

1 Exercícios

1.1 Resolva cada exercício a seguir usando LOOP, WHILE, FOR e FOREACH. Quando o enunciado disser que é preciso “ler” algum valor, gere-o aleatoriamente.

<https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1059>

Gerar inteiros no intervalo de -50 a 50.

<https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1060>

Gerar inteiros no intervalo de 20 a 50.

<https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1071>

Gerar inteiros no intervalo de 1 a 100.

<https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/problems/view/1101>

1.2 Faça um programa que calcule o determinante de uma matriz quadrada de ordem 3 utilizando a regra de Sarrus. Veja a regra aqui:

https://en.wikipedia.org/wiki/Rule_of_Sarrus

Preencha a matriz com valores inteiros aleatórios no intervalo de 1 a 12.

Bibliografia

LOPES, A.; GARCIA, G..Introdução à Programação - 500 Algoritmos Resolvidos. 1a Ed., Elsevier, 2002.

PostgreSQL: Documentation: 14: PostgreSQL 14.2 Documentation. PostgreSQL, 2022. Disponível em <<https://www.postgresql.org/docs/current/index.html>>. Acesso em abril de 2022.