

链接: https://blog.csdn.net/feather_wch/article/details/79801163

1、JVM中的堆与栈

1. 一个Android程序在运行时会启动一个Dalvik虚拟机 (暂不讨论ART模式)
2. 虚拟机的运行时内存一般由堆和栈两大部分构成。
3. 栈是存储方法调用的一片内存数据区。
4. 堆内存占据了虚拟机的大部分内存空间, 程序执行时产生的对象就分配在堆内存上。
5. 如果是堆内存没有可用的空间存储生成的对象, JVM会抛出java.lang.OutOfMemoryError。

2、Android中如何申请更大的Heap

一个应用如果使用了largeHeap, 会请求系统为Dalvik虚拟机分配更大的内存空间。

```
<application android:icon="@drawable/icon"
    xxx
    android:largeHeap="true"
>
```