

INF155 TP2 – Ajout des fichiers fournis

L'énoncé du TP2 est accompagné d'un ensemble de fichiers fournis, à savoir :

- Deux modules que nous avons développés, que vous devez intégrer tels quels (***md_distributions*** et ***nim_ihm***) ;
- La bibliothèque « ***curses*** » permettant de construire une interface utilisateur en mode console.

Après avoir créé un nouveau projet vide, voici la marche à suivre pour inclure les fichiers qui vous sont fournis :

1. Télécharger, décompresser puis copier tous les fichiers/dossiers contenus dans le fichier *zip* (disponible sur Moodle) dans le dossier du projet;
2. Ajouter à votre projet les fichiers *.c* (fichiers source) et *.h* (fichiers d'en-tête)
3. Avant d'ajouter tous les fichiers de la librairie « ***curses*** », nous allons créer un dossier où nous allons les déposer. Ceci évitera que tous les fichiers de la bibliothèque se mélangent aux fichiers de votre projet. Pour créer le dossier, cliquez-droit sur votre projet, puis choisissez « *Ajouter > Nouveau Filtre* ». Nommez le filtre « ***curses*** »
4. Cliquez-droit sur le dossier que vous venez de créer, puis ajoutez-y tous les fichiers se trouvant dans le dossier ***curses*** que vous avez copiés dans le dossier de votre projet à l'étape 1.

Les fichiers fournis comprennent un fichier nommé *tp2.c*, comprenant une fonction ***main*** minimale permettant de vérifier le fonctionnement minimal votre projet. À cette étape, vous devez être en mesure de compiler votre projet et une fenêtre du jeu de Nim s'ouvrira.