

Práctica #10 — Swing: Notepad pt1

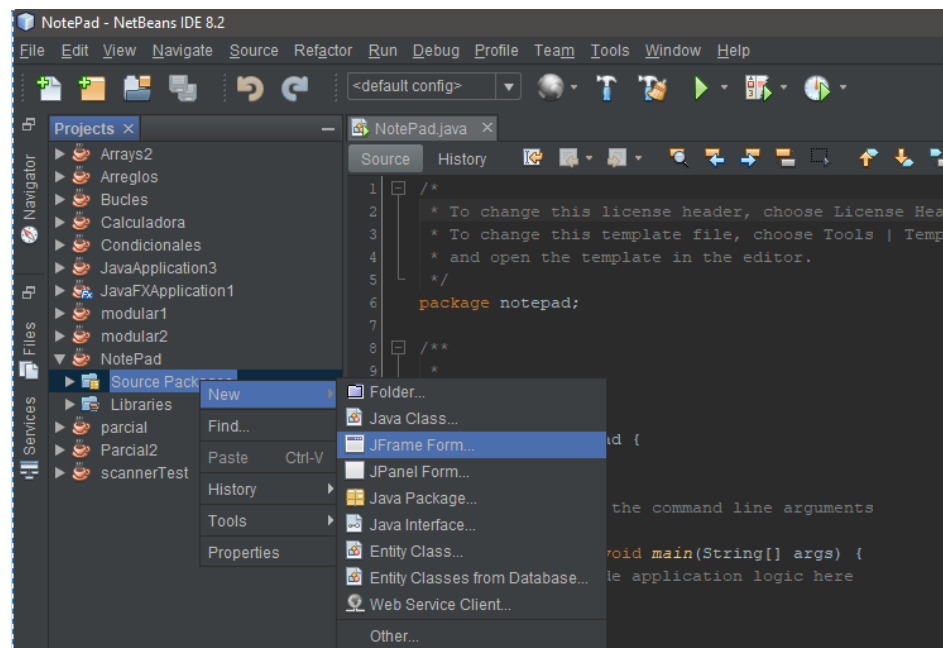
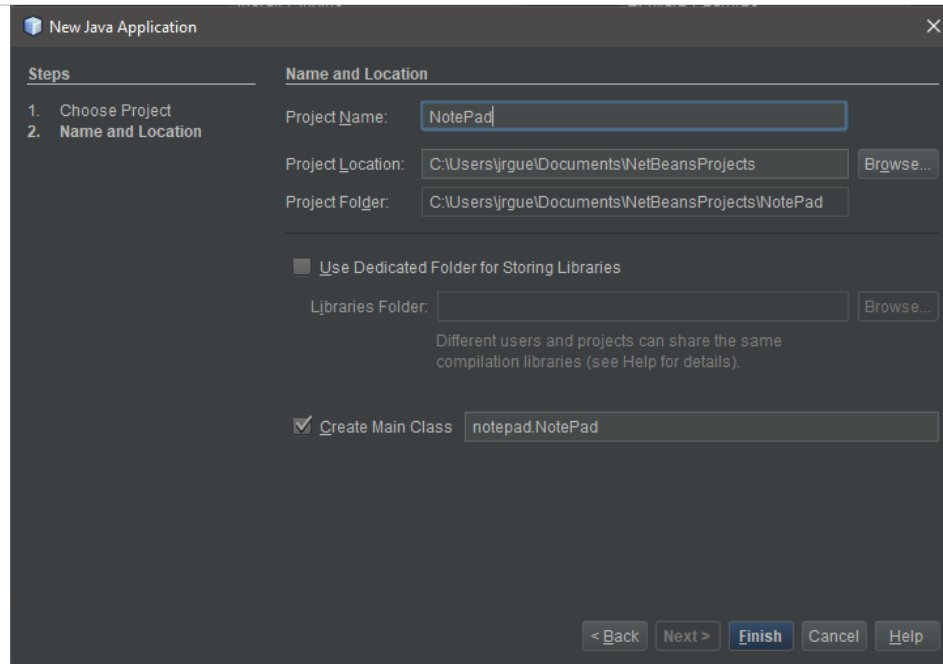


RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

Al finalizar esta sesión de práctica el estudiante deberá:

- ✓ Crear código que permita la captura de datos.
- ✓ Realizar operaciones de asignación de datos.
- ✓ Comprender el uso de métodos en Java.
- ✓ Realizar operaciones matemáticas en Java.

CREAR PROYECTO Y AGREGAR FORMULARIO JFRAME



New JFrame Form

Steps

1. Choose File Type
2. Name and Location

Name and Location

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

Warning: It is highly recommended that you do not place Java classes in the default package.

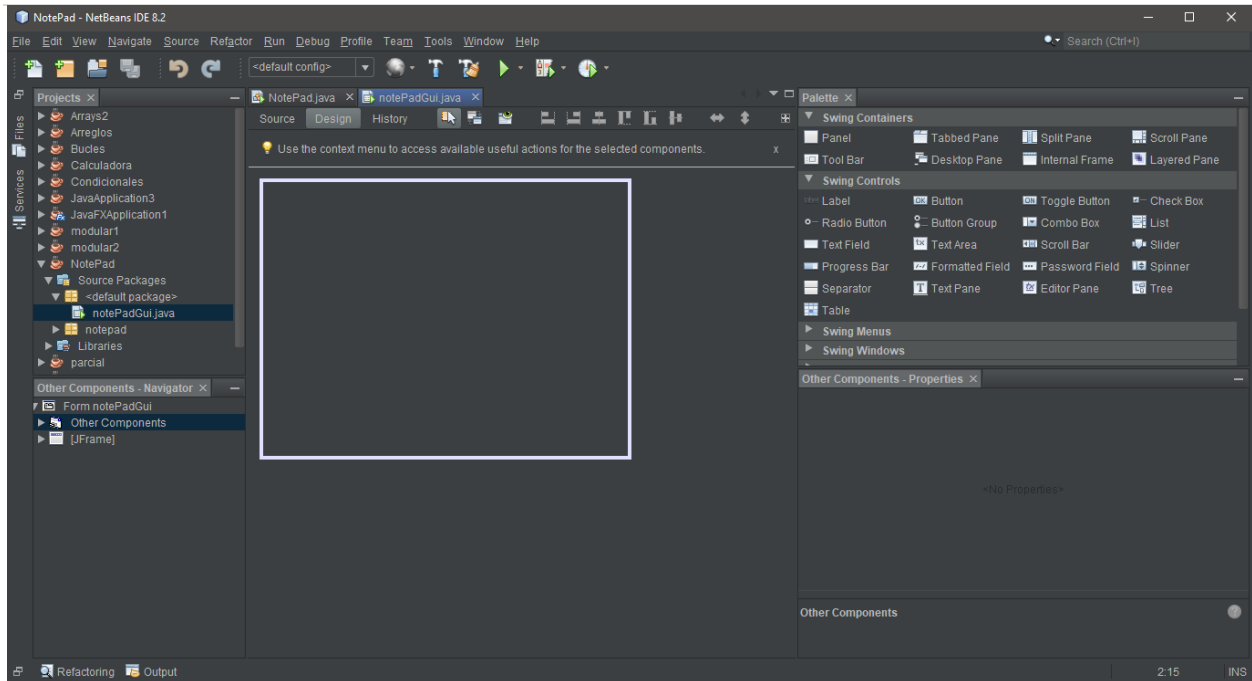
< Back

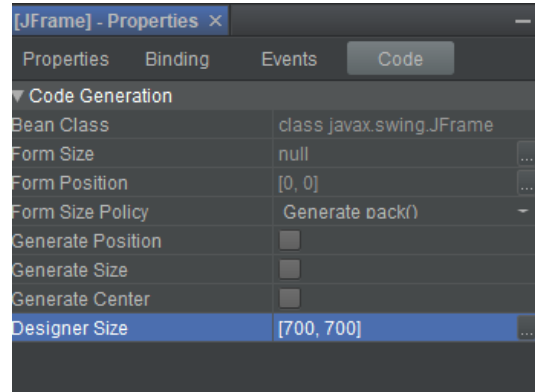
Next >

Finish

Cancel

Help





NOTEPADGUI.JAVA

Agregar la siguiente línea al inicio: `package notepad;`

NOTEPAD.JAVA

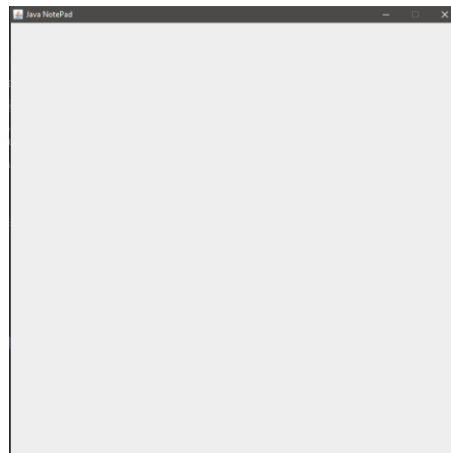
```
package notepad;

import javax.swing.JFrame;

public class NotePad {

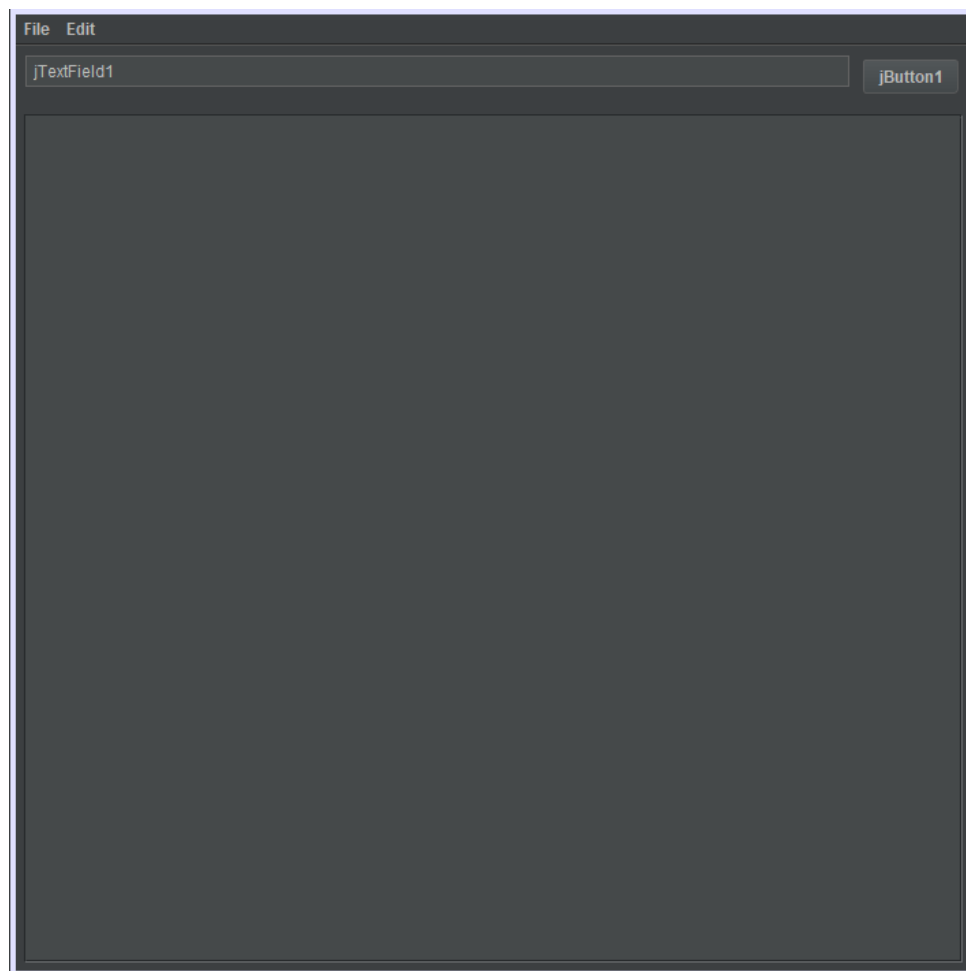
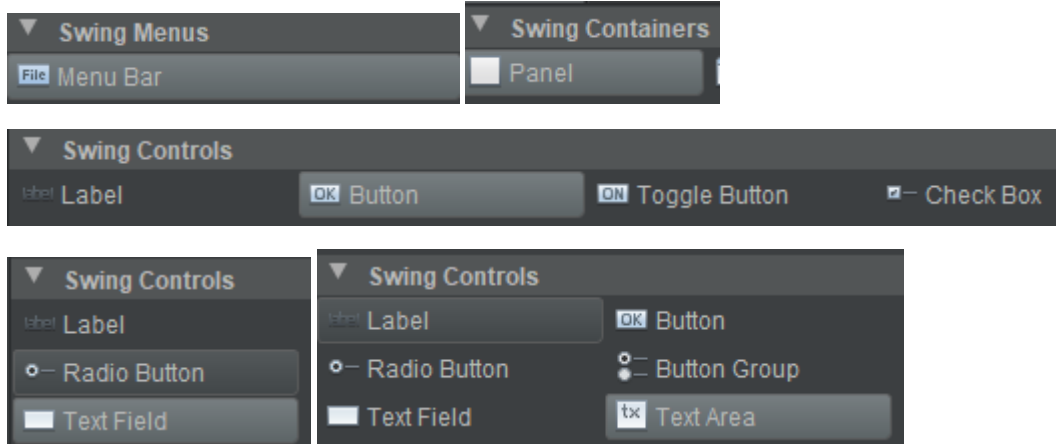
    public static void main(String[] args) {
        notePadGui obj = new notePadGui();
        obj.setBounds(0, 0, 700, 700);
        obj.setTitle("Java NotePad");
        obj.setResizable(false);
        obj.setVisible(true);
        obj.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}
```

Ejecutar el código y ver el resultado:



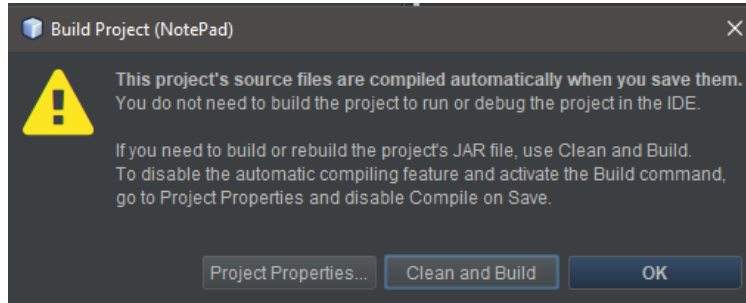
AGREGAR ELEMENTOS DE LA PALETA

Seleccionar los siguientes elementos y posicionarlos en el JForm



Construir el proyecto dando click en

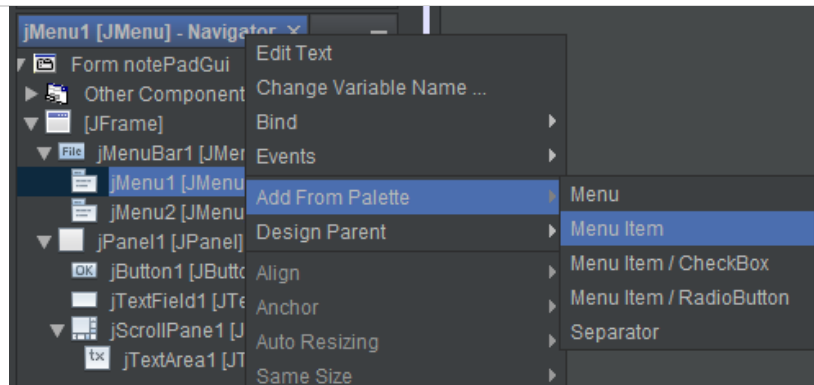




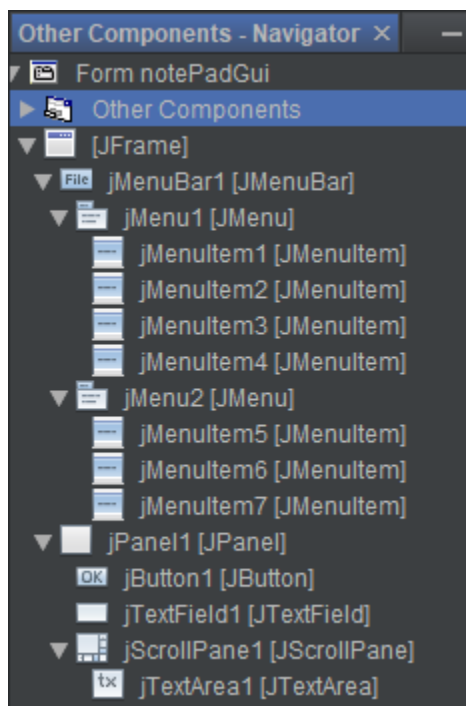
Seleccionar Clean Build y al finalizar ejecutar con



AGREGAR ELEMENTOS A LA BARRA DE MENUS

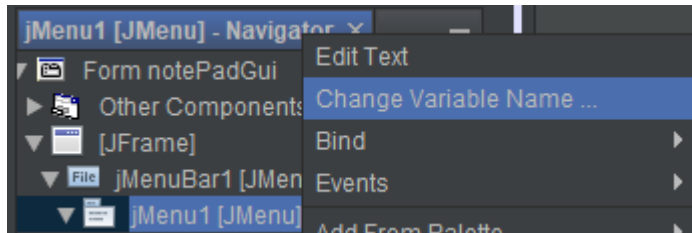


Se agregarán 4 sub menus al menu jMenu1 y 3 sub menus al menú jMenu2, resultado:

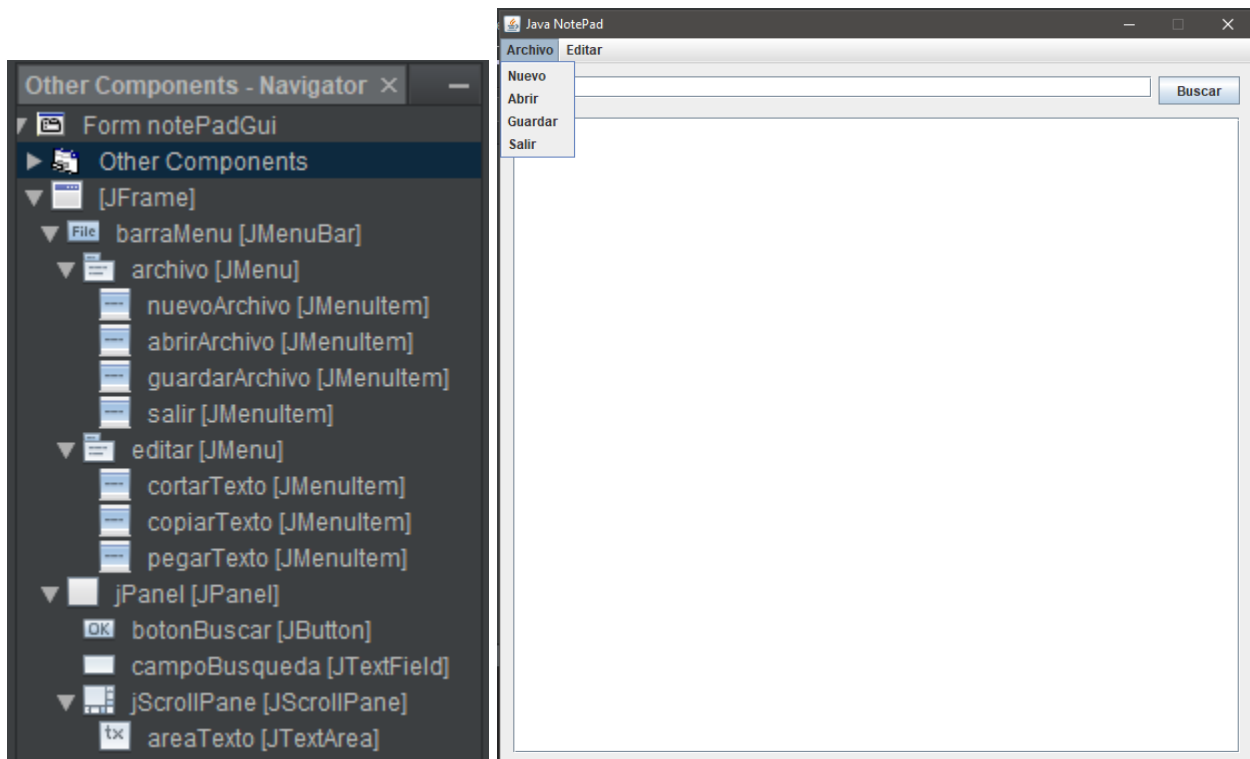


CAMBIAR TEXTO Y NOMBRE DE VARIABLE

Se puede modificar el texto que muestra los componentes y los nombres internos de las variables que le hacen referencia a ellos en nuestro código, estas opciones se encuentran al dar click derecho a los componentes.



Resultado de cambiar los textos y nombres de variables:





AGREGAR ACCIONES A NUESTROS COMPONENTES

Dar doble clic a los componentes *nuevoArchivo*, *abrirArchivo*, *guardarArchivo*, *salir*, *cortarTexto*, *copiarTexto*, *pegarTexto* y *botónBuscar* para crear una **ActionPerformed** en el código de nuestra app.

NOTEPADGUI.JAVA

Agregar el siguiente código que dará funcionalidad a las opciones *Nuevo*, *Abrir*, *Guardar* y *Salir* en nuestra app

```
package notepad;

import java.awt.FileDialog;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

public class notePadGui extends javax.swing.JFrame {

    String nombreArchivo;
    public notePadGui() {
        initComponents();
    }

    private void nuevoArchivoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        areaTexto.setText("");
        setTitle(nombreArchivo);
    }

    private void abrirArchivoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        FileDialog abrirArchivo = new FileDialog(notePadGui.this, "Abrir Archivo", FileDialog.LOAD);
        abrirArchivo.setVisible(true);

        if(abrirArchivo.getFile() != null){
            nombreArchivo = abrirArchivo.getDirectory() + abrirArchivo.getFile();
            setTitle(nombreArchivo + " - Java NotePad");
        }
        try{
```



```
BufferedReader lector = new BufferedReader(new FileReader(nombreArchivo));
StringBuilder sb = new StringBuilder();

String linea = null;

while((linea = lector.readLine()) != null){

    sb.append(linea + "\n");
    areaTexto.setText(sb.toString());
}
lector.close();
} catch (IOException e){
    System.out.println("Archivo no encontrado");
}
}

private void guardarArchivoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    FileDialog abrirArchivo = new FileDialog(notePadGui.this, "Guardar Archivo", FileDialog.SAVE);
    abrirArchivo.setVisible(true);

    if(abrirArchivo.getFile() != null){
        nombreArchivo = abrirArchivo.getDirectory() + abrirArchivo.getFile();
        setTitle(nombreArchivo + " - Java NotePad");
    }
    try{
        FileWriter guardar = new FileWriter(nombreArchivo);
        guardar.write(areaTexto.getText());
        setTitle(nombreArchivo);
        guardar.close();
    } catch (IOException e){
        System.out.println("Archivo no encontrado");
    }
}

private void salirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    System.exit(0);
}
}
```