#### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №5

Тема: Динамічно зв'язувані бібліотеки.

**Мета роботи:** Вивчення роботи з DLL

### Завдання

- 1. Написати програмний продукт, який буде мати об'єктно-орієнтовану архітектуру. Обов'язкове створення та реалізація двох класів. Перший інтерфейс, другий обчислення.
  - 2. Кожен клас має розташовуватися в окремій DLL.

Лістинг файлу interface.h:

```
#pragma once
class declspec(dllexport) ICalculator
public:
    virtual void sort_array(int* array, int length) = 0;
    virtual ~ICalculator() {}
};
     Лістинг файлу calculator.h:
#pragma once
#include "../interface/interface.h"
class __declspec(dllexport) Calculator : public ICalculator
public:
   Calculator();
    ~Calculator();
    static void sort chunk(int* array, size t start, size t end);
    void sort array(int* array, int length);
    static int compare(const void* a, const void* b);
};
```

					ДУ«Житомирська політехніка».25.121.27.000 – Лр5			.000 — Лр5
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата			•	
Розр	<b>0</b> б.	Семенчук О.А.				Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Власенко О.В			Звіт з		1	9
Керівник					0211 0	ФІКТ Гр. ІПЗ-23-1[2		
Н. контр.					лабораторної роботи			3-23-1[2]
Зав.	каф.					,		

```
extern "C" declspec(dllexport) ICalculator* CreateCalculator();
     Лістинг файлу calculator.cpp:
#include "./calculator.h"
#include <algorithm>
#include <iostream>
#include <thread>
#include <vector>
Calculator::Calculator()
    std::cout << "Calculator instance constructed." << std::endl;</pre>
Calculator::~Calculator()
    std::cout << "Calculator instance deconstructed!" << std::endl;</pre>
void Calculator::sort_chunk(int* array, size_t start, size_t end)
    qsort(array + start, end - start, sizeof(int), compare);
int Calculator::compare(const void* a, const void* b)
    return (*((const int*)a) - *((const int*)b));
void Calculator::sort array(int* array, int length)
    std::cout << "Sorting array..." << std::endl;</pre>
    int number of threads = std::thread::hardware concurrency();
    std::vector<std::thread> threads;
    size t chunk size = length / number of threads;
    for (int i = 0; i < number of threads; i++)</pre>
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
{
        size t start = i * chunk size;
        size t end = (i == chunk size - 1) ? length : start + chunk size;
        threads.emplace back(sort chunk, array, start, end);
    }
    for (int i = 0; i < threads.size(); i++) threads[i].join();
    size t current chunk size = chunk size;
    for (int i = 1; i < number of threads; ++i)</pre>
        size_t middle = i * chunk_size;
        size t end = (i == number_of_threads - 1) ? length : (i + 1) *
chunk size;
        std::inplace merge(array, array + middle - chunk size, array +
end);
extern "C" declspec(dllexport) ICalculator* CreateCalculator()
    return new Calculator();
```

3. DLL яка реалізує інтерфейс має завантажуватися разом з основною програмою.

```
PS C:\Users\357\Desktop\projects\system-network-programming> cl main.cpp /link .\interface\interface.lib
Microsoft (R) C/C++ Optimizing Compiler Version 19.48.33812 for x86
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

main.cpp
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\W\Tools\M5VC\14.48.33887\include\ostream(425): warning C4538: C++ exception handler used, but unwind sementics are not enabled, Specify /EHsc
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\W\Tools\M5VC\14.48.33887\include\ostream(425): note: the template instantiation context (the oldest one first) is
main.cpp(34): note: see reference to class template instantiation 'std::basic_ostringstream<char,std::char_traits<char>>' being compiled
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\W\Tools\M5VC\14.48.33887\include\ostream(727): note: see reference to class template instantiation 'std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>: being compiled
C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\W\Tools\M5VC\14.48.33887\include\ostream(418): note: while compiling cl
ass template instantiation 'std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>: operator <<(double)
main.cpp(35): note: see the first reference to 'std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator <<' in 'get_human_read
able bytes'
Microsoft (R) Incremental Linker Version 14.48.33812.8
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
/out:main.exe
.\interface\interface\interface\limin{main.cpp}
illoward main.obj
Creating library main.lib and object main.exp
```

Рис. 1 Компіляція таіп.срр

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Під час компіляції програми відбувається зв'язування основного файлу main.cpp з бібліотекою interface.lib.

4. DLL яка реалізує обчислення має завантажуватися пізніше, вже під час роботи програмного продукту, за вимогою користувача. А також після використання відвантажуватися з пам'яті. Перед завантаженням необхідно перевірити чи є вже бібліотека у пам'яті.

## Фрагменти коду:

```
HMODULE module = GetModuleHandle(calculator_library_path.c_str());
if (!module) module = LoadLibrary(calculator_library_path.c_str());
delete calculator;
FreeLibrary(module);
```

5. Підключити та використати будь які функції для прикладу, будь яку не власну бібліотеку.

## Фрагменти коду:

6. При реалізації класу обчислень, використати алгоритм повного перебору, або сортування qsort, та використати породження багатьох потоків. Вивчити поведінку системи при граничному використанні пам'яті та породжених потоків. Показати графіки використання ресурсів. Проаналізувати залежності в них.

```
PS C:\Users\357\Desktop\Projects\system-network-programming> ./main.exe

Memory usage before loading calculator.dll: 7.98 MB

Memory usage after loading calculator.dll: 8.18 MB

Calculator instance constructed.

Memory usage after creating an instance of Calculator: 8.20 MB

Sorting array...

Time taken: 0.013 seconds

Memory usage after sorting is complete: 8.28 MB

Calculator instance deconstructed!

Memory usage after the Calculator instance is deleted: 8.28 MB

Memory usage after calculator.dll is freed and before loading hello_world.dll: 8.09 MB

Memory usage after loading user32.dll: 9.05 MB

Memory usage after the function of user32.dll: 13.76 MB

Memory usage after user32.dll is freed: 13.76 MB
```

Рис. 2 Запуск програми

Арк.

		Семенчук О.А.			
		Власенко О.В			ДУ «Житомирська політехніка».25.121.27.000 – Лр5
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	



Рис. 3 Функція MessageBoxA бібліотеки user32.dll

# Лістинг файлу main.cpp:

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <random>
#include <chrono>
#include <sstream>
#include <string>
#include <windows.h>
#include <Psapi.h>
#include "./interface/interface.h"
typedef ICalculator* (*create_calculator function)();
typedef void (*external function) (HWND, LPCSTR, LPCSTR, UINT);
int get memory usage()
    PROCESS MEMORY COUNTERS process memory;
    GetProcessMemoryInfo(GetCurrentProcess(), &process memory,
sizeof(process_memory));
    return process memory.WorkingSetSize;
std::string get human readable bytes(int bytes)
    const char* sizes[] = { "B", "KB", "MB", "GB", "TB", "PB" };
    int order = 0;
    double readable size = static cast<double>(bytes);
    while (readable size >= 1024 && order < 5)
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
{
        order++;
        readable_size /= 1024;
    }
    std::ostringstream oss;
    oss << std::fixed << std::setprecision(2) << readable size << " " <<
sizes[order];
    return oss.str();
void display memory info(std::string message="")
    std::string default message = "Memory usage";
    if(message == "") message = default message;
    std::cout << message << ": " <<
        get human readable bytes(get memory usage()) << std::endl;</pre>
}
void output array(int* array, int length)
    for (int i = 0; i < length; i++)
        std::cout << array[i];</pre>
        if (i + 1 != length) std::cout << " ";</pre>
    }
    std::cout << std::endl;</pre>
int get random integer(int min, int max)
    std::random device rd;
    std::uniform_int_distribution<> dist(min, max);
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
return dist(rd);
int main()
    std::string calculator library path= "./calculator/calculator.dll";
    int length = 1000000, min = -10, max = 10;
    int* array = new int[length];
    for (int i = 0; i < length; i++) array[i] = get random integer(min,
max);
    display memory info("Memory usage before loading calculator.dll");
    HMODULE module = GetModuleHandle(calculator library path.c str());
    if (!module) module = LoadLibrary(calculator library path.c str());
    std::cout << "Memory usage after loading calculator.dll: " <<</pre>
        get human readable bytes(get memory usage()) << std::endl;;</pre>
    if (!module)
        std::cerr << "Loading calculator library failed with error code: "</pre>
<<
            GetLastError() << std::endl;</pre>
        return 1;
    }
    create calculator function create calculator =
        (create calculator function) GetProcAddress (module, "CreateCalcula-
tor");
    if (!create_calculator)
        std::cerr << std::endl << "Failed to get a create calculator func-
tion!" <<
            " Error code: " << GetLastError() << std::endl;</pre>
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
return 1;
    }
    ICalculator* calculator = create calculator();
    display memory info("Memory usage after creating an instance of Calcu-
lator");
    auto start = std::chrono::high resolution clock::now();
    calculator->sort_array(array, length);
    auto end = std::chrono::high resolution clock::now();
    auto duration =
std::chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end - start);
    std::cout << "Time taken: " << duration.count() / 1000.0 << " seconds"
<< std::endl;
    display memory info("Memory usage after sorting is complete");
    delete calculator;
    display memory info("Memory usage after the Calculator instance is de-
leted");
    FreeLibrary(module);
    display memory info("Memory usage after calculator.dll is freed and
before loading hello world.dll");
    std::string external module name = "user32.dll";
    HMODULE external module = LoadLibrary(external module name.c str());
    if (!external module)
        std::cerr << std::endl << "Loading " << external module name <<</pre>
            " failed with error code: " << GetLastError() << std::endl;
        return 1;
```

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
}
    display memory info("Memory usage after loading " + exter-
nal module name);
    external function external = (exter-
nal function)GetProcAddress(external module, "MessageBoxA");
    if (!external)
        std::cerr << std::endl << "Could not find the function in " <<
            external module name << "." << " Error code: " << GetLastEr-
ror() << std::endl;</pre>
       return 1;
    external(NULL, "user32.dll", "user32.dll", MB OK);
    display memory info("Memory usage after the function of " + exter-
nal module name);
    FreeLibrary(external module);
    display memory info("Memory usage after " + external module name + " is
freed");
    return 0;
}
```

**Висновок:** Дана робота дозволила ознайомитися з принципами створення та використання динамічно зв'язуваних бібліотек (DLL). У результаті виконання завдання було засвоєно основи модульного програмування та повторного використання коду.

		Семенчук О.А.		
		Власенко О.В		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата