

S.E.P.

S.E.S.T.N.M.

T.N.M.

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TOLUCA

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA:

Programación Web

Grupo:

186601

Tema 1:

Introducción a las aplicaciones Web

Actividad 1:

Línea del tiempo de la evolución de las aplicaciones web, HTML, y CSS

Alumno:

Samuel Alcántara Fernández 22280618

DOCENTE:

Jesús Aurelio Castro Magaña

METEPEC, ESTADO DE MÉXICO, 6 DE FEBRERO DE 2026.



LÍNEA DEL TIEMPO DE LAS APLICACIONES WEB

Alumno: Samuel Alcántara Fernández



1989

Tim Berners-Lee propone el proyecto World Wide Web en el CERN



1991

Publicación de HTML Tags, la primera descripción formal de HTML



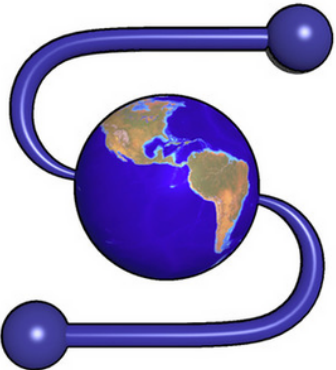
1995

Publicación de HTML 2.0, siendo el primer estándar oficial.

1990-1994: Nacimiento de la Web estática

1990

Creación del primer navegador y el primer servidor



1992

Se implementa el diseño mediante tablas, una de las primeras técnicas para estructurar visualmente una web.

CSS3 Browser Support (latest browser versions)					
CSS Property	Internet Explorer	FireFox	Chrome	Safari	Opera
Border Radius	YES	YES	YES	YES	YES
Box Shadow	YES	YES	YES	YES	YES
CSS Animations	NO	NO	YES	YES	NO

1996

Se publica CSS 1 y HTML 3.2 Separando el contenido y diseño





1997

Publicación de HTML 4.0 introduciendo hojas de estilo externas



1999

Se lanza HTML 4.01, convirtiéndose en el estándar durante más de una década



2003

Nace el concepto de Web 2.0 centrada en el usuario y aplicaciones más interactivas

Web 2.0



1998

Aparece CSS 2 que permitía el posicionamiento absoluto



2000

Publicación de XHTML 1.0, siendo un intento de HTML estricto siguiendo las reglas de XML



2005

Popularización de AJAX, lo que permitía cargar datos sin refrescar la página



2008

Publicación del primer borrador de HTML 5, incluyendo etiquetas de video, audio y canvas.



2011

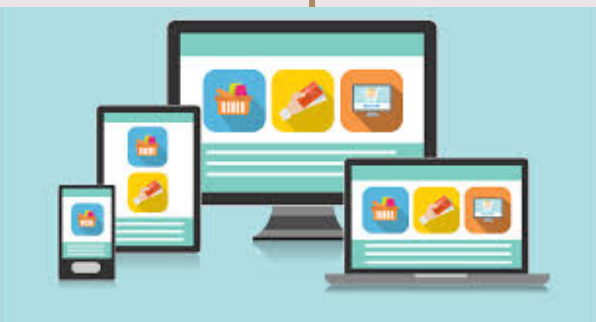
CSS 3 Comienza a implementarse de forma modular, con bordes redondeados, sombras, degradados

2014

HTML 5 Se convierte en una recomendación final de W3C

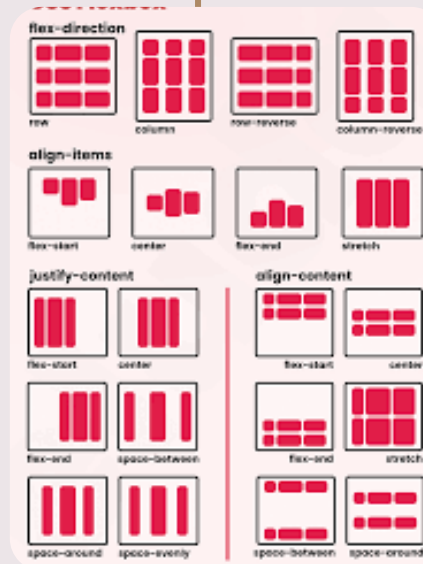


Web 3.0



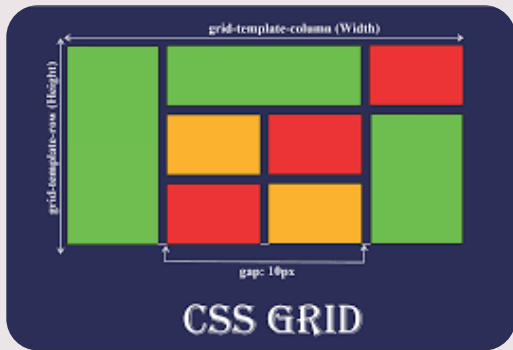
2010

Ethan Marcotte acuña el término Responsive Web Design (Diseño adaptable)



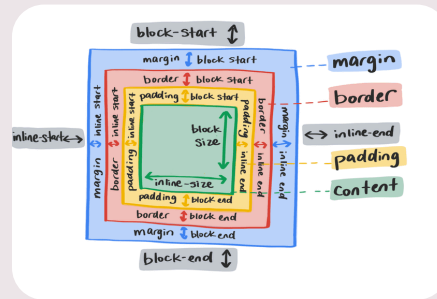
2012

Se lanza el borrador de CSS Flexbox



2017

Introducción de CSS Grid, lo que permite diseños bidimensionales de forma nativa



2020

Se introducen propiedades lógicas en CSS para facilitar el diseño multilingüe

2025

Integración de modelos de IA directamente en el navegador y el uso de WebGPU permitiendo que las apps web procesen gráficos 3D y cálculos de IA a nivel de hardware



Web 3.0

2018

Auge de las PWAs (Progressive Web Apps), se impulsa las aplicaciones web progresivas, permitiendo webs en móvil y con funcionamiento offline



2023

Container Queries y subgrids, donde CSS las implementa permitiendo una alineación perfecta en layouts complejos

