ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3

Tema: Створення утіліти «DiskInfo»

Мета роботи: У даній лабораторній работі, використовуючи виклики системних функцій, отримати інформацію про дискову підсистему

Завдання

- 1. Список усіх логічних дисків в системі.
- 2. Отримати тип кожного диску присутнього в системі, та дати пояснення для кожного типу диску.
- 3. Отримати інформацію про диски в системі та про файлові системи Які Використовують на них.
- 4. Отримати інформацію про зайнятості та вільне місце на кожному з дисків.
- 5. Отримати інформацію про системну пам'ять.
- 6. Отримати інформацію про Назву комп'ютера
- 7. Отримати Назву поточного користувача
- 8. Отримати інформацію про поточний системний каталог, Тимчасовий каталог, поточний робочий каталог.
- 9. Для обраних каталогу на диску, Включити спостереження за змінами, продемонструвати відслідковування більше однієї зміни. Зміни записувати в лог файл.

C:\ - Fixed

Volume name: <NONE>, File system: NTFS, Serial number: 4171735840 Disk space:Total: 351.00 GB, Free: 88.67 GB, Used: 262.33 GB, Usage: 74.74%

D:\ - Fixed

Volume name: WINDRIVER, File system: NTFS, Serial number: 1073789457 Disk space:Total: 7.59 GB, Free: 816.52 MB, Used: 6.80 GB, Usage: 89.50%

G:\ - CD-ROM

Memory: Total: 15.78GB, Free: 6.86GB, Used: 8.92GB, Usage: 56%

Computer name: DESKTOP-6GKM0QJ

User name: 357

System directory: C:\Windows\system32

Temporary directory: C:\Users\357\AppData\Local\Temp\

Current directory: C:\Users\357\Desktop\Projects\system-network-programming

Рис. 1 Зовнішній вигляд вікна

| 3мн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата | ДУ«Житомирська політехн | ніка».25 | .121.27. | 000 — ЛрЗ |
|-----------|-------------|---------------|--------|-----------------|-------------------------|---------------------|----------|-----------|
| Розр | 0 δ. | Семенчук О.А. | | Літ. Арк. Аркуц | | Аркушів | | |
| Пере | евір. | Власенко О.В | | | Звіт з | | 15 | |
| Керіє | зник | | | | | | | |
| Н. контр. | | | | | лабораторної роботи | ФІКТ Гр. ІПЗ-23-1[2 | | 3-23-1[2] |
| Зав. каф. | | | | | | | • | |

```
PS C:\Users\357\Desktop\Projects\system-network-programming> cat .\lab.log [2025-04-30 16:14:49] Added - some_file [2025-04-30 16:14:49] Modified - some_file [2025-04-30 16:14:53] Renamed from - some_file [2025-04-30 16:14:53] Renamed to - some_other_file [2025-04-30 16:14:53] Modified - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Added - 4913 [2025-04-30 16:14:56] Removed - 4913 [2025-04-30 16:14:56] Renamed from - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Renamed from - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Renamed to - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Modified - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Added - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Removed - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Removed - some_other_file [2025-04-30 16:14:56] Removed - some_other_file
```

Рис. 2 Вміст лог-файлу

Лістинг програми:

```
#include <Shlwapi.h>
#include <experimental/filesystem>
#include <lmcons.h>
#include <iterator>
#include cessenv.h>
#include <sysinfoapi.h>
#include <cstdint>
#include <errhandlingapi.h>
#include <fileapi.h>
#include <iomanip>
#include <ios>
#include <minwindef.h>
#include <ostream>
#include <sstream>
#include <stdexcept>
#include <string>
#include <thread>
#include <vector>
#include <windef.h>
#include <iostream>
#include <wingdi.h>
#include <winnt.h>
#include <winuser.h>
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| · | · | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
#include <windows.h>
#include <string>
                                     ";
std::wstring space indent = L"
int timer interval = 100;
int timer id = 1;
std::wstring
                                  directory path
L"C:\\Users\\357\\Desktop\\Projects\\system-network-
programming\\target folder";
std::wstring log file path = L"./lab.log";
std::wstring get time wstring()
    SYSTEMTIME time;
    GetLocalTime(&time);
    std::wstringstream time stream;
    time stream << std::setw(4) << std::setfill(L'0') << time.wYear
<< L"-"
        << std::setw(2) << std::setfill(L'0') << time.wMonth << L"-"
        << std::setw(2) << std::setfill(L'0') << time.wDay << L" "
        << std::setw(2) << std::setfill(L'0') << time.wHour << L":"
        << std::setw(2) << std::setfill(L'0') << time.wMinute << L":"
        << std::setw(2) << std::setfill(L'0') << time.wSecond;
    return time stream.str();
}
void monitor directory changes()
    HANDLE log file handle = CreateFileW(
        log file path.c str(),
        GENERIC WRITE,
        FILE SHARE WRITE | FILE SHARE READ | FILE SHARE DELETE,
        NULL,
        OPEN ALWAYS,
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
FILE ATTRIBUTE NORMAL,
        NULL
    );
    if (!PathFileExistsW(directory path.c str()))
        CreateDirectoryW(directory path.c str(), NULL);
    }
    HANDLE directory handle = CreateFileW(
        directory path.c str(),
        FILE LIST DIRECTORY,
        FILE SHARE READ | FILE SHARE WRITE | FILE SHARE DELETE,
        NULL,
        OPEN EXISTING,
        FILE FLAG BACKUP_SEMANTICS,
        NULL
    );
    if (directory handle == INVALID HANDLE VALUE)
        std::cerr << "Failed to open the directory for watching!" <<</pre>
std::endl;
        return;
    }
    char buffer[256];
    DWORD bytes returned;
   while (true)
        if (ReadDirectoryChangesW(directory handle,
            &buffer,
            sizeof(buffer),
            TRUE,
            FILE NOTIFY CHANGE FILE NAME |
            FILE NOTIFY CHANGE DIR NAME |
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Лата |

```
FILE NOTIFY CHANGE ATTRIBUTES |
            FILE NOTIFY CHANGE SIZE |
            FILE NOTIFY CHANGE LAST WRITE |
            FILE NOTIFY CHANGE LAST WRITE |
           FILE NOTIFY CHANGE LAST ACCESS |
            FILE NOTIFY CHANGE CREATION |
            FILE NOTIFY CHANGE SECURITY,
            &bytes returned,
           NULL,
           NULL))
        {
            FILE NOTIFY INFORMATION* information = reinter-
pret cast<FILE NOTIFY INFORMATION*>(buffer);
           while (true)
                std::wstring filename(information->FileName, infor-
mation->FileNameLength / sizeof(WCHAR));
               std::wstring action;
                switch (information->Action)
                {
                   case FILE ACTION ADDED: action = L"Added"; break;
                   case FILE ACTION REMOVED: action = L"Removed";
break;
                   case FILE ACTION MODIFIED: action = L"Modified";
break;
                   case
                          FILE ACTION RENAMED OLD NAME: action
L"Renamed from"; break;
                          FILE ACTION RENAMED NEW NAME: action
L"Renamed to"; break;
                   default: action = L"Unkown action"; break;
                }
                std::wstring text = L"[" + get time wstring() + L"] "
+ std::wstring(action) + L" - " +
                    std::wstring(filename) + L"\n";
                DWORD bytes written;
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
SetFilePointer(log file handle, 0, NULL, FILE END);
                WriteFile(
                    log_file_handle,
                    text.c str(),
                    text.length() * sizeof(wchar t),
                    &bytes written,
                    NULL
                );
                if (information->NextEntryOffset == 0) break;
                information
                                                               reinter-
pret cast<FILE NOTIFY INFORMATION*>(
                    reinterpret cast<BYTE*>(information) +
                                                                 infor-
mation->NextEntryOffset
                );
            }
       }
    }
    CloseHandle(log file handle);
    CloseHandle(directory handle);
}
std::wstring percentage formatter(double value)
    double percent = value * 100;
    std::wostringstream out;
    out << std::fixed << std::setprecision(2) << percent << L"%";
    return out.str();
}
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Лата |

```
std::wstring format memory(ULONGLONG bytes)
    const double GB = 1024.0 * 1024.0 * 1024.0;
    const double MB = 1024.0 * 1024.0;
    std::wostringstream out;
    out << std::fixed << std::setprecision(2);</pre>
    if (bytes >= GB) out << (bytes / GB) << L"GB";
    else out << (bytes / MB) << L"MB";
    return out.str();
}
void get system directory path(std::vector<std::wstring>& lines)
    wchar t system directory[MAX PATH + 1];
          system directory size = sizeof(system directory)
sizeof(system directory[0]);
    GetSystemDirectoryW(system directory, system directory size);
    lines.push back(L"System
                                     directory:
std::wstring(system directory));
void get temporary directory path(std::vector<std::wstring>& lines)
   wchar t temporary directory[MAX PATH + 1];
    DWORD temporary directory size = sizeof(temporary directory)
sizeof(temporary directory[0]);
    GetTempPathW(temporary directory size, temporary directory);
    lines.push back(L"Temporary
                                       directory:
std::wstring(temporary directory));
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
void get current directory path(std::vector<std::wstring>& lines)
   wchar t current directory[MAX PATH + 1];
           current directory size = sizeof(current directory)
sizeof(current directory[0]);
    GetCurrentDirectoryW(current directory size, current directory);
    lines.push back(L"Current
                                      directory:
std::wstring(current directory));
void get directory paths(std::vector<std::wstring>& lines)
   get system directory path(lines);
   get temporary directory path(lines);
   get current directory path(lines);
}
void get computer name(std::vector<std::wstring>& lines)
   wchar t computer name[MAX COMPUTERNAME LENGTH + 1];
    DWORD
             computer name size = sizeof(computer name)
sizeof(computer name[0]);
    GetComputerNameExW (ComputerNameDnsHostname,
                                                      computer name,
&computer_name_size);
    lines.push back(L"Computer
                                name:
std::wstring(computer name));
}
void get user name(std::vector<std::wstring>& lines)
    wchar t user name[UNLEN + 1];
    DWORD user name size = sizeof(user name) / sizeof(user name[0]);
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
GetUserNameW(user name, &user name size);
    lines.push back(L"User name: " + std::wstring(user name));
}
std::wstring get drive type wstring(std::wstring volume root)
    int drive type = GetDriveTypeW(volume root.c str());
    switch (drive type)
        case 0: return L"Unknown";
        case 1: return L"Invalid";
        case 2: return L"Removable";
        case 3: return L"Fixed";
        case 4: return L"Remote";
        case 5: return L"CD-ROM";
    }
    throw std::invalid argument("Invalid drive type!");
}
std::wstring human readble bytes(uint64 t bytes)
    const wchar t* suffixes[] = { L"B", L"KB", L"MB", L"GB", L"TB",
L"PB" };
    int i = 0;
    double count = static cast<double>(bytes);
    while (count >= 1024 && i < std::size(suffixes) - 1)
        count /= 1024.0;
        ++i;
    }
    std::wostringstream out;
    out << std::fixed << std::setprecision(2) << count << L" " <<
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
suffixes[i];
   return out.str();
}
            get volume information(std::wstring
                                                        volume root,
std::vector<std::wstring>& lines, std::wstring space indent=L"")
    wchar t volume name buffer[MAX PATH + 1] = { };
    DWORD volume serial number;
    wchar t file system name buffer[MAX PATH + 1] = { };
              (GetVolumeInformationW(volume root.c str(),
ume name buffer, sizeof(volume name buffer), &volume serial number,
                                            file system name buffer,
NULL,
                      NULL,
sizeof(file system name buffer)))
        lines.push back(space indent +
            L"Volume name: " + std::wstring((volume name buffer[0] ?
volume name buffer : L"<NONE>")) +
                         File
                                       system:
std::wstring((file_system_name buffer[0] ? file system name buffer :
L"<NONE>")) +
           L",
                       Serial
                                       number:
std::to wstring(volume serial number));
}
           get storage information(std::wstring volume root,
std::vector<std::wstring>& lines, std::wstring space indent=L"")
    DWORD sectors per cluster;
    DWORD bytes per sector;
    DWORD number of free clusters;
    DWORD total number of clusters;
    if (GetDiskFreeSpaceW(volume root.c str(), &sectors per cluster,
                                            &number of free clusters,
        &bytes per sector,
&total number of clusters))
    {
        uint64 t
                           total bytes
                                                                stat-
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
ic cast<uint64 t>(total number of clusters) * sectors per cluster *
bytes per sector;
        uint64 t
                             free bytes
                                                                 stat-
ic cast<uint64 t>(number of free clusters) * sectors per cluster
bytes per sector;
        uint64 t used bytes = total bytes - free bytes;
        lines.push back(space indent + L"Disk space:" +
            L"Total: " + human readble bytes(total bytes) + L", " +
            L"Free: " + human readble bytes(free bytes) + L", " +
            L"Used: " + human readble bytes(used bytes) + L", " +
            L"Usage:
                                                              percent-
age formatter(static cast<double>(used bytes) / total bytes));
void get drive information(std::vector<std::wstring>& lines)
    DWORD drives = GetLogicalDrives();
    for (int i = 0; i < 26; i++)
        if (drives & (1 << i))
            char disk letter = char('A' + i);
            std::wstring volume root = std::wstring(1, disk letter) +
L":\\";
            lines.push back(std::wstring(1, disk letter) + L":\\ - "
+ get drive type wstring(volume root));
            get volume information (volume root, lines, space indent);
            get storage information (volume root,
                                                                lines,
space indent);
}
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
void get memory information(std::vector<std::wstring>& lines)
   MEMORYSTATUSEX memory struct;
   memory struct.dwLength = sizeof(memory struct);
    if (GlobalMemoryStatusEx(&memory struct))
                                       Total: "
        lines.push back(L"Memory:
                                                                 for-
mat memory(memory struct.ullTotalPhys) +
           L", Free: " + format memory(memory struct.ullAvailPhys) +
           L", Used: " + format memory(memory struct.ullTotalPhys -
memory struct.ullAvailPhys) +
                              Usage:
std::to wstring(memory struct.dwMemoryLoad) + L"%");
void render(HDC painting handle, std::vector<std::wstring> lines)
    int gap indent = 20;
    for (int i = 0; i < lines.size(); i++)
                                                                   i,
        TextOutW(painting handle, 0, gap indent
lines[i].c str(), lines[i].length());
}
LRESULT CALLBACK WindowProcedure (HWND hwnd, UINT uMsg, WPARAM wParam,
LPARAM lParam)
    switch (uMsg)
        case WM PAINT:
            PAINTSTRUCT paint struct;
            HDC painting handle = BeginPaint(hwnd, &paint struct);
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |

```
std::vector<std::wstring>
                                                   lines
std::vector<std::wstring>();
            get drive information(lines);
            lines.push back(L"");
            get memory information(lines);
            get computer name(lines);
            get user name(lines);
            get_directory_paths(lines);
            render(painting handle, lines);
            EndPaint(hwnd, &paint struct);
            SetTimer(hwnd, timer id, timer interval, NULL);
            return 0;
        }
        case WM TIMER:
            if (wParam == timer id) InvalidateRect(hwnd, NULL, true);
            return 0;
        case WM DESTROY:
            PostQuitMessage(0);
            return 0;
        }
    }
    return DefWindowProc(hwnd, uMsg, wParam, lParam);
}
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Лата |

```
int main()
    std::thread monitor thread(monitor directory changes);
    std::string class name = "MainWindow";
    HINSTANCE handle = GetModuleHandle(NULL);
    WNDCLASS window class = { };
    window class.lpfnWndProc = WindowProcedure;
    window class.hInstance= handle;
    window class.lpszClassName = class_name.c_str();
    window class.hCursor = LoadCursor(handle, IDC ARROW);
    window_class.hbrBackground = (HBRUSH) (COLOR WINDOW + 1);
    if (!RegisterClass(&window class))
        std::cerr << "Error registering the \"MainWindow\" window</pre>
class" << std::endl;</pre>
       return 1;
    }
    HWND window handle = CreateWindowEx(0,
        class name.c str(),
        "Lab 3",
        WS OVERLAPPEDWINDOW,
        CW USEDEFAULT, CW USEDEFAULT, CW USEDEFAULT,
        NULL, NULL, handle, NULL);
    if (window handle == NULL)
        std::cerr << "Error creating the window!" << std::endl;</pre>
       return 1;
    ShowWindow(window handle, SW SHOW);
```

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Лата |

```
UpdateWindow(window_handle);

MSG message;

while (GetMessageW(&message, NULL, 0, 0))
{
    TranslateMessage(&message);
    DispatchMessage(&message);
}

CloseHandle(window_handle);
    UnregisterClassW(std::wstring(class_name.begin(), class_name.end()).c_str(), handle);

monitor_thread.join();

return 0;
}
```

Посилання на репозиторій: https://git.ztu.edu.ua/ipz231_soa/system-network-programming/-/tree/lab3

Висновок: У цій лабораторній роботі була розроблена утиліта «DiskInfo», що за допомогою системних викликів надає детальну інформацію про дискову підсистему комп'ютера. Зокрема, програма виводить список логічних дисків, визначає їх типи з відповідним поясненням, отримує дані про файлові системи, обсяг зайнятого та вільного місця, системну пам'ять, назву комп'ютера та поточного користувача. Також реалізовано визначення основних системних каталогів та спостереження за змінами в обраній теці з реєстрацією подій у лог-файл.

| | | Семенчук О.А. | | |
|------|------|---------------|--------|------|
| | | Власенко О.В | | |
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата |