프로젝트 설명 문서

임철홍

오엘리사

Developer

목차

- 1 프로젝트 개요
- 2 사용할 기술스택 및 개발환경도구
- 3 프로젝트 일정
- 4 화면 디자인
- 5 코드 스크립트

1. 프로젝트 목표와 목적

프로젝트 개발 기간 전부터 대략적으로 구상했던 인터넷 쇼핑몰을 직접 구현하기 위해서 실제 쇼핑몰 운영에 사용될 페이지 및 기능을 만드는 것을 목표로 구현을 시작하게 되었다.

2. 사용할 기술 스택 및 개발 환경 도구

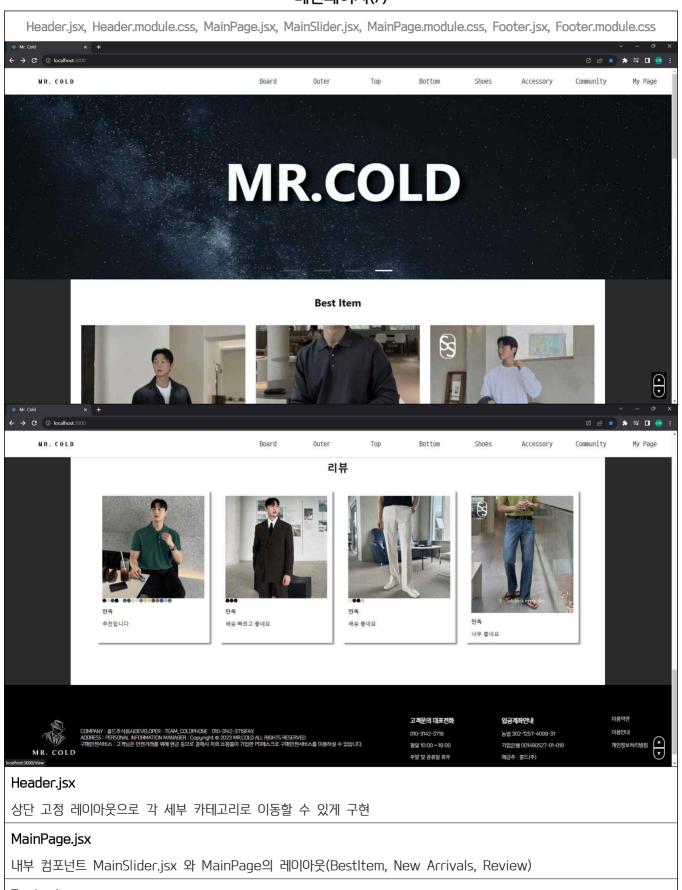
	Web Develop	HTML, CSS, Javascript		
Front-End	Framework	React		
	패키지 관리	npm (Javascript 패키지 관리 도구)		
Back-End	Server	Tomcat		
	Database	SQLite		
	Web Application	JSP		
개발 환경 도구	개발 도구	코드편집기	Visual Studio Code, eclipse	
		DB 관리 도구	HeidiSQL	

3. 프로젝트 개발 일정

	기술 스택 선정 및 환경 도구 설치	웹페이지 개발	서버 구축 및 DB 연동	디버깅 및 피드백 반영
09.11 오전				
09.11 오후				
09.12 오전				
09.12 오후				
09.13 오전				
09.13 오후				
09.14 오전				
09.14 오후				
09.15 오전				

4. 화면 디자인

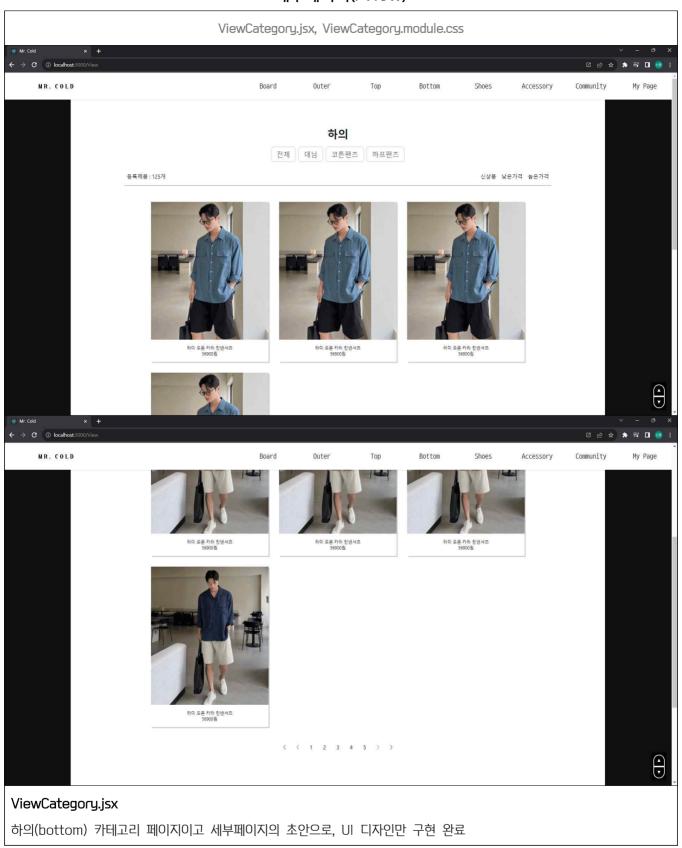
메인페이지(/)



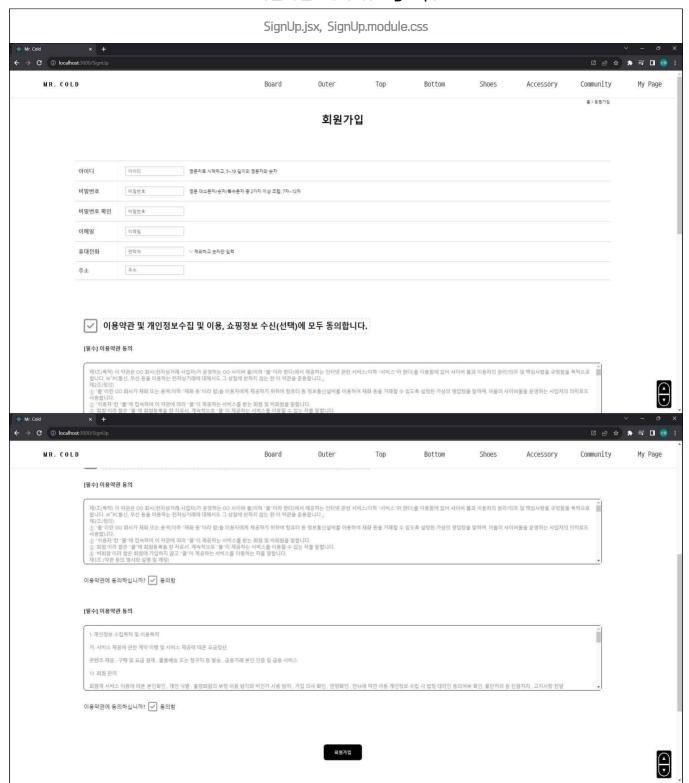
Footer.jsx

bottom : 0 으로 하단 고정, 실제 사용되는 쇼핑몰 웹사이트 footer 와 비슷하게 구현

세부페이지(/View)



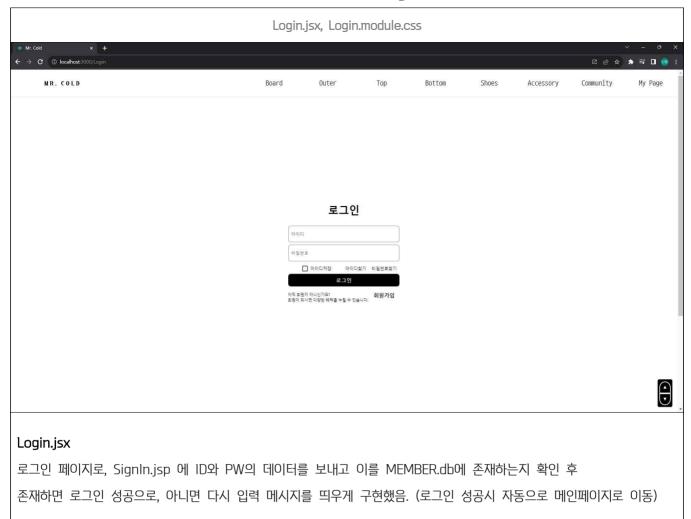
회원가입 페이지(/SignUp)



SignUp.jsx

회원가입 페이지로, 정해진 정규식에 맞게 데이터 입력 후 회원가입 버튼을 누르면 SignUp.jsp 에 데이터를 전송하여 MEMBER.db 에 저장되게 구현했음. (회원가입 성공 시 메인페이지로 자동으로 이동)

로그인 페이지(/Login)



5. 코드 스크립트 전체 코드 스크립트

https://github.com/Feat3719/Project01_Mall