

# 1 Exercícios

**Nota.** Para cada exercício, produza duas soluções: uma que utilize apenas IF e suas variações e outra que use apenas CASE e suas variações.

**Nota.** Para cada exercício, gere valores aleatórios conforme a necessidade. Use a função do Bloco de Código 1.1.

Bloco de Código 1.1

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION valor_aleatorio_entre (lim_inferior INT, lim_superior
INT) RETURNS INT AS
$$
BEGIN
    RETURN FLOOR(RANDOM() * (lim_superior - lim_inferior + 1) + lim_inferior)::INT;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

1.1 Faça um programa que exibe se um número inteiro é múltiplo de 3.

1.2 Faça um programa que exibe se um número inteiro é múltiplo de 3 ou de 5.

1.3 Faça um programa que opera de acordo com o seguinte menu.

Opções:

- 1 - Soma
- 2 - Subtração
- 3 - Multiplicação
- 4 - Divisão

Cada operação envolve dois números inteiros. O resultado deve ser exibido no formato

op1 op op2 = res

Exemplo:

2 + 3 = 5

1.4 Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com um lucro de 45% se o valor da compra for menor que R\$20. Caso contrário, ele deseja lucro de 30%. Faça um programa que, dado o valor do produto, calcula o valor de venda.

1.5 Resolva o problema disponível no link a seguir.

<https://www.beecrowd.com.br/judge/en/problems/view/1048>

## ***Bibliografia***

LOPES, A.; GARCIA, G..**Introdução à Programação - 500 Algoritmos Resolvidos**. 1a Ed., Elsevier, 2002.

**PostgreSQL: Documentation: 14: PostgreSQL 14.2 Documentation**. PostgreSQL, 2022. Disponível em <<https://www.postgresql.org/docs/current/index.html>>. Acesso em abril de 2022.

**beecrowd**. Beecrowd, 2022. Disponível em <<https://www.beecrowd.com.br/>>. Acesso em abril de 2022.