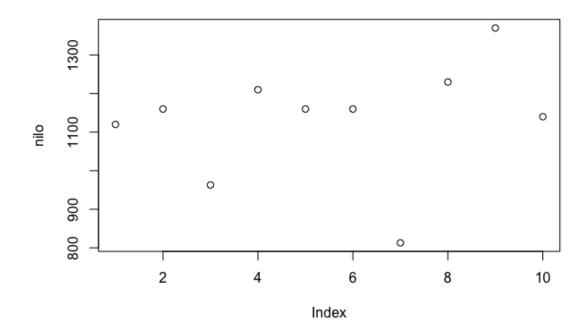
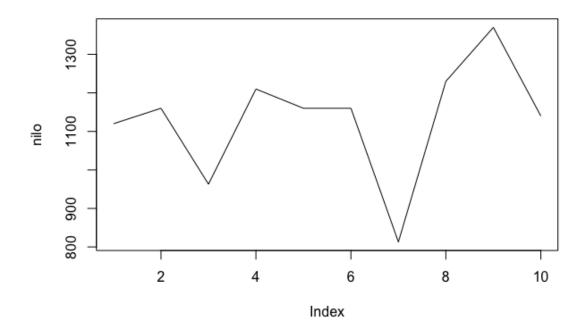
Hasta ahora, hemos estado viendo las funciones gráficas de nivel alto, es decir, aquellas que crean nuevos gráficos. Ahora, en la clase de hoy, vamos a trabajar las funciones gráficas de nivel bajo que son aquellas que modifican los gráficos, añadiendo texto, ejes, etiquetas, etc.

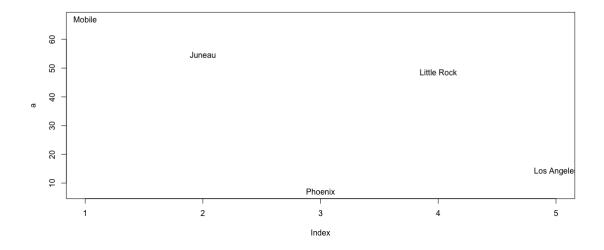
- **type = "x"**. La función type es un parámetro de la función plot, e indica el tipo de gráficos que queremos. Los valores son:
 - type="p" Dibuja puntos individuales.
 - o type="l" Dibuja Ineas.
 - type="b" Dibuja puntos y líneas que los unen.
 - o type="o" Dibuja puntos y lneas que los unen, cubriendolos.
 - o type="h" Dibuja líneas verticales desde cada punto al eje X
 - o type="s",type="S" Dibuja un grafico de escalera. En la primera forma, la escalera comienza hacia la derecha, en la segunda, hacia arriba.

```
> nilo = Nile[1:10]
> nilo
[1] 1120 1160 963 1210 1160 1160 813 1230 1370 1140
> plot(nilo, type = "p")
> plot(nilo, type = "l")
```





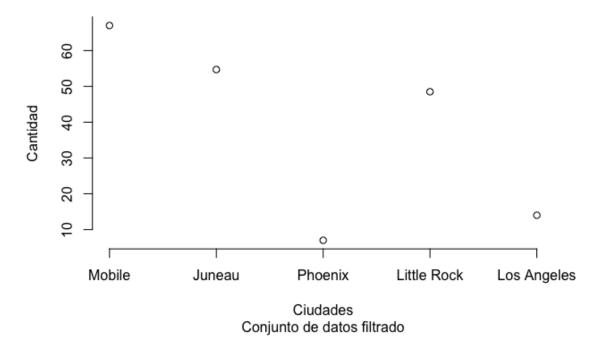
• **type = "n"** y **text(x,y,t)**. Con type = "n", pintaremos la estructura del gráficos pero sin puntos ni líneas. Luego, añadimos la función text(x,y,t) para escribir en las coordenadas x,y el valor t.



- main(x) y sub(x).La función main establecerá un título para el gráfico, mientras que la función sub establece un subtitulo. Ambas son argumentos de las funciones de alto nivel.
- **title(main, sub)**. Esta función tiene el mismo objetivo que los dos argumentos anteriores, solo que se usan como una función independiente.
- axis(side, x). También podemos configurar los valores de los ejes. Para ello usaremos la función axis, donde side puede tener los valores 1 (abajo), 2(izq), 3(arriba), 4(derecha). Para usar esta función, debemos establecer en la función plot el argumento axes = FALSE

```
> plot(pr, type = "p", axes = FALSE, main = "Precipitaciones por
ciudades", sub = "Conjunto de datos filtrado", xlab = "Ciudades", ylab =
"Cantidad")
> axis(1, 1:5, names(a))
> axis(2, c(10,20,30,40,50,60,70))
```

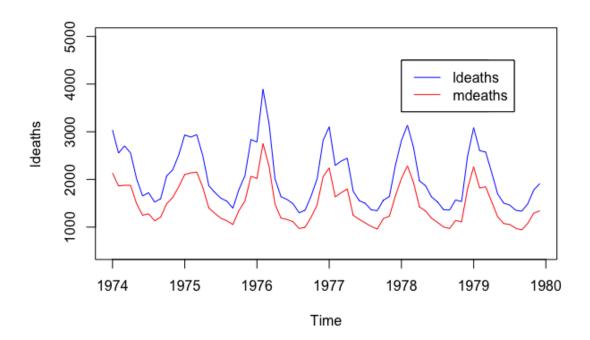
Precipitaciones por ciudades



• legend(x,y,text). También podemos crear una leyenda. A la hora de crear la leyenda tendremos en cuenta donde queremos situarla (valores x e y), que texto queremos que aparezca y si deseamos algunos colores.

A continuación vamos a crear un gráfico combinado de 2 conjuntos de datos y estableceremos su leyenda.

```
plot(ldeaths, type = "l", col = "blue", ylim = c(500, 5000))
lines(mdeaths, col = "red")
legend(1978, 4500, legend = c("ldeaths", "mdeaths"), col = c("blue", "red"), lty = 1:1)
```



Otros elementos gráficos

- **pch = x.** Indica el tipo de punto con el queremos el gráfico. Valor por defecto a 1.
- Ity = x. Indica el tipo de línea.
- **lwd = x**. Indica el ancho de la línea.
- col = x. Indica el color de la línea o punto. Tabla de colores
- font = x. Es un número que indica el tipo de fuente en el texto. 1 = Normal,
 2 = Negrita, 3 = Italica, 4 = Italica negrita

```
> # Tipo de punto
> plot(mtcars$mpg, pch = 6)
> plot(mtcars$mpg, pch = 5)
> # Tipo de linea
> plot(mtcars$mpg, type = "l", lty = 4)
> plot(mtcars$mpq, type = "l", lty = 2)
> # Ancho de linea
> plot(mtcars$mpg, type = "l", lty = 2, lwd = 2)
> plot(mtcars$mpg, type = "l", lty = 2, lwd = 3)
> # Color
> plot(mtcars$mpg, type = "l", lty = 2, lwd = 3, col = 2)
> plot(mtcars$mpg, type = "l", lty = 2, lwd = 3, col = 3)
> # Tipo de fuente
> plot(pr, type = "n")
> text(c(1:5), pr, names(pr), font = 2)
> plot(pr, type = "n")
> text(c(1:5), pr, names(pr), font = 3)
```