

Main:

Hinzufügen:

InteraktionControll icontroll;

```
public void init() throws Exception {  
    super.init();  
    TestDB db = new TestDB();  
    Login login = new Login(db);  
    icontroll = new InteraktionControll(login, db);  
}
```

Dieses icontroll-Objekt dann überall hin übergeben wo Funktionen von ihm gebraucht werden.

Änderungen für den Thread von denen:

InteraktionControll: checkRequest() das muss immer aufgerufen werden

Gebäude hinzufügen:

Meikel??

Räume hinzufügen:

InteraktionControll: addRoom(int capacity, String type)

capacity ist die maximal möglich Anzahl an Nutzern im Raum; type ist der Typ vom Raum (office, conference oder hall)

Login:

InteraktionControll: boolean login(String userID)

userID ist die beim login eingegebene ID; gibt true zurück, wenn der login erfolgreich war,sonst false

Thread starten (nicht unseren)

Logout:

InteraktionControll: logout()

Hallengruppe hinzufügen:

InteraktionControll: addHallGroup(int roomID)

roomID von der Halle, zu der die Gruppe hinzugefügt werden soll

Hallengruppe löschen:

InteraktionControll: deleteHallGroup(int roomID)

groupID von der Gruppe, die gelöscht werden soll

Request für die Freigabe der Webcam im Büro:

InteraktionControll: requestWebcam(String userID)

userID des Nutzers, an den die Anfrage
verschickt werden soll

Nutzer zwischen Räumen verschieben:

InteraktionControll: moveUser(String userID, int roomID, boolean is_hallgroup)

Funktion kümmert sich eigentlich um alles (sich selbst verschieben und andere Nutzer verschieben
(einladen))

userID des Nutzers, der bewegt wurde; roomID des Raum, in den der Nutzer bewegt wurde;

is_hallgroup zeigt an, ob es sich bei dem Raum um eine hallgroup handelt (true) oder nicht (false), wenn
is_hallgroup true ist, dann ist die roomID die ID der HallGroup, in den der Nutzer soll