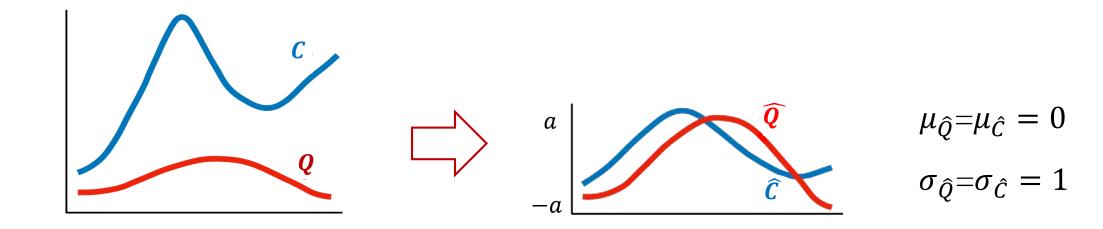
• Сравнение равных по длине рядов по принципу «один к одному», не всегда адекватно учитывает форму рядов





Евклид\* 325-265 д.н.э.

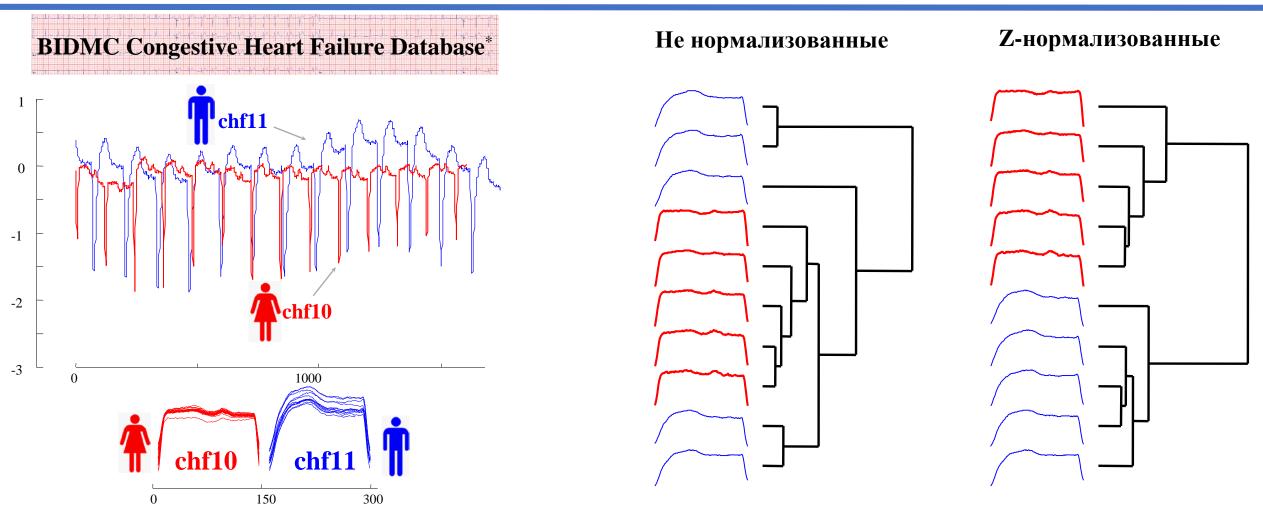
## Z-нормализация: сравнение рядов без учета разницы амплитуд



$$\hat{T} = (\hat{t}_1, \dots, \hat{t}_m), \qquad \hat{t}_i = \frac{t_i - \mu}{\sigma}$$

$$\mu = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^m t_i, \qquad \sigma = \sqrt{(\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m t_i^2) - \mu^2}$$

#### Важность z-нормализации



<sup>\*</sup> BIDMC Congestive Heart Failure Database. URL: <a href="https://www.kaggle.com/datasets/shymammoth/bidmc-congestive-heart-failure">https://www.kaggle.com/datasets/shymammoth/bidmc-congestive-heart-failure</a>

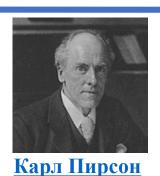
#### Корреляция Пирсона как мера схожести

• 
$$\operatorname{corr}(C, Q) = \frac{(M_C - \mu_C)(M_Q - \mu_Q)}{\sigma_C \sigma_Q} = \frac{\sum_{i=1}^m c_i q_i - m\mu_C \mu_Q}{m\sigma_C \sigma_Q} = \frac{\langle C, Q \rangle - m\mu_C \mu_Q}{m\sigma_C \sigma_Q}$$

- $corr(\cdot, \cdot) \in [-1,1]$  и потому не является метрикой
- Достаточная статистика

$$- \sum_{i=1}^{m} c_i q_i \quad \sum_{i=1}^{m} c_i \quad \sum_{i=1}^{m} q_i \quad \sum_{i=1}^{m} c_i^2 \quad \sum_{i=1}^{m} q_i^2$$

- Может быть вычислена за один проход
- При наличии вычисленной достаточной статистики  $\operatorname{corr}(\cdot, \cdot)$  вычисляется за O(1)



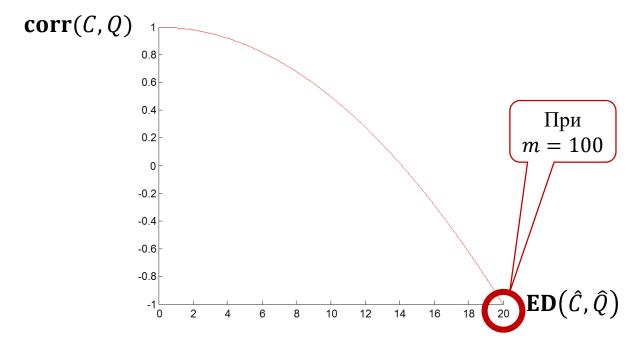
(**Karl Pearson**) 1857-1936

#### Шкала Чеддока силы корреляции

- 1.0 идеальная положительная
- 0.9 очень сильная положительная
- **+0.7** сильная положительная
- +0.4 умеренная положительная
- +0.1 слабая положительная
  - 0.0 отсутствие корреляции
- -0.1 слабая отрицательная
- -0.4 умеренная отрицательная
  - 0.7 сильная отрицательная
  - 0.9 очень сильная отрицательная
- **1.0** идеальная отрицательная

## **Z-нормализация связана с корреляцией Пирсона**\*

• 
$$\mathrm{ED}(\hat{C}, \hat{Q}) = \sqrt{2m(1 - \mathrm{corr}(C, Q))} = \sqrt{2m(1 - \frac{\langle C, Q \rangle - m\mu_C \mu_Q}{m\sigma_C \sigma_Q})}$$



<sup>\*</sup> Mueen A., Nath S., Liu J. Fast approximate correlation for massive time-series data. Proc. of the ACM SIGMOD Int. Conf. on Management of Data, SIGMOD 2010, Indianapolis, Indiana, USA, June 6-10, 2010. P. 171–182. DOI: <a href="https://doi.org/10.1145/1807167.1807188">10.1145/1807167.1807188</a>

## Содержание

- Постановка задачи
- Метрика и мера расстояния
- Расстояние Евклида
- Алгоритм MASS
- Mepa DTW
- Поиск по образцу на основе DTW

## Алгоритм MASS (Mueen's Algorithm for Similarity Search)

- MASS\* в настоящее время наиболее быстрый алгоритм вычисления *z-нормализованных евклидовых расстояний* от подпоследовательности-запроса до каждой подпоследовательности временного ряда
- Применение MASS
  - Поиск шаблонов в ряде
  - Вычисление матричного профиля и поиск мотивов ряда
  - Классификация и кластеризация рядов
  - Предсказание значений ряда
  - Поиск аномалий в ряде



Абдулла Муин (Abdullah Mueen) Проф. Университета Нью-Мексико, США

<sup>\*</sup> Zhong S., Mueen A. MASS: distance profile of a query over a time series. Data Min. Knowl. Discov. 2024. Vol. 38. P. 1466–1492. DOI: 10.1007/s10618-024-01005-2.

## Алгоритм грубой силы (Brute Force)

#### Algorithm BruteForce

**Input:** запрос  $Q \in \mathbb{R}^m$ , ряд T

**Output:** профиль расстояния  $D \in \mathbb{R}^{n-m+1}$ ,  $D(i) = \mathrm{ED}(\widehat{Q}, \widehat{T}_{i,m})$ 

$$D := \overline{0}; \widehat{Q} := zNorm(Q)$$

$$\mathbf{for} \ i := 1 \ \mathbf{to} \ n - m + 1 \ \mathbf{do} - \mathbf{r}$$

$$\widehat{T}_{i,m} := zNorm(T_{i,m})$$

$$D(i) \coloneqq \sqrt{\sum_{j=1}^{m} (\hat{t}_j - \hat{q}_j)^2}$$

return D

Сложность O(nm),

на каждой итерации нужно 2m арифметических операций, т.к. подпоследовательность посещается дважды: для нормализации и для вычисления расстояния

## Алгоритм грубой силы (Brute Force)

#### Algorithm BruteForce

**Input:** запрос  $Q \in \mathbb{R}^m$ , ряд T

**Output:** профиль расстояния  $D \in \mathbb{R}^{n-m+1}$ 

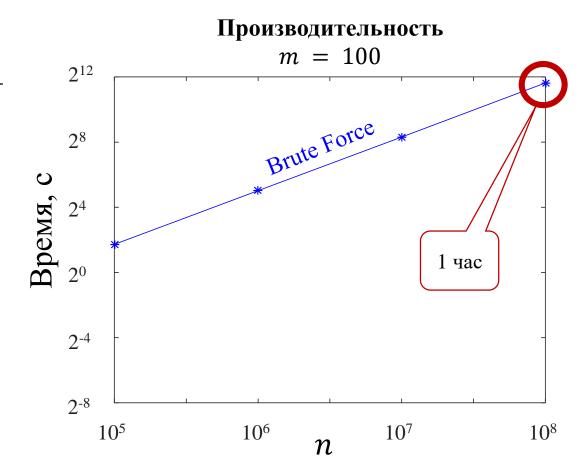
$$D := \overline{0}; \ \widehat{Q} := zNorm(Q)$$

$$for \ i := 1 \ to \ n - m + 1 \ do$$

$$\widehat{T}_{i,m} := zNorm(T_{i,m})$$

$$D(i) := \sqrt{\sum_{j=1}^{m} (\widehat{t}_j - \widehat{q}_j)^2}$$

$$return \ D$$



## Улучшение алгоритма Brute Force: Нормализация «на лету»

- Можно не делать z-нормализацию на каждой итерации за счет формулы связи ED и corr
- Запрос Q предварительно z-нормализован, значит,  $\mu_Q = 0$  и  $\sigma_Q = 1$ . Тогда

$$ED(\widehat{Q}, \widehat{T}_{i,m}) = \sqrt{2m(1 - \frac{\langle Q, T_{i,m} \rangle - m \mu_{Q} \mu_{T_{i,m}}}{m \sigma_{Q} \sigma_{T_{i,m}}})} = \sqrt{2m(1 - \frac{\langle Q, T_{i,m} \rangle}{m \sigma_{T_{i,m}}})}$$

• Стандартное отклонение скользящего окна,  $\sigma_{T_{i,m}}$ , может быть вычислено за один проход за счет применения *кумулятивных* (накапливаемых) сумм:

$$-C_{i} = \sum_{k=1}^{i} t_{k}, \quad C2_{i} = \sum_{k=1}^{i} t_{k}^{2}$$

$$-S_{i} = C_{i+m} - C_{i}, S2_{i} = C2_{i+m} - C2_{i}$$

$$-\sigma_{T_{i,m}} = \sqrt{\frac{S2_{i}}{m} - \left(\frac{S_{i}}{m}\right)^{2}}$$

## Алгоритм JITnorm (Just In Time z-normalization)

#### **Algorithm** JIT norm

**Input:** запрос  $Q \in \mathbb{R}^m$ , ряд T

**Output:**  $D \in \mathbb{R}^{n-m+1}$  (профиль расст-я)

$$D := \overline{0}; \widehat{Q} := zNorm(Q)$$

Sigma := movstd(T, m)

for i := 1 to n - m + 1 do

$$D(i) \coloneqq \sqrt{2 \cdot (m - \sum_{j=1}^{m} \frac{t_{i+j-1} \cdot \hat{q}_j}{Sigma(i)})}$$

return D

Сложность O(nm)

**function** movstd

**Input:** ряд T, длина подпосл-ти m

**Output:** массив станд. откл.  $\sigma \in \mathbb{R}^{n-m+1}$ 

**Variables:**  $S, S2 \in \mathbb{R}^{n+1}$ 

$$S := \overline{0}; \sigma := \overline{0}$$

Массивы кумулят. сумм

for i := 2 to n + 1 do

$$S(i) \coloneqq S(i-1) + t_{i-1}$$

$$S2 := S^2$$

for i := m + 1 to n + 1 do

$$j \coloneqq i - m$$

$$\sigma(j) \coloneqq \sqrt{\frac{\frac{1}{m}(S2(i) - S2(j)) - (\frac{1}{m}(S(i) - S(j)))^2}$$

return  $\sigma$ 

Вычисление

станд. откл.

с однократным

посещением

элементов T

## Алгоритм JITnorm (Just In Time z-normalization)

#### **Algorithm** JITnorm

**Input:**запрос  $Q \in \mathbb{R}^m$ , ряд T

**Output:** профиль расст-я  $D \in \mathbb{R}^{n-m+1}$ 

$$D := \overline{0}; \widehat{Q} := zNorm(Q)$$

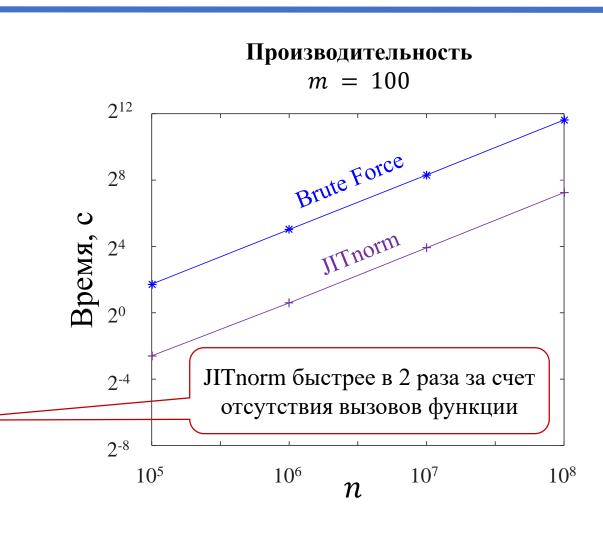
$$Sigma := movstd(T, m)$$

for i := 1 to n - m + 1 do

$$D(i) := \sqrt{2 \cdot (m - \sum_{j=1}^{m} \frac{t_{i+j-1} \cdot \widehat{q}_j}{Sigma(i)})}$$

return D

Сложность O(nm)



## Улучшение алгоритма JITnorm: Свертка последовательностей

- Можно вычислить  $\langle T_{i,m}, Q \rangle$  для всех  $i \in [1, n-m+1]$  за  $O(n\log_2 n)$ , применяя свертку
- Если T и Q рассматривать как последовательности коэффициентов двух многочленов от одной и той же переменной, то свертка T и Q эквивалентна умножению многочленов
- $A = \{a_i\}_{i=0}^{n_A}, B = \{b_i\}_{i=0}^{n_B},$  c вертка  $A * B = C, C = \{c_i\}_{i=0}^{n_A+n_B-1},$  где  $c_i = \sum_{j=0}^{i} a_j b_{i-j},$  причем  $a_i = 0$  при  $j \ge n_A$  и  $b_{i-j} = 0$  при  $i-j \ge n_B$
- Пример:  $T = (t_1, t_2, t_3, t_4)$  и  $Q = (q_1, q_2)$

_	T * Q  = 4 + 2 - 1 = 5	г
_	$(T*Q)_0 = t_1 q_1$	$c_0$
_	$(T*Q)_1 = t_1 q_2 + t_2 q_1$	$c_1$
	$(T*Q)_2 = t_2q_2 + t_3q_1$	$c_2$
_	$(T*Q)_3 = t_3 q_2 + t_4 q_1$	$egin{array}{c} c_0 \ c_1 \ c_2 \ c_3 \ \end{array}$

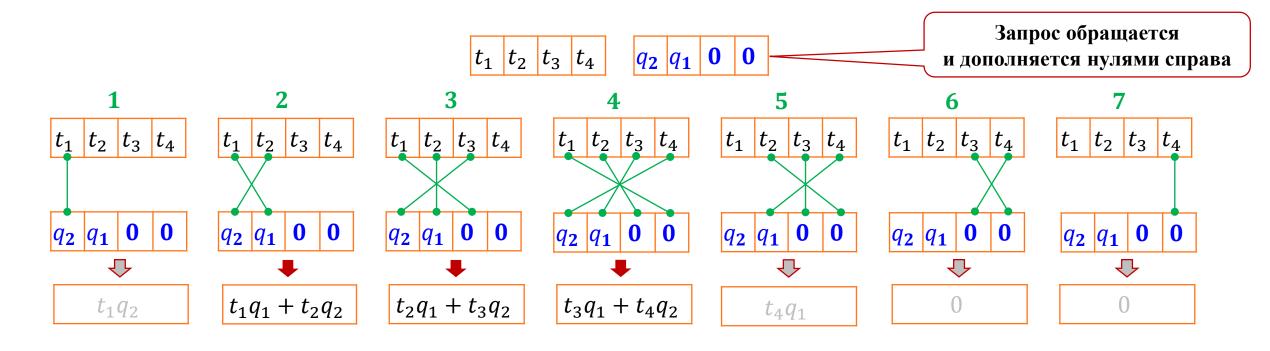
1. (2)						
	0	1	2	3	4	
$c_0$	$a_0b_0$					
$c_1$	$a_0b_1$	$a_1b_0$				
$c_2$	$a_0b_2$	$a_1b_1$	$a_2b_0$			
$c_3$	$a_0b_3$	$a_1b_2$	$a_2b_1$	$a_3b_0$		
$c_4$	$a_0b_4$	$a_1b_3$	$a_2b_2$	$a_3b_1$	$a_4b_0$	

 $-(T*Q)_4=t_4q_2$ 

31

#### Улучшение алгоритма JITnorm: Применение свертки

- Для вычисления скалярных произведений выполняется свертка ряда и реверс-версии запроса, которая дополнена нулями справа
- Пример:  $T=(t_1,t_2,t_3,t_4)$  и  $Q=(q_1,q_2),$   $\langle T_{1,2},Q\rangle=t_1q_1+t_2q_2,\quad \langle T_{2,2},Q\rangle=t_2q_1+t_3q_2,\quad \langle T_{3,2},Q\rangle=t_3q_1+t_4q_2$



## Алгоритм MASS1

#### **Algorithm** *MASS*1 Производительность **Input:** запрос $Q \in \mathbb{R}^{2m}$ , ряд TСложность m = 100Output: профиль $D \in \mathbb{R}^{n-m+1}$ $QT \in \mathbb{R}^{n-m+1}$ $O(n\log_2 n)$ $2^{12}$ не зависит Brute Force 28 ot m $D := \overline{0}; \, \hat{Q}_{1,m} \coloneqq zNorm(Q_{1,m}); \\ \hat{Q}_{1,m} \coloneqq Reverse(\hat{Q}_{1,m}); \, \hat{Q}_{m+1,m} := \overline{0} \\ Sigma \coloneqq movstd(T,m)$ Время, **IITnorm** $QT := \operatorname{conv}(T, \widehat{Q})$ $2^{-4}$ $D \coloneqq \sqrt{2 \cdot (m - \frac{QT(m..n)}{Sigma})}$ // Векторная форма записи $10^{6}$ $10^{8}$ $10^{5}$ $10^{7}$ return D

#### Улучшение алгоритма MASS1: Дискретное преобразование Фурье

- Свертка двух последовательностей с помощью двух ДПФ аргументов свертки и одного обратного ДПФ (ОДПФ) результата свертки
- Вычисление свертки для  $A = \{a_i\}_{i=0}^{N_A}, B = \{b_i\}_{i=0}^{N_B},$ 
  - 1. Дополнение A и B справа нулями до длины  $N_C = \mathbf{2} \cdot \max(N_A, N_B)$ :  $Adp \coloneqq DoublePad(A); Bdp \coloneqq DoublePad(B)$
  - 2. Выполнение ДПФ для A и B: FA := DFT(Adp); FB := DFT(Bdp)
  - 3. Вычисление поэлементного произведения результатов ДПФ:  $FC := FA \cdot FB$
  - 4. Выполнение ОДПФ для FC: C := IDFT(FC)
  - 5. Результат свертки:  $\{c_i\}_{i=0}^{N_C/2}$

Жан-Батист Жозеф Фурье

(Jean-Baptiste Joseph Fourier) 1768-1830

#### Улучшение алгоритма MASS1: Дискретное преобразование Фурье

- $X = \{x_k\}_{k=0}^{N_X}, Xdp = \{x_k\}_{k=0}^{N}, N = 2N_X$
- $Д\Pi\Phi$ : FX = DFT(Xdp)

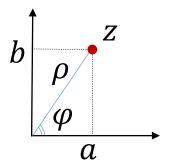
$$fx_k = \sum_{\ell=0}^{N-1} x_\ell \cdot e^{-i\frac{2\pi k\ell}{N}}$$

• ОДП $\Phi$ : X = IDFT(Xdp)

$$x_k = \frac{1}{N} \sum_{\ell=0}^{N-1} f x_\ell \cdot e^{i\frac{2\pi k\ell}{N}}$$

#### Формы записи комплексного числа

$$z = a + ib, i^2 = -1$$



$$z = \rho(\cos\varphi + \mathbf{i}\sin\varphi),$$
  

$$\rho = |z| = \sqrt{a^2 + b^2},$$
  

$$\cos\varphi = \frac{a}{\rho}, \sin\varphi = \frac{b}{\rho}$$

$$e^z = e^a(\cos b + \sin b)$$

## Улучшение алгоритма MASS1: Быстрое преобразование Фурье

- ДПФ и ОДПФ выполняются за  $O(n\log_2 n)$  с помощью БПФ (Fast Fourier Transform)
- Открыто К. Гауссом в 1805 г. для интерполяции траекторий астероидов, опубликовано после его смерти
- Алгоритм Гуда—Томаса (1958, 1963) для БПФ в случае  $n = n_1 \cdot n_2$ , где  $n_1$  и  $n_2$  взаимно просты
- Алгоритм Кули—Тьюки (1965) для БПФ в случае произвольного n; описана реализация на ЭВМ



Карл Гаусс

Ирвинг Гуд



Люэлин Томас



Джеймс Кули



Джон Тьюки

(Johann Carl Friedrich Gauß) (Irving John Good) (Llewellyn Hilleth Thomas) (James William Cooley) (John Wilder Tukey)

1777-1855 1916-2009

1903-1992

1926-2016

1915-2000

# Алгоритм MASS2

### **Algorithm** *MASS*2

**Input:** запрос  $Q \in \mathbb{R}^{2m}$ , ряд T **Output:** профиль  $D \in \mathbb{R}^{n-m+1}$   $QT \in \mathbb{R}^{n-m+1}$ 

$$D := \overline{0}; \, \widehat{Q}_{1,m} := zNorm(Q_{1,m})$$

$$\widehat{Q}_{1,m} := Reverse(\widehat{Q}_{1,m})$$

$$\widehat{Q}_{m+1,m} := \overline{0}$$

$$\widehat{Q}_{1,m}\coloneqq \mathop{Reverse}(\widehat{Q}_{1,m})$$

$$\hat{Q}_{m+1\ m} := \bar{0}$$

Sigma := movstd(T, m)

 $QT \coloneqq IFFT(FFT(T) \cdot FFT(\widehat{Q}))$ 

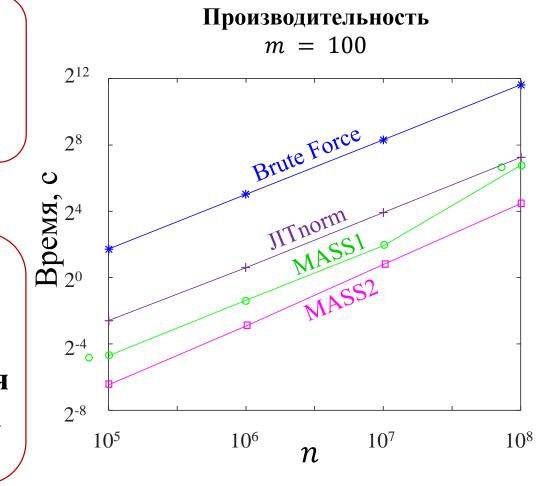
$$D \coloneqq \sqrt{2 \cdot (m - \frac{QT(m..n)}{Sigma})}$$

return D

Сложность  $O(n\log_2 n)$ не зависит ot m

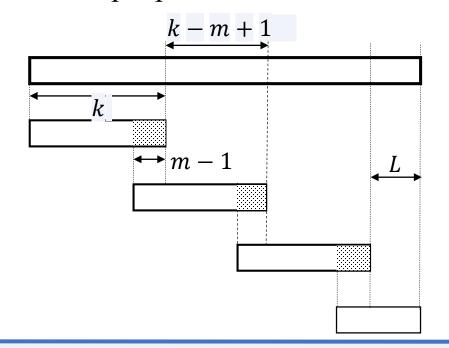
KTиQне применяется DoublePad, т.к. вычисляется лишь половина

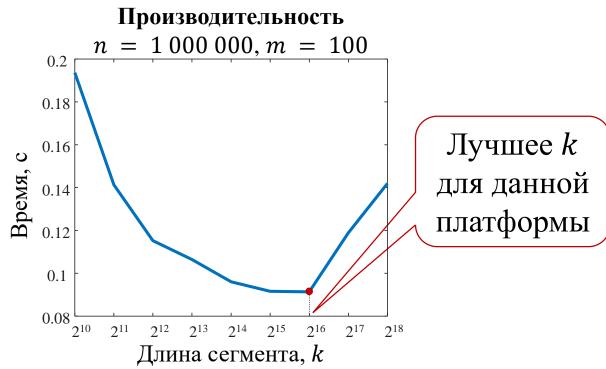
свертки



# Улучшение алгоритма MASS2: Сегментация ряда

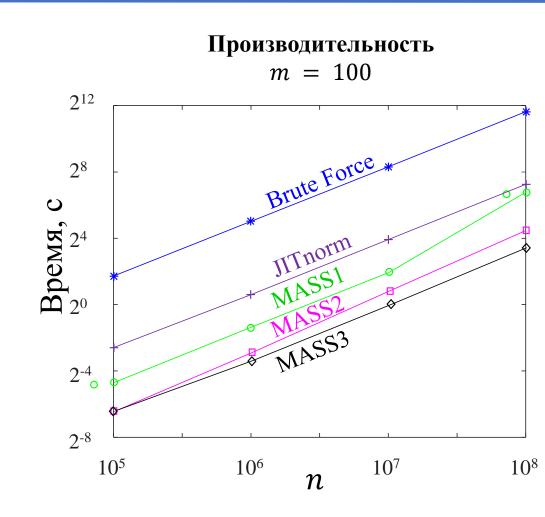
- Вместо обработки ряда T целиком (он может не помещаться в памяти) будем делать это посегментно
- Длина каждого сегмента (кроме, возможно, последнего) степень двойки (параметр, который зависит от аппаратной платформы)
- Сегменты перекрываются на m-1 элементов





# Алгоритм MASS3

```
Algorithm MASS3
  Input: запрос Q \in \mathbb{R}^{m+k}, ряд T, длина сегмента k
 Output: профиль D \in \mathbb{R}^{n-m+1}
  QT \in \mathbb{R}^{n-m+1}, T' \in \mathbb{R}^k
  D := \overline{0}; \widehat{Q}(1..m) := zNorm(Q(1..m));
  \hat{Q}(1..m) := Reverse(\hat{Q}(1..m))
  \widehat{Q}(m+1..k) \coloneqq \overline{0}; T' \coloneqq \overline{0}
  for i := 1 to n - m + 1 step k - m + 1 do
     i = 1 + k - 1; T'(1...k) := T(i...i)
      if j > n then // Обработка последнего сегмента
         j \coloneqq n; T' \coloneqq \overline{0}; T'(1...j - i + 1) \coloneqq T(i...j)
      Sigma := movstd(T', m)
      QT \coloneqq IFFT(FFT(T') \cdot FFT(\widehat{Q}))
      D(i..j - m + 1) \coloneqq \sqrt{2 \cdot (m - \frac{QT}{Sigma})}
  return D
```

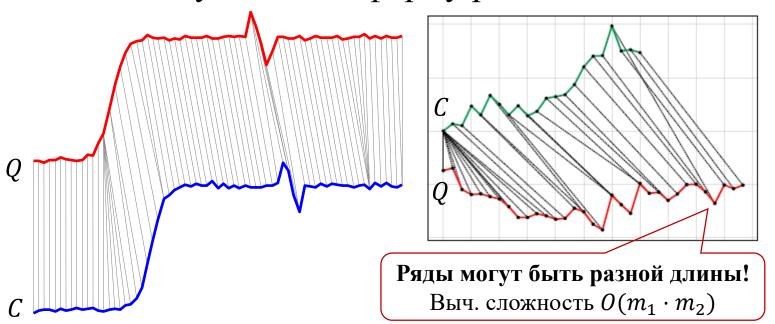


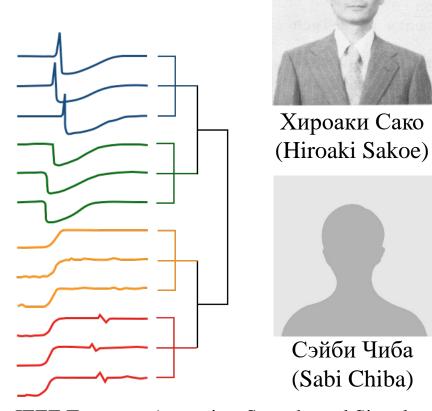
# Содержание

- Постановка задачи
- Метрика и мера расстояния
- Расстояние Евклида
- Алгоритм MASS
- Mepa DTW
- Поиск по образцу на основе DTW

# Динамическая трансформация времени: DTW, Dynamic Time Warping\*

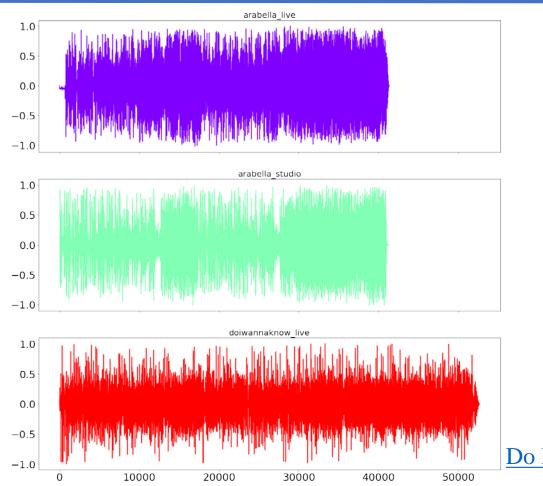
- Не метрика: не выполняется неравенство треугольника!
- Вычислительная сложность  $O(m^2)$
- Сравнение рядов по принципу «один к много», адекватно учитывает форму рядов





\*Sakoe H., Chiba S. Dynamic programming algorithm optimization for spoken word recognition. IEEE Trans. on Acoustics, Speech, and Signal Processing, 1978. 26(1), 43-49. DOI: <u>10.1109/TASSP.1978.1163055</u>

### Применение DTW: распознавание речи





Arabella (studio)



Arabella (live)



Do I Wanna Know (live)

<b>ED</b> (норм.)	Arabella (live)	Do I Wanna Know (live)
Arabella (studio)	0.043	0.038

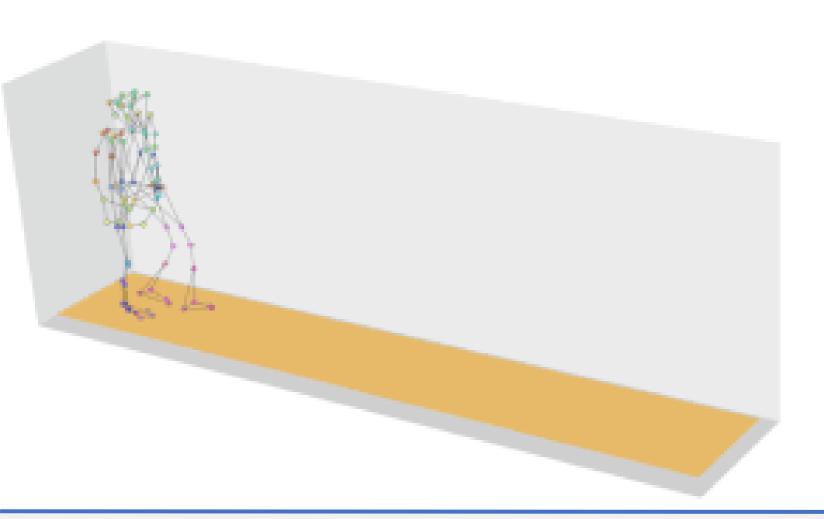
ED не отличает разные записи разных песен!

DTW отличает разные записи одной песни!

<b>DTW</b> (норм.)		Do I Wanna Know (live)
Arabella (studio)	0.82	1

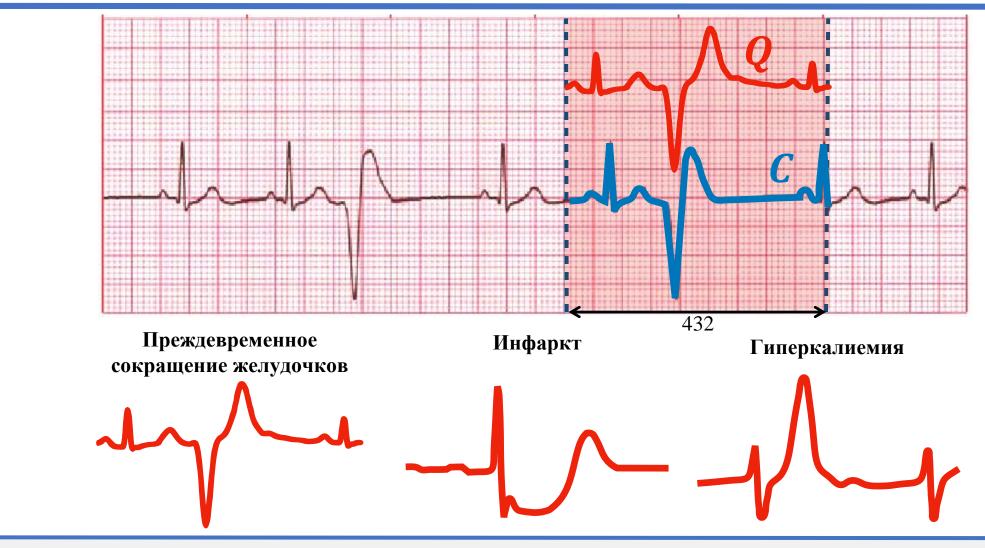
Mora P. Dynamic Time Warping: Explanation and extensive testing on audio and tabular data. <u>URL</u>

# Применение DTW: биометрия



- Две записи походки одного человека с помощью системы захвата движения
- Скорость в попытках разная, но DTW помогает понять, что траектории конечностей имеют большое сходство

### Применение DTW: медицина



# Применение DTW: генетика\*

#### Хромосома человека:

GTCAAT...AAGAGATTTG

Хромосома обезьяны:

**GGCAAT...ACAGATTTGA** 

Трансформация цепочки ДНК во временной ряд

$$t_1 \coloneqq 0$$
  
**for**  $i \in 1.. |DNAstr|$  **do**  
**case**  $DNAstr$  **of**

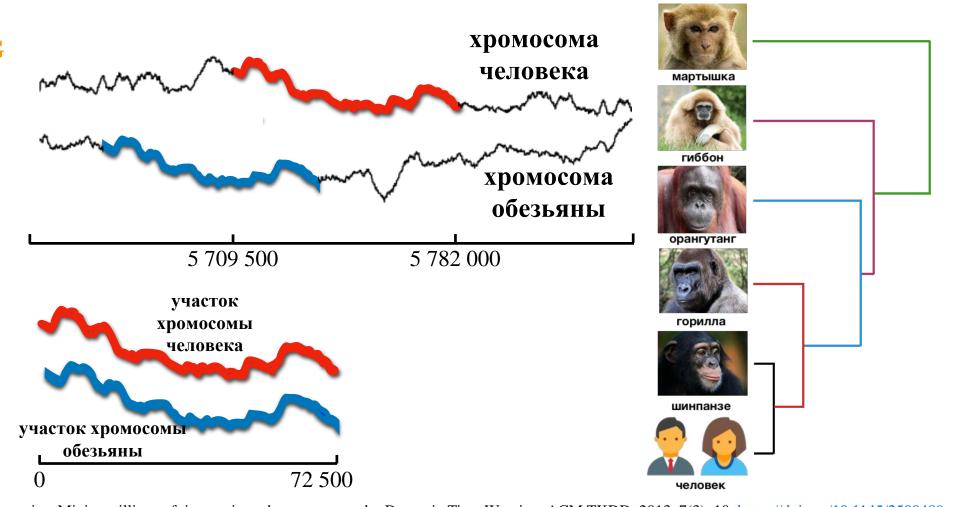
 $\mathbf{A}: t_{i+1} \coloneqq t_{i+2}$ 

 $G: t_{i+1} \coloneqq t_{i+1}$ 

 $C: t_{i+1} \coloneqq t_{i-1}$ 

 $\mathbf{T}:t_{i+1}\coloneqq t_{i-2}$ 

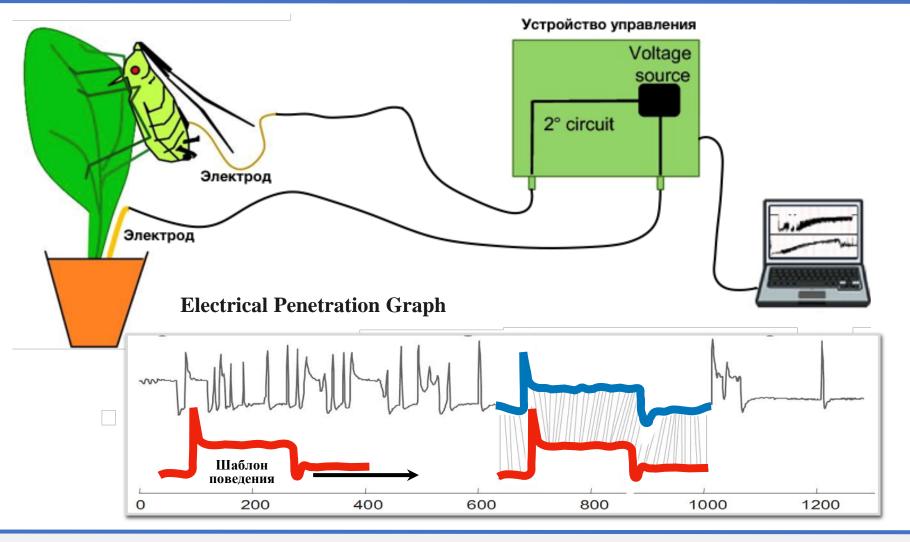
end



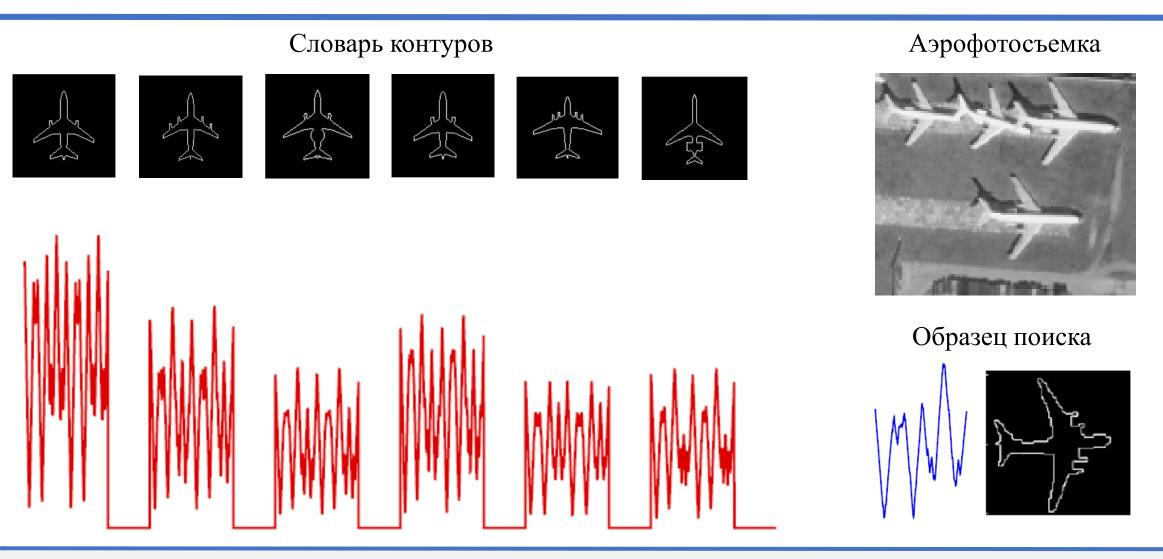
<sup>\*</sup> Rakthanmanon T. et al. Addressing big data time series: Mining trillions of time series subsequences under Dynamic Time Warping. ACM TKDD. 2013. 7(3). 10. https://doi.org/10.1145/2500489

# Применение DTW: биология





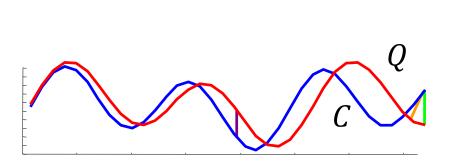
# Применение DTW: военное дело

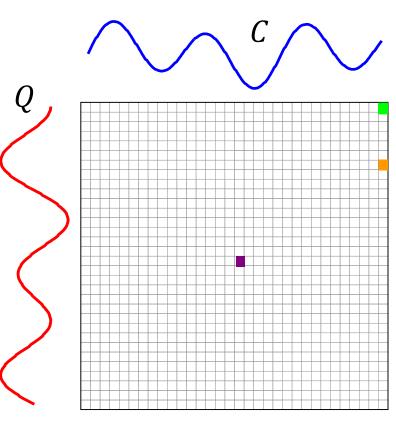


# Вычисление DTW(Q, C): 1. Матрица расстояний

Построим матрицу расстояний  $d \in \mathbb{R}^{m \times m}$  между точками Q и C:

$$m{d}(i,j) = \mathrm{Dist}(q_i,c_j)$$
, допустимо  $m{Dist}(\cdot,\cdot) = \left(m{q_i} - m{c_j}\right)^2$  или  $\mathrm{Dist}(\cdot,\cdot) = |q_i - c_j|$ 



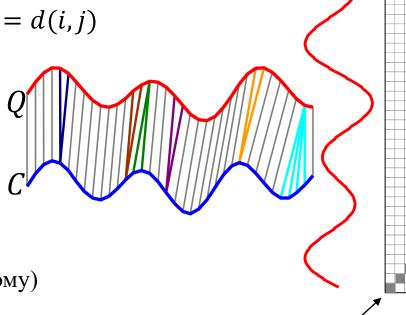


# Вычисление DTW(Q, C): 2. Матрица и путь трансформации

Построим матрицу трансформации D и найдем в ней путь трансформации W, который устанавливает соответствие между Q и C, минимизируя общее расстояние между ними:

- ullet путь  $W=w_1$ , ...,  $w_K$ , длина пути  $m\leq K<2m$
- элемент пути  $w_k = (i,j)_k$ ,  $d(w_k) = \mathrm{Dist} (q_i,c_j) = d(i,j)$
- **1.** Полнота пути (содержит все точки Q и C)  $w_1 = (1,1), w_K = (m,m)$
- **2. Непрерывность пути** (один шаг за один раз)  $\forall w_k = (i,j)$  и  $w_{k+1} = (p,q)$ :  $i-p \le 1$  и  $j-q \le 1$
- **3. Монотонность пути** (без возврата к пройденному)  $\forall w_k = (i, j)$  и  $w_{k+1} = (p, q)$ :

$$i-p \ge 0$$
 и  $j-q \ge 0$ 



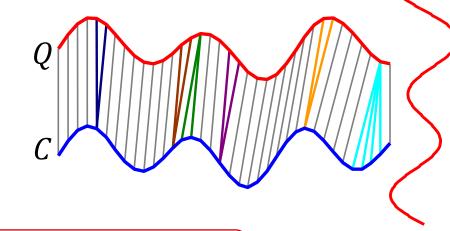


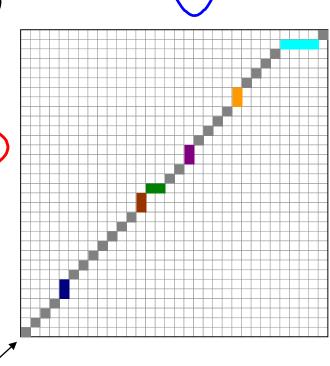
# Вычисление DTW(Q, C): 2. Матрица и путь трансформации

Построим матрицу трансформации D и найдем в ней путь трансформации W, который устанавливает соответствие между Q и C, минимизируя общее расстояние между ними:

- ullet путь  $W=w_1,\ldots,w_K,$  длина пути  $m\leq K<2m$
- элемент пути  $w_k=(i,j)_k,$   $d(w_k)=\mathrm{Dist}ig(q_i,c_jig)=d(i,j)$

 $DTW(Q,C) = \min\{ \sqrt{\sum_{k=1}^{K} d(w_k)} \}$ 



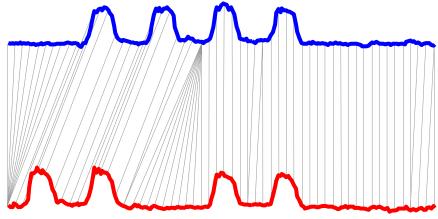


Путь трансформации W

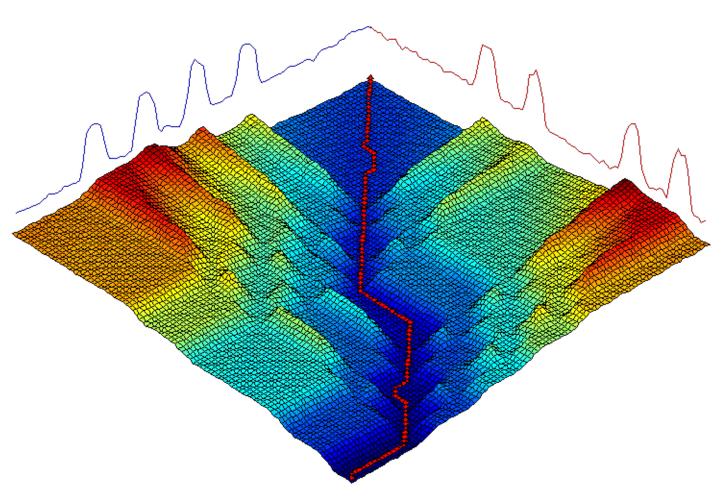
# Пример матрицы и пути трансформации

Недельное энергопотребление вычислительного центра (Голландия, 1997)\*

*C*: 4-дневная рабочая неделя, Понедельник – выходной

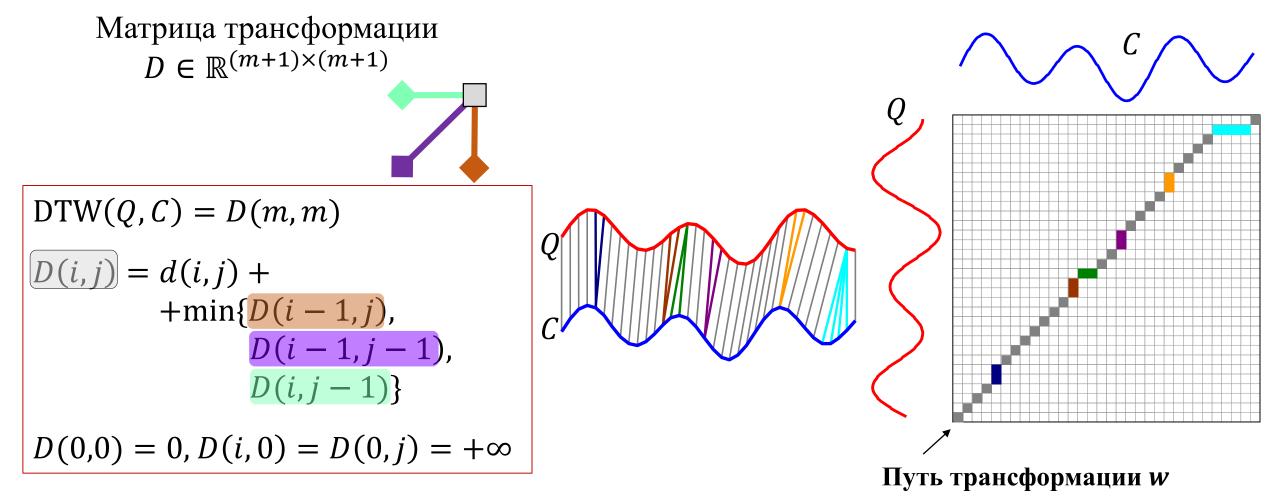


*Q*: 4-дневная рабочая неделя, Среда – выходной

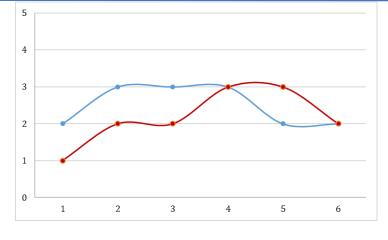


<sup>\*</sup> van Wijk J.J., van Selow R.R. Cluster and calendar based visualization of time series data. INFOVIS 1999: 4-9. DOI: 10.1109/INFVIS.1999.801851

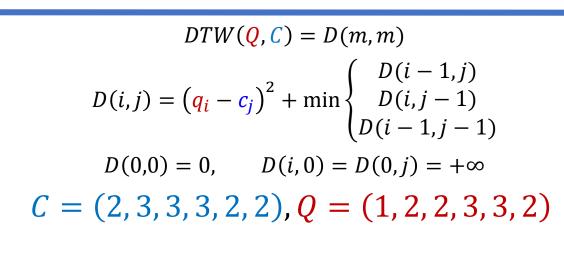
# Вычисление DTW(Q, C): матрица и путь трансформации

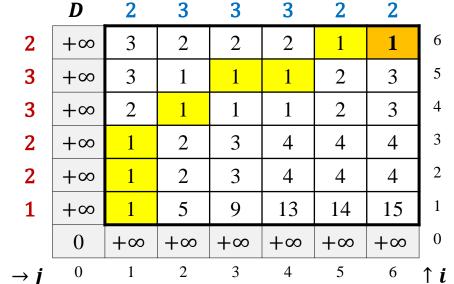


# Пример вычисления DTW

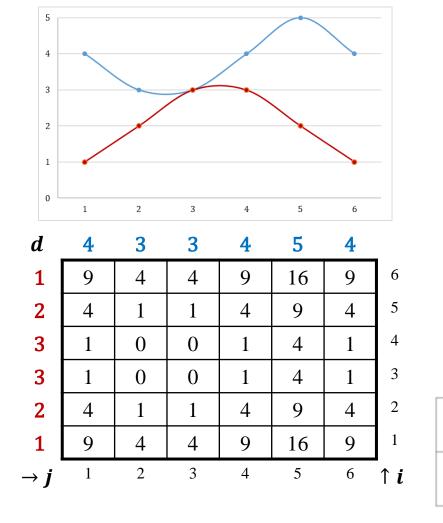


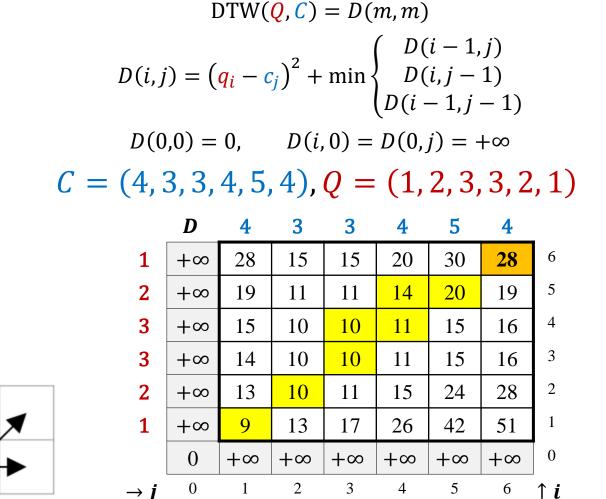
d	2	3	3	3	2	2	_
2	0	1	1	1	0	0	6
3	1	0	0	0	1	1	5
3	1	0	0	0	1	1	4
2	0	1	1	1	0	0	3
2	0	1	1	1	0	0	2
1	1	4	4	4	1	1	1
→ <b>j</b>	1	2	3	4	5	6	↑ <i>i</i>





# Пример вычисления DTW





### Вычисление DTW

```
Algorithm DTW (Q, C \in \mathbb{R}^m)
 D \in \mathbb{R}^{(1+m) \times (1+m)}, d \in \mathbb{R}^{m \times m}
 D := \overline{+\infty}; D(0,0) := 0
 for i := 1 to m do
   for j := 1 to m do
     d(i,j): = Dist(q_i, c_i)
     D(i,j) := d(i,j) + \min\{D(i-1,j), D(i,j-1), D(i-1,j-1)\}
 return D(m,m)
```

# Вычисление DTW: сложность (игра не стоит свеч?)

```
Algorithm DTW (Q, C \in \mathbb{R}^m)
 D \in \mathbb{R}^{(1+m)\times(1+m)}, d \in \mathbb{R}^{m\times m}
 D:=\overline{+\infty}; D(0,0):=0
 for i := 1 to m do
   for j := 1 to m do
      d(i,j) := \operatorname{Dist}(q_i,c_j)
      D(i,j) := d(i,j) + \min\{D(i-1,j), D(i,j-1), D(i-1,j-1)\}
```

Вычислительная сложность  $O(m^2)$ 

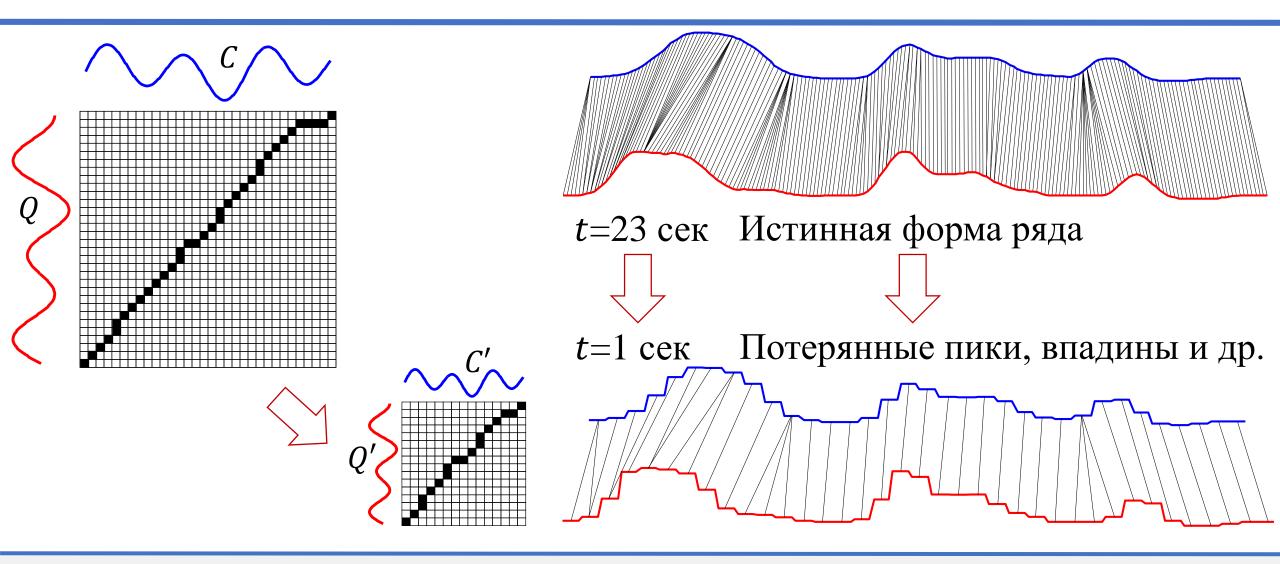


В.М. Васнецов. «Преферанс»

Пространственная сложность  $O(m^2)$ 

return D(m, m)

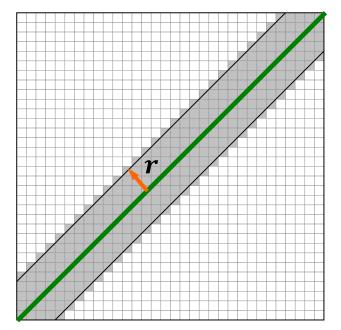
### Снижение сложности DTW: субдискретизация ряда (downsampling)



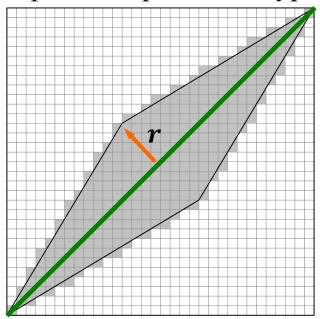
# Снижение сложности DTW: ограничение пути трансформации

- Путь не должен отклоняться от диагонали более чем на r
- Сложность: *O*(*rm*)

#### Полоса Сако-Чиба



Параллелограмм Итакуры



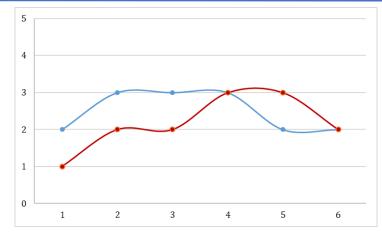
$$\mathbf{DTW}(Q, C) = D(m, m)$$

$$D(i,j) = (q_i - c_i)^2 + \min \begin{cases} D(i-1,j) \\ D(i,j-1) \\ D(i-1,j-1) \end{cases}$$

$$D(0,0) = 0, D(i,0) = D(0,j) = +\infty; \ 1 \le i,j \le m;$$

$$\mathbf{0} \le \mathbf{r} \le \mathbf{m} - \mathbf{1}, j - \mathbf{r} \le i \le j + \mathbf{r}$$

$$D(i,j) = +\infty, \quad j + \mathbf{r} < i < j - \mathbf{r}$$



$$\mathbf{DTW}(\mathbf{Q},\mathbf{C}) = D(m,m)$$

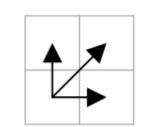
$$D(i,j) = (\mathbf{q_i} - c_i)^2 + \min \begin{cases} D(i-1,j) \\ D(i,j-1) \\ D(i-1,j-1) \end{cases}$$

$$D(0,0) = 0, D(i,0) = D(0,j) = +\infty; \ 1 \le i, j \le m;$$

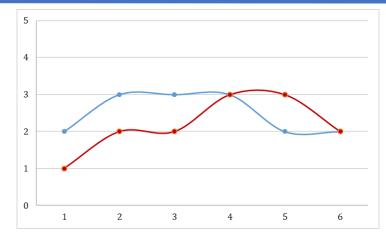
$$\mathbf{0} \le \mathbf{r} \le \mathbf{m} - \mathbf{1}, j - \mathbf{r} \le i \le j + \mathbf{r}$$

$$D(i,j) = +\infty, \quad j + \mathbf{r} < i < j - \mathbf{r}$$

C = (2, 3, 3, 3, 2, 2), Q = (1, 2, 2, 3, 3, 2)



		2	3	3	3	2	2	_
2	+∞	+∞	+∞	+∞	2	1	1	6
3	+∞	+∞	+∞	1	1	2	3	5
3	+∞	+8	1	1	1	2	3	4
2	+∞	1	2	3	4	4	+∞	3
2	+∞	1	2	3	4	+∞	+∞	2
1	+∞	1	5	9	+∞	+∞	+∞	1
	0	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	0
$\rightarrow j$	0	1	2	3	4	5	6	↑ <i>i</i>



$$\mathbf{DTW}(\mathbf{Q},\mathbf{C}) = D(m,m)$$

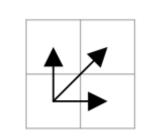
$$D(i,j) = (q_i - c_i)^2 + \min \begin{cases} D(i-1,j) \\ D(i,j-1) \\ D(i-1,j-1) \end{cases}$$

$$D(0,0) = 0, D(i,0) = D(0,j) = +\infty; \ 1 \le i,j \le m;$$

$$\mathbf{0} \le \mathbf{r} \le \mathbf{m} - \mathbf{1}, j - \mathbf{r} \le i \le j + \mathbf{r}$$

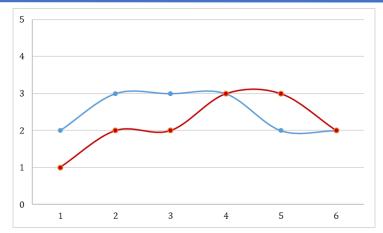
$$D(i,j) = +\infty, \quad j + \mathbf{r} < i < j - \mathbf{r}$$

C = (2, 3, 3, 3, 2, 2), Q = (1, 2, 2, 3, 3, 2)



		2	3	3	3	<b>2</b>	2	_
2	+8	+∞	+∞	+∞	+∞	2	2	6
3	+∞	+∞	+∞	+∞	2	3	4	5
3	+∞	+∞	+∞	2	2	3	+8	4
2	+∞	+8	2	3	4	+8	+∞	3
2	+∞	1	2	3	+8	+∞	+∞	2
1	+∞	1	5	+8	+∞	+∞	+∞	1
	0	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	0
→ <b>j</b>	0	1	2	3	4	5	6	↑ <i>i</i>

r = 0



$$\mathbf{DTW}(\mathbf{Q},\mathbf{C}) = D(m,m)$$

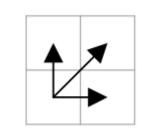
$$D(i,j) = (q_i - c_i)^2 + \min \begin{cases} D(i-1,j) \\ D(i,j-1) \\ D(i-1,j-1) \end{cases}$$

$$D(0,0) = 0, D(i,0) = D(0,j) = +\infty; \ 1 \le i,j \le m;$$

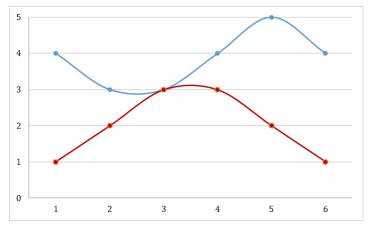
$$\mathbf{0} \le \mathbf{r} \le \mathbf{m} - \mathbf{1}, j - \mathbf{r} \le i \le j + \mathbf{r}$$

$$D(i,j) = +\infty, \quad j + \mathbf{r} < i < j - \mathbf{r}$$

$$C = (2, 3, 3, 3, 2, 2), Q = (1, 2, 2, 3, 3, 2)$$



		2	3	3	3	2	2	_
2	+8	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	1	6
3	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	1	+∞	5
3	+∞	+∞	+∞	+∞	1	+∞	+∞	4
2	+	+8	+8	1	+8	+∞	+∞	3
2	+8	+8	1	+∞	+∞	+∞	+∞	2
1	+8	1	+8	+∞	+∞	+∞	+∞	1
	0	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	0
$\rightarrow j$	0	1	2	3	4	5	6	↑ <i>i</i>



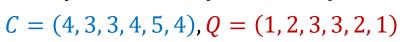
$$\mathbf{DTW}(\mathbf{Q},\mathbf{C}) = D(m,m)$$

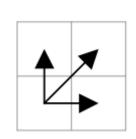
$$D(i,j) = (\mathbf{q_i} - c_i)^2 + \min \begin{cases} D(i-1,j) \\ D(i,j-1) \\ D(i-1,j-1) \end{cases}$$

$$D(0,0) = 0, D(i,0) = D(0,j) = +\infty; \ 1 \le i, j \le m;$$

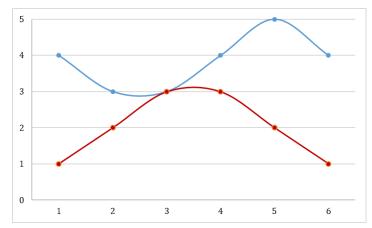
$$\mathbf{0} \le \mathbf{r} \le \mathbf{m} - \mathbf{1}, j - \mathbf{r} \le i \le j + \mathbf{r}$$

$$D(i,j) = +\infty, \quad j + \mathbf{r} < i < j - \mathbf{r}$$





					r =	= 2		
		4	3	3	4	5	4	_
1	+∞	+∞	+∞	+∞	20	30	28	6
2	+∞	+∞	+∞	11	14	20	19	5
3	+∞	+8	10	10	11	15	16	4
3	+∞	14	10	10	11	15	+∞	3
2	+8	13	10	11	15	+∞	+∞	2
1	+∞	9	13	17	+8	+∞	+∞	1
	0	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	0
$\rightarrow j$	0	1	2	3	4	5	6	^ <i>i</i>



$$\mathbf{DTW}(\mathbf{Q},\mathbf{C}) = D(m,m)$$

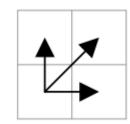
$$D(i,j) = (\mathbf{q_i} - \mathbf{c_i})^2 + \min \begin{cases} D(i-1,j) \\ D(i,j-1) \\ D(i-1,j-1) \end{cases}$$

$$D(0,0) = 0, D(i,0) = D(0,j) = +\infty; \ 1 \le i, j \le m;$$

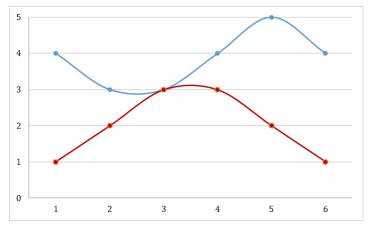
$$\mathbf{0} \le \mathbf{r} \le \mathbf{m} - \mathbf{1}, j - \mathbf{r} \le i \le j + \mathbf{r}$$

$$D(i,j) = +\infty, \quad j + \mathbf{r} < i < j - \mathbf{r}$$

$$C = (4,3,3,4,5,4), Q = (1,2,3,3,2,1)$$



					r = 1		
	4	3	3	4	<b>5</b>	4	_
+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	30	28	6
+∞	+∞	+∞	+∞	14	20	19	5
+∞	+∞	+∞	10	11	15	+8	4
+∞	+8	10	10	11	+8	+∞	3
+∞	13	10	11	+8	+∞	+∞	2
+8	9	13	+8	+∞	+∞	+∞	1
0	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	0
0	1	2	3	4	5	6	↑ <i>i</i>
	+\infty +\infty +\infty +\infty +\infty 0	$+\infty$ $+\infty$ $+\infty$ $+\infty$ $+\infty$ $+\infty$ $+\infty$ $13$ $+\infty$ $9$ $0$ $+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$



$$\mathbf{DTW}(\mathbf{Q},\mathbf{C}) = D(m,m)$$

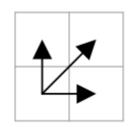
$$D(i,j) = (q_i - c_i)^2 + \min \begin{cases} D(i-1,j) \\ D(i,j-1) \\ D(i-1,j-1) \end{cases}$$

$$D(0,0) = 0, D(i,0) = D(0,j) = +\infty; \ 1 \le i, j \le m;$$

$$\mathbf{0} \le \mathbf{r} \le \mathbf{m} - \mathbf{1}, j - \mathbf{r} \le i \le j + \mathbf{r}$$

$$D(i,j) = +\infty, \quad j + \mathbf{r} < i < j - \mathbf{r}$$

$$C = (4,3,3,4,5,4), Q = (1,2,3,3,2,1)$$

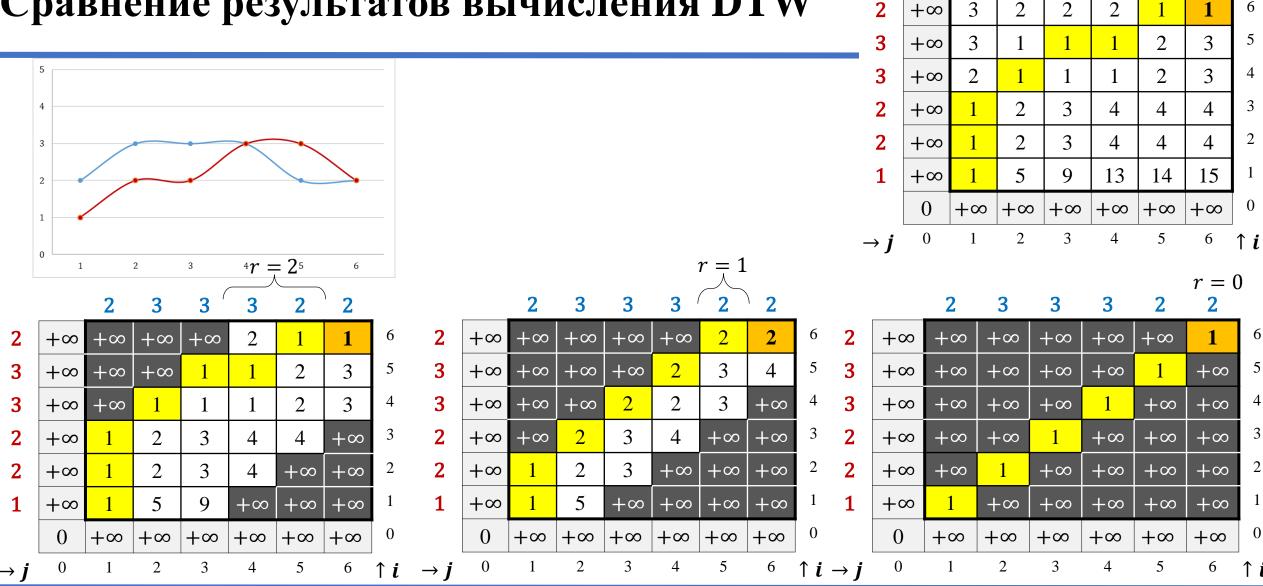


							r = 0	)
		4	3	3	4	5	4	_
1	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	29	6
2	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	20	+∞	5
3	+∞	+∞	+∞	+∞	11	+∞	+∞	4
3	+∞	+∞	+∞	10	+∞	+∞	+∞	3
2	+∞	+8	10	+∞	+∞	+∞	+∞	2
1	+∞	9	+8	+∞	+∞	+∞	+∞	1
	0	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	0
$\rightarrow j$	0	1	2	3	4	5	6	↑ <i>i</i>

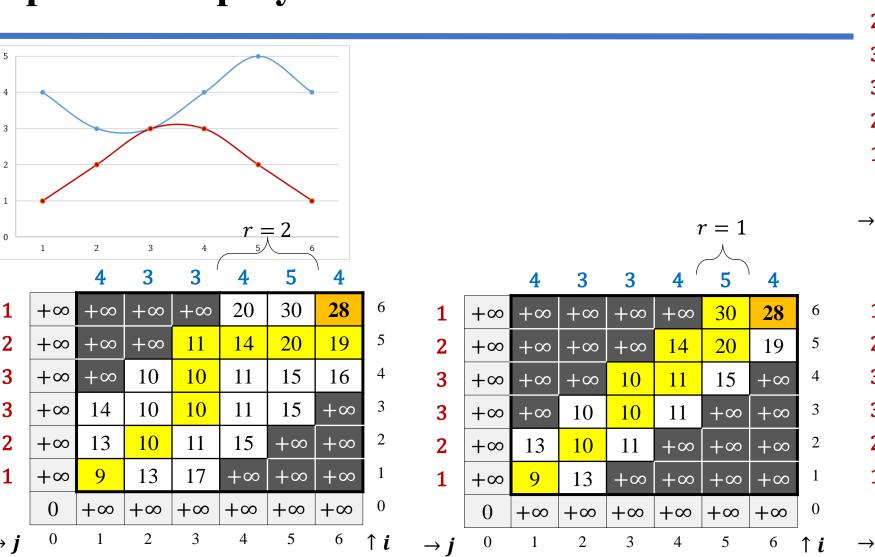
3

3





# **Сравнение результатов вычисления DTW**



		4	3	3	4	5	4	_
1	+∞	28	15	15	20	30	28	6
2	+∞	19	11	11	14	20	19	5
3	+∞	15	10	10	11	15	16	4
3	+∞	14	10	10	11	15	16	3
2	+∞	13	10	11	15	24	28	2
1	+∞	9	13	17	26	42	51	1
	0	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	0
$\rightarrow j$	0	1	2	3	4	5	6	↑ <i>i</i>
							r = 0	)
		4	3	3	4	5	r = 0	)
1	+∞	<b>4</b> +∞	<b>3</b> +∞	<b>3</b> +∞	<b>4</b> +∞	<b>5</b> +∞		6
1 2	+∞						4	1
		+∞	+∞	+∞	+∞	+∞	4 29	6
2	+∞	+∞	+∞ +∞	+∞	+∞	+∞ 20	<b>4 29</b> +∞	6 5
2	+∞	+∞ +∞	+∞ +∞	+∞ +∞	+∞ +∞ 11	+∞ 20 +∞	4 29 +∞ +∞	6 5 4
2 3 3	+∞	+∞ +∞ +∞ +∞	+∞ +∞ +∞	+∞ +∞ +∞ 10	+∞ +∞ 11 +∞	+∞ 20 +∞ +∞	4 29 +∞ +∞ +∞	6 5 4 3
2 3 3 2	+8	+ \& \ + \& \ + \& \ + \& \ \ + \& \ \ \ + \& \ \ \ \	+∞ +∞ +∞ +∞ 10	+∞ +∞ +∞ 10 +∞	+∞ +∞ 11 +∞ +∞	+∞ 20 +∞ +∞ +∞	4 29 +∞ +∞ +∞	6 5 4 3 2

# Вычисление DTW с ограничением

```
Algorithm DTW (Q, C \in \mathbb{R}^m, \text{int } r)
 D \in \mathbb{R}^{(1+m)\times(1+m)}, d \in \mathbb{R}^{m\times m}
 D:=\overline{+\infty}; D(0,0):=0
 for i := 1 to m do
   for j := \max(1, i - r) to \min(m, i + r) do
     d(i,j): = Dist(q_i,c_i)
     D(i,j) := d(i,j) + \min\{D(i-1,j), D(i,j-1), D(i-1,j-1)\}
 return D(m,m)
```

67

# Вычисление DTW с ограничением: сложность

Algorithm DTW  $(Q, C \in \mathbb{R}^m, \text{int } r)$  $D \in \mathbb{R}^{(1+m)\times(1+m)}, d \in \mathbb{R}^{m\times m}$ 

Пространственная сложность  $O(m^2)$ 

$$D := \overline{+\infty}; D(0,0) := 0$$

for i := 1 to m do

for  $j := \max(1, i - r)$  to  $\min(m, i + r)$  do

$$d(i,j)$$
: = Dist $(q_i, c_j)$ 

$$D(i,j) := d(i,j) + \min\{D(i-1,j), D(i,j-1), D(i-1,j-1)\}$$

return D(m, m)

Вычислительная сложность O(rm)



Дж.У. Хенс. «Козырь»

# Содержание

- Постановка задачи
- Метрика и мера расстояния
- Расстояние Евклида
- Алгоритм MASS
- Mepa DTW
- Поиск по образцу на основе DTW

# Сложность DTW снижена, но как ускорить поиск по образцу?

```
Algorithm NaïveSearch (Q \in \mathbb{R}^m, T, r)
 bsf := +\infty
 for each C_i \in S_T^m do
    dist := DTW(Q, C_i, r)
    if dist < bsf then
      bsf \coloneqq dist
      C_{\text{bestmatch}} \coloneqq C_i
 return C_{\text{bestmatch}}
```

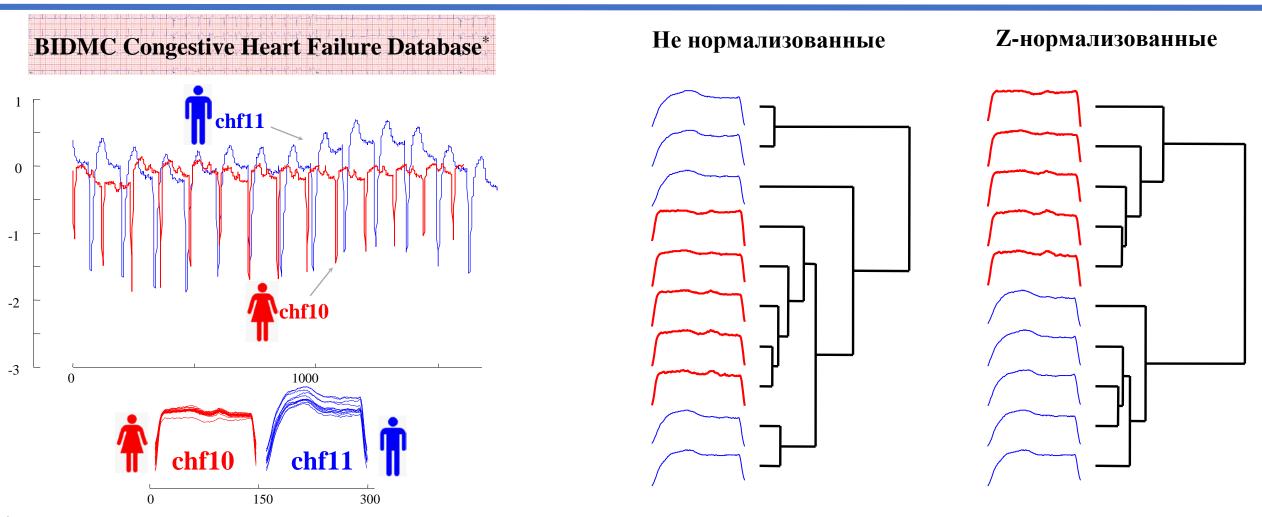
- Неравенство треугольника не работает,  $DTW(Q, C_i)$  нельзя применить в качестве нижней границы!
- Вычислительная сложность O(nmr)

# Нижняя граница (lower bound)

```
Algorithm LBsearch (Q \in \mathbb{R}^m, T, r)
 bsf := +\infty
 for each C_i \in S_T^m do
   if LB(Q, C_i) < bs f then
      dist := DTW(Q, C_i, r)
      if dist < bsf then
        bsf \coloneqq dist
        C_{\text{bestmatch}} \coloneqq C_i
 return C<sub>bestmatch</sub>
```

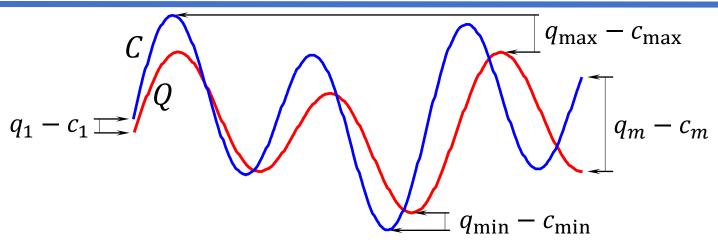
- Функция LB:  $\mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}_+ \cup \{0\}$  со сложностью меньше  $O(m^2)$ 
  - $\forall C, Q \colon \mathbf{LB}(Q, C) \leq \mathrm{DTW}(Q, C)$
- Если  $LB(Q, C_i) > bsf$ ,
  то  $DTW(Q, C_i) > bsf$ ,
  т.е.  $C_i$  заведомо непохож на Qи не нужно вычислять  $DTW(Q, C_i)$
- Необходима **z-нормализация**  $S_T^m$  и Q (всех подпоследовательностей и запроса)

### Важность z-нормализации подпоследовательностей



\* BIDMC Congestive Heart Failure Database. URL: <a href="https://www.kaggle.com/datasets/shymammoth/bidmc-congestive-heart-failure">https://www.kaggle.com/datasets/shymammoth/bidmc-congestive-heart-failure</a>

## **Нижние границы LB<sub>Kim</sub> и LB<sub>Kim</sub>FL**\*





Санг-Вук Ким (Sang-Wook Kim)

- Квадрат разности между парой точек Q и C:

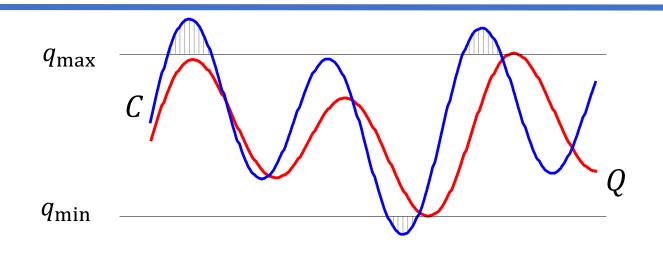
первая и последняя, сложность 
$$O(1)$$
: 
$$LB_{Kim}FL(Q,C) = (q_1 - c_1)^2 + (q_m - c_m)^2$$

минимум и максимум, сложность O(m):

$$LB_{Kim}(Q,C) = (q_{max} - c_{max})^{2} + (q_{min} - c_{min})^{2}$$

\*Kim S., et al. An index-based approach for similarity search supporting time warping in large sequence databases. Proc. of the 17th Int. Conf. on Data Engineering, ICDE 01, April 2-6, 2001, Heidelberg, Germany, pp. 607-614. DOI: 10.1109/ICDE.2001.914875

## Нижняя граница LB<sub>Vi</sub>\*





Байоюнг-Ки Йи (Byoung-Kee Yi)

**74** 

Сумма квадратов длин 
$$\parallel$$
 дает мин. вклад в DTW, сложность  $O(m)$ 

Сумма квадратов длин || дает мин. вклад в DTW, сложность 
$$O(m)$$
: LB<sub>Yi</sub> $(Q,C) = \sum_{\substack{c_i > \max_{1 \leq j \leq m} q_j}} c_i^2 + \sum_{\substack{c_i < \min_{1 \leq j \leq m} q_j}} c_i^2$ 

<sup>\*</sup> Yi B., Jagadish H., Faloutsos C. Efficient retrieval of similar time sequences under time warping. Proc. of the 14th Int. Conf. on Data Engineering, ICDE 98, Orlando, Florida, USA, February 23-27, 1998, pp. 23-27. DOI: 10.1109/ICDE.1998.655778

# Нижняя граница LB<sub>Keogh</sub>\*



Имонн Кеог (Eamonn Keogh)

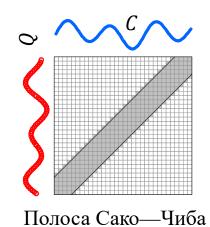
$$\mathbf{LB_{Keogh}}(Q,C) = \sum_{i=1}^{m} \begin{cases} (c_i - u_i)^2, c_i > u_i \\ (c_i - \ell_i)^2, c_i < \ell_i \\ 0, & otherwise \end{cases}$$

Расстояние от Q до ближайшей оболочки

 $f NB! \ LB_{Keogh}$  работает только в случае рядов равной длины (|m Q| = |m C|)

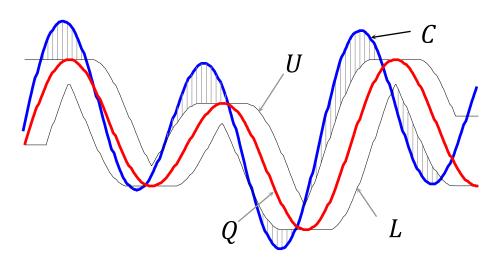
**NB!** Для **DTW** (не квадрата DTW)

$$\mathbf{LB_{Keogh}}(Q,C) = \sqrt{\sum_{i=1}^{m} \begin{cases} (c_i - u_i)^2, c_i > u_i \\ (c_i - \ell_i)^2, c_i < \ell_i \\ 0, & otherwise \end{cases}}$$



Верхняя оболочка U  $u_i = \max_{\substack{\max(1,i-r) \le k \le \min(m,i+r)}} q_k$ Нижняя оболочка L

$$\ell_i = \min_{\max(1, i-r) \le k \le \min(m, i+r)} q_k$$



\* Keogh E.J. Exact Indexing of Dynamic Time Warping. VLDB 2002. pp. 406–417. DOI: <u>10.1016/B978-155860869-6/50043-3</u>

# Нижняя граница LB<sub>Keogh</sub>\*



Имонн Кеог (Eamonn Keogh)

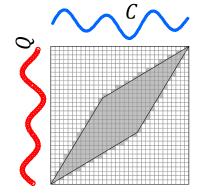
$$\mathbf{LB_{Keogh}}(Q,C) = \sum_{i=1}^{m} \begin{cases} (c_i - u_i)^2, c_i > u_i \\ (c_i - \ell_i)^2, c_i < \ell_i \\ 0, \quad otherwise \end{cases}$$

Расстояние от Q до ближайшей оболочки

**NB!** LB $_{
m Keogh}$  работает только в случае рядов равной длины ( $|m{Q}| = |m{C}|$ )

**NB!** Для **DTW** (не квадрата DTW)

$$\mathbf{LB_{Keogh}}(Q,C) = \sqrt{\sum_{i=1}^{m} \begin{cases} (c_i - u_i)^2, c_i > u_i \\ (c_i - \ell_i)^2, c_i < \ell_i \\ 0, & otherwise \end{cases}}$$

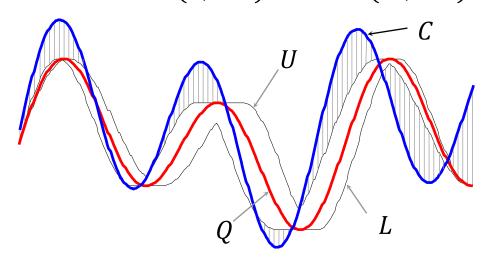


Параллелограмм Итакуры

Верхняя оболочка 
$$U$$
 $u_i = \max_{\max(1,i-r) \le k \le \min(m,i+r)} q_k$ 

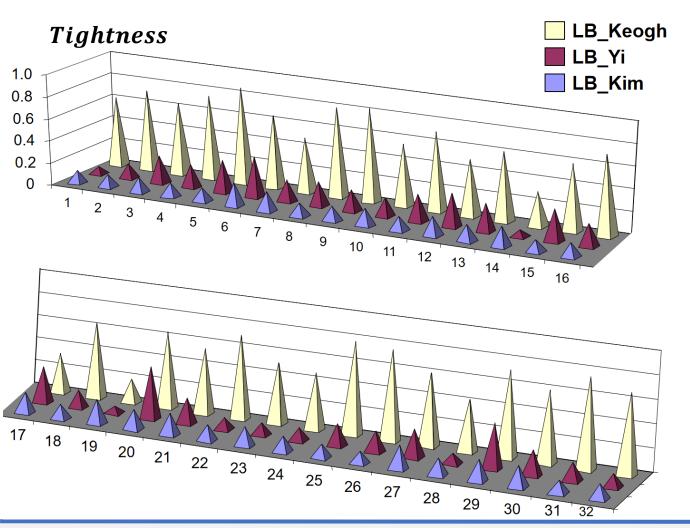
Нижняя оболочка L

$$\ell_i = \min_{\max(1, i-r) \le k \le \min(m, i+r)} q_k$$



Keogh E.J. Exact Indexing of Dynamic Time Warping. VLDB 2002. pp. 406–417. DOI: <u>10.1016/B978-155860869-6/50043-3</u>

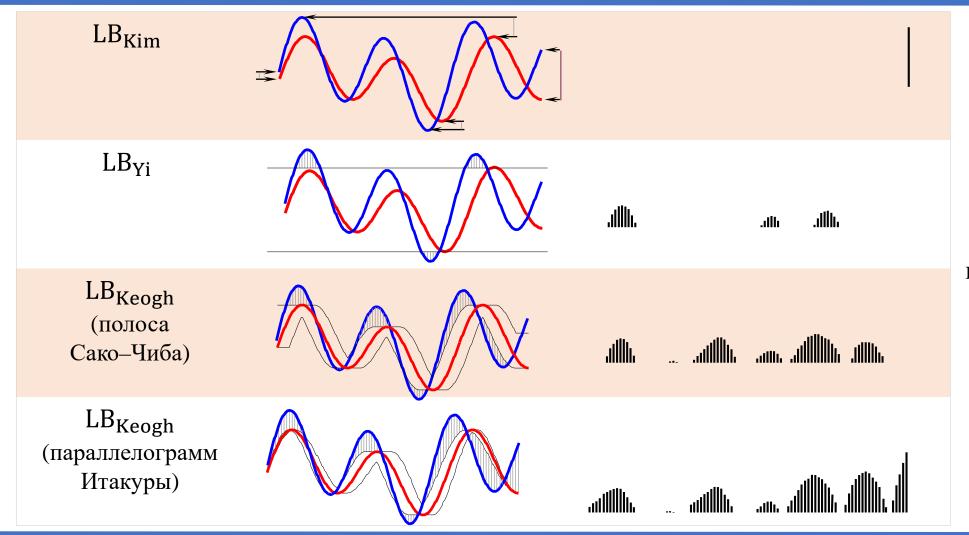
## Сравнение нижних границ: Tightness (узость)



- Взяли 32 временных ряда из различных предметных областей
- В каждом ряде взяли 50 случайных подпоследовательностей наиболее типичной длины 256
- Для каждой пары подпоследовательностей Q, C вычислили LB(Q,C) и DTW(Q,C) и усреднили
- В итоге вычислили метрику  $Tightness = \frac{LB}{DTW}$

 $(0 \le Tightness \le 1,$  большее значение лучше)

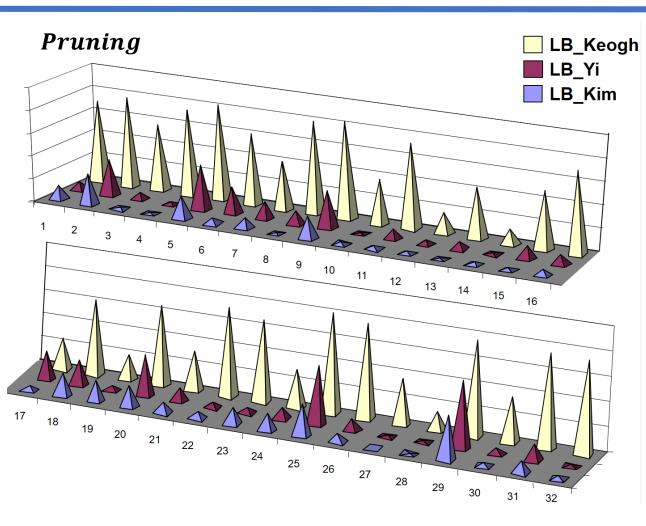
## Сравнение нижних границ: Tightness (узость)



#### **Tightness**

нижней границы пропорциональна длине |||

## Сравнение нижних границ: Pruning power (объем отбрасывания)

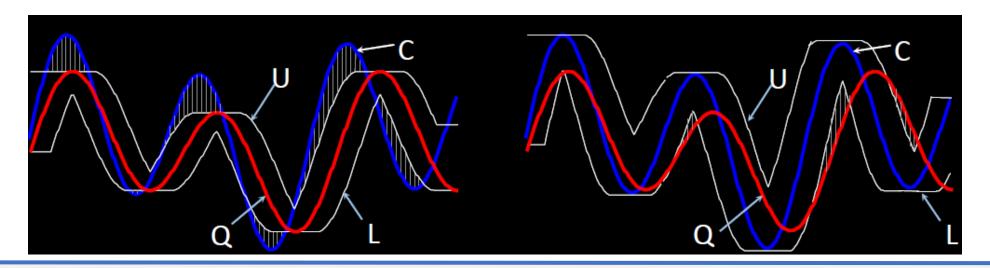


- Взяли 32 временных ряда из различных предметных областей
- В каждом ряде взяли 50 случайных подпоследовательностей наиболее типичной длины 256
- Каждую подпоследовательность взяли как запрос для поиска наиболее похожей подпоследовательности среди остальных и усреднили число случаев где НЕ вычисляли DTW
- ullet В итоге вычисли метрику  $Pruning = rac{\mbox{число случаев где HE вычисляли DTW}}{|S_T^m|}$

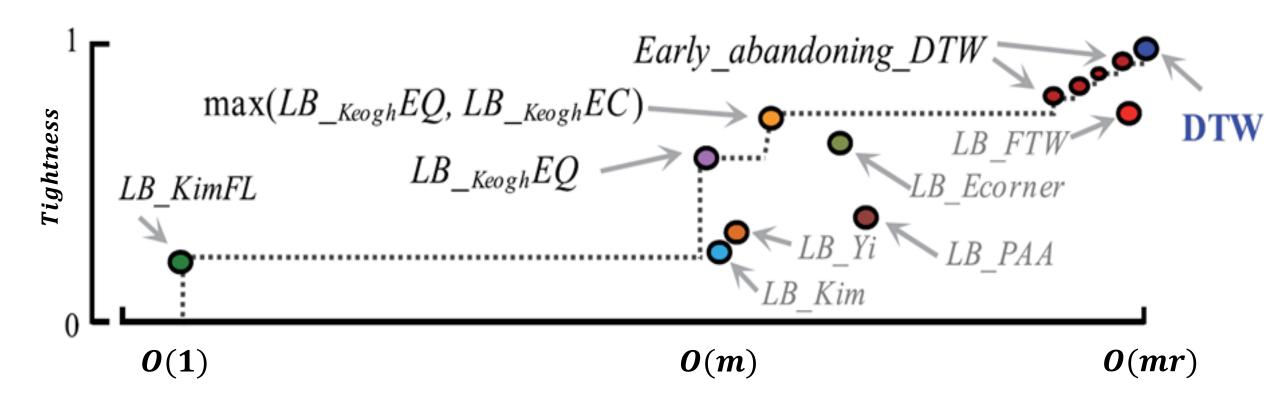
 $(0 \le Pruning \le 1,$  большее значение лучше)

## Нижняя граница LB<sub>Keogh</sub>EC

- Оболочка строится вокруг запроса (аббр. Envelope around the Query): нижняя граница  $LB_{Keogh}EQ \equiv LB_{Keogh}$
- Q и C меняются местами (аббр. Envelope around the Candidate): нижняя граница  $\mathbf{LB}_{\mathsf{Keogh}}\mathbf{EC}(Q,C) = \mathsf{LB}_{\mathsf{Keogh}}\mathsf{EQ}(C,Q)$  NB! В общем случае  $\mathsf{LB}_{\mathsf{Keogh}}\mathsf{EC} \neq \mathsf{LB}_{\mathsf{Keogh}}\mathsf{EQ}$



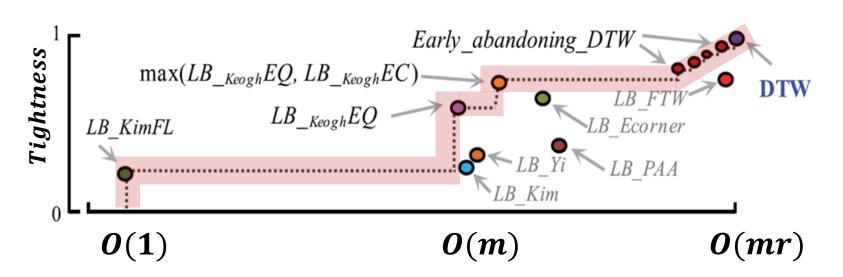
## Прочие нижние границы\* (18+)



<sup>\*</sup> Rakthanmanon T. *et al.* Addressing big data time series: Mining trillions of time series subsequences under Dynamic Time Warping. TKDD. 2013. Vol. 7, No. 3. P. 10. DOI: 10.1145/2500489

## Какие нижние границы применять?

- Все в линейке каскадом от менее к более вычислительно затратным
- Отказ от любой нижней границы в каскаде замедляет вычисления минимум вдвое
- Применение каскада позволяет достичь  $Prune = 0.99999^*$





Большой каскад / Гос. музей-заповедник «Петергоф»

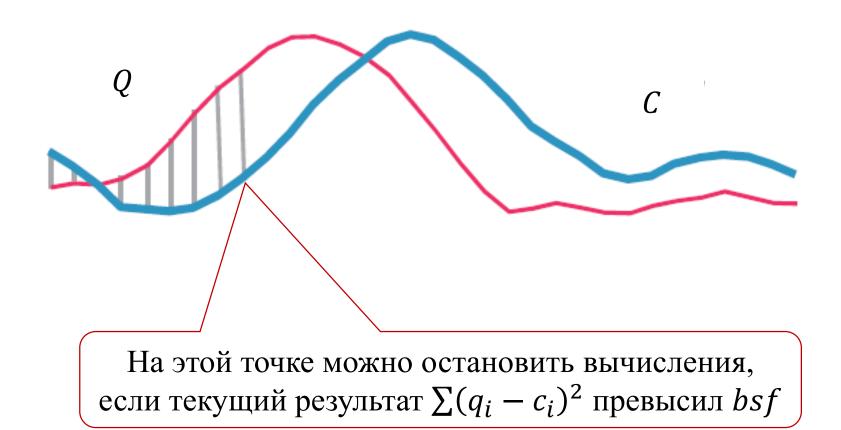
<sup>\*</sup> Rakthanmanon T. *et al.* Addressing big data time series: Mining trillions of time series subsequences under Dynamic Time Warping. TKDD. 2013. Vol. 7, No. 3. P. 10. DOI: 10.1145/2500489

### Оптимизация: paнний останов вычислений (early abandoning)

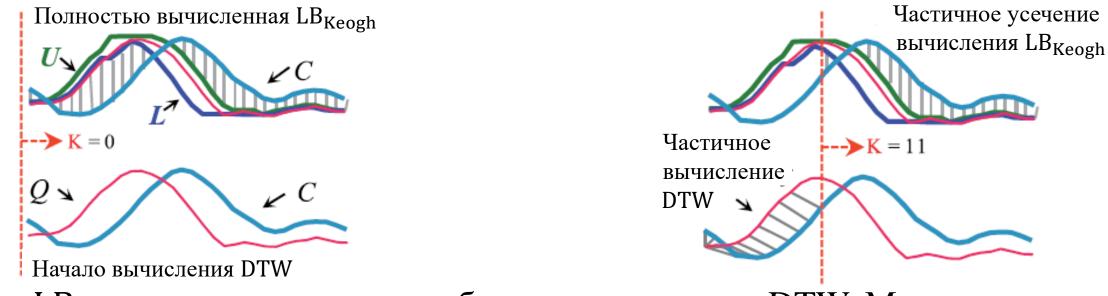
Прекратить вычисления, если текущий результат больше bsf

- 1. Ранний останов вычисления ED и LB<sub>Keogh</sub>
- 2. Ранний останов вычисления DTW
- 3. Более раннее отбрасывание DTW с помощью LB<sub>Keogh</sub>
- 4. Переупорядочивание раннего отбрасывания

# Ранний останов вычисления ED и LB<sub>Keogh</sub>



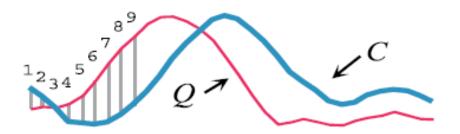
#### Ранний останов вычисления **DTW**



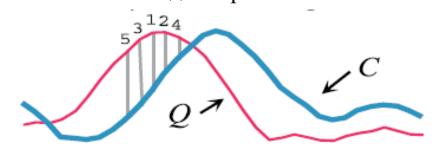
- Пусть  $LB_{Keogh}$  подсчитана, но необходимо вычислить DTW. Можно выполнять инкрементное вычисление DTW слева направо и по мере постепенного вычисления от 1 до K суммировать частичное накопление DTW с вкладом  $LB_{Keogh}$  от K+1 до M
- $\min_{j} \text{DTW}(Q_{1:K}, C_{1:K+j}) + \text{LB}_{\text{Keogh}}(Q_{K+r+1:m}, C_{K+r+1:m}) < DTW(Q_{1:m}, C_{1:m})$

### Переупорядочивание вычислений (reordering) и их ранний останов

Обычный порядок вычислений до их раннего останова



Оптимизированный порядок вычислений до их раннего останова



- Эвристика: оптимальным упорядочением является сортировка индексов на основе абсолютных значений  $\hat{Q}$ . Обоснование: значение  $q_i$  будет сравниваться со многими значениями  $c_i$  во время поиска. Распределение многих  $c_i$  будет гауссовым, со средним значением 0. Поэтому промежутки из Q, наиболее удаленные от  $\mu_Q$ , в среднем вносят наибольший вклад в расстояние
- Проверка эвристики: для подпоследовательности ряда ЭКГ вычислили полное евклидово расстояние до  $10^6$  других случайных подпоследовательностей ЭКГ. Затем нашли наилучший порядок вычислений: взяли  $c_i$  и отсортировали их по убыванию их вкладов в евклидово расстояние. В итоге сравнили это эмпирически оптимальное упорядочение с прогнозируемым (сортировка индексов по абсолютным значениям Q) и обнаружили, что ранговая корреляция составляет 0.999
- Прием подходит для ED, LB<sub>Keogh</sub> и может сочетаться с ранним остановом Z-нормализации

### Литература

- 1. Zhong S., Mueen A. MASS: distance profile of a query over a time series. Data Mining and Knowledge Discovery. 2024. Vol. 38. P. 1466–1492. <a href="https://doi.org/10.1007/s10618-024-01005-2">https://doi.org/10.1007/s10618-024-01005-2</a>.
- 2. Rakthanmanon T., Campana B.J.L., Mueen A. *et al.* Addressing big data time series: Mining trillions of time series subsequences under Dynamic Time Warping. TKDD. 2013. Vol. 7, No. 3. P. 10. <a href="https://doi.org/10.1145/2500489">https://doi.org/10.1145/2500489</a>.
- 3. Ratanamahatana C.A., Keogh E.J. Three myths about Dynamic Time Warping data mining. Proc. of the 2005 SIAM Int. Conf. on Data Mining, SDM 2005, Newport Beach, CA, USA, April 21–23, 2005. 2005. P. 506–510. https://doi.org/10.1137/1.9781611972757.50.
- 4. Sakoe H., Chiba S. Dynamic programming algorithm optimization for spoken word recognition. IEEE Trans. on Acoustics, Speech, and Signal Processing, 1978. 26(1), 43-49. <a href="https://doi.org/10.1109/TASSP.1978.1163055">https://doi.org/10.1109/TASSP.1978.1163055</a>