

# JOHANN BOIS

## CONTACT

69600 Oullins  
06 48 25 99 31  
jbois@gaming.tech  
Permis B

## HARD SKILLS

- Programmation  
C - C# - C++ - Python
- Web  
HTML - CSS - JS - PHP - SQL - React
- Framework CSS  
Tailwind - Materialize
- Moteur de Jeu  
Unity - 3D Verse



## SOFT SKILLS

- Gestion du temps
- Adaptabilité
- Travail d'équipe
- Ethique de travail
- Perfectionniste
- Conscientieux
- Langue:  
Français (Langue natale)  
Anglais (Niveau B1)

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### Travail Saisonnier

Vendangeur 30/08/2022 - 13/09/2022 15/06/2023 - 31/06/2023

- résistance à la charge de travail et à l'environnement

Employé intérimaire 4/07/2022 - 8/07/2022

- Conditionnement
  - Adaptation aux horaires décalés
  - Suivi des activités selon un planning exigeant
- Inventoriste 23/06/2022
  - Suivi du processus d'inventaire
  - Gestion des échéances et du rythme de travail

Plongeur dans un restaurant JUILLET 2021

- Respect des protocoles d'hygiène

Cueilleur de fruits 6/07/2020-19/07/2020

- résistance à la charge de travail et à l'environnement

## EDUCATION

GAMING CAMPUS 2022-DATE PREVUE D'OBTENTION DU DIPLOME: 2025

Bachelor développeur informatique, option Jeu Vidéo

- Travail en pédagogie par projet
- Travail en équipe avec un délai de rendu

Lycée Saint Denis 2019-2022

Baccalauréat Général

- Spécialité Mathématiques et NSI

## PROJETS

Tona : Fallen Zenith – Développeur Unity 21/05/2024 - présent

- Jeu semi-ouvert réalisé avec Unity en équipe de 15 personnes (5 développeurs, 3 business, 7 artistes).
- Page Steam active, démo prévue pour février 2025.
- Site web : [tonafallenzenith.fr](https://tonafallenzenith.fr).

Projet C++ – Moteur de rendu 3D avec DirectX12 26/02/2024 - 15/03/2024

- Création d'un moteur de rendu 3D avec DirectX12 pour la gestion d'affichage graphique.

Océano Monaco – Application web avec 3DVerse 27/11/2023 - 22/12/2023

- Développement d'une application pour la protection des océans en collaboration avec une équipe pluridisciplinaire de 18 personnes, pour un client.