ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №2

Тема: Використання методів розширень та узагальнень у С#.

Мета роботи: навчитися використовувати методи розширення та узагальнення у мові програмування С#.

Завдання: 1

Зав. каф.

Реалізувати методи розширення:

- для класу String:
- інвертування рядка;
- підрахунок кількості входжень заданого у параметрі символа у рядок.
- для одновимірних масивів:
- метод, що визначає скільки разів зустрічається задане значення у масиві (метод має працювати для одновимірних масивів усіх типів, для

реалізації даного методу розширення використайте узагальнення та їх обмеження за допомогою "where");

- метод, що повертає новий масив такого ж типу і формує його з унікальних елементів (видаляє повтори);
- Написати код для демонстрації роботи реалізованих методів розширення.

Лістинг для класу StringExtension:

```
namespace ClassLibrary
{
    public static class StringExtension
    {
        public static string Invert(this string str)
        {
            string result = string.Empty;

            for(int index = str.Length - 1; index >= 0; index--)
            {
                result = result + str[index];
            }

            return result;
        }
}
```

					ДУ«Житомирська політехніка».24.121.27.000 — Лр2			.000 – Лр2
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розроб.		Семенчук О.А.				Лim.	Арк.	Аркушів
Перевір.		Чижмотря О.В			Звіт з		1	7
Керівник								
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-23-1[2		3-23-1[2]

```
public static int CharCount(this string str, char character)
      int count = 0;
      for(int index = 0; index < str.Length; index++)
        if(str[index] == character)
          count = count + 1;
      return count;
Код для демонстрації:
     string message = "Hello world!";
     char character = 'l';
     Console.WriteLine(message.Invert());
     Console.WriteLine(message.CharCount(character));
Результат:
                              !dlrow olleH
```

Рис 1. Результат коду для демонстрації класу StringExtension

Лістинг для класу ArrayExtension:

```
namespace ClassLibrary;

public static class ArrayExtension
{
    public static int ElementCount<T>(this T[] array, T element)
    {
        return array.Where(i => EqualityComparer<T>.Default.Equals(i, element)).Count();
    }

    public static T[] UniqueElements<T>(this T[] array)
    {
        List<T> result = new List<T>();
    }
}
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
for(int index = 0; index < array.Length; index++)
{
    if(!result.Contains(array[index]))
    {
        result.Add(array[index]);
    }
}

return result.ToArray();
}

Kод для демонстрації:
    int[] array = {1, 2, 2, 3, 3, 3};
    int element = 2;

Console.WriteLine(array.ElementCount(element));

int[] unique_elements = array.UniqueElements();
    for(int index = 0; index < unique_elements.Length; index++)
    {
        Console.Write(unique_elements[index] + " ");
    }
```

Результат виконання:

2 1 2 3

Рис 2. Результат коду для демонстрації класу ArrayExtension

Завдання 2.

Реалізувати узагальнені класи для:

• Реалізувати узагальнений клас для зберігання "розширеного словника"

(для ключа передбачається два значення).

ExtendedDictionary<T, U, V>, де T - тип даних ключа, U - тип даних першого значення, V - тип даних другого значення. Передбачити операції:

- додавання елемента у словник;
- видалення елемента з словника за заданим ключем;
- перевірка наявності елемента із заданим ключем;
- перевірка наявності елемента із заданим значенням (значення1 та значення2);
- повернення елемента за заданим ключем (реалізувати операцію

		Семенчук О.А.			
		<i>Чижмотря О.В</i>			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.27.000 — Лр2
Змн	Апк	№ докум	Підпис	Лата	

індексування);

- властивість, що повертає кількість елементів;

Представлення елемента словника реалізувати у вигляді окремого класу

ExtendedDictionaryElement<T, U, V>, передбачивши властивості для доступу до ключа, першого та другого значення.

Словник повинен мати можливість використання у циклах foreach: foreach(var elem in array) $\{ \dots \}$

• Написати код для демонстрації роботи з реалізованими узагальненими класами.

```
Лістинг для класу ExtendedDictionary:
```

```
using System.Collections;
namespace ClassLibrary;
public class ExtendedDictionary<T, U, V>:
IEnumerable<ExtendedDictionaryElement<T, U, V>>
  private Dictionary<T, ExtendedDictionaryElement<T, U, V>> _dictionary;
  public ExtendedDictionary()
    _dictionary = new Dictionary<T, ExtendedDictionaryElement<T, U, V>>();
  public void Add(T key, U value_one, V value_two)
    _dictionary[key] = new ExtendedDictionaryElement<T, U, V>(key, value_one,
value_two);
  public bool Remove(T key)
    return _dictionary.Remove(key);
  public bool ContainsKey(T key)
    return _dictionary.ContainsKey(key);
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Чижмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

public bool ContainsValue(U value_one, V value_two)

```
{
    foreach(var pair in _dictionary.Values)
       if(EqualityComparer<U>.Default.Equals(pair.Element1, value_one) &&
         EqualityComparer<V>.Default.Equals(pair.Element2, value_two))
         return true;
    return false;
  }
  public new ExtendedDictionaryElement<T, U, V> this[T key]
    get
       if(_dictionary.TryGetValue(key, out var value))
         return value;
       throw new KeyNotFoundException();
  }
  public IEnumerator<ExtendedDictionaryElement<T, U, V>> GetEnumerator()
    return\ \_dictionary. Values. GetEnumerator();
  IEnumerator IEnumerable.GetEnumerator()
    return GetEnumerator();
Код для демонстрації:
    ExtendedDictionary<string, int, int> dictionary = new ExtendedDictionary<string,
int, int>();
    string key = "FirstPoint";
    int first_value = 15;
    int second_value = 0;
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижсмотря О.В</i>		
2	4	16.	TT:)	П

```
dictionary.Add(key, first value, second value);
    dictionary.Add("SecondPoint", 5, 10);
    dictionary.Add("ThirdPoint", 10, 5);
    dictionary.Remove("");
    Console.WriteLine($"Element with the key \"{key}\"
{(dictionary.ContainsKey(key)? "exists.": "does not exist!")} ");
     Console.WriteLine($"Element with the values {first value} and {second value}
{(dictionary.ContainsValue(first_value, second_value)? "exists." : "does not exist!")}
");
    ExtendedDictionaryElement<string, int, int> pair = dictionary["ThirdPoint"];
    Console.WriteLine($"Key: {pair.Key}, First element: {pair.Element1}, Second
element: {pair.Element2}");
    Console.WriteLine("Count: " + dictionary.Count());
Лістинг для класу ExtendedDictionaryElement:
namespace ClassLibrary;
public class ExtendedDictionaryElement<T, U, V>
  public T Key { get; set; }
  public U Element1 { get; set; }
  public V Element2 { get; set; }
  public ExtendedDictionaryElement(T key, U value1, V value2)
    Key = key;
    Element1 = value1;
    Element2 = value2;
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижсмотря О.В</i>		
Змн	Апк	№ докум	Підпис	Лата

Результат виконання:

```
Element with the key "FirstPoint" exists.
Element with the values 15 and 0 exists.
Key: ThirdPoint, First element: 10, Second element: 5
Count: 3
```

Рис 3. Результат коду для демонстрації класу ExtendedDictionary

Gitlab link: https://gitlab.com/FearlessAtom/dotnetlab2

Висновок: У ході виконання лабораторної роботи було успішно засвоєно основи використання методів розширення та узагальнень у мові програмування С#. Реалізація методів для класу String, а також для одновимірних масивів дозволила не лише поглибити розуміння цих концепцій, але й навчитися їх практичного застосування.

		Семенчук О.А.		
		<i>Чижмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата