#### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №4

**Тема:** Розробка сервіс-орієнтованих додатків у WCF.

Мета роботи: навчитися працювати з Windows Communication Foundation.

**Завдання:** за допомогою Windows Communication Foundation розробити мережевий чат, забезпечивши виконання наступних вимог:

- додаток має складатися з трьох проектів
- бібліотеки класів, клієнтського додатку, серверного додатку;
- при підключенні користувач вводить своє ім'я (нікнейм);
- у вікні чату відображається список користувачів, які знаходяться онлайн;
- $-\epsilon$  можливість відправляти повідомлення у груповий чат або особисті повідомлення певному користувачу.

#### Результат:

### Username

# **FearlessAtom**

# Connect

Рис. 1 Ім'я користувача

					ДУ«Житомирська політехніка».24.121.27.000 – Лр₄		000 – Лр4	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата			,	
Розр	<b>0</b> б.	Семенчук О.А.				Літ. Арк. Аркушів		
Пере	евір.	Чижмотря О.В			Звіт з		1	14
Керів	зник							
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-23-1[2		3-23-1[2]
Зав.	каф.							



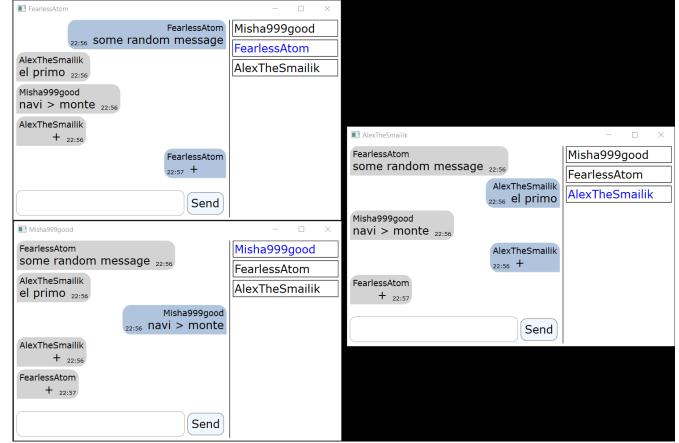


Рис 3. Групови чат

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

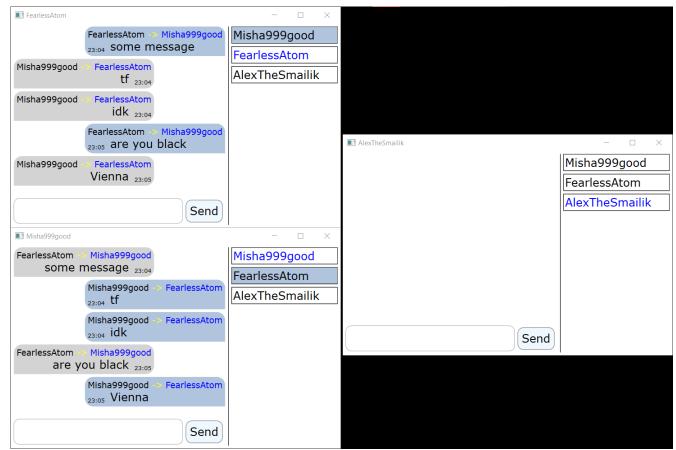


Рис. 4 Особисті повідомлення

```
Лістинг програми:
```

```
Kπac ServiceChat:
using System.ServiceModel;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using ClassLibrary.Classes;
using System;
using System.Runtime.Remoting.Channels;

namespace ClassLibrary
{
    [ServiceBehavior(InstanceContextMode = InstanceContextMode.Single, IncludeExceptionDetailInFaults = true)]
    [CallbackBehavior(ConcurrencyMode = ConcurrencyMode.Reentrant)]
    public class ServiceChat : IServiceChat
    {
        List<User> users = new List<User>();
        int next_id = 1;
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Чижмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public int Connect(string Username)
       User user = new User()
          Id = next_id,
          Username = Username.
         operation_context = OperationContext.Current,
       };
       users.Add(user);
       next_id = next_id + 1;
       return user.Id;
     public void Disconnect(int Id)
       User user = users.FirstOrDefault(u => u.Id == Id);
       if (user == null)
         return;
       users.Remove(user);
     public string GetUsernameById(int Id) => users.FirstOrDefault(u => u.Id ==
Id). Username;
     public List<UserSerialized> GetUsers()
       List<UserSerialized> serialized_users = new List<UserSerialized>();
       for (int index = 0; index < users.Count(); index++)
          UserSerialized user = new UserSerialized();
         user.Id = users[index].Id;
         user.Username = users[index].Username;
          serialized_users.Add(user);
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижмотря О.В</i>		
21111	Ann	No domin	Підпис	Пата

```
return serialized_users;
    public void SendMessageGlobal(Message Message)
       Message.Date = DateTime.Now;
       if (Message.Receiver != null)
         User sender = users.FirstOrDefault(u => u.Id == Message.Sender);
         if (sender != null)
           sender.operation_context.GetCallbackChannel<IServiceChatCallback>().
           SendMessageGlobalCallback(Message);
         User receiver = users.FirstOrDefault(u => u.Id == Message.Receiver);
         if (receiver != null)
           receiver.operation_context.GetCallbackChannel<IServiceChatCallback>().
             SendMessageGlobalCallback(Message);
       else
         for (int index = 0; index < users.Count(); index++)
ers[index].operation_context.GetCallbackChannel<IServiceChatCallback>().
              SendMessageGlobalCallback(Message);
    public void UpdateUsers()
       if (users.Count() == 0)
         return;
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижмотря О.В</i>		
21111	Ann	No domin	Підпис	Пата

```
for (int index = 0; index < users.Count(); index++)
         us-
ers[index].operation_context.GetCallbackChannel<IServiceChatCallback>().
            UpdateUsersCallback(GetUsers().ToArray());
Інтерфейс IServiceChat:
using System.ServiceModel;
using System.Collections.Generic;
using ClassLibrary.Classes;
namespace ClassLibrary
  [ServiceContract(CallbackContract = typeof(IServiceChatCallback))]
  public interface IServiceChat
     [OperationContract]
    int Connect(string Username);
    [OperationContract]
    void Disconnect(int Id);
    [OperationContract(IsOneWay = true)]
    void SendMessageGlobal(Message Message);
     [OperationContract(IsOneWay = true)]
    void UpdateUsers();
    [OperationContract]
    string GetUsernameById(int Id);
    [OperationContract]
    List<UserSerialized> GetUsers();
  public interface IServiceChatCallback
     [OperationContract(IsOneWay = true)]
    void SendMessageGlobalCallback(Message Message);
```

21111	Anu	No domin	Підпис	Пата
		<i>Чижмотря О.В</i>		
		Семенчук О.А.		

```
[OperationContract(IsOneWay = true)]
    void UpdateUsersCallback(UserSerialized[] Users);
Клас User:
using System.ServiceModel;
using System.Runtime.Serialization;
namespace ClassLibrary
  [DataContract]
  public class User
     [DataMember]
    public int Id { get; set; }
    [DataMember]
    public string Username { get; set; }
     [DataMember]
    public OperationContext operation_context { get; set; }
}
Клас UserSerialized:
using System.Runtime.Serialization;
namespace ClassLibrary.Classes
  [DataContract]
  public class UserSerialized
     [DataMember]
    public int Id { get; set; }
    [DataMember]
    public string Username { get; set; }
```

		<i>Нижмотря О.В</i>		
2	Anu	Мо долгии	Підпис	Пата

```
Клас Message:
using System;
namespace ClassLibrary.Classes
  public class Message
    public int Sender { get; set; }
    public int? Receiver { get; set; }
    public DateTime Date { get; set; }
    public string Content { get; set; }
}
ConsoleApplication:
using System.ServiceModel;
using System;
using ClassLibrary;
namespace ConsoleApplication
  internal class Program
    static void Main(string[] args)
       try
          ServiceHost host = new ServiceHost(typeof(ServiceChat));
         host.Open();
         Console.WriteLine("listening on http://localhost:8733...");
         Console.ReadKey();
       catch(AddressAlreadyInUseException)
         Console.WriteLine("Address aready in use!");
Клас MainWindow:
using ClassLibrary.Classes;
using System.ServiceModel;
using System. Windows;
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Чижмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Лата

```
using System. Windows. Input;
using System. Windows. Media;
using WindowApplication.ServiceReference1;
using WindowApplication.UserControls;
namespace WindowApplication
  public partial class MainWindow: Window, IServiceChatCallback
    public ServiceChatClient client { get; set; }
    public GlobalChat global_chat = new GlobalChat();
    public int? Id { get; set; }
    public UserItem active_user { get; set; }
    public MainWindow()
       InitializeComponent();
       ConnectButton.Click += (sender, e) => Connect();
       Closing += (sender, e) => Disconnect();
       global_chat.MessageTextBox.KeyDown += (sender, e) =>
         if (e.Key == Key.Enter) SendMessage();
       };
       global_chat.SendButton.Click += (sender, e) => SendMessage();
    public void Connect()
       if (UsernameTextBox.Text.Length > 16 \parallel UsernameTextBox.Text.Length < 4)
         MessageBox.Show("Username must be in range of 4 and 16 characters!");
         return:
       }
       try
         client = new ServiceChatClient(new InstanceContext(this));
         UserSerialized[] users = client.GetUsers();
```

2	Anu	Мо долги	Підпис	Пата
		<i>Нижмотря О.В</i>		
		Семенчук О.А.		

```
for (int index = 0; index < users.Length; index++)
       if (users[index].Username == UsernameTextBox.Text)
         MessageBox.Show("Username is taken!");
         return;
    Id = client.Connect(UsernameTextBox.Text);
    MainGrid.Children.Add(global_chat);
    Title = UsernameTextBox.Text;
    client.UpdateUsers();
  catch
     MessageBox.Show("Unable to connect to the server!");
public void Disconnect()
  if (!Id.HasValue)
    return;
  client.Disconnect((int)Id);
  client.UpdateUsers();
  client = null;
public void SendMessage()
  string content = global_chat.MessageTextBox.Text;
  if (string.IsNullOrEmpty(content))
    return;
  Message Message = new Message()
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Чижмотря О.В</i>		
31111	$\Delta nv$	No dorvin	Підпис	Пата

```
Content = content,
         Sender = (int)Id,
         Receiver = active user == null ? null : (int?)active user.User.Id,
       };
       client.SendMessageGlobal(Message);
       global_chat.MessageTextBox.Text = string.Empty;
    public void SendMessageGlobalCallback(Message Message)
       MessageItem message_item = new MessageItem(Message, client);
      if (Message.Sender == Id)
         message_item.HorizontalAlignment = HorizontalAlignment.Right;
         message item.MainBorder.Background = new SolidColor-
Brush(Colors.LightSteelBlue);
         message_item.MainBorder.CornerRadius = new CornerRadius(15, 15, 0, 15);
       else
         message_item.FlowDirection = FlowDirection.RightToLeft;
         message item.HorizontalAlignment = HorizontalAlignment.Left;
         message_item.MainBorder.Background = new SolidColor-
Brush(Colors.LightGray);
         message_item.MainBorder.CornerRadius = new CornerRadius(15, 15, 0, 15);
       global_chat.MessagesStackPanel.Children.Add(message_item);
    public void UpdateUsersCallback(UserSerialized[] users)
       global_chat.UsersStackPanel.Children.Clear();
       for (int index = 0; index < users.Length; index++)
         global chat. Users Stack Panel. Children. Add (new User Item (users [index], us-
ers[index].Id == Id));
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижмотря О.В</i>		
3ми	4nv	No dorvu	Підпис	Пата

```
Клас MessageItem:
using WindowApplication.ServiceReference1;
using System. Windows. Controls;
using System. Threading. Tasks;
using ClassLibrary.Classes;
using System;
using System. Windows. Documents;
using System. Windows. Media;
namespace WindowApplication.UserControls
  public partial class MessageItem: UserControl
    public Message Message { get; set; }
    public MessageItem(Message Message, ServiceChatClient client)
       InitializeComponent();
       LoadMessageAsync(Message, client);
    public async Task LoadMessageAsync(Message Message, ServiceChatClient cli-
ent)
       this.Message = Message;
      MessageContentTextBlock.Text = Message.Content; \\
       DateTextBlock.Text = Message.Date.ToShortTimeString();
       UsernameTextBlock.Text = await Task.Run(() => cli-
ent.GetUsernameByIdAsync(Message.Sender));
       if (Message.Receiver != null)
         //UsernameTextBlock.Text = UsernameTextBlock.Text + " -> " +
             await Task.Run(() => client.GetUsernameById((int)Message.Receiver));
         Run arrow = new Run(" -> ")
           Foreground = new SolidColorBrush(Colors.Yellow)
         };
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижсмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
UsernameTextBlock.Inlines.Add(arrow);
         Run reciever name = new Run(await Task.Run(() => cli-
ent.GetUsernameById((int)Message.Receiver)))
           Foreground = new SolidColorBrush(Colors.Blue),
         UsernameTextBlock.Inlines.Add(reciever_name);
Клас UserItem:
using System. Windows;
using System. Windows. Controls;
using System. Windows. Media;
using WindowApplication.ServiceReference1;
using ClassLibrary.Classes;
namespace WindowApplication.UserControls
  public partial class UserItem: UserControl
    MainWindow main window = (MainWindow)Application.Current.MainWindow;
    public UserSerialized User { get; set; }
    bool IsMe { get; set; }
    public UserItem(UserSerialized User, bool IsMe)
      InitializeComponent();
      this.User = User:
      this.IsMe = IsMe;
      if (this.IsMe)
         UsernameTextBlock.Foreground = new SolidColorBrush(Colors.Blue);
       UsernameTextBlock.Text = User.Username;
```

		Семенчук О.А.		
		<i>Нижмотря О.В</i>		
21111	Ann	No domin	Підпис	Пата

```
if (!IsMe)
         MainGrid.MouseDown += (sender, e) =>
           if (main_window.active_user == this)
              main_window.active_user.MainGrid.Background = new SolidColor-
Brush(Colors.Transparent);
              main_window.active_user = null;
              return;
           if (main_window.active_user != null)
              main_window.active_user.MainGrid.Background = new SolidColor-
Brush(Colors.Transparent);
           MainGrid.Background = new SolidColorBrush(Colors.LightSteelBlue);
           main_window.active_user = this;
         };
       }
```

#### Gitlab link: <a href="https://gitlab.com/FearlessAtom/dotnetlab4">https://gitlab.com/FearlessAtom/dotnetlab4</a>

**Висновок:** У результаті виконання лабораторної роботи було засвоєно основи роботи з технологією Windows Communication Foundation (WCF). Зокрема, успішно розроблено мережевий чат, що складається з трьох основних компонентів: бібліотеки класів, клієнтського та серверного додатків. Програма забезпечує можливість підключення користувачів за допомогою нікнеймів, відображення списку онлайн-учасників, а також підтримує відправлення як групових, так і особистих повідомлень, що відповідає вимогам завдання.

		Семенчук О.А.		
		<i>Чижмотря О.В</i>		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата