

## Práctica #8 – Arreglos pt1



### RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

---

Al finalizar esta sesión de práctica el estudiante deberá:

- ✓ Crear código que permita la captura de datos.
- ✓ Realizar operaciones de asignación de datos.
- ✓ Comprender el uso de métodos en Java.
- ✓ Realizar operaciones matemáticas en Java.

## ARRAYS

Un array (arreglo) en Java es una estructura de datos que nos permite almacenar un conjunto de datos de un mismo tipo. El tamaño de los arrays se declara en un primer momento y no puede cambiar luego durante la ejecución del programa.

La sintaxis para declarar e inicializar un array será:

```
Tipo_de_variable[ ] Nombre_del_array = new Tipo_de_variable[dimensión];
```

Ejemplos:

- `int[ ] edad = new int[4];`
- `long[ ] edad = new long[4];`
- `float[ ] estatura = new float[3];`
- `double[ ] estatura = new double[3];`
- `boolean[ ] estado = new boolean[5];`
- `char[ ] sexo = new char[2];`
- `String[ ] nombre = new String[2];`

En caso de que queramos inicializarlos con valores propios, haremos esto:

```
int[] numeros = new int[3];
```

numeros



```
numeros[0] = 5;  
numeros[1] = 7;  
numeros[2] = 9;
```

numeros



```
int[] numeros = {5,7,9};
```

numeros



```
package arreglos;

public class Arreglos {

    public static void main(String[] args) {
        int[] numeros = new int[3];

        numeros[0] = 7;
        numeros[1] = 10;
        numeros[2] = 13;

        System.out.println(numeros[2]);
    }
}
```

```
package arreglos;

public class Arreglos {

    public static void main(String[] args) {
        int[] numeros = new int[3];

        numeros[0] = 7;
        numeros[1] = 10;
        numeros[2] = 13;

        for(int i=0;i<3;i++){
            System.out.println(numeros[i]);
        }
    }
}
```

```
package arreglos;

public class Arreglos {

    public static void main(String[] args) {
        int[] numeros = {5,7,9,10};

        for(int i=0;i<4;i++){
            System.out.println(numeros[i]);
        }
    }
}
```

```
package arreglos;
import java.util.Scanner;
import javax.swing.JOptionPane;

public class Arreglos {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        int nElementos;

        nElementos = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite la
cantidad de elementos del Arreglo: "));

        char[] letras = new char[nElementos];

        System.out.println("Digite los elementos del arreglo: ");
        for(int i=0;i<nElementos;i++){
            System.out.print((i+1)+". Digite una letra: ");
            letras[i] = entrada.next().charAt(0);
        }

        System.out.println("\nLos caracteres del arreglo son: ");
        for(int i=0;i<nElementos;i++){
            System.out.print(letras[i]+" ");
        }
    }
}

package arreglos;

public class Arreglos {
    public static void main(String[] args) {

        String[] nombres = {"Luffy", "Nami", "Robin", "Zoro" };

        for(int i=0;i<4;i++){
            System.out.println(nombres[i]);
        }
    }
}

package arreglos;

public class Arreglos {

    public static void main(String[] args) {

        String[] nombres = {"Luffy", "Nami", "Robin", "Zoro", "Sanji",
"Franky" };

        for(int i=0;i<nombres.length;i++){
            System.out.println(nombres[i]);
        }
    }
}
```



**Universidad de Oriente**  
**Facultad de Ingeniería y Arquitectura**  
**Programación Estructurada**  
**Docente: Ing. Jaime Ricardo Guevara Hernández**



```
package arreglos;

public class Arreglos {

    public static void main(String[] args) {

        String[] nombres = {"Luffy", "Nami", "Robin", "Zoro", "Sanji",
"Franky" };

        for(String i:nombres){
            System.out.println("Nombres: "+i);
        }
    }
}
```