

Android 插件化

修改版本：2018/8/12-1

插件化和组件化

1、什么是组件化？

1. 组件化开发就是将一个app分成多个模块(lib)
2. 每个模块都是一个组件（Module），开发的过程中这些组件相互依赖或者用于单独调试
3. 最终发布的时候会将这些组件合并统一成一个apk。

2、什么是插件化？

1. 插件化开发时将整个app拆分成很多模块。
2. 这些模块包括一个宿主和多个插件，每个模块都是一个apk（组件化的每个模块是个lib）
3. 最终打包的时候将宿主apk和插件apk分开或者联合打包。

组件化和插件化

3、插件化的好处

1. 宿主和插件分开编译: 各个模块封装成不同的插件APK，不同模块可以单独编译，提高了开发效率。
2. 并发开发: 不同的团队负责不同的插件APP，这样分工更加明确。
3. 动态更新插件: 可以通过上线新的插件来解决线上的BUG，达到“热修复”的效果。
4. 按需下载模块
5. 解决了方法数超过限制的问题。
6. 减小了宿主APK的体积。

4、插件化框架

1. 360的RePlugin
2. 滴滴的VirtualAPK
3. 阿里巴巴的Atlas



5、热修复插件

1. Tinker(腾讯)
2. AndFix(阿里巴巴)
3. Robust(美团)

参考资料

1. [滴滴开源Android插件化框架VirtualAPK原理分析](#)
2. [Android 360开源全面插件化框架RePlugin 实战](#)