



S.E.P.

S.E.S.T.N.M.

T.N.M.

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TOLUCA

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA:

Programación Web

Grupo:

186601

Tema 1:

Introducción a las aplicaciones Web

Actividad 1:

Línea del tiempo de la evolución de las
aplicaciones web, HTML, y CSS

Alumno:

Samuel Alcántara Fernández 22280618

DOCENTE:

Jesús Aurelio Castro Magaña

METEPEC, ESTADO DE MÉXICO, 6 DE FEBRERO DE 2026.



LÍNEA DEL TIEMPO DE LAS APLICACIONES WEB

Alumno: Samuel Alcántara Fernández



1989

Tim Berners-Lee propone el proyecto World Wide Web en el CERN



1991

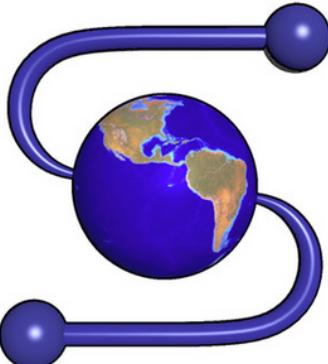
Publicaciòn de HTML Tags, la primera descripcìon formal de HTML



1995

Publicaciòn de HTML 2.0, siendo el primer estàndar oficial.

1990-1994: Nacimiento de la Web estática



1990

Creaciòn del primer navegador y el primer servidor

1992

Se implementa el diseÑo mediante tablas, una de las primeras tècnicas para estructurar visualmente una web.

CSS3 Browser Support (latest browser versions)					
CSS Property	Internet Explorer	FireFox	Chrome	Safari	Opera
Border Radius	YES	YES	YES	YES	YES
Box Shadow	YES	YES	YES	YES	YES
CSS Animations	NO	NO	YES	YES	NO

CSS1

1996

Se publica CSS 1 y HTML 3.2
Separando el contenido y diseño



Web 2.0



1997

Publicaciòn de
HTML 4.0
introduciendo hojas
de estilo externas

1999

Se lanza HTML 4.01,
convirtiendose en el
estàndar durante mès de
una dècada

2003

Nace el concepto de Web
2.0 centrada en el
usuario y aplicaciones
mès interactivas

1998

Aparece CSS 2 que
permítia el
posicionamiento
absoluto

2000

Publicaciòn de XHTML 1.0, siendo
un intento de HTML estricto
siguiendo las reglas de XML

2005

Popularizaciòn de
AJAX, lo que permitia
cargar datos sin
refrescar la pàgina

HTML



2008

Publicaciòn del primer borrador de HTML 5, incluyendo etiquetas de video, audio y canvas.

CSS



2014

HTML 5 Se convierte en una recomendaciòn final de W3C

HTML



2011

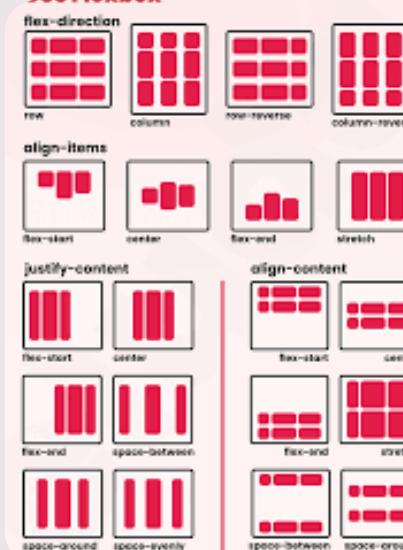
CSS 3 Comienza a implementarse de forma modular, con bordes redondeados, sombras, degradados

Web 3.0



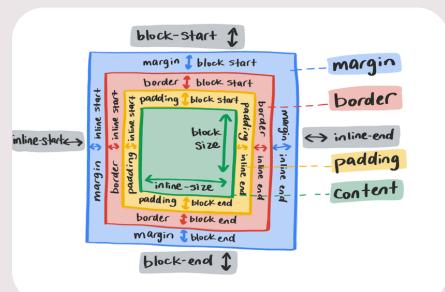
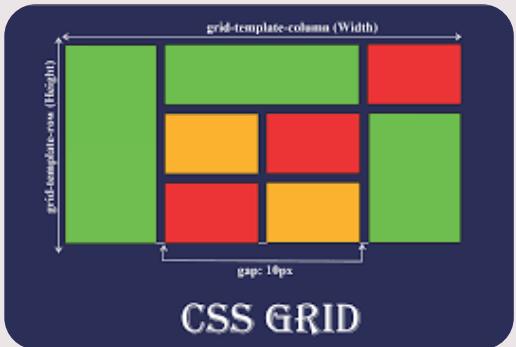
2010

Ethan Marcotte acuña el tèrmino Responsive Web Design (Diseño adaptable)



2012

Se lanza el borrador de CSS FFlexbox



2025
Integraciòn de modelos de IA directamente en el navegador y el uso de WebGPU permitiendo que las apps web procesen graficos 3D y càlculos de IA a nivel de hardware

2020

Se introducen propiedades lògicas en CSS para facilitar el diseño multilingue



2017

Introducciòn de CSS Grid, lo que permite diseños bidimensionales de forma nativa

Web 3.0



2018

Auge de las PWAs (Progressive Web Apps), se impulsa las aplicaciones web progresivas, permitiendo webs en móvil y con funcionamiento offline

2023

Container Queries y subgrids, donde CSS las implementa permitiendo una alineaciòn perfecta en layouts complejos

