



Usabilidad y Accesibilidad: Test con usuarios sobre Gamescape

Usuario 2: No jugador

Febe Fariña Aguirre
(alu0101430973@ull.edu.es)

Daniel González de Chávez González
(alu0101407951@ull.edu.es)

Mario Guerra Pérez
(alu0101395036@ull.edu.es)



Índice:

1. Preguntas sobre identidad.	2
2. Preguntas sobre contenido.	2
3. Preguntas sobre navegación.	3
4. Preguntas sobre iconos y símbolos para la navegación.	4
5. Preguntas sobre búsqueda.	5
6. Preguntas sobre feedback.	5



1. Preguntas sobre identidad.

1.1 ¿Es la primera vez que visita el sitio web? ¿Qué elemento ha hecho que lo reconozca? Si, es la primera vez.

1.2 ¿Le resulta sencillo identificar cuál es el objetivo del sitio web? ¿De qué cree que trata el sitio web? Si. El objetivo parece ser la presentación de tres juegos, con la presentación de sus personajes, los objetivos del juego...etc.

1.3 ¿Cuál ha sido el lugar en el que se ha fijado nada más observar la web? ¿Por qué? Me llama la atención las ilustraciones que sirven de soporte a la explicación de los juegos

1.4 En el caso de que quisiese ponerse en contacto con la página. ¿Sabría indicar el lugar en el que se encuentra o pudiese encontrarse dicha información? El contacto está indicado al final de la página principal. Usaría esa ruta.

2. Preguntas sobre contenido.

2.1. Al observar la página web, ¿cuál ha sido el punto que más le ha llamado la atención a primera vista? Lo sencillo y fácil que resulta adentrarse en cada uno de los juegos.

2.2. ¿Podría decir cuál es el contenido más relevante que ofrece la página? ¿Por qué cree que lo es? Ofrece información importante para la ejecución de cada juego, de tal suerte que facilita el acceso en el caso de estar interesado en alguno de ellos.



2.3. ¿Podría decir cuál cree que es el contenido más actual que presenta la web, es decir, el que cree que ha sido actualizado más recientemente? No lo sé!

2.4. Los textos con los contenidos que ofrece la página, ¿le resulta sencilla su identificación? Lenguaje sencillo y directo. A través de un lenguaje tan sencillo traslada al juego sin esfuerzo.

2.5. ¿Diría que la exposición del contenido en la página es buena? Sí. Contiene lo que tiene que tener.

2.6. ¿La información que se muestra relacionada con cada guía cree que es insuficiente? en caso afirmativo ¿Qué echa en falta ?. Me gustaría haber visto alguna animación de cada uno de los juegos a modo de ejemplo.

2.8 ¿ Usando únicamente la información de preguntas frecuentes de la página, se le ocurre otra duda que pueda ser de utilidad que no aparezca?Me gustaría saber de cada juego el sistema de eliminación, podría ser una de las preguntas frecuentes.

2.9 ¿Cree que el foro contiene mucha información? ¿Sabría identificar cada post, su autor y el tema? contiene la información que normalmente viene en los foros, resulta identificable los post.

3. Preguntas sobre navegación.

3.1 ¿ Le resulta fácil navegar por la página web?. Sí. Bastante intuitivo.



3.2 ¿Si tuviese que consultar la guía de un juego específico, sabría cómo hacerlo?. Si. Es directo y no ofrece complicaciones.

3.3. ¿Encuentra los enlaces reconocibles como tales cuando ha navegado?. Si. corresponden a los enlaces usuales en otras páginas, con lo que son fácilmente identificables.

3.3. ¿Alguna vez ha sentido que se ha perdido en el sitio web? ¿En qué parte le ha sucedido? ¿Ha sabido volver a encontrarse?. No me he perdido en ningún momento.

3.3. ¿Podía distinguir en el lugar en el que se sitúa si navega por la web, es decir, el sitio web le informa de su posición actual? ¿Lo distingue de forma sencilla? . Si, la navegación resulta sencilla.

3.4. ¿Existe algún elemento que le indique cómo volver hacia atrás desde el punto en el que se encuentra? ¿Podría realizarlo? Dentro de la web no, pero he usado el icono de la flecha a la izquierda para general para volver atrás.

3.5. ¿Podría volver a la página de inicio del sitio web? ¿Ha encontrado alguna otra forma de hacerlo? Si. lo he hecho en varias ocasiones a través de los enlaces ubicados en la cabecera de la página.

3.6 ¿Ha usado con frecuencia el menú de arriba? ¿Cree que puede prescindir de él para realizar alguna búsqueda? No, me parece que son imprescindibles para navegar por la página.



3.7 Si tuviese que encontrar cómo conseguir un logro en específico, ¿sabría como hacerlo?. Si, consultando específicamente la información publicada del juego en concreto.

4. Preguntas sobre iconos y símbolos para la navegación.

4.1. ¿Le parecen las imágenes que presenta el inicio de la web son aclaratorias, es decir, representan el contenido del enlace al que se enlazan? ¿Las encuentra nítidas? . Si. son similares a otras y hacen sencillo su uso.

4.2. ¿Considera que el sitio web está recargado o es muy simple en lo que respecta a imágenes? . No está recargado, ofrece justo la cantidad de imágenes para no distorsionar la información.

4.4 ¿Encuentra representativo el logotipo de la página? ¿Lo identificaría si lo viese en otra página? Creo que es demasiado pequeño y no se distingue bien. Por lo que no lo identificaría si lo volviera a ver.

5. Preguntas sobre búsqueda.

5.1. ¿Ha reconocido algún tipo de buscador en la web? En caso afirmativo, ¿lo ha utilizado? ¿le ha devuelto el resultado esperado una vez que haya buscado? He visto el buscador al margen superior derecho pero no lo he usado.



5.4. ¿Encuentra la caja del buscador lo suficientemente ancha? -
Me parece que la anchura es normal.

6. Preguntas sobre feedback.

6.1. ¿Ha encontrado alguna forma de ponerse en contacto con la página? Si, existe al posibilidad usando el enlace contacto.

6.2. ¿Ha encontrado alguna forma de envío de datos mediante un formulario? ¿La web le ha informado de si los datos han sido enviados correctamente o ha habido algún error? Si. Por ejemplo en Contactos no deja enviar hasta que no sean rellenados correctamente los campos obligatorios.