

Indholdsfortegnelse

Skabelon	Error! Bookmark not defined.
Indholdsfortegnelse	1
UGE 36	3
Tirsdag - Projektarbejde - 6/9/2022	3
UGE 37	3
Tirsdag - Vejledermøde - 13/9/2022 AFLYST	Error! Bookmark not defined.
UGE 38	Error! Bookmark not defined.
Tirsdag - Vejledermøde - 20/9/2022 AFLYST	4
Torsdag - Vejledermøde - 22/9/2022	4
Lørdag - Projektarbejde - 24/9/2022	Error! Bookmark not defined.
UGE 39	Error! Bookmark not defined.
Tirsdag - 27/9 Projektarbejde / Vejledermøde - 10:00	6
UGE 39	7
Torsdag - 29/9 - 17:00	8
UGE 39	8
Lørdag - 1/10 - 16:00	8
UGE 40	8
Tirsdag - 4/10 - 11:30	9
Onsdag - 5/10 - 14:00 AFLYST	9
UGE 43	10
Tirsdag - 25/10 - 12:00	10
UGE 44	11
Tirsdag - 1/11 - 12:00	11
UGE 46	12
Tirsdag - 15/11 - 13:00	12
UGE 47	13
Tirsdag - 21/11 - 13:00	13
UGE 47	13
Onsdag - 24/11 - 17:00	13
UGE 48	14
Tirsdag - 29/11 - 14:00	14

UGE 49	14
Tirsdag - 06/11 - 13:00	14
UGE 50	15
Mandag - 12/12 - 17:00	15
UGE 50	Error! Bookmark not defined.
Mandag - 13/12 - 15:00	Error! Bookmark not defined.

UGE 36

Tirsdag - Projektarbejde - 6/9/2022

Sted/mødested: Grupperum xxx

Forberedelse

- Modul 1 & 2

Dagsorden:

- Intro til FN' Verdensmål og ideer til spil løsning

Tilstede:

- Elias, Casper, Dan, Joachim, Mads, Marco

Referat:Casper

- **African Farming Simulator. Vi starter på en tile med et inventar og gror videre. Character selection kan bestå i at vælge navn, så det er kønsneutralt.**
- Sygdomsbekæmpelse. Vi starter evt. som virus og spreder os videre eller kan vi være en sundhedsfaglig person, som bekæmper spredning af sygdom.

Næste møde:

7/9 - 14-16:00 Modul 3 i Problemorienteret Projektarbejde (Mødested: Udenfor U45)

UGE 37

Tirsdag - Vejledermøde - 13/9/2022 **AFLYST**

Sted/mødested:

Forberedelse

- Modul

Dagsorden:

-

Tilstede:

- Elias, Casper, Dan, Mads, Marco

Referat:Casper

UGE 38

Tirsdag - Vejledermøde - 20/9/2022 **AFLYST**

Sted/mødested:

Forberedelse

-

Dagsorden:

-

Tilstede:

-

Referat:

-

Torsdag - Vejledermøde - 22/9/2022

Sted/mødested:

Forberedelse

-

Dagsorden:

-

Tilstede:

- Elias, Casper, Dan, Mads, Marco

Referat:

-

Lørdag - Projektarbejde - 24/9/2022

Sted/mødested: Online - Discord.

Dagsorden:

- Projektets problemstilling-
 - Verdens mål?
 - Problemstilling.

Tilstede:

- Joachim, Elias, Marco, Mads, Casper.

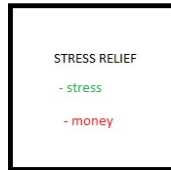
Referat:

- Casper

- Gruppen har valgt FN's første verdens mål som problemstilling der ønskes løst.
 - Der tages udgangspunkt i at fattigdom kan løses vha. Arbejde.
 - Anvendelse af world of zuuls source kode diskuteret hvordan det kan passe ind i gruppens løsnings ramme.
- Der aftales at kapitlet og modulet der omhandler problemformulering og anden relevant udleveret information genlæses og repeteres således at man individuelt kan bidrage med relevant information til gruppes planche om problemformulering.



Dead end job
OK job
Good job
Amazing job



Scrappy house
OK house
Good house
FANTASTIC house
Mansion

Upgrade neighborhood
(tiles) with money

Win condition:

Get enough money to
move away

Get enough experience
to get a better job

Lose condition:

Run out of money

Incrementally worse energy
leads to less money

Money:

Pays rent

Upgrades living conditions
- Home improvements
- More energy regen

Experience:

Unlocks better work
- Gives more money
- Spend more energy

UGE 39

Tirsdag - 27/9 Projektarbejde / Vejledermøde - 10:00

Sted/mødested: ø29-508-2

Forberedelse

- kapitlet og modulet der omhandler problemformulering og anden relevant udleveret information genlæses og repeteres således at man individuelt kan bidrage med relevant information til gruppes planche om problemformulering.

Dagsorden:

- Sparring med Rune angående gruppens grundlæggende ide, problemformulering og metode.

Tilstede: Elias, Mads, Marco, Dan, Joachim, Casper.

•

Referat: Casper

Referat: Grundlæggende ide, ændres grunde originale ide bunder for lidt i det tekniske, og mere i de humaniora orienteret fag.

Focus skiftes fra fattigdom over til mangel på vand.

Problem - Behov for vand

- Hvad er problemet?
- Hvor og hvornår opstår problemet?
- Hvor befinder en vand recurse sig i forhold til hvor den skal benyttes.
 - Eventuel brønd eller rørføring fra vand recurse.

Metode

- Trin 1: Fastlægge krav
 - Pumpeevne
 - Dimensioner
 - omløbstal.
- Trin 2: Udvikling af løsninger
 - Blueprint til pumpe
 - Brønd?
 - Distance fra eventuelle naturlige vand revisorer til rørføring.

Til trin 2 bruges der faglitatur, herunde undersøges årsager til problemet -> løsning
Dette leder til en konklusion og en sammenfatning af den udviklet løsning.

- 1) Introduktion -> 2) Problemformulering -> 3) >Begreber og metoder 4) analyse
-> 5) design af løsning -> 6) Test og implementering, konklusion og
anbefalinger.

Hovedproblem: Hvordan kan vi reducere vandstress i afrikanske landsbyer.

- Reducere menneskelige transporttid for levering af vand.
- Sikker forvaltning af vand (fjerne bakterie, sygdommer og forurening fra vandet der leveret)

FN: Verdens Mål

- 6.1 sikre forvaltning af drikkevand service.
 - Dette afføder 6.b.1 som er til for overlade forvaltning og ansvar for vandforsyningen til landsbyen selv.

UGE 39

Torsdag - 29/9 - 17:00

Sted/mødested:Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Arbejde med planche og general problem formulering.

Tilstede: Elias, Mads, Marco, Joachim, Casper.

Referat: Casper

Lørdag - 1/10 - 16:00

Sted/mødested:Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Arbejde med planche med fokus på Metode afsnittet.

Tilstede: Elias, Marco, Joachim, Mads, Casper.

Referat: Casper

Færdiggørelse af metodeafsnit, generel gennemgang af planche som helhed

Finishing touches og udprintning af planche bliver gjort tirsdag 4/10 kl ?

UGE 40

Tirsdag - 4/10 - 11:30

Sted/mødested: ø29-508-2

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Færdiggørelse af planche.
- Præsentation af planche.

Tilstede: Elias, Marco, Dan, Mads, Casper.

Referat: Casper

Vi har modtaget feedback af vores planche, og er igennem det med vejledning fra rune kommet frem til at vi skal ændre på vores projekts afgrænsning og problemformulering således at der findes en "rød" tråd gennem hele projektet fra problemformulering til afgrænsning til konklusion.

det er aftalt i gruppen at vi lægger hovederne i blød og sonde problemet, og så i vores frie periode onsdag 14:00 - 16:00 diskutere eventuelle løsninger.

Der er også en lydfil at finde af det feedback vi modtog som Marco uploader til google drive. kvaliteten er dog op til debat.

Onsdag - 5/10 - 14:00 **AFLYST**

Sted/mødested: Jarvis

Forberedelse

- Ideer til løsning af den feedback vi modtog.

Dagsorden:

- Diskussion af mulige løsninger mht. feedback vi modtog.

Tilstede:

Referat: Casper

UGE 43

Tirsdag - 25/10 - 12:00

Sted/mødested: ø31-508-2

Forberedelse

- Modul 9

Dagsorden:

- Diskussion af program design, udarbejde programspikifikation.

Tilstede: Elias, Joachim, Marco, Mads, Dan, Casper.

Referat: Casper

UGE 44

Tirsdag - 1/11 - 12:00

Sted/mødested: ø31-508-2

Forberedelse

- Rapportskrivning

Dagsorden:

- Gennemgang af referat fra evalueringsmøde.
- Fordeling af programmeringsopgaver.
- Forberedelse til møde med Rune.

Referat:

Møde med rune.

Hurtig gennemgang af de forskellige afsnit i rapporten, med dyber forklaring agn. hvad der forventes af Rune og censor til eksamen.

Vigtighed af designfasen med henhold til projektets udvikling, og hvordan implementeringsfasen agere i forhold til designfasen.

> Vi starter langsomt op på kode man tager selv issues fra git.

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Dan, Casper.

Referat: Casper

UGE 46

Tirsdag - 15/11 - 13:00

Sted/mødested: Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Ingen

Referat:

Møde med rune.

Gennemgang af de krav der er til rapporten. Aftalt at til næste uge bliver rapporten gennemlæst af Rune og får feedback med hensyn til hvorvidt vi er on target i forhold til de specifikationer vi har fået udleveret.

Flere fagord (spil smart fra OP larsen bogen)

Uddelegering(tag dem selv på github ect. Alle har jo adgang til rapporten) af opgaver til rapportskrivning til næste uge, skal afleveres inden søndag morgen til Rune.

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Dan, Casper.

Referat: Casper

UGE 47

Tirsdag - 21/11 - 13:00

Sted/mødested: Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Ingen

Møde med rune. agn retning af vores report skrivning.

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Dan, Casper, Marco,

Referat: Casper

Onsdag - 24/11 - 17:00

Sted/mødested: Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Status på udelte opgaver.

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Casper, Marco,

Referat: Casper

UGE 48

Tirsdag - 29/11 - 14:00

Sted/mødested: Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Kode slutspurt.

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Casper, Marco,

Referat: Casper

UGE 49

Tirsdag - 06/11 - 13:00

Sted/mødested: Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Kode aflevering.
- Project report, hvad skal der skrives?

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Casper, Marco,

Referat: Casper

UGE 50

Mandag - 12/12 - 17:00

Sted/mødested: Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Rapportskrivning. Der mangler meget endnu.

Referat:

Indkaldelse til nyt møde tirsdag 13/12 grundet lavt fremøde.

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Casper,

Tirsdag - 13/12 - 15:00

Sted/mødested: Discord

Forberedelse

- Ingen

Dagsorden:

- Rapportskrivning afslutning.

Referat:

Møde med rune.

Uddelegering af kontrol af report afsnit.

Refleksion af projektets process.

Tilstede: Elias, Joachim, Mads, Casper, Dan, Marco

Referat: Casper