KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, pada saat ini penulis dapat menyelesaikan Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini guna untuk mengikuti Uji Kompetensi Keahlian tahun pelajaran 2023/2024. Uji Kompetensi Keahlian (UKK) dilaksanakan untuk mengukur kemampuan peserta uji dalam mengerjakan tugas atau membuat suatu produk sesuai tuntutan standar kompetensi yang telah ditetapkan oleh pemerintah. Hasil UKK dari peserta akan menjadi indikator ketercapaian standar kompetensi lulusan dan pemberian sertifikat kompetensi yang sangat bermanfaat di dunia kerja nantinya.

Dalam proses pembuatan Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini, penulis mendapatkan banyak sekali dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

- 1. Bapak M. SOFA ANANDA S,Pd.,M,Pd ,selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 9 Medan
- 2. Bapak ARDIANSYAH,ST ,selaku Ketua Kompetensi Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak
- 3. Ibu ANNISAH HUSNI DAULAY M,KOM ,selaku Guru Pembimbing penulis dalam menyelesaikan Project UKK dan Dokumen ini.
- 4. Penguji Eksternal SUHARDI SYAHPUTRA,S.Kom , selaku penguji dari Dunia Usaha dan Industri.
- 5. Kedua Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa moril dan materil.
- 6. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam penyelesaian jobsheet ini. Yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Demikian Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi ini saya buat, Atas perhatiannya saya ucapkan Terima Kasih.

Penulis,

Febby Wulansari Damanik

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi Uji Kompetensi Keahlian yang Berjudul:

APLIKASI WEBSITE GALERI FOTO BERBASIS WEB

Disusun Oleh:

NAMA PESERTA : Febby Wulansari Damanik

NISN/NIS : 0065194093

NO. PAKET SOAL : KM3063-P3-23/24

PAKET SOAL : PAKET - 3

KOMPETENSI KEAHLIAN : REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)

Telah memenuhi syarat untuk Mengikuti Uji Kompetensi Keahlian

Pada

Program Studi: Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian: Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

SMK Negeri 9 Medan

Medan, Maret 2024

Ketua Kompetensi Keahlian, Guru Pembimbing,

ARDIANSYAH, ST ANNISAH HUSNIDAULAY, M.KOM.

NIP. 19831013 201001 1 015 NIP. I9841102 201101 2 002

Kepala SMK Negeri 9 Medan

M. SOFA ANANDA S.Pd., M.Pd NIP. 19750201 200801 1 002

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Dokumen Perancangan dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi Uji Kompetensi Keahlian yang Berjudul:

APLIKASI WEBSITE GALERI FOTO BERBASIS WEB

NAMA PESERTA : Febby Wulansari Damanik

NISN/NIS : 0065194093

NO. PAKET SOAL : KM3063-P3-23/24

PAKET SOAL : PAKET - 3

KOMPETENSI KEAHLIAN : REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)

TELAH DIPERIKSA DAN DIUJI PADA TANGGAL MARET 2024 OLEH :

PENGUJI INTERNAL PENGUJI EKSTERNAL

ANNISAH HUSNI DAULAY,M.KOMNIP. 19841102 201101 2 002

NIK. 200176091701

Daftar Isi

1.1. Definisi Website Galeri Foto	
1.2. Manfaat dan Tujuan Website Galeri Foto	1
Website Galeri Foto bertujuan untuk:	1
Membuat website penemuan visual untuk menemukan id dengan keinginan pengguna dan juga sebagai wadah untu mempublikasikan foto.	ık menyimpan dan juga
1.3. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan	
#PHP	
#HTML dan CSS	2
#JavaScript	2
KONSEP PEMODELAN APLIKASI	3
2.1. Konsep Alur Perancangan Aplikasi	3
2.2. Use Case Diagram Aplikasi	5
2.3. Activity Diagram Aplikasi	6
2.4. DFD (Data Flow Diagram) Aplikasi	7
2.4.1. DFD Contex	7
2.4.2. DFD Level 1	8
2.4.3.1. DFD Level 2: Proses 1.0: Login	8
2.4.3.2. DFD Level 2: Proses 2.0: Register	9
2.4.3.3. DFD Level 2: Proses 3.0: Album	9
2.4.3.4. DFD Level 2: Proses 4.0: Foto	10
2.4.3.5. DFD Level 2: Proses 5.0: Home Page	10
3.1. Physical data Mode	11
3.3. Perancangan Tabel	13
3.3.1. Tabel User	13
3.3.4. Tabel Komentar Foto	14
3.3.5 Tabel Like Foto	14
3.3.6 Tabel Unlike Foto	15
3.4. BackUp (Export) dan Restore (Import) Database	15
DESAIN RANCANGAN USER INTERFACE/USER EXPERIENC	E16
4.1. Login & Register	16
4.2. Halaman Dashboard Utama	17
4.3. Menu Aplikasi	17
4.3.1. Menu Home	17
4.3.2. Menu Album	18

4.3.	.3. Menu Foto	18
Manual	Singkat Penggunaan Aplikasi	20
5.1.	Kebutuhan Alat dan Bahan	20
5.2.	Instalasi Aplikasi Pendukung	20
5.4. C	Cara Kerja Penggunaan Aplikasi	22
PENUTU	JP	25
Kesin	ıpulan	25
Saran		25

MENGENAL APLIKASI WEB GALERI FOTO

1.1. Definisi Website Galeri Foto

Website Galeri Foto adalah jenis website yang menyediakan tempat menyimpan dan mengunggah foto dalam kualitas yang tinggi, website ini juga dapat dimanfaatkan sebagai tempat untuk mencari foto foto yang diupload oleh user orang lain.

1.2. Manfaat dan Tujuan Website Galeri Foto

Ada berbagai macam manfaat yang dapat diperoleh dari penggunaan aplikasi web gallery foto, seperti :

- 1. Website gallery foto memungkinkan pengguna untuk menyimpan koleksi foto secara digital, mengurangi risiko kehilangan atau kerusakan foto.
- 2. Dengan menggunakan website gallery foto, pengguna dapat mengakses koleksi foto mereka dari mana saja dengan koneksi internet, baik melalui perangkat komputer, tablet, atau ponsel cerdas.
- 3. Beberapa website gallery foto juga dilengkapi dengan fitur-fitur pengeditan foto yang memungkinkan pengguna untuk meningkatkan kualitas dan estetika foto mereka.

Website Galeri Foto bertujuan untuk:

Membuat website penemuan visual untuk menemukan ide atau inspirasi yang relevan sesuai dengan keinginan pengguna dan juga sebagai wadah untuk menyimpan dan juga mempublikasikan foto.

1.3. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan

#PHP

Bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang digunakan terutama untuk pengembangan aplikasi web dinamis dan pembuatan halaman web interaktif. PHP adalah bahasa pemrograman scripting open-source yang berarti kode sumbernya dapat diakses, dimodifikasi, dan didistribusikan oleh siapa pun.

#HTML dan CSS

Hypertext Markup Langguage (HTML) adalah bahasa markah standar untuk dokumen yang dirancang untuk ditampilkan dipramban internet, ini dapat dibantu teknologi seperti Cascading Style Sheets dan bahasa skrip lainnya seperti JavaScript dan PHP, CSS sendiri biasanya dipakai untuk melakukan styling pada halaman web.

#JavaScript

JavaScript adalah suatu bahasa pemograman tingkat tinggi dan dinamis. JavaScript populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Goole Chrome, Internet Explorer, Mozilla Firefox dan Opera. Kode JavaScript dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag script dan membantu halaman web terlihat lebih interaktif.

#MySQL

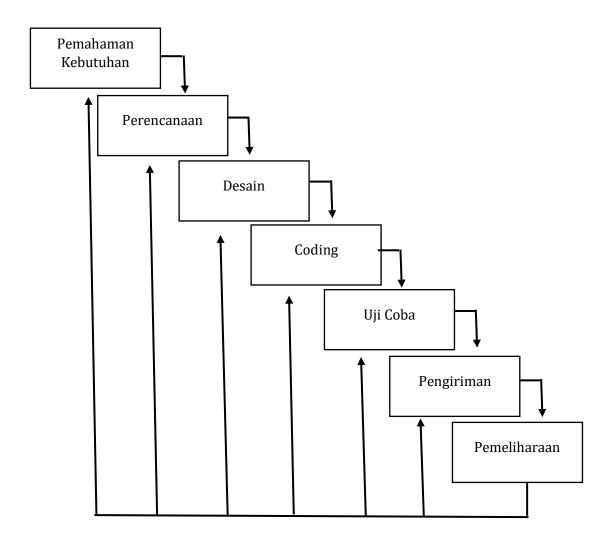
MySQL adalah Rolational Database Management System (RDBMS) yang di distribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Dimana setiap orang bebas menggunakan MySQL namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial.

KONSEP PEMODELAN APLIKASI

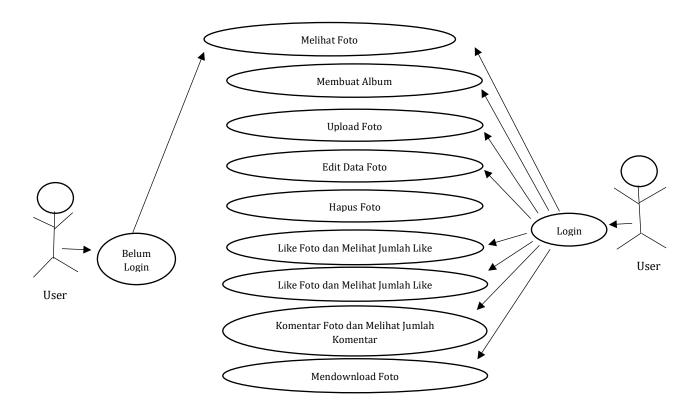
2.1. Konsep Alur Perancangan Aplikasi

Konsep yang di gunakan untuk perancangan aplikasi website gallery foto adalah dangan model waterfall. Metode ini memudahkan melakukan pengembangan perangkat lunak, dengan beberapa tahapan: pemeliharaan kebutuhan, perencanaan, desain, coding, uji coba, pengiriman, dan pemeliharaan.

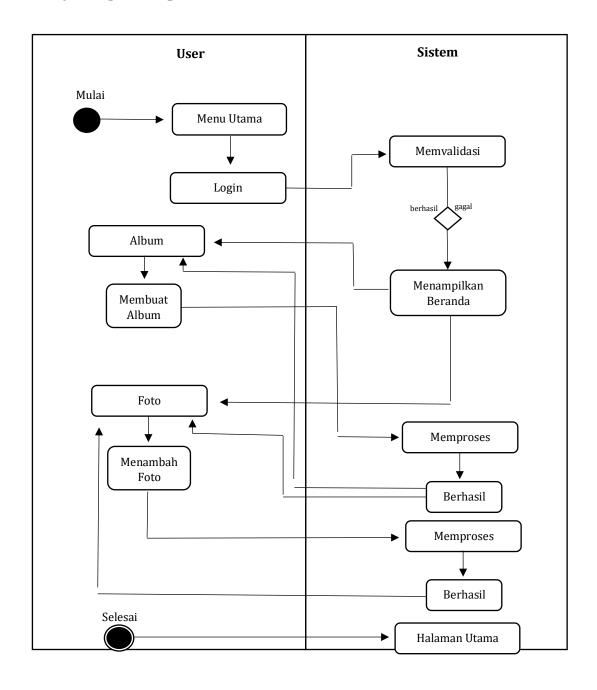
- Pemahaman Kebutuhan: pengguna ingin memiliki platform untuk menyimpan, mengatur, dan membagikan foto-foto mereka secara online.
- Perencanaan: fitur-fitur yang dibutuhkan, sistem login/registrasi, upload foto, kategori album, like dan komentar, galeri. Spesifikasi keamanan data yang kuat, tampilan responsif di berbagai perangkat, kecepatan akses yang baik.
- Desain: Desain UI: Desain antarmuka yang menarik dengan tata letak yang intuitif untuk mengelola album dan foto.
 - Desain UX: Navigasi yang mudah, dan pengalaman pengguna yang menyenangkan.
- Codingan: pembuatan kode program yang sesuai dengan desain sistem yang telah disusun sebelumnya.
- Uji Coba: pengujian fungsional untuk memastikan semua fitur berjalan dengan baik.
- Pengiriman: pengiriman website gallery foto setelah semua pengujian selesai dan dilakukan perbaikan terakhir.
- Pemeliharaan: memastikan website tetap berjalan lancar, memperbaiki bug, dan meningkatkan fitur berdasarkan umpan balik pengguna.



2.2. Use Case Diagram Aplikasi

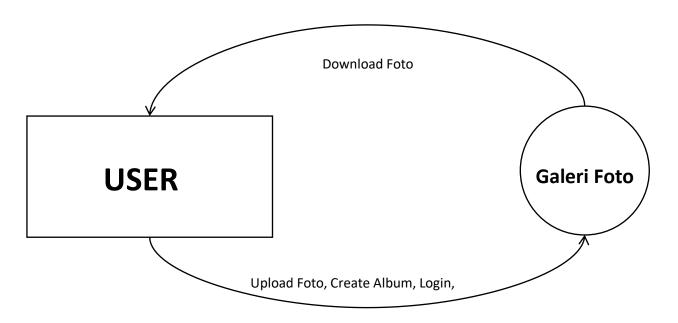


2.3. Activity Diagram Aplikasi

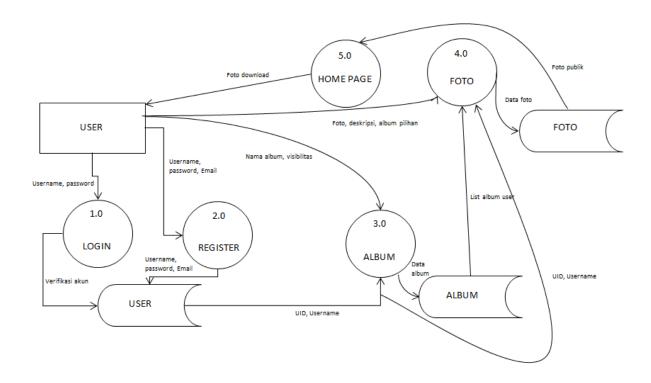


2.4. DFD (Data Flow Diagram) Aplikasi

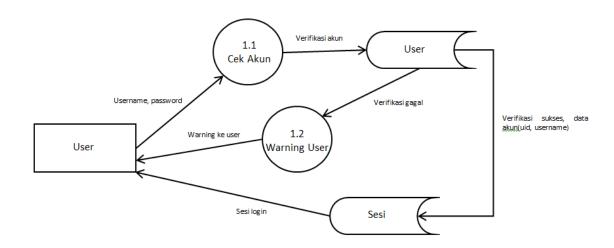
2.4.1. DFD Contex



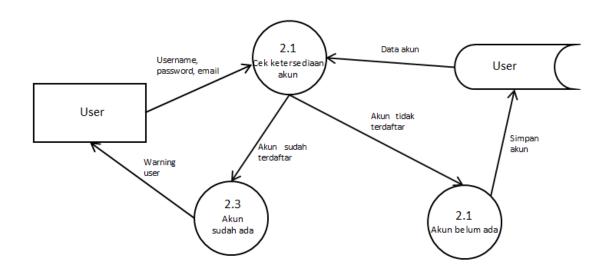
2.4.2. DFD Level 1



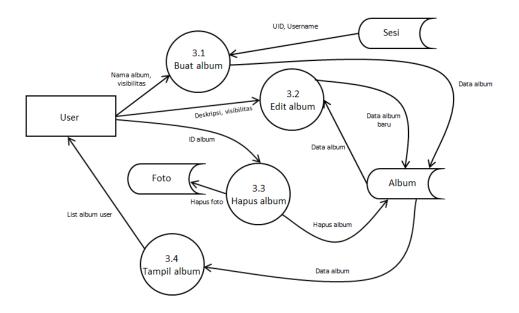
2.4.3.1. DFD Level 2: Proses 1.0: Login



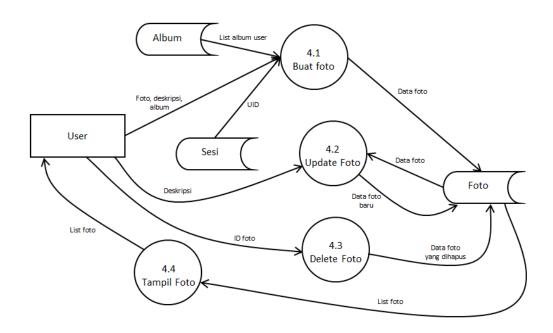
2.4.3.2. DFD Level 2: Proses 2.0: Register



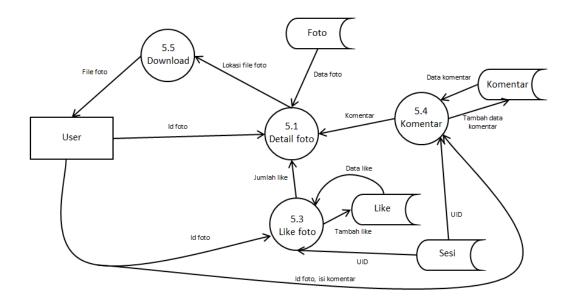
2.4.3.3. DFD Level 2: Proses 3.0: Album



2.4.3.4. DFD Level 2: Proses 4.0: Foto

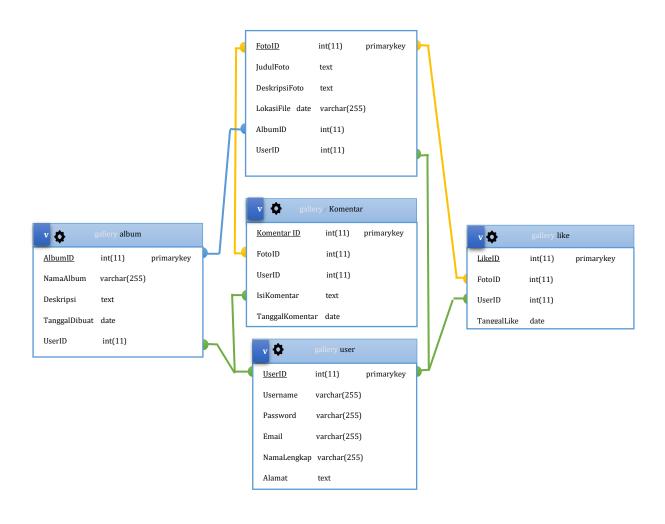


2.4.3.5. DFD Level 2: Proses 5.0: Home Page



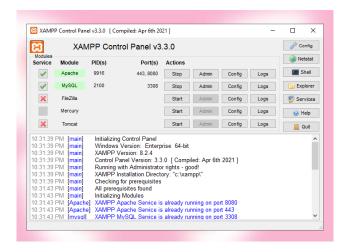
PERANCANGAN DATABASE

3.1. Physical data Mode



3.2. Membuat Database

1. Pastikan terlebih dahulu apache dan MySQL anda sudah menyala di xamppcontrol panel.



2. Pergilan ke browser anda dan ketikkan localhost/phpmyadmin lalu tekan new/baru



3. Isikan nama basis data nya "ukk_galerifoto", lalu tekan buat/create



3.3. Perancangan Tabel

Perancangan tabel dalam database merujuk pada proses merancang struktur tabel-tabel yang akan digunakan untuk menyimpan data dalam sistem basis data. Perancangan tabel yang baik sangat penting untuk memastikan efisiensi, integritas, dan konsistensi data dalam sistem basis data.

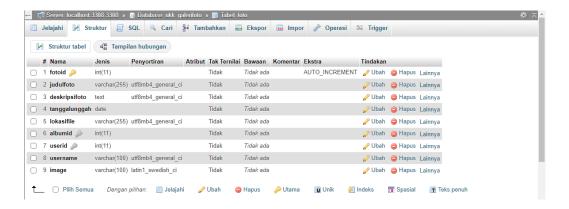
3.3.1. Tabel User



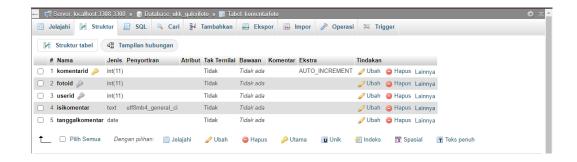
3.3.2. Table Album



3.3.3. Table Foto



3.3.4. Tabel Komentar Foto



3.3.5 Tabel Like Foto



3.3.6 Tabel Unlike Foto



3.4. BackUp (Export) dan Restore (Import) Database

Membuat BackUp dan Restore Basisdata pada MySQL

1. Memback up data

- Buka Localhost/Phpmyadmin dan buka database galeri
- Masuk ke bagian Eksport
- Ubah metode Eksport dengan memilih Kustom
- Ubah tampilan hasil dalam bentuk teks
- Centangkan semua pilihan pada statement opsi pembuatan objek
- Dan untuk mengekspornya klik Kirim

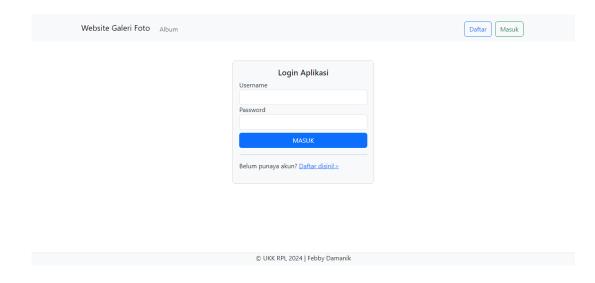
2. Merestore Data

- Buka localhost/phpmyadmin dan buka database galeri
- Masuk kebagian Import
- Masukkan data pada import data
- Setelah itu klik Kirim

DESAIN RANCANGAN USER INTERFACE/USER EXPERIENCE

4.1. Login & Register

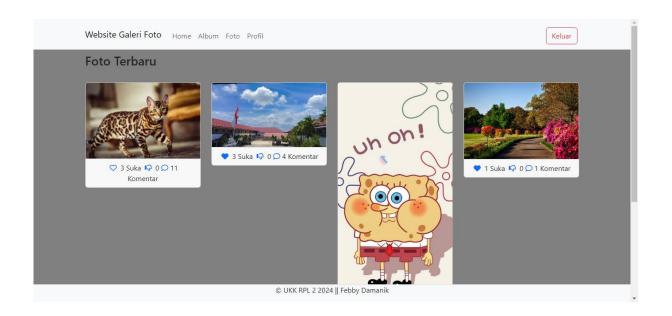
Halaman login adalah berupa proses pintu masuk bagi pengguna untuk masuk ke website dan ingin ke halaman dashboard.



Halaman register adalah halaman yang digunakan untuk mendaftarkan akun baru jika belum memiliki akun sebelumnya.

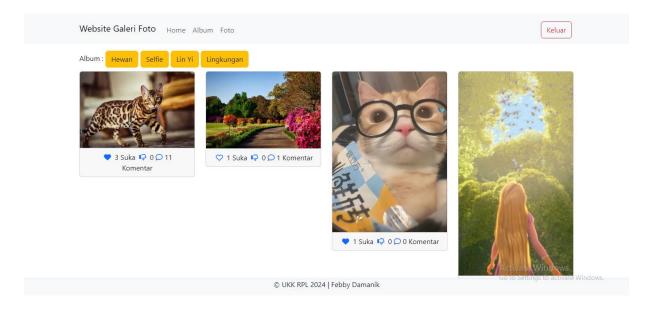
Website Galeri Foto Album		Daftar Masuk
	Daftar Akun BAru Username	
	Password	
	Email	
	Nama Lengkap	
	Gender ○ Male ○ Female ○ Other	
	DAFTAR	
	Belum punaya akun? <u>Login disini! ></u>	
	© UKK RPL 2024 Febby Damanik	

4.2. Halaman Dashboard Utama



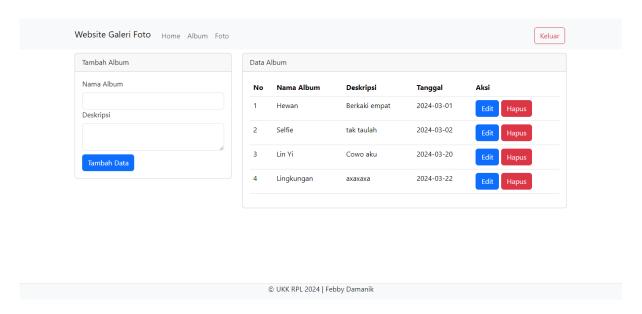
4.3. Menu Aplikasi

4.3.1. Menu Home

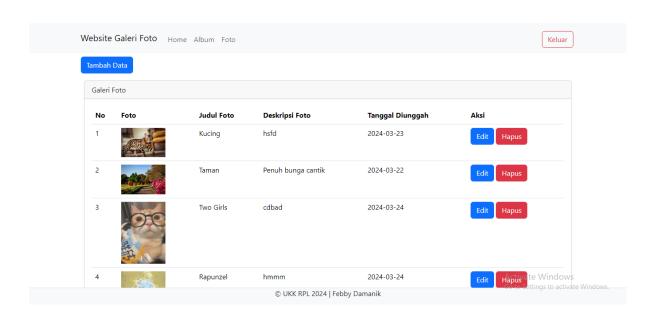


4.3.2. Menu Album

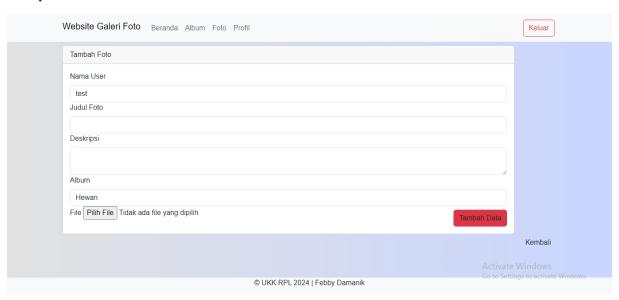
Tampilan buat album, edit album dan hapus album.



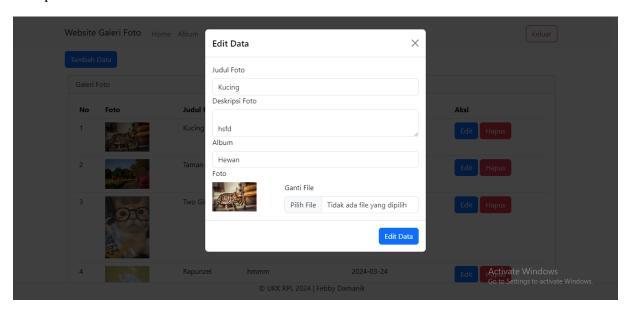
4.3.3. Menu Foto



Tampilan buat data foto



Tampilan Edit Data Foto



Manual Singkat Penggunaan Aplikasi

5.1. Kebutuhan Alat dan Bahan

No.	Nama	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
	Alat dan Bahan			
1	2	3	4	5
1.	Komputer (PC/Laptop) yang difungsikan sebagai server	 Prosesor: Dual Core 2,4 GHz (2,93GHz untuk yang memilih <i>platform mobile</i>) RAM: 2 GB (4GB untuk yang memilih <i>platform mobile</i>) Keyboard Mouse Monitor 	1 Unit	Baik
2.	Komputer (PC/Laptop) yang difungsikan sebagai client	- Prosesor : Dual Core 2,4 GHz (2,93GHz untuk yang memilih platform mobile) - RAM : 2 GB (4GB untuk yang memilih platform mobile) - Keyboard - Mouse - Monitor	1 unit	Baik
3.	Smart Phone	Android /IOS	1 unit	Baik
4.	Koneksi Internet	Minimal 1 Mbps		Baik

5.2. Instalasi Aplikasi Pendukung

a. Instalasi Xampp

Untung mengistal xampp silahkan ikuti petunjuk berikut:

- Klik dua kali pada file xampp yang sudah berhasil di download
- Apabila muncul jendela ini , pilih Yes
- Setelah itu akan muncul jendela ini klik tombol next
- Selanjutnya akan muncul pilihan mengenai komponen mana dari XAMPP yang ingin dan tidak ingin Anda instal. Beberapa pilihan seperti Apache MySQL dan PHP adalah bagian penting untuk menjalankan website dan akan otomatis diinstal. Setelah itu klik tombol next.

- Berikutnya silakan pilih folder tujuan dimana XAMPP ingin Anda instal. Contohnya di direktori *C:\xampp*.
- Pada langkah ini proses instalasi XAMPP akan dimulai.

Setelah berhasil diinstal, akan muncul notifikasi untuk langsung menjalankan control panel. Silakan klik **Finish**, Jalankan Xampp

b. Instalasi Visual Studio Code

Ikuti langkah-langkah berikut untuk menginstal Visual Studio Code:

- 1. Di browser web, buka code.visualstudio.com
- 2. Unduh versi untuk sistem operasi Anda, mendukung Windows, Linux, dan macOS.
- 3. Klik "I accept the agreement" dan klik Next.
- 4. Klik Next, untuk setiap jendela yang muncul.
- 5. Setelah itu akan muncul select Additional Tasks, Ceklis semua dan klik Next.

Setelah itu akan muncul jendela ready to install, klik Instal. Tunggu sampai proses intalasi selesai, lalu klik finish

5.3. Fitur-Fitur Minimal dan Pembagian Privilege dalam Aplikasi

Fitur	User
Login	✓
Logout	✓
Registrasi	✓
Data Foto/gallery	✓
Hapus Foto(Akun sendiri)	✓
Tambah Foto	✓
Like Foto	✓
Download	✓
Komentar Foto	✓

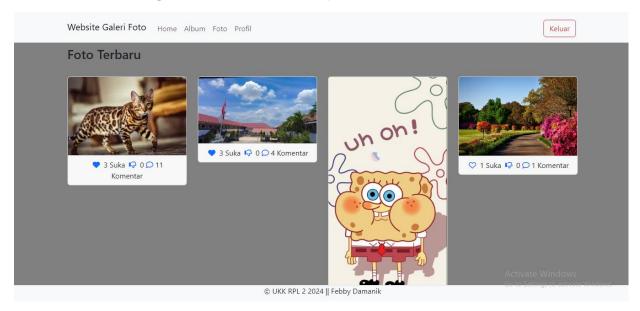
5.4. Cara Kerja Penggunaan Aplikasi

Berikut cara penggunaan Website Galeri Foto:

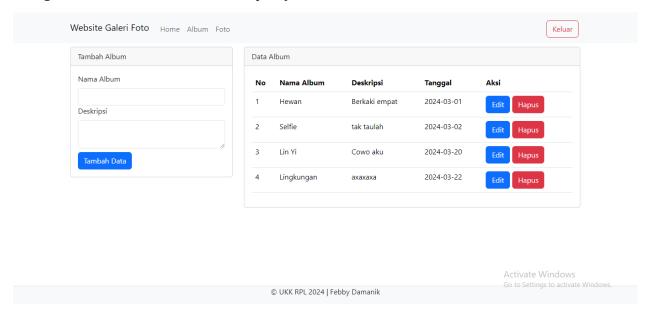
1. Login menggunakan akun yang sudah dibuat. Jika belum memiliki akun, bisa menekan "Daftar disini!" untuk membuat akun.

Website Galeri Foto Albur	n	Daftar Masuk
	Login Aplikasi Username Password MASUK Belum punaya akun? Daftar disinil>	Activate Windows
	© UKK RPL 2024 Febby Damanik	Go to Settings to activate Windows.

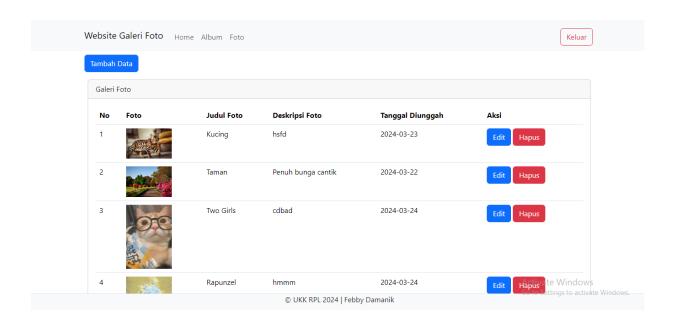
2. Setelah berhasil login akan diarahkan menuju halaman dashboard utama



3. Langsung saja, pertama kalian perlu membuat data album. Kalian hanya perlu mengisikan nama album dan deskripsinya .



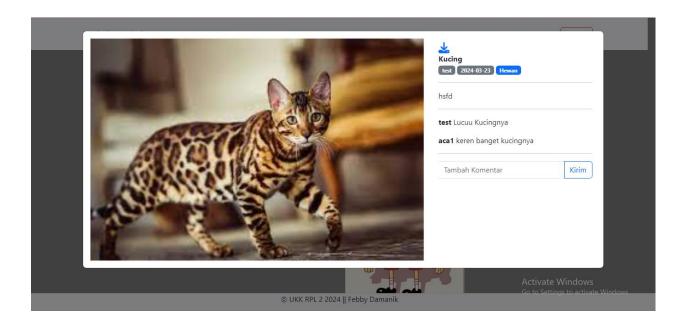
4. Selanjutnya, kalian bisa menambahkan foto dengan menekan "tambah data"



5. Isikan judul foto, deskripsi dan tambahkan foto. Setelah selesai klik tombol "tambah data" dan kemudian tunggu sampai selesai dan foto kamu berhasil di upload.

Website Galeri Foto Beranda Album Foto Profil	Keluar
Tambah Foto	
Nama User	
test	
Judul Foto	
Deskripsi	
Album	
Hewan	
File Pilih File Tidak ada file yang dipilih	
	Kembali
	Windows ngs to activate Windows.
© UKK RPL 2024 Febby Damanik	ngs to activate Willdows.

6. Kalian bisa mendownload foto, like foto dengan menekan icon love, mengirim komentar dengan mengisikan pesan kemudian menekan tombol kirim.



LINK DOKUMENTASI GITHUB

https://github.com/FebbyWulansariD/ukk_galerifoto.git

PENUTUP

Kesimpulan

- 1. Website galeri foto bermanfaat untuk menyimpan serta membagikan foto-foto kita sebagai inspirasi atau ide yang berguna untuk pengguna" lainnya serta membantu sebagai sarana meringankan ruang penyimpanan kita
- 2. Website galeri foto juga sarana yang baik untuk bersosialisasi di dunia maya layaknya sosial media.Dengan kita dapat mengapresiasi foto orang lain lewat like dan juga komentar positif
- 3. Galeri foto juga menyediakan fitur download yang dapat membuat usermendownload dan menyimpan foto yang mereka suka secara offline.

Saran

- 1. Penting untuk meningkatkan dan memperkuat keamanan data pengguna, untuk melindungi dat apengguna dan foto-foto mereka.
- 2. Perlu adanya aturan yang dibuat oleh komunitas yang dapat mengatur konten-konten UGC(User Generated Content) agar dapat diterima di semua kalangan, atau penambahan sistem admin yang dapat menindak lanjuti foto/akun yang menyalahi aturan.
- 3. Menambahkan fitur pencarian agar memudahkan pengguna untuk menemukan foto secara lebih spesifik.