"Внутренний Портал Компании QWEECO"

Содержание:

- 1. Установка и запуск проекта
- 2. Основные модули портала
- 3. Доступные запросы портала
- 4. Структура проекта
 - Схематичное отображение
 - Работа со стандартными компонентами Django
- 5. Используемые технологии в проекте

Установка и запуск проекта "Внутренний Портал Компании QWEECO"

- 1. Проект располагается в закрытом репозитории компании Qweeco по адресу: https://bitbucket.org/qweeco/qweecoco
 - Для установки проекта требуется:
 - Скопировать проект с bitbucket.org выполнив команду git clone https://bitbucket.org/qweeco/qweecoco (**Требуется git**)
 - Настроить виртуальное окружение (желательно Virtualenvwrapper)
 - Выполнить в консоли инициализацию файла requariment.txt командой *pip install -r requariment.txt*. Данные манипуляции выполнят установку нужных компонентов для корректной работы проекта. Будет установлено:
 - Django==1.9
 - djangorestframework==3.6.2
 - psycopg2==2.7.1
 - django-suit==0.2.25
 - Создать базу данных (в данном проекте используется PostgreSQL)
 - Создать пользователя (по умолчанию используется postgres)
 - Получить привилегии для работы с БД
 - Сделать миграцию для проекта используя команду python manage.py migrate
 - Создать суперпользователя для корректной работы с админкой и проектом в целом
 - Загрузить существующие фикстуры (см. Работа с *Fixtures* п.2)

Основные модули портала:

- 1. Авторизация:
 - Вход по e-mail и паролю
- 2. Сотрудники:
 - Список сотрудников. Доступно для всех
 - Удаление сотрудника(ов). Доступно только пользователям с определенными ролями

- Редактирование данных сотрудника. Доступно только пользователям с определенными ролями и самому себе
- Блокирование сотрудника(ов). Доступно только пользователям с определенными ролями

Доступные запросы портала

Доступные запросы	Тип запроса	Возвращаемое значение
Создание ресурса	POST	Вносит изменения в указанный ресурс
Получение ресурса	GET	Отображение запрошенного ресурса
Удаление ресурса	DELETE	Удаляет указанный ресурс
Обновление ресурса	PUT	Загрузка содержимого запроса на указанный в запросе URI
Создание и замена ресурса	PATCH	Загрузка содержимого запроса на указанный фрагмент ресурса

Структура проекта

Схематичное отображение:

```
manage.py

    QWEECOCO

       _init__.py
        pycache
       ___init__.cpython-35.pyc
__ settings.cpython-35.pyc
      urls.cpython-35.pyc
wsgi.cpython-35.pyc
    settings.py
   — urls.py
   wsgi.py
requirements.txt
 static
    – js
         - script.js
templates
   base.html
    index.html

    registration

      └ login.html
- worker
   — admin.py
    - api
      init_.p,
permissions.py
                init .cpython-35.pyc
             - permissions.cpython-35.pyc
```

```
serialaizers.cpython-35.pyc
               urls.cpython-35.pyc
               viewsets.cpython-35.pyc

    serialaizers.py

           - urls.py
          viewsets.py
        apps.py
          init__.py
        managers.py
        migrations
          — 0001 initial.py
            __init__.py
             pycache
              — 0001 initial.cpython-35.pyc
              0002_auto_20170414_1435.cpython-35.pyc
              — 0003 auto 20170417 1641.cpython-35.pyc
              init .cpython-35.pyc
       models.py
         pycache
          admin.cpython-35.pyc
            __init__.cpython-35.pyc
          managers.cpython-35.pyc
          models.cpython-35.pyc
          settings.cpython-35.pyc
       settings.py
       - tests.py
       views.py
12 directories. 43 files
```

Пояснение структуры:

- 1. Символ «.» корневая папка проекта
- 2. *QWEECOCO* папка с проектом
- 3. requirements.txt файл для установки утилит для корректной работы приложений
- 4. *static* папка статических файлов проекта
 - js папка для хранения JavaScript компонентов
- 5. *templates* папка для хранения шаблонов проекта
- 6. worker папка приложения сотрудников
 - **арі** папка REST API модуля
 - migrations папка с миграциями(изменениями) проекта

Работа со стандартными компонентами Django

Работа с проектом:

1. Settings.py – основные настройки над проектом

Основные модификации:

- NSTALLED APPS:
 - Добавлены приложения: rest_framework, worker, suit
- DATABASES:
 - Подключение базы данных PostgreSQL (предварительно установлена lib psycopg2)
- AUTH_USER_MODEL:

- Переопределение стандартной модели User
- *REST_FRAMEWORK*:
 - Покдлючение **DEFAULT AUTHENTICATION CLASSES**
- 2. Urls.py составление и подключение Urls(маршрутов) проекта
 - Создан url маршрут к админке
 - Создан url маршрут на подключение арі информации
 - Создан url маршрут авторизации (login)
 - Создан url маршрут выхода (logout)
 - Создан url маршрут регистрации
- 3. manage.py основной компонент управления проектом

Работа с приложением:

1. admin.py – отвечает за работу админки

Основные модификации:

- UserCreationForm
 - Переопределена форма для создания новых пользователей
- UserChangeForm
 - Переопределена форма для обновления пользователей
- WorkerAdmin
 - Переопределена форма для добавления и изменения экземпляров пользователей
- 2. models.py модель связей с БД

Основные модификации:

- Worker
 - Модель работника (переопределённая стандартная модель пользователя)
 - Созданные поля:
 - email тип поля EmailField (уникальное)
 - first_name тип поля CharField (макс длина = 30 символов, поле может быть пустым)
 - last_name тип поля CharField (макс длина = 30 символов, поле может быть пустым)
 - date_joined тип поля DateTimeField
 - is_active тип поля BooleanField
 - age тип поля PositiveIntegerField (по умолчанию = 21 год)
 - start_date_of_work тип поля DateField
 - role тип поля CharField (макс длина = 100)
 - middle_name тип поля CharField (макс длина = 50 символов, поле может быть пустым)
 - is_admin тип поля BooleanField
- get_full_name
 - Переопределён стандартный метод получения полного имени, унаследованного класса AbstractBaseUser
- is staff
 - Переопределён стандартный метод получения доступа к интерфейсу администратора
- get_short_name

- Переопределён стандартный метод получения короткого имени, унаследованного класса AbstractBaseUser
- email_user
 - Метод отправки электронной почты пользователю
- has_perm
 - Переопределён стандартный метод по проверке прав, унаследованного класса PermissionsMixin
- has_module_perms
 - Переопределён стандартный метод по проверке прав, унаследованного класса PermissionsMixin
- USERNAME FIELD
 - Переопределено имя поля модели, которое используется для уникального идентификатора
- Meta
 - verbose_name, verbose_name_plural
 - Читабельное название модели в единственном и множественном числе
- 3. settings.py содержит всю информацию choices для поля role (models.py Worker)
 - ROLE DIRECTOR = ROLE ALL PRIVILEGES = 'director'
 - Роль директора. Имеет все привелегии для модификаций
 - ROLE QA = 'qa'
 - ∘ Роль инженера-тестировщика
 - ROLE DEVELOPER = 'developer'
 - Роль разработчика
 - ROLE OFFICE MANAGER = 'manager'
 - Роль офис-менеджера. Имеет все привелегии для модификаций
 - ROLE DESIGNER = 'designer'
 - Роль дизайнера
 - ROLES_WITH_ALL_PRIVILEGES = [ROLE_DIRECTOR, ROLE_OFFICE_MANAGER]
 - Список дозволенных ролей для модификаций
- 4. managers.py содержит всю информацию стандартной модели-менеджера пользователя
 - WorkerManager
 - Модель-менеджер работника (переопределённая стандартная модель-менеджер пользователя)
 - create_user
 - Переопределённый стандартный метод создание пользователя
 - create superuser
 - Переопределённый стандартный метод создание супер-пользователя

Mecmoнaxoждение(PATH) данных модулей: Project/worker/

- 4. scripts содержит все JavaScript модули.
 - Функция getAllWorkers

- Получение таблицы всех пользователей
- Функция deleteWorker
 - ∘ Удаление пользователя из таблицы
- Функция getWorker
 - Редактирование пользователя
- Функция saveWorker
 - Сохранение изменений пользователя
- Функция patchWorker
 - ∘ Блокировка пользователя

Местонахождение(PATH) данных модулей: Project/static/js/

- 5. templates *содержит все шаблоны используемые приложением*
 - login.html
 - Шаблон авторизации пользователей
 - base.html
 - Основной шаблон
 - index.html
 - Шаблон стартовой страницы с выводом данных

Местонахождение(PATH) данных модулей: Project/templates/

Работа с REST API

Для создания портала было задействовано REST API дополнение, которое содержит в себе следующие модули:

- 1. *Serialaizers*:
 - Сериализатор позволят сложным типам данных типа querysets и экземпляру Django модели быть конвертированым в типы данных Python и затем быть просто преобразованы в JSON, XML или другие типы данных.
 - Сериализация Oweeco портала была выполнена по следующим полям:
 - ∘ *id* идентификатор пользователя
 - *email* email-адрес пользователя
 - ∘ *first name* имя пользователя
 - *last name* фамилия пользователя
 - *middle name* отчество пользователя
 - ∘ *role* роль пользователя
 - ∘ *is active* идентификатор активности пользователя

2. Permissions:

- Permissions(разрешения) вместе с authentication, определяют следует ли получить или оказать в доступе для запроса. Базируется на моделях Django.
- Разрешения Qweeco портала были выполнены по следующим критериям:
 - Если пользователь соответствует самому себе.
 - Если роль пользователя позволяет произвести запрашиваемое действие.

3. Viewsets:

- Данный модуль содержит основную логику, которая выполняется на проекте. Базируется на (моделях Django, Permissions, Serialaizers, Authentication) Содержит в себе обязательные атрибуты:
 - o queryset принимает модель Django
 - serializer_class принимает Serialaizers
 - o permission_classes принимает виды Permissions
 - authentication_classes принимает виды Authentication

Местонахождение(PATH) данных модулей: Project/worker/api/

Работа с Fixtures

Подключение:

1. В файле основных настроек проекта *settings.py* подключена FIXTURE_DIRS, где указан путь до папки в которой будут храниться файлы дампов БД.

Работа с *Fixture*:

- 1. Перейти в папку с проектом используя команду: cd /PATH/TO/MY PROJECT
- 2. Выполнить команду на загрузку существующего дампа в БД: *python manage.py loaddata myapp/fixtures/initial data.json*

Местонахождение(PATH) данных модулей: Project/worker/fixtures/

Этот проект использует следующие технологии:

- 1. Python
- 2. Django
- 3. jquery (ajax)
- 4. Bootstrap
- 5. PostgreSQL
- 6. Django-Rest-Framework