

# Regulamento

## Premiação Imersão Dev com Google Gemini 2024

Este regulamento é referente à premiação realizada no contexto do Programa Imersão Dev com Google Gemini ("Imersão"), promovida pela AOVS Sistemas de Informática S.A. ("Alura").

### 1. Como funcionará?

Cada estudante que desejar participar do processo de seleção e premiação da Imersão Dev com Google Gemini deverá realizar um projeto à sua escolha, que esteja relacionado com o conteúdo das aulas da Imersão e submetê-los para avaliação das Empresas, conforme o seguinte cronograma e condições:

- Submissão do projeto através de formulário: de 05/09 até 07/09 às 23h59
- O formulário está disponível na área logada, dentro da plataforma da Alura, na página da Imersão Dev com Google Gemini
- O projeto deverá estar no GitHub
- Todo o processo de criação do projeto precisa estar descrito na apresentação do(a) participante, na página do projeto no GitHub
- Após a submissão do projeto ao formulário, ele é automaticamente enviado para um canal exclusivo no servidor da Imersão Dev com Google Gemini no Discord para votação da comunidade
- A votação da comunidade será até 08/09 às 23h59
- Uma banca da Alura irá avaliar os 30 projetos mais votados pela comunidade e eleger dentre eles os 10 primeiros colocados
- O ranking final será divulgado na live de encerramento, no YouTube, no dia 09/09. Também será divulgado por e-mail e no Guia de Mergulho.

Serão premiados os 10 melhores projetos, a partir dos critérios de avaliação definidos no item 4.

### 2. Estudantes elegíveis

Estão elegíveis para participar estudantes que sejam:

- Pessoa física inscrita na Imersão Dev com Google Gemini 2024; e
- Maior de 18 anos.

### 3. Os prêmios

Os prêmios serão distribuídos da seguinte forma:

**1º lugar:** Bolsa FIAP\* + 01 ano de acesso ao plano Ultra da Alura  
+ 01 ano de acesso ao PM3 Sprints + participação no podcast Hipsters Ponto Tech + Visita e Almoço na sede do Google em SP + Passagem nacional e Hospedagem em São Paulo + Kit Alura e Google.

**2º e 3º lugar:** 01 ano de acesso ao plano Ultra da Alura  
+ 01 ano de acesso ao PM3 Sprints + participação no podcast Hipsters Ponto Tech + Visita e Almoço na sede do Google em SP + Passagem nacional e Hospedagem em São Paulo + Kit Alura e Google.

**4º e 5º lugar:** 01 ano de acesso ao plano Ultra da Alura  
+ 01 ano de acesso ao PM3 Sprints + Visita e Almoço na sede do Google em SP + Passagem nacional e Hospedagem em São Paulo + Kit Alura e Google.

**6 a 10º lugar:** 01 ano de acesso ao plano Ultra da Alura  
+ 01 ano de acesso ao PM3 Sprints + Kit Alura e Google.

As datas, especificações da passagem e da hospedagem serão escolhidas pelas Empresas e poderão ser alteradas. As Empresas se comprometem a comunicar as pessoas ganhadoras nesse caso.

Os prêmios não serão enviados e/ou válidos para outro país, valendo a premiação somente para o Brasil.

Os prêmios não poderão ser divididos com outras pessoas para além do estudante ganhador e não serão revertidos em dinheiro.

*\* Para Graduação On ou Pós Tech*

### 4. Critérios de Avaliação

**Os critérios avaliados serão:**

- Relevância do projeto
- Criatividade
- Apresentação
- Eficácia
- Ordem de envio

**Regras de avaliação eliminatórias:**

- Cada pessoa só poderá ter um projeto selecionado dentre os 30 mais votados (se a mesma pessoa tiver mais de um projeto, apenas o mais votado passará para a avaliação dos juízes das Empresas)
- O projeto precisa ser entregue pelo GitHub
- O projeto precisa ter conexão com o conteúdo da Imersão

**5. Condições Gerais**

A competição é válida somente para projetos submetidos na forma e data indicadas no item 1. Caso o estudante deixe de cumprir com quaisquer das condições elencadas, será automaticamente desclassificado da seleção.

As Empresas entrarão em contato com os estudantes selecionados a partir do dia 10/09/2024

Não será tolerada qualquer forma de violação a direitos de propriedade intelectual. Caso as Empresas verifiquem que o(s) projeto(s) submetido(s) pelo estudante violam tais direitos, o estudante será imediatamente desclassificado da seleção.

Fica a critério das Empresas alterar este regulamento a qualquer momento, sem aviso prévio.

Colaboradores da Alura, FIAP, PM3 e Google não poderão participar do processo de seleção e premiação da Imersão Dev com Google Gemini 2024.

**6. Conduta Proibida:**

É terminantemente proibido aos estudantes desenvolver e/ou submeter projetos que configurem conduta antiética ou ilegal. Qualquer tipo de discriminação é vedado. Caso as Empresas identifiquem a prática de conduta proibida por parte do estudante, este será desclassificado e seu projeto será desconsiderado para quaisquer fins.

Se tiver qualquer dúvida em relação à competição, entre em contato com a gente através do e-mail [contato@alura.com.br](mailto:contato@alura.com.br).

## **7. Autorização de Compartilhamento de Projeto, Imagem e Nome**

Ao se inscrever no processo de seleção, o estudante concorda com o compartilhamento do seu projeto pela Alura e pela Google, bem como, caso seja ganhador de algum dos prêmios, o compartilhamento de sua imagem, nome e colocação na premiação.

A autorização é concedida gratuitamente pelo estudante às Empresas, que poderão utilizar o projeto, nome, imagem e colocação a qualquer tempo e em qualquer meio, para as finalidades que desejarem tais como, mas não se limitando, a divulgação do resultado, publicações em suas redes sociais e divulgação de eventos futuros.