



FEBBY ZAHRA SAPUTRI

+6285643529733 / febbyzahra3223@gmail.com

Batam, Kepulauan Riau, 29424

RINGKASAN

Saya adalah mahasiswa semester 6 Prodi Teknologi Rekayasa Multimedia, Jurusan Teknik Informatika di Politeknik Negeri Batam dengan fokus utama dalam bidang IT. Kemampuan saya dalam manajemen waktu, komunikasi, serta kolaborasi tim telah terbukti dalam beberapa proyek pembuatan website, game, UI/UX untuk aplikasi, serta berpartisipasi aktif dalam kegiatan broadcasting di kampus.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Batam

2021 – Sekarang

D4 Teknologi Rekayasa Multimedia, Jurusan Teknik Informatika (IPK: 3.72/4.00)

SMAN 5 BATAM

2018 – 2021

Jurusan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

PENGALAMAN ORGANISASI

UKM REKAM (REKA MULTIMEDIA) Politeknik Negeri Batam

Maret 2023 – Februari 2024

Sekretaris Umum 1

- ✦ Bertanggung jawab dalam pengelolaan administrasi harian, termasuk pembuatan dan pemeliharaan dokumen, surat menyurat, dan penanganan berbagai kebutuhan administratif lainnya
- ✦ Mengkoordinasikan jadwal untuk rapat internal organisasi, termasuk penyusunan agenda, pengiriman undangan, dokumentasi hasil rapat, dan bertanggung jawab untuk memastikan informasi yang diperlukan tersedia bagi semua anggota.
- ✦ Membuat laporan pertanggungjawaban serta proposal dari setiap kegiatan program kerja

Organisasi Rohani Islam

September 2019 – Agustus 2020

Staff Hubungan Masyarakat

- ✦ Pengelolaan pengelolaan akun dan konten instagram organisasi
- ✦ Meningkatkan keterlibatan di platform Instagram organisasi, meningkatkan jumlah pengikut, serta memperluas jangkauan pesan organisasi.

PENGALAMAN KEPANITIAAN DAN VOLUNTEER

Pagelaran Vokasi Polibatam 2023

Agustus 2023

Camera Person

- ✦ Bertanggung jawab atas pengambilan gambar selama proses siaran pagelaran vokasi, memastikan kualitas visual yang optimal untuk siaran.
- ✦ Mengatur dan menyesuaikan pengaturan kamera untuk mendapatkan sudut dan framing yang terbaik selama acara.

Wisuda Polibatam 2022

Oktober 2022

Operator Streaming

- ✦ Bertanggung jawab atas pengelolaan proses streaming langsung selama acara wisuda, memastikan kelancaran dan kualitas siaran.
- ✦ Mengoperasikan perangkat dan sistem streaming, mengontrol aliran data secara real-time untuk memastikan siaran berjalan dengan baik.
- ✦ Mengatasi tantangan teknis selama siaran dan memastikan tidak adanya gangguan yang signifikan selama proses penyiaran wisuda

Pagelaran Vokasi Polibatam 2022

Agustus 2022

Staff Hubungan Masyarakat Tim Broadcasting

- ✦ Memfasilitasi komunikasi antara tim broadcasting dan pihak panitia pagelaran vokasi untuk memastikan informasi terkini dan penting tersampaikan.
- ✦ Memastikan kelancaran tim broadcasting dengan menyediakan akomodasi dan konsumsi yang memadai, memungkinkan fokus penuh pada tugas-tugas siaran.

Inaugurasi Polibatam 2022

Agustus 2022

Sekretaris Komisi Pengawasan

- ✦ Bertanggungjawab atas segala tugas yang berkaitan dengan administrasi kegiatan Inaugurasi komisi pengawasan.
- ✦ Bertanggung jawab mendampingi lebih dari 50 mahasiswa baru dalam satu gugus untuk mengikuti serangkaian acara Inaugurasi dengan tertib.
- ✦ Membuat kerangka penilaian sikap mahasiswa baru.
- ✦ Memastikan kehadiran peserta >90% setiap harinya dan taat terhadap peraturan serta tata tertib selama kegiatan Inaugurasi berlangsung.

Camaba Ambis

Agustus 2021

Volunteer tutor Matematika

- ✦ Membuat program pembelajaran yang disesuaikan dengan kebutuhan individual peserta dalam mempersiapkan UTBK dan ujian mandiri seleksi perguruan tinggi.
- ✦ Mengadakan sesi pembelajaran daring melalui platform Zoom dengan nama "Discuss with Us", berhasil menarik partisipasi lebih dari 50 peserta dalam setiap sesi tutor.
- ✦ Mencatat peningkatan signifikan dalam pemahaman partisipan setelah sesi tutor, dievaluasi melalui umpan balik positif dari partisipan dan peningkatan pemahaman dalam pengerjaan tugas.

PROJECT

Aplikasi Mobile Rekomendasi Menu Masakan “KulinerKita”

Project Based Learning Polibatam

- ✦ Menginisiasi dan terlibat dalam proses brainstorming untuk konseptualisasi aplikasi "KulinerKita".
- ✦ Melakukan survey melalui google forms serta menganalisis hasil survei untuk memahami preferensi pengguna terkait aplikasi rekomendasi menu masakan.
- ✦ Merancang diagram flowchart, use case, ERD, desain high fidelity, serta prototype yang menjadi landasan utama untuk pengembangan aplikasi "KulinerKita".

Pengembangan game virtual reality Tower Defense

Project Based Learning Polibatam

- ✦ Mengembangkan game virtual reality tower defence dengan software Unity.
- ✦ Mendesain antarmuka pengguna (UI), termasuk menu utama, serta menambahkan menu-menu tambahan pada game tower defence melalui software unity.
- ✦ Berhasil menyelesaikan pengembangan game dalam kurun waktu 14 minggu.

Website Green Cycle

Project Based Learning Polibatam

- ✦ Membangun website dengan framework Bootstrap bahasa pemrograman HTML, CSS
- ✦ Bertanggung jawab membuat desain UI/UX menggunakan software figma
- ✦ Berhasil menyelesaikan keseluruhan design dalam satu website dengan tepat waktu

KEAHLIAN

SOFTWARE	: Ms. Office (Ms. Word, Ms. Excel, Ms. Powerpoint, Ms. Visio), Figma, Canva, Adobe Premiere Pro, OBS Studio, Visual Studio Code.
SPEKIALISASI	: Product Reseach, User Interface Design, Wireframing, Prototyping, Usability Testing, Manajemen Administrasi Graphic Design, Video Editing.
BAHASA	: Indonesia (Advance), English (Intermediate)