## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №6

**Tema:** Робота з мережею за допомогою бібліотеки WinSock.

**Мета роботи:** Вивчення основ роботи з сокетами у середовищі Windows за допомогою бібліотеки WinSock.

Завдання: Написати програму "сніфер".

Лістинг програми:

```
#define SIO RCVALL WSAIOW(IOC VENDOR,1)
#define _WINSOCK_DEPRECATED_NO_WARNINGS
#include <winsock2.h>
#include <ws2tcpip.h>
#include <iostream>
#include <chrono>
#include <sstream>
#include <iomanip>
#include <cstdint>
#include <ostream>
#include <string>
#pragma comment(lib, "Ws2 32.lib")
#define MAX PACKET SIZE 65536
std::string get current time()
    using namespace std::chrono;
    auto now = system clock::now();
    auto now time t = system clock::to time t(now);
    auto now us = duration cast<microseconds>(now.time since epoch()) %
1000000;
```

	4	A.C.	<i>T</i> :)	П	ДУ«Житомирська політехніка».25.121.27.000 — Лр		000 — Лр6	
Змн.	$Ap\kappa$ .	№ докум.	Підпис	Дата				
Розроб.		Семенчук О.А.			Звіт з	Літ.	Арк.	Аркушів
Перевір.		Власенко О.В					1	8
Керівник						ФІКТ Гр. ІПЗ-23-1[2]		
Н. контр.					лабораторної роботи			3-23-1[2]
Зав. каф.							•	

```
std::tm local tm;
    localtime s(&local tm, &now time t);
    char buffer[64];
    std::strftime(buffer, sizeof(buffer), "%Y-%m-%d %H:%M:%S", &local_tm);
    std::ostringstream oss;
    oss << buffer << "." << std::setw(6) << std::setfill('0') <<
now us.count();
    return oss.str();
std::string get_ip(unsigned int ip)
    return std::to string((ip)&0xFF) + "."
        + std::to string((ip >> 8)&0xFF) + "."
        + std::to string((ip >> 16)&0xFF) + "."
        + std::to string((ip >> 24)&0xFF);
void parse packet(const char* buffer, int length)
    struct IPHeader
        unsigned char ihl ver;
        unsigned char tos;
        unsigned short total len;
        unsigned short id;
        unsigned short flags offset;
        unsigned char ttl;
        unsigned char protocol;
        unsigned int src addr;
        unsigned int dest addr;
    };
    if (length < sizeof(IPHeader))</pre>
        std::cout << "Packet too small for IP header." << std::endl;</pre>
        return;
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
}
    const IPHeader* ip = (IPHeader*)buffer;
    int ip_header_length = (ip->ihl ver & 0x0F) * 4;
    std::cout << "Length: " << length << std::endl;</pre>
    std::cout << "Time: " << get current time() << std::endl;</pre>
    std::cout << "Time to live: " << static cast<int>(ip->ttl) <<</pre>
std::endl;
    std::cout << "IP: " << get_ip(ip->src_addr) << " > " << get_ip(ip-
>dest addr) << std::endl;</pre>
    switch (ip->protocol)
        case IPPROTO UDP:
            struct UDPHeader
                 uint16 t src port;
                 uint16 t dest port;
                 uint16 t length;
                uint16 t checksum;
            };
            const UDPHeader* udp = (UDPHeader*) (buffer + ip header length);
            std::cout << "Protocol: UDP" << std::endl;;</pre>
            std::cout << "UDP Length: " << ntohs(udp->length) << std::endl;</pre>
            std::cout << "UDP Port: " << ntohs(udp->src port) << " > " <<
                 ntohs(udp->dest port) << std::endl;</pre>
            break;
        }
        case IPPROTO TCP:
            struct TCPHeader
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
{
                uint16 t src port;
                 uint16 t dest port;
                 uint32 t seq num;
                 uint32 t ack num;
                 uint8 t flags;
            };
            TCPHeader* tcp = (TCPHeader*) (buffer + ip header length);
            std::cout << "TCP Port: " << ntohs(tcp->src_port) << " > " <<
                 ntohs(tcp->dest_port) << std::endl;</pre>
            std::cout << "Sequence number: " << ntohs(tcp->seq num) <<</pre>
std::endl;
            std::cout << "Acknowledgment number: " << ntohs(tcp->ack num)
<< std::endl;
            std::cout << "Flags: " << int(tcp->flags) << std::endl;</pre>
            break;
        }
        default:
            std::cout << "Protocol: Unknown (" << (int)ip->protocol <<</pre>
")\n";
            break;
    }
    std::cout << std::endl;</pre>
int main()
    WSADATA wsa data;
    if (WSAStartup((WORD)2.2, &wsa data) != 0)
        std::cerr << "WSAStartup failed!" << std::endl;</pre>
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
return 1;
    }
    SOCKET sniffer = socket(AF INET, SOCK RAW, IPPROTO IP);
    if (sniffer == INVALID SOCKET)
        std::cerr << "Socket creation failed! Error: " << WSAGetLastError()</pre>
<< std::endl;
        WSACleanup();
        return 1;
    }
    char hostName[256];
    if (gethostname(hostName, sizeof(hostName)) == SOCKET ERROR)
        std::cerr << "Failed to get hostname! Error: " << WSAGetLastError()</pre>
<< std::endl;
        closesocket(sniffer);
        WSACleanup();
        return 1;
    }
    struct hostent* localHost = gethostbyname(hostName);
    if (!localHost)
        std::cerr << "Failed to get local host! Error: " << WSAGetLastEr-</pre>
ror() << std::endl;</pre>
        closesocket(sniffer);
        WSACleanup();
       return 1;
    }
    sockaddr in socketAddr = {};
    socketAddr.sin family = AF INET;
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
socketAddr.sin port = htons(0);
    socketAddr.sin addr.s addr = inet addr("192.168.0.105");
    if (bind(sniffer, (sockaddr*)&socketAddr, sizeof(socketAddr)) == SOCK-
ET ERROR)
    {
        std::cerr << "Bind failed! Error: " << WSAGetLastError() <<</pre>
std::endl;
       closesocket(sniffer);
       WSACleanup();
       return 1;
    }
   DWORD flag = 1;
   if (ioctlsocket(sniffer, SIO RCVALL, &flag) == SOCKET ERROR)
        std::cerr << "Failed to set promiscuous mode! Error: " << WSAGet-</pre>
LastError() << std::endl;</pre>
       closesocket(sniffer);
       WSACleanup();
       return 1;
    }
    char buffer[MAX_PACKET_SIZE];
   while (true)
        int bytes received = recv(sniffer, buffer, MAX PACKET SIZE, 0);
        if (bytes received > 0)
           parse packet(buffer, bytes received);
           std::cout << "----" <<
std::endl;
        else if (bytes received == SOCKET ERROR)
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Лата

## Результат:

```
Time: 2025-05-22 13:53:29.365181
Time to live: 1
IP: 192.168.0.102 > 224.0.0.251
Protocol: UDP
UDP Length: 48
JDP Port: 5353 > 5353
Length: 68
Time: 2025-05-22 13:53:29.366392
Time to live: 1
IP: 192.168.0.102 > 224.0.0.251
Protocol: UDP
JDP Length: 48
JDP Port: 5353 > 5353
Length: 68
Time: 2025-05-22 13:53:29.367469
Time to live: 1
IP: 192.168.0.102 > 224.0.0.251
Protocol: UDP
UDP Length: 48
JDP Port: 5353 > 5353
```

Рис. 1 Результат виконання програми

Перелік основиних функцій:

- WSAStartup Ініціалізує бібліотеку Winsock. Потрібно викликати перед будь-яким використанням сокетів. У вашому коді використовується для запуску мережевих функцій.
- WSACleanup Завершує роботу з Winsock та звільняє пов'язані ресурси. Викликається в кінці, після завершення роботи з сокетом.
- socket Створює новий сокет. У коді створюється сирий сокет (SOCK\_RAW) для перехоплення IP-пакетів (IPPROTO\_IP).

		Семенчук О.А.			
		Власенко О.В			ДУ «Житомирська політехніка».25.121.27.000 – Лр6
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Арк.

- closesocket Закриває відкритий сокет і звільняє ресурси. У коді викли кається при завершенні роботи або при помилці.
- bind Прив'язує сокет до локальної IP-адреси та порту. Необхідно для прийому даних. У коді сокет прив'язується до IP-адреси комп'ютера.
- recv Приймає дані з сокету. У цьому випадку перехоплює пакети з м режі.
- ioctlsocket Керує параметрами сокету. У коді використовується з SIO\_RCVALL, щоб увімкнути проміжний режим (promiscuous mode), коли сокет отримує всі пакети незалежно від адресата.

**Висновок:** Програма успішно використовує функції Winsock для створення сирого сокета, перехоплення та аналізу ІР-пакетів у мережі. Отримані дані дозволяють детально дослідити структуру мережевих протоколів і можуть бути використані для подальшого розвитку інструментів мережевого моніторингу.

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата