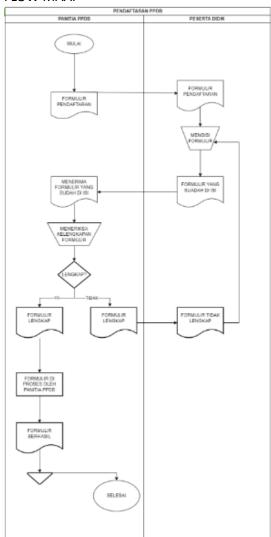
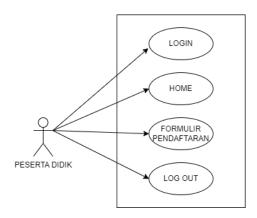
1. FLOW MAAP



2. USECASE



3. KEBUTUHAN FUNGSIONAL

KODE	KEBUTUHAN FUNGSIONAL	DESKRIPSI	
001 LOGIN UNTUK MEMASUKAN AKUN		UNTUK MEMASUKAN AKUN	
002	HOME	MENJELAJAHI INFORMASI	
003	FORMULIR PENDAFTARAN	MENGISI IDENTITAS/DATA DIRI SISWA	
004	LOG OUT	UNTUK MENGELUARKAN AKUN	

4. USECASE SKENARIO

Contoh: skenario login

NO	001			
Nama	LOGIN			
Deskripsi	Untuk memasukan akun			
Aktor	Peserta didik			
Skenario				
Kondisi Awal	Tampilan berada di halaman login			
Al	ksi Aktor	Reaksi Sistem		
1.memasukan username dan password		3.melakukan verifikasi user dan pembatasan		
2.menekan tombol login		hak akses		
		4.menampilkan halaman utama / home		
Kondisi Akhir Tampilan berada di halaman utama / home				

Contoh: scenario home

NO	002			
Nama	HOME			
Deskripsi	Menjelajahi informasi			
Aktor	Peserta didik			
Skenario				
Kondisi Awal	Tampilan berada di halaman home			
Al	ksi Aktor	Reaksi Sistem		
1.aktor masuk ke halaman home		3.sistem menampilkan halaman informasi4.sistem menampilkan halaman detail informasi		
Kondisi Akhir	Aktor telah melihat semua informasi			

Contoh: skenario formular pendaftaran

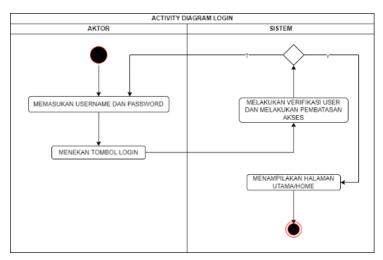
NO	003			
NO	005			
Nama	FORMULIR PENDAFTARAN			
Deskripsi	Untuk mengisi identitas / data diri siswa			
Aktor	Peserta didik			
Skenario				
Kondisi Awal	Tampilan berada di halaman informasi pendaftaran			
A	Aksi Aktor	Reaksi Sistem		
1.memasukan identitas/data diri peserta		3.melakukan verifikasi data yang telah masuk		
didik		4.menyimpan data otomatis		

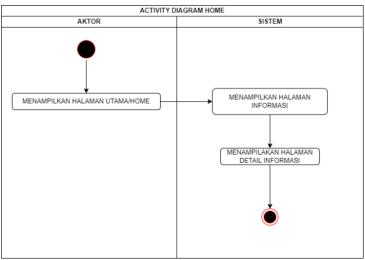
2.menekan tombol kirim			
Kondisi Akhir	Tampilan berada di halaman utama / home		

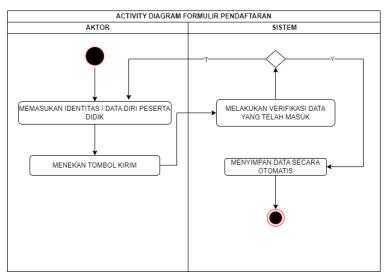
Contoh: skenario log out

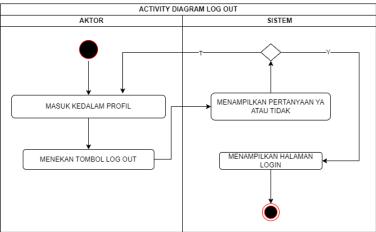
NO	004			
Nama	LOG OUT			
Deskripsi	Untuk mengeluarkan akun			
Aktor	Peserta didik			
Skenario				
Kondisi Awal	Awal Tampilan berada di halaman home			
А	ksi Aktor	Reaksi Sistem		
1.masuk kedalam profil		3.menampilkan pertanyaan ya atau tidak		
2.menekan tombol log out		4.menampilkan halaman login		
Kondisi Akhir Tampilan berada di halaman login				

5.ACTIVITY DIAGRAM









6.ERD

