

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI



UNIVERSITAS BUDI LUHUR

NAMA ANGGOTA KELOMPOK 1 :

- | | |
|--------------------------|------------|
| 1. Erzal Khairul Nugraha | 2212500124 |
| 2. Fathan Gemilang | 2212500561 |
| 3. Febri Ardhana | 2212500199 |
| 4. Ardelia Adzra | 2212500645 |
| 5. Ilham Hidayat | 2212501270 |
| 6. Faiz Fahrulzhi | 2212500322 |
| 7. Luthfi Zuliandri | 2212500603 |
| 8. Mohammad Taofiq Anggi | 2312500875 |

Latar Belakang

Barokah coffee ini muncul karena adanya tren meningkatnya minat masyarakat terhadap kopi berkualitas dan ruang bersosialisasi yang nyaman. Analisis pasar menunjukkan bahwa daerah ini belum sepenuhnya memenuhi kebutuhan konsumen yang mencari pengalaman kafe unik. Oleh karena itu, proyek ini bertujuan untuk memberikan alternatif yang menarik bagi para penikmat kopi dan individu yang mencari tempat santai untuk berkumpul.

DAFTAR ISI

Latar Belakang.....	ii
DAFTAR ISI	iii
BAB I	1
Pendahuluan	1
1.1 Profil Perusahaan.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	2
BAB II	3
Gambaran Umum.....	3
2.1 Activity Diagram Pemesanan Makanan dan Minuman di Toko Barokah	3
2.2 Fishbone Diagram Permasalahan di Toko Barokah	4
2.3 Use Case Diagram Input Makanan dan Minuman	4
2.4 Use Case Diagram Pemesanan	4
2.5 Work Plan	5
2.6 Entiry Relationship Diagram (ERD).....	6
2.7 Class Diagram	7
BAB III	8
PROSES SISTEM	8
3.1 System Sequence Diagram Pemesanan	8
3.2 System Sequence Diagram Pembayaran	9
3.3 Sequence Diagram Pemesanan.....	10
3.4 Sequence Diagram Input Pemesanan	11
3.5 Sequence Diagram Sistem Pembayaran.....	12
3.6 Component Diagram	13
3.7 Deployment Diagram	13
3.8 UI DESIGN	14
3.9 Implementasi Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
BAB VI.....	17
PENUTUP	17
4.1 Kesimpulan.....	17

BAB I

Pendahuluan

1.1 Profil Perusahaan

Nama Usaha : Barokah Coffee

Bidang Usaha : Food & Beverages

Struktur Usaha : Abimanyu (Pemilik)

Arij (Leader Barista)

Syahrial (Leader Barista)

Fahmi (Manager)

Imam (Staff Barista)

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang diangkat	Solusi
Pembeli terlalu banyak sehingga pemesanannya membuat antrian panjang di depan kasir	Membuat sistem pemesanan dengan cara scan qr code pada tiap meja dengan tujuan pemesanan dapat dilakukan lebih mudah dan tidak butuh waktu lama menunggu/antri
Bagaimana kasir dapat mengetahui apabila pelanggan meja itu ingin membayar	Pelanggan mengisi nama dan nomor telepon sebelum ingin melanjutkan proses pemesanan

1.3 Tujuan

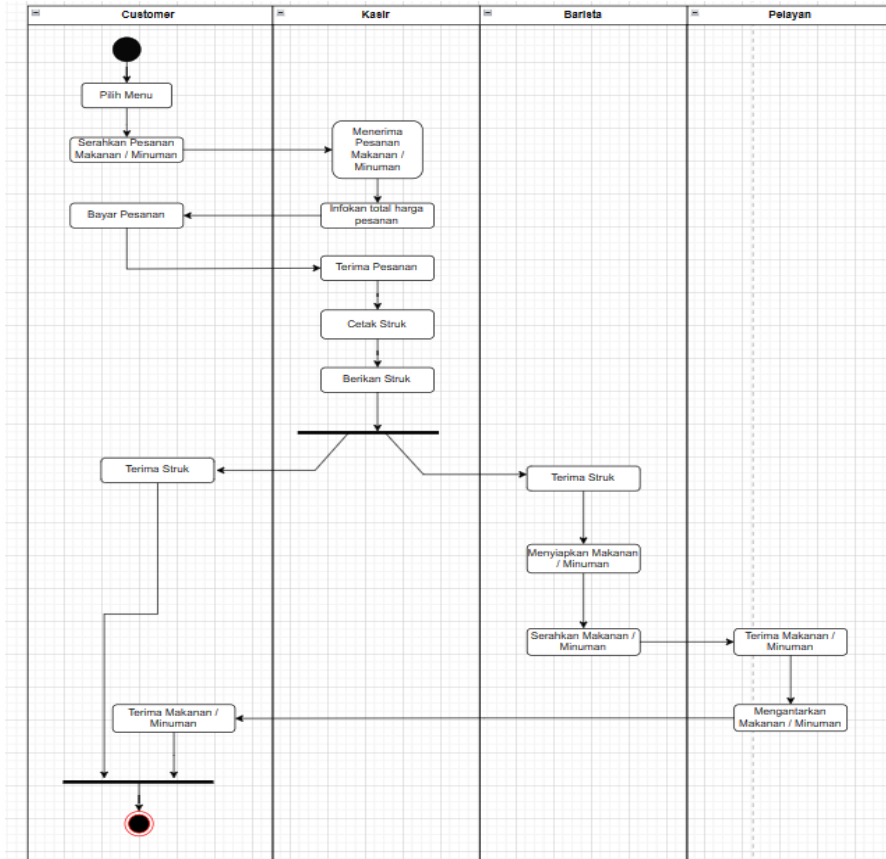
Setelah mengetahui rumusan masalah dari Toko Barokah Coffee, tujuan utama pembuatan sistem adalah:

- A. Membuat pemesanan aman dan terkendali.
- B. Mengurangi antrean yang terjadi di depan kasir sehingga wilayah di area tersebut tetap kondusif.

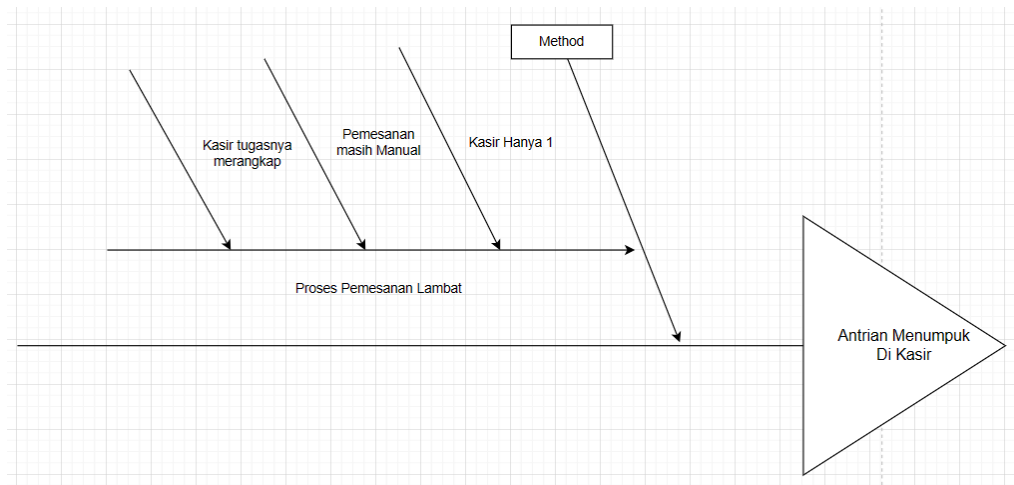
BAB II

Gambaran Umum

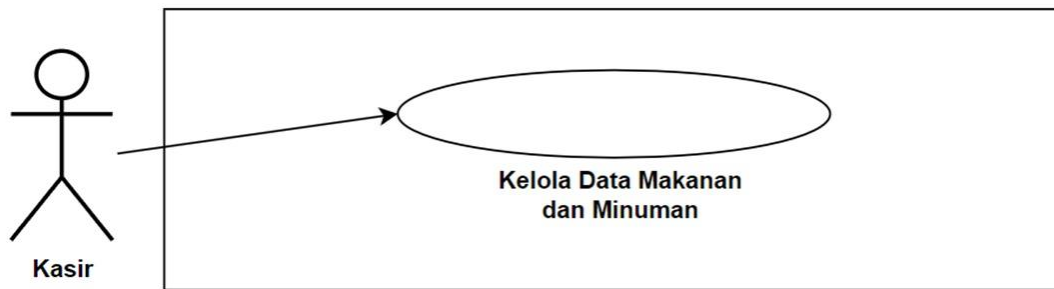
2.1 Activity Diagram Pemesanan Makanan dan Minuman di Toko Barokah



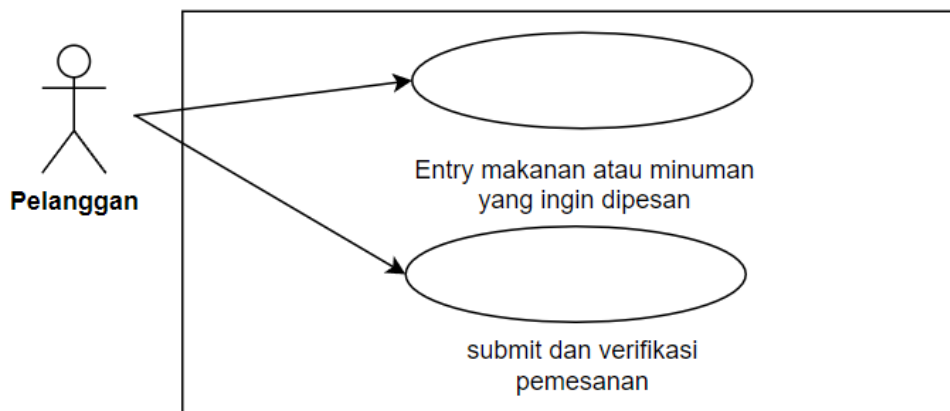
2.2 Fishbone Diagram Permasalahan di Toko Barokah



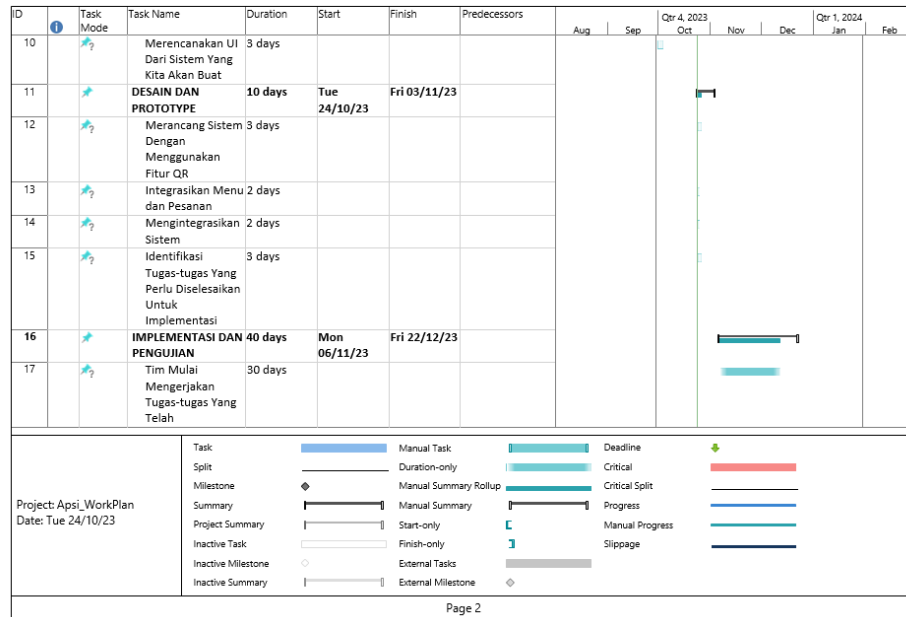
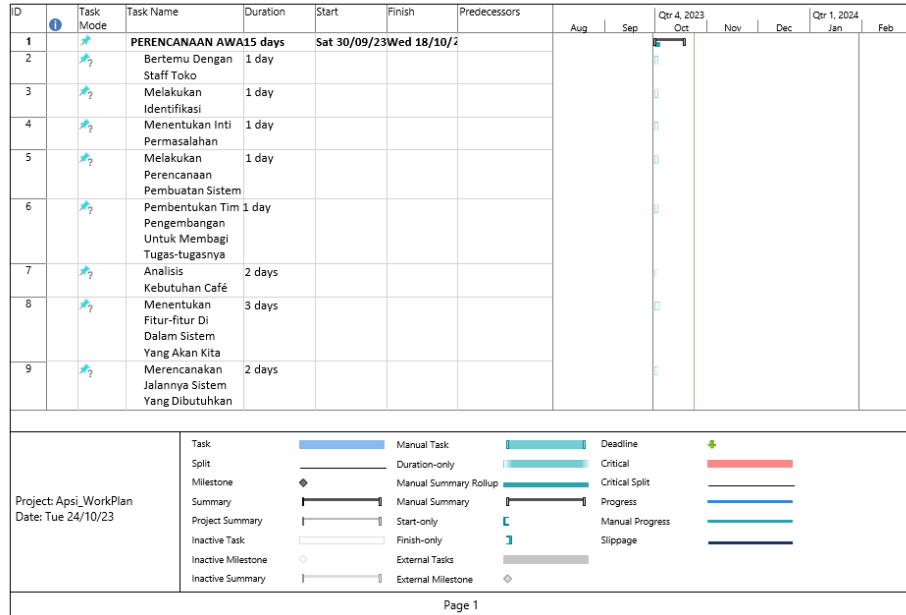
2.3 Use Case Diagram Input Makanan dan Minuman



2.4 Use Case Diagram Pemesanan



2.5 Work Plan

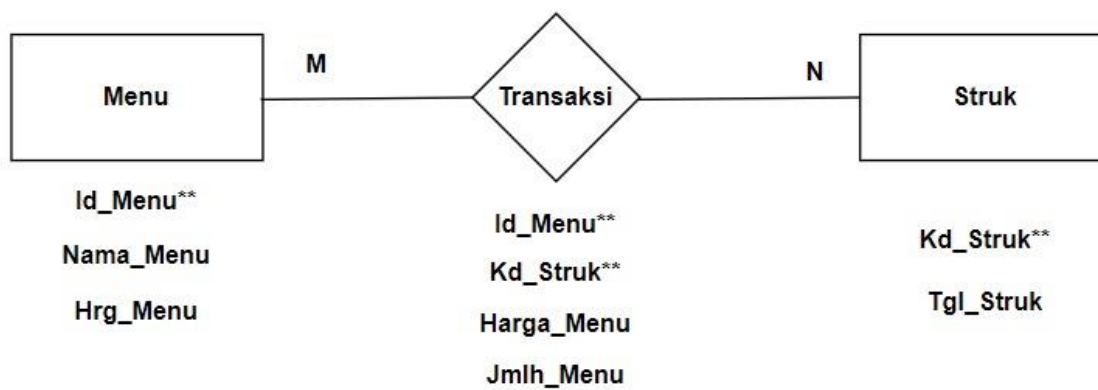


D	Task Mode	Task Name	Duration	Start	Finish	Predecessors	Aug	Sep	Qtr 4, 2023	Qtr 1, 2024
18		Lakukan Pertemuan Seminggu 3 Kali Untuk Mengikuti Perkembangan	7 days						Oct	Nov
19		Uji Fitur-fitur Yang Sudah Selesai	3 days							
20		PENINJAUAN DAN ITERASI	2 days	Sun 28/01/24	Mon 29/01/24					
21		Setelah Semuanya Selesai Adakan Pertemuan Untuk Mengevaluasi Hasil	1 day							
22		Lakukan Test Program Untuk Memperbaiki Proses Pengembangan	1 day							

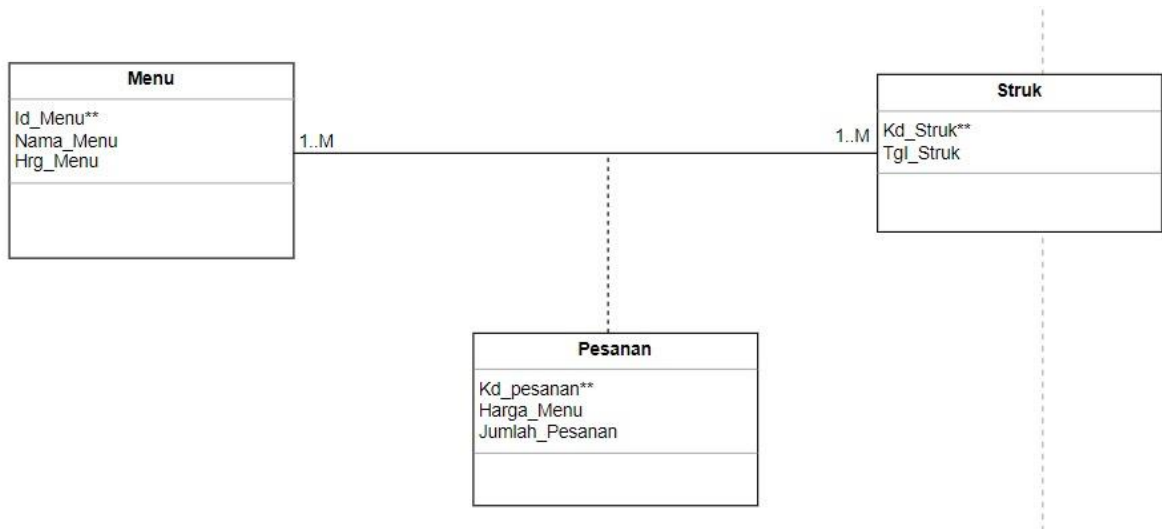
Project: Apsi_WorkPlan Date: Tue 24/10/23	Task Split Milestone Summary Project Summary Inactive Task Inactive Milestone Inactive Summary	Manual Task Duration-only Manual Summary Rollup Manual Summary Start-only Finish-only External Tasks External Milestone	Deadline Critical Critical Split Progress Manual Progress Slippage
--	---	--	---

Page 3

2.6 Entirey Relationship Diagram (ERD)



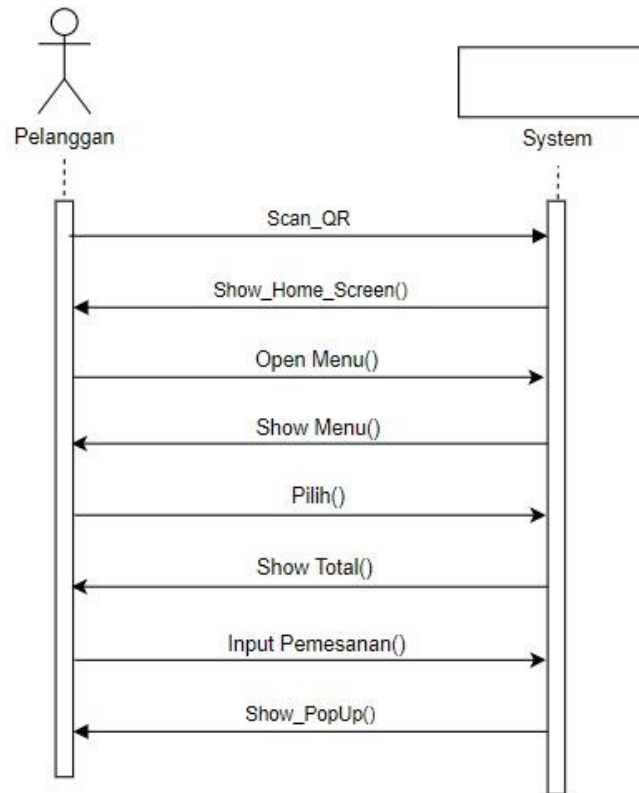
2.7 Class Diagram



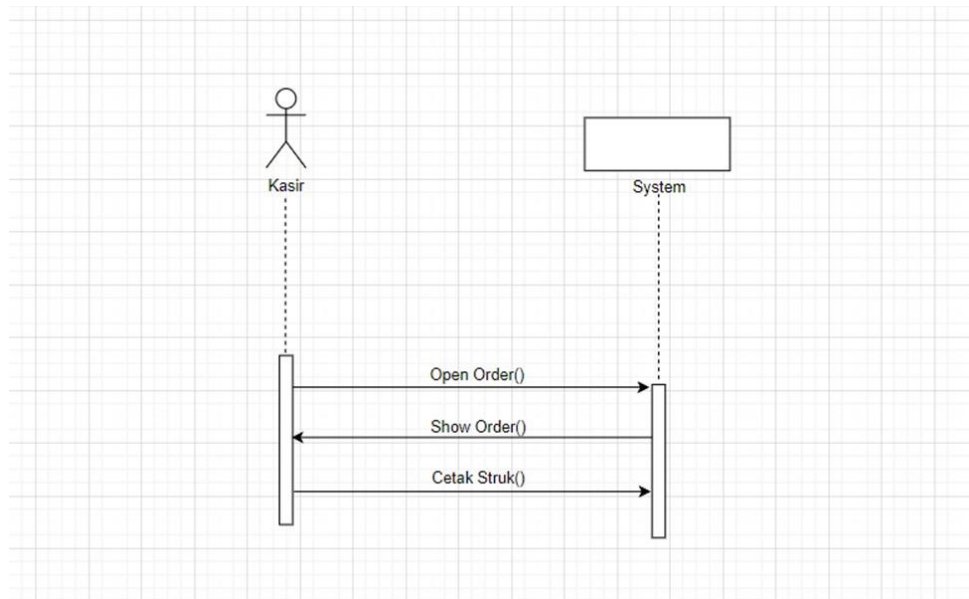
BAB III

PROSES SISTEM

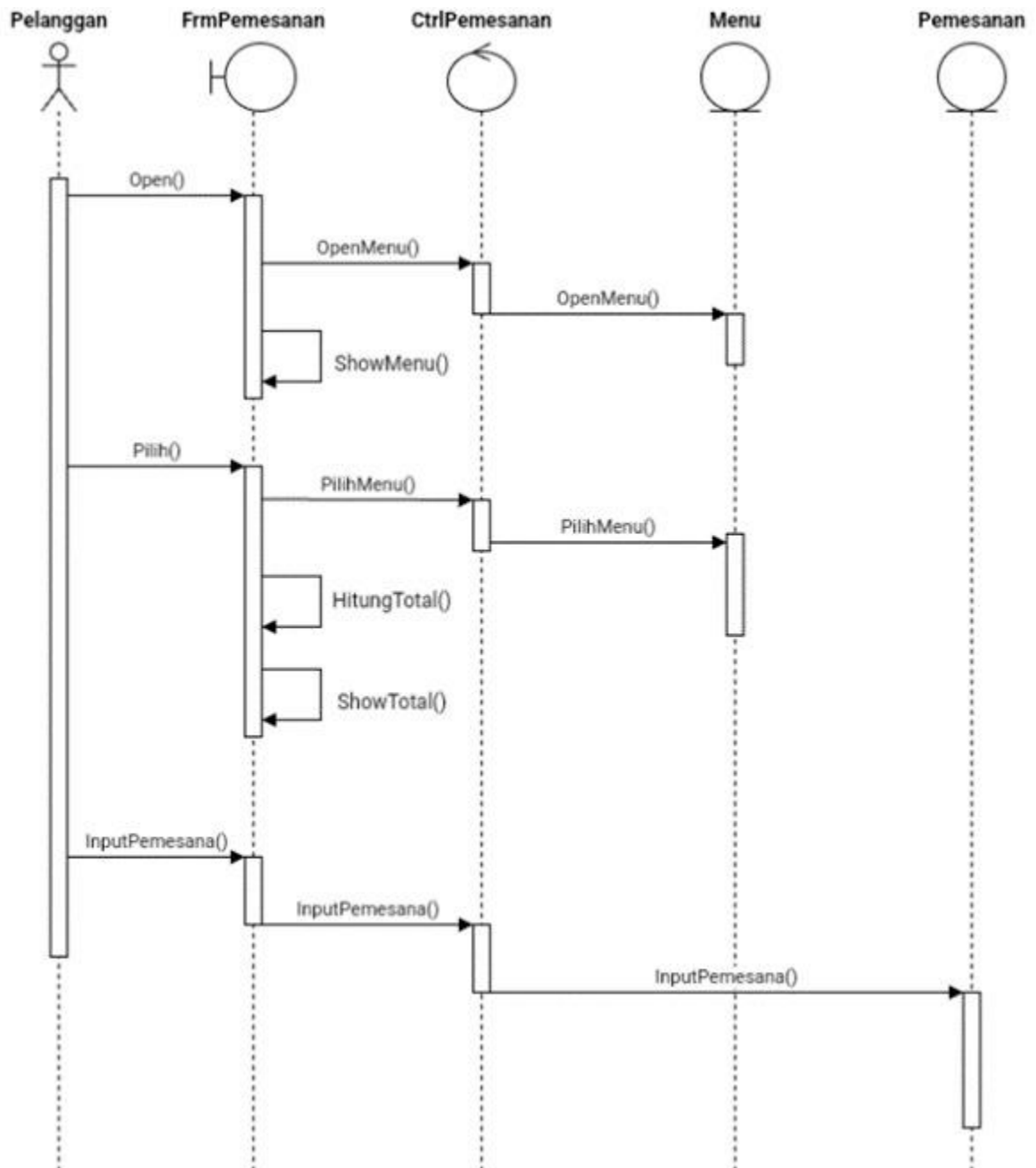
3.1 System Sequence Diagram Pemesanan



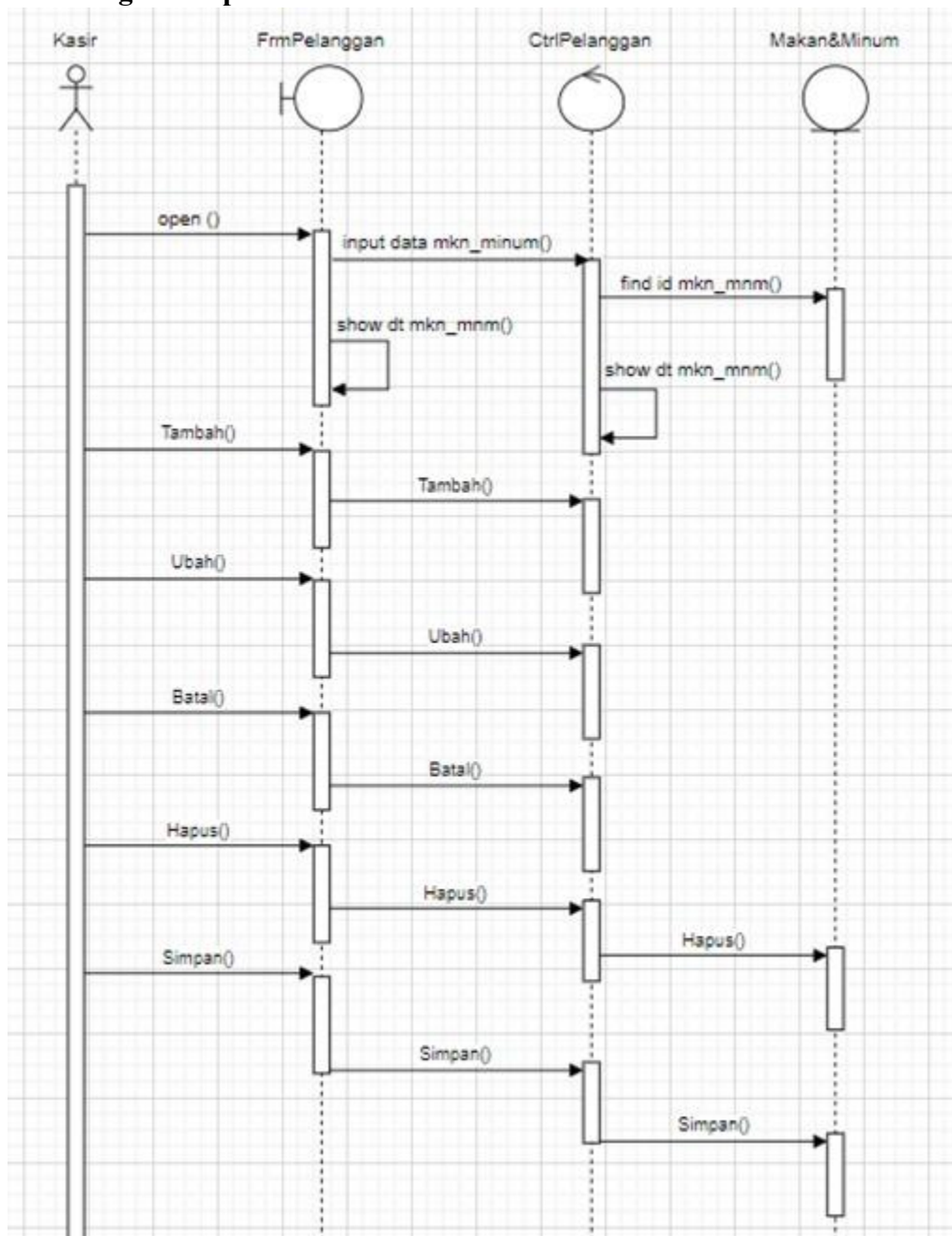
3.2 System Sequence Diagram Pembayaran



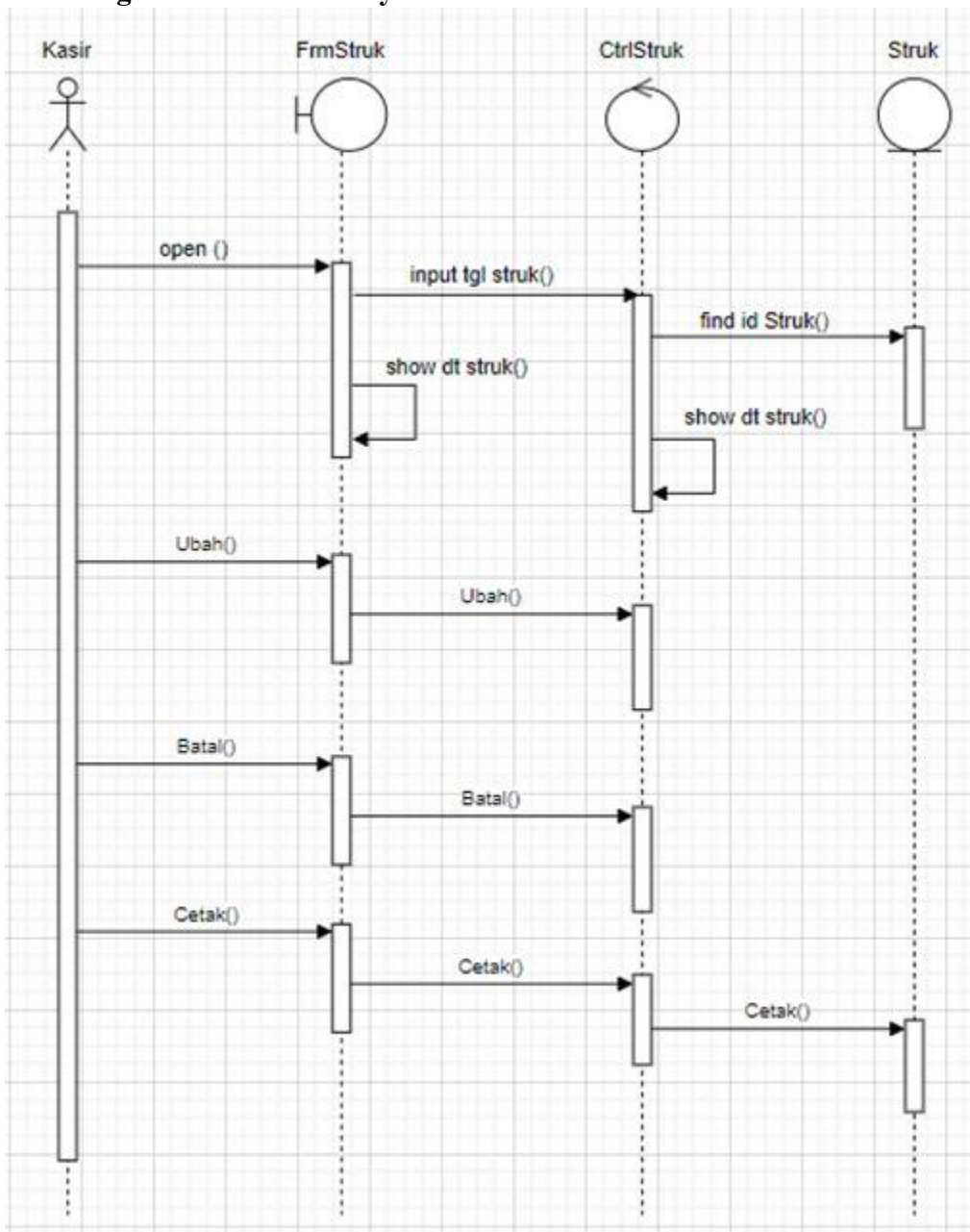
3.3 Sequence Diagram Pemesanan



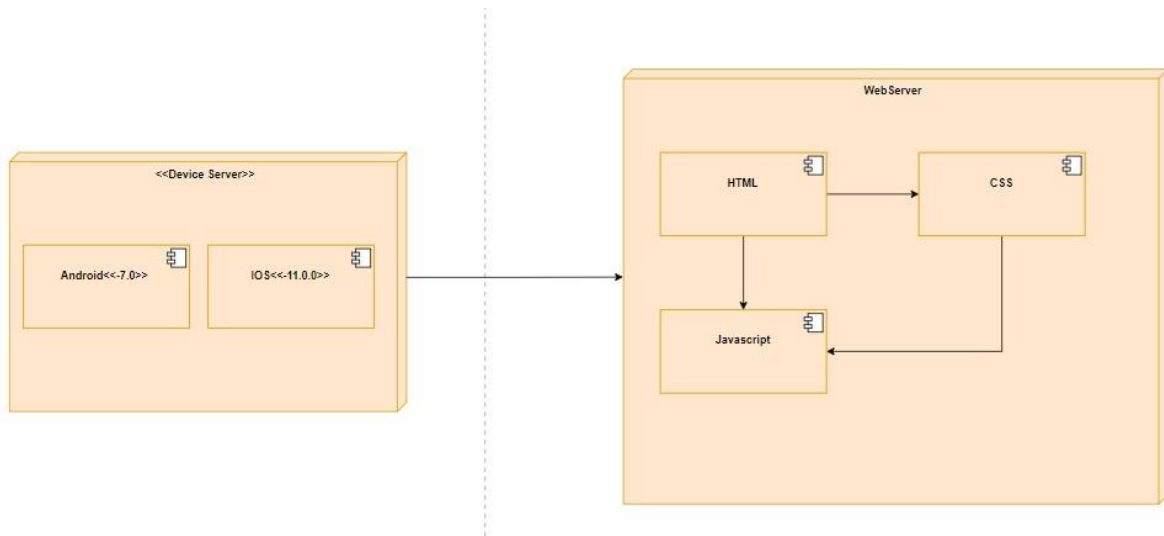
3.4 Sequence Diagram Input Pemesanan



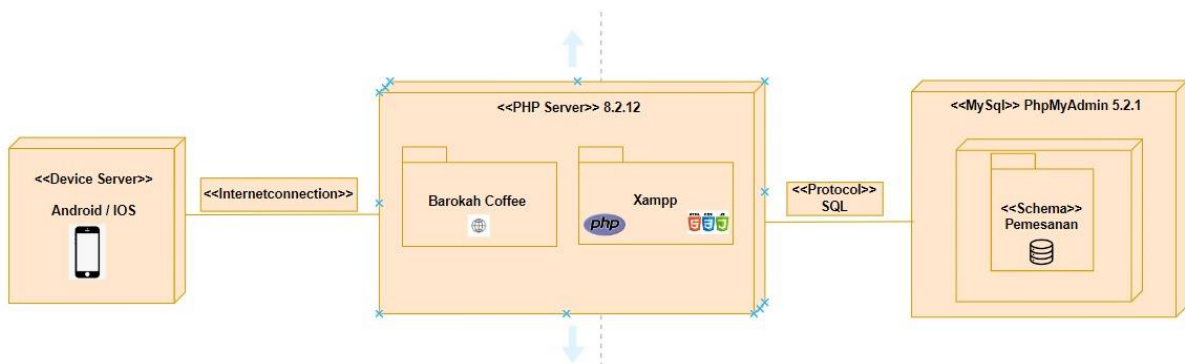
3.5 Sequence Diagram Sistem Pembayaran





3.6 Component Diagram

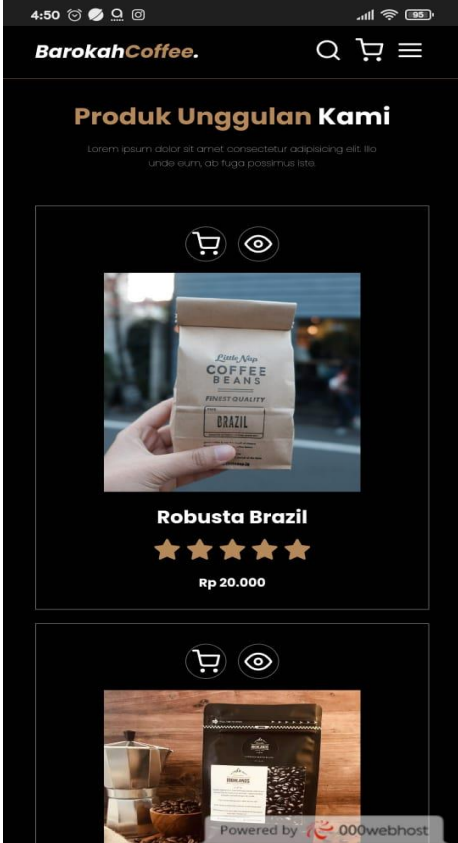


3.7 Deployment Diagram



3.8 UI DESIGN




No	Tampilan	Keterangan
1		Home Screen
2		Tampilan Menu




3		Produk Unggulan
---	--	-----------------




4




4:51 4G+ 95%




Aceh Gayo
BarokahCoffee. 🔍 🛒 ☰

 **Arabica Blend**
Rp 25.000 ×  1  = Rp 25.000

 **Robusta Brazil**
Rp 20.000 ×  1  = Rp 20.000

 **Primo Passo**
Rp 30.000 ×  1  = Rp 30.000

 **Aceh Gayo**
Rp 35.000 ×  1  = Rp 35.000

 **Sumatra Mandheling**
Rp 40.000 ×  1  = Rp 40.000

Total : Rp 150.000


Detail Pelanggan

Nama :

No. Telp :

No. Meja :
2

[pesan Sekarang](#)

Powered by  000webhost

Order Page

BAB VI

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa tentang permasalahan yang sedang terjadi, ditemukan sebuah solusi yaitu pembuatan sistem untuk mengurangi penumpukkan antrean di depan area kasir. Hadirnya sistem ini diharapkan membantu kasir dan pelanggan untuk mempermudah pemesanan sehingga tidak ada lagi antrean yang berkepanjangan. Dengan demikian, diharapkan pelanggan dapat lebih melakukan entri pemesanan dan pembayaran.