

INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



# Linguagens I

Interface Gráfica

Profº. Tiago Sanches da Silva

# **Interface Gráfica**

# Interface Gráfica

Para criar uma interface gráfica é preciso utilizar uma das bibliotecas gráficas disponíveis no Java: AWT, Swing ou JavaFX.

AWT (Abstract Window Toolkit): Primeira biblioteca gráfica criada para Java;

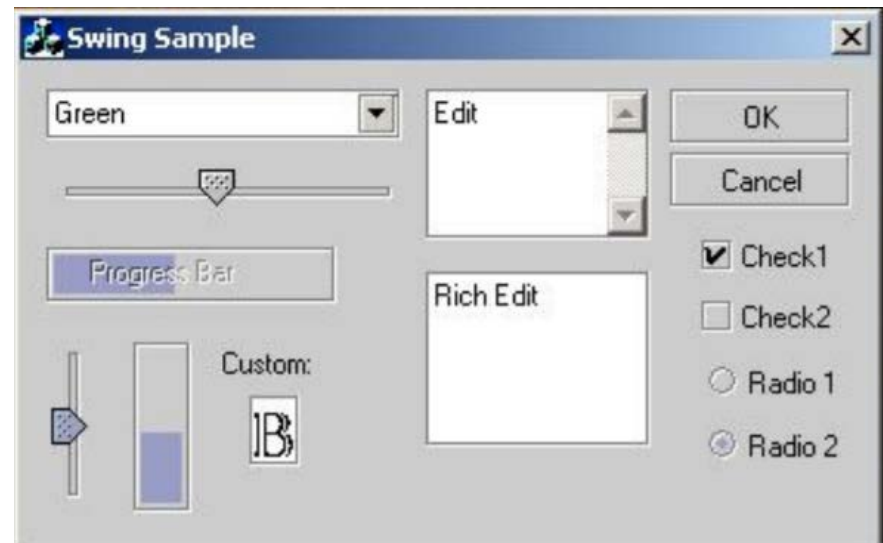
Swing: Construída com base no AWT, porém com um conjunto muito mais rico e conveniente de componentes para interface com o usuário;

JavaFX: Plataforma de software multimídia desenvolvida pela Oracle baseada em Java para a criação e disponibilização de Aplicação Rica para Internet que pode ser executada em vários dispositivos diferente

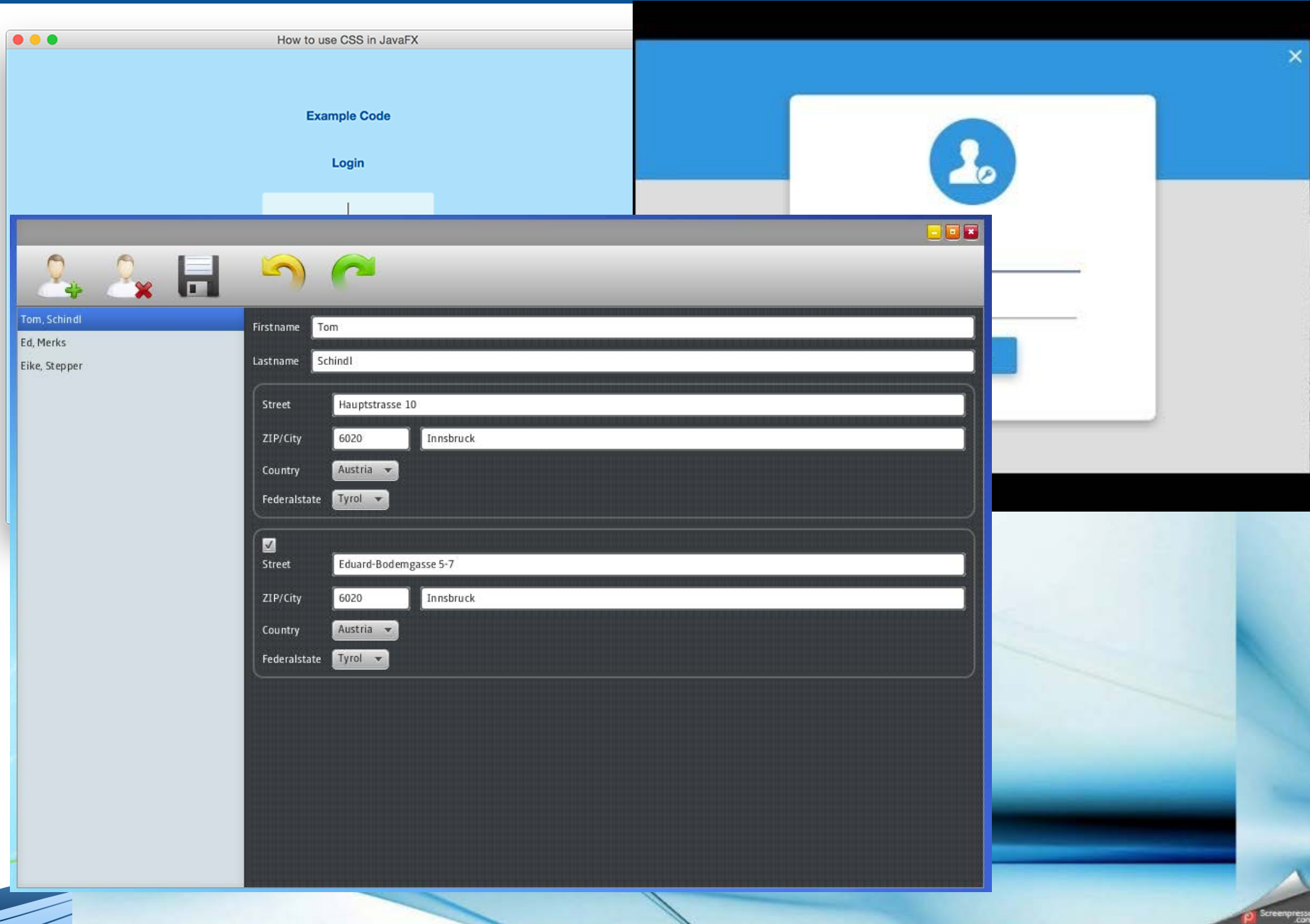
## AWT



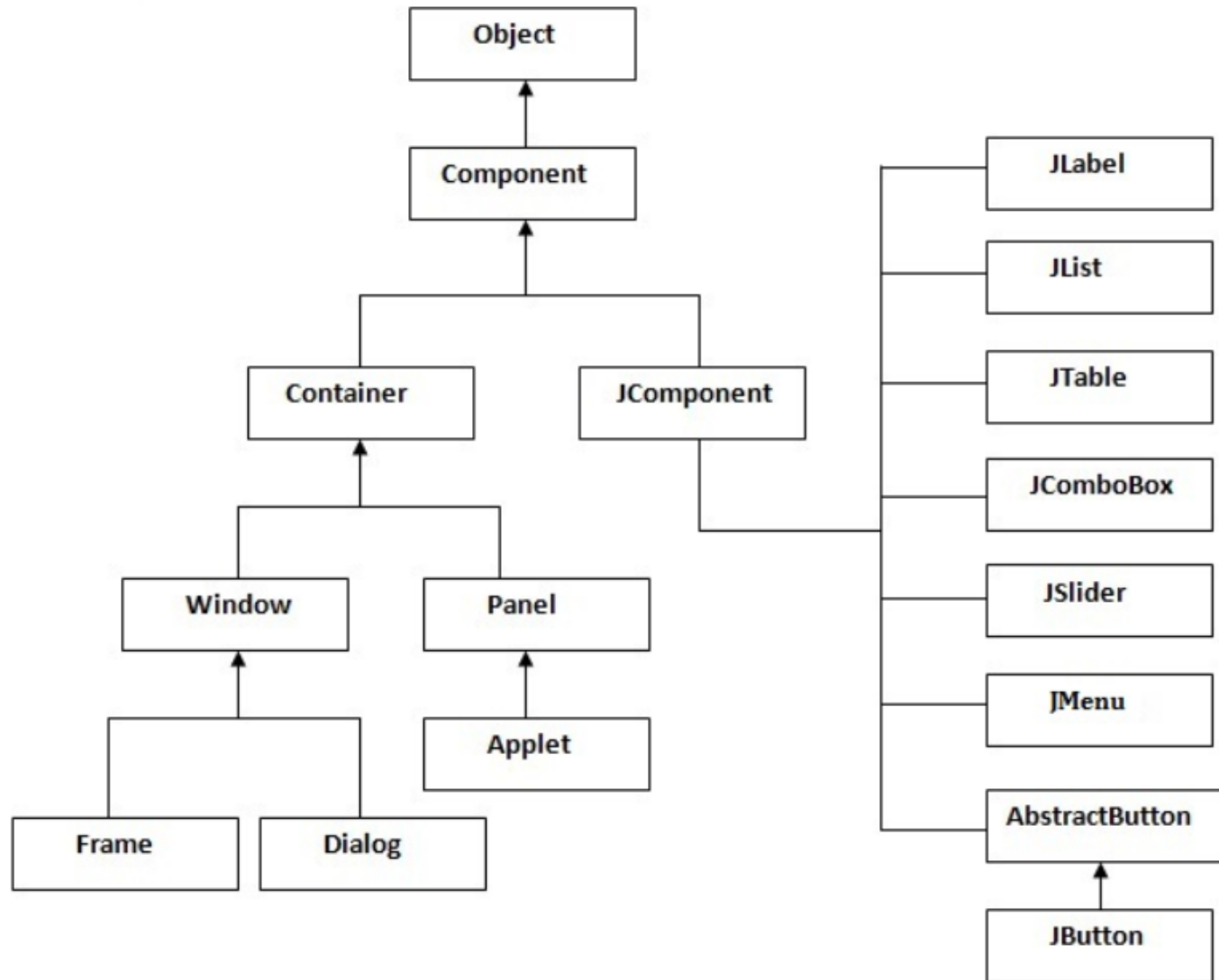
## Swing



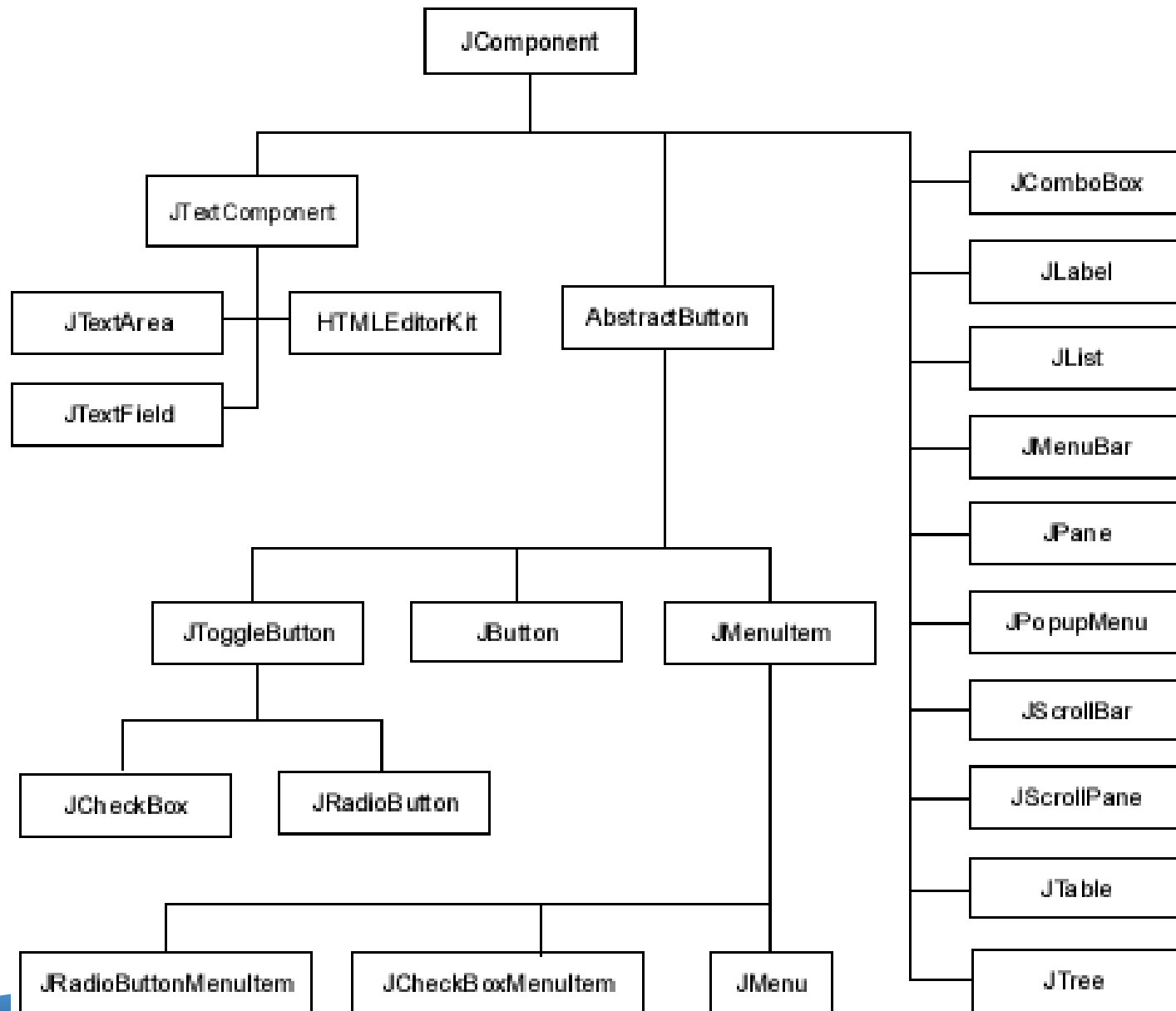
# Interface Gráfica



# Interface Gráfica



# Interface Gráfica



# Interface Gráfica

```
JFrame frame = new JFrame ();  
JPanel panNome = new JPanel ();  
panNome.setLayout(new FlowLayout());  
panNome.add(new JLabel ("Nome:"));  
JTextField txtNome = new JTextField (15);  
panNome.add (txtNome);  
JPanel panEmail = new JPanel ();  
panEmail.add(new JLabel ("Email:"));  
JTextField txtEmail = new JTextField (15);  
panEmail.add (txtEmail);  
frame.setLayout(new FlowLayout());  
frame.setSize (250,150);  
frame.add(panNome);
```



# Interface Gráfica

Vamos ao NetBeans.

Perguntas?

# Referências

- Deitel
- Apostila Caelum
- JavatPoint: [www.javatpoint.com](http://www.javatpoint.com)
- Guanabara: Curso em video