转载请注明链接: https://blog.csdn.net/feather wch/article/details/81608967

# Android 插件化

修改版本: 2018/8/12-1

## 插件化和组件化

### 1、什么是组件化?

- 1. 组件化开发就是将一个app分成多个模块(lib)
- 2. 每个模块都是一个组件 (Module) , 开发的过程中这些组件相互依赖或者用于单独调试
- 3. 最终发布的时候会将这些组件合并统一成一个apk。

### 2、什么是插件化?

- 1. 插件化开发时将整个app拆分成很多模块。
- 2. 这些模块包括一个宿主和多个插件,每个模块都是一个apk (组件化的每个模块是个lib)
- 3. 最终打包的时候将宿主apk和插件apk分开或者联合打包。

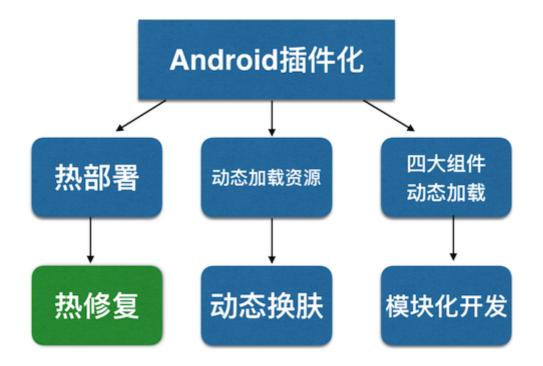
## **일**组件化和插件化

#### 3、插件化的好处

- 1. 宿主和插件分开编译: 各个模块封装成不同的插件APK,不同模块可以单独编译,提高了开发效率。
- 2. 并发开发: 不同的团队负责不同的插件APP, 这样分工更加明确。
- 3. 动态更新插件: 可以通过上线新的插件来解决线上的BUG, 达到"热修复"的效果。
- 4. 按需下载模块
- 5. 解决了方法数超过限制的问题。
- 6. 减小了宿主APK的体积。

#### 4、插件化框架

- 1. 360的RePlugin
- 2. 滴滴的VirtualAPK
- 3. 阿里巴巴的Atlas



## 5、热修复插件

- 1. Tinker(腾讯)
- 2. AndFix(阿里巴巴)
- 3. Robust(美团)

## 参考资料

- 1. 滴滴开源Android插件化框架VirtualAPK原理分析
- 2. Android 360开源全面插件化框架RePlugin 实战