Лабораторна робота № 18

Рекурсія

Мета: Формування навиків роботи із функціями. Вивчення методів використання алгоритмів і програм з рекурсією в мові Сі

Хід роботи: Рішення всіх завдань супроводжується створенням блок-схеми.

Завдання 1:

5

Зав. каф.

За допомогою рекурсивної функції обчислити середнє арифметичне елементів одновимірного масиву

Листинг програми:

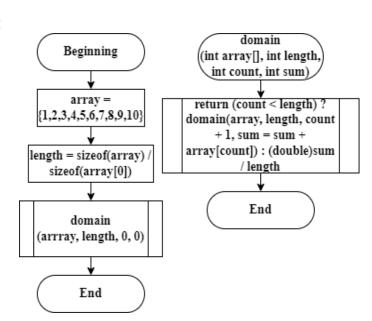
```
#include <stdio.h>
double domain(int array[], int length, int count, int sum) {
    return (count < length) ? domain(array, length, count + 1, sum = sum + ar-
ray[count]) : (double)sum / length;}
int main() {
    int array[] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 };
    int length = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
    printf("Domain of the array : %.2lf", domain(array, length, 0, 0));
    return 0;}</pre>
```

Результат виконання програми:

Domain of the array : 5.50

Рис. 1

Блок-схема:



					ДУ«Житомирська політехніка».23.121.10.000 — Лр18		000 — Л р18	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата			•	
Розр	0 б.	Семенчук О.А.			J	Літ.	Арк.	Аркушів
Перевір.		Чижмотря О. В			Звіт з		1	5
Керівник					0211 0			
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-23-1[2		3-23-1[2]
							-	

Завдання 1: Вирішити задачу двома способами - із застосуванням рекурсії і без неї:

5 Підрахувати значення суми S = 1/1! + 1/2! + ... + 1/k!

```
Листинг програми(Loop):
```

```
#include <stdio.h>
double factorial(int number) {
       double sum = 0;
       for (int index = 1; index <= number; index++) {</pre>
              int factorial = 1;
              for (int j = 1; j <= index; j++) {
    factorial = factorial * j; }</pre>
                     sum = sum + 1.0 / factorial;}
       return sum;}
int main() {
       printf("Enter a number : "); int number; scanf_s("%d", &number);
       if (number <= 0) { printf("Invalid user input!"); return 1; }</pre>
       printf("Sum = %lf", factorial(number));
       return 0;}
       Листинг програми(Recursive):
#include <stdio.h>
double fact(int number, double sum) {
    if (number == 0) { return sum; }
       double factorial = 1;
       for (int index = 1; index <= number; index++) { factorial = factorial * index; }</pre>
       return fact(number - 1, sum + 1.0 / factorial);}
int main() {
       printf("Enter a number: "); int number; scanf_s("%d", &number);
       if (number < 0) { printf("Invalid user input!"); return 1; }</pre>
       printf("Sum = %lf\n", fact(number, 0));
       return 0;}
```

Результат виконання програми:

Enter a number: 3 Sum = 1.666667

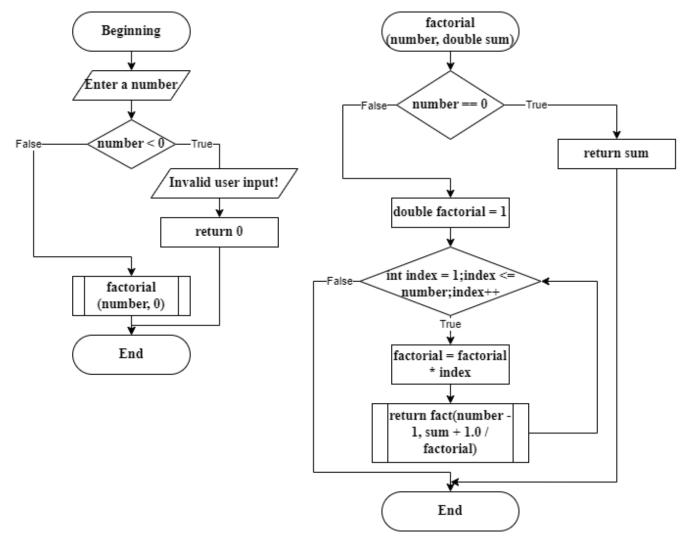
Рис. 2

		Семенчук О. А.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Блок-схема(Loop): factorial Beginning (number) sum = 0Énter a number, int index = 0;index <= (number < 0) number;index+ Invalid user input! True int factorial = 0 return 0 factorial False $int j = 1; j \le index; j++$ (number) True End factorial = factorial * j sum = sum + 1.0 / factorial return sum End

		Семенчук О. А.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Блок-схема(Recursive):



Завдання на самостійну роботу:

5, 10,

15

Дано натуральне число N. Виведіть всі його цифри по одній, в зворотному порядку, розділяючи їх новими рядками. При вирішенні цього завдання не можна використовувати масиви і цикли. Дозволена тільки рекурсія і цілочисельна арифметика.

Листинг програми:

```
#include <stdio.h>
int reversed(int number, int reverse) { return (number) ? reversed(number / 10, reverse *
10 + number % 10) : reverse; }
int main() {
    printf("Enter a number : "); int number; scanf_s("%d", &number);
    printf("Reversed = %d", reversed(number, 0));
    return 0;}
```

		Семенчук О. А.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Результат виконання програми:

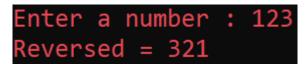
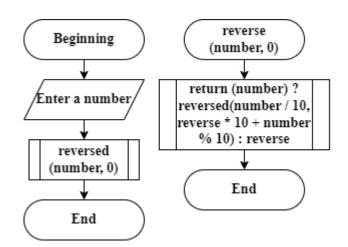


Рис 3.

Блок-схема:



Github link: https://github.com/FearlessAtom/Lab18

Висновок: лабораторна робота була спрямована на формування навиків роботи із функціями та вивчення методів використання алгоритмів і програм з рекурсією в мові програмування С.

 $Ap\kappa$.

5

		Семенчук О. А.			
		Чижмотря О.В.			ДУ «Житомирська політехніка».23.121.10.000 – Лр18
Змі	н. Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	