

Pemograman Perangkat Bergerak 2022/2023 Genap

Febri Damatraseta Fairuz, S.T., M.Kom





Rules in class room

MATERIAL AND ASSIGNMENT
 Materi, pengumpulan Tugas, dan
 Informasi kelas menggunakan LMS dan
 GITHUB.

Source code : https://github.com/FebryFairuz/IBIK-20222023-GENAP-PPB





Rules in class room

ATTENDANCE

- Minimum 30 minutes (setelah jadwal) sudah hadir diruangan dan bisa absen.
- Maximum **ALPHA** sebanyak 5x, Jika melewati batas **AUTO RETAKE SUBJECT.**

ASSESSMENT

Tugas Individu/Kelompok , Quiz (3x), Praktikum.





Rules in class room

EXAMINATION TEST

UTS: Tertulis & Open Book

UAS: PROJECT FINAL & COMPREHENSIVE

KELOMPOK Minim 4 orang

Materials

01Introduction

Tools Environment & React Native

04 HOOK

State and Effects HOOK, Handling Event **02**React Fundamental

RCC dan RFC, JSX, List and Key, State and Lifecycle

05Navigations

Pathless Routes, Layout Routes Navigating and Data Access **03**Operations

Selected and Repetition

06 Developments

Build apps base on case

Materials

07Deploy Apps

Export apps to Andorid and IOS

10
Project Phase 3

Progres 2

08Project Phase 1

Introduction the themes of project using UML

11 Project Final 1

Final Presentation
Test Compre

09
Project Phase 2

Progres 1

12
Project Final 2

Final Presentation
Test Compre





Perangkat Bergerak

Merupakan sebuah piranti penyimpanan atau pengolahan sebuah data/informasi seperti computer, namun bentuknya kecil dan dapat digunakan dimanapun dan kapanpun.



Jenis Perangkat Bergerak



Camera

Piranti pengolahan citra yg dapat menyimpan data dalam bentuk gambar atau vidio



Smartphone

Piranti yang dapat melakukan proses pengolahan data layaknya computer mini



Game Consol

Piranti yang dapat mengolah data layaknya computer mini yg berfokus pada grafis



Calculator

Piranti yang berfungsi sebagai perangkat perhitungan



Flashdrive

Piranti yang dapat menyimpan sebuah data tertentu



Mobile Application

Penjelasan

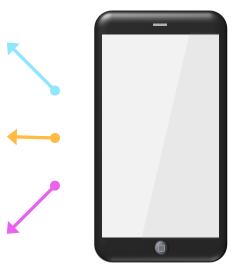
aplikasi yang dibuat untuk perangkatperangkat bergerak seperti: Smartphone, Smartwatch, Tablet dan lain sebagainya

Keunggulan

User Interface dan User Experiece (UI/UX) aplikasi seluler bisanya cukup menarik dan sangat mudah digunakan. User dapat mengakses aplikasi dimana saja melalui gadgetnya

Kekurangan

Selalu diaanggap mudah dalam membangun sebuah mobile apps dari pada membangun sebuah applikasi pada



Source

Membutuhkan PC yang memiliki source RAM besar, walau hanya membuat aplikasi kecil

Hanya OS tertentu yang bisa digunakan

Development

Bahasa pemograman yang digunakan cenderung native. Seperti untuk OS Android yg dibuat oleh Google menggunakan Bahasa JAVA dan C# Sedangkan untuk IOS yg dibuat oleh Apple menggunakan Bahasa Swift dan Obi C

Deployment

Hasil mobile apps yang dikeluarkan oleh OS Android berbentuk APK Sedangkan hasil app yang dikeluarkan oleh IOS berbentuk IPA



Jenis Mobile App



Native Application

Membangun aplikasi dari nol berdasarkan native language OS pada smartphone



Website Application

Website application yg ditanamkan kedalam bentuk browser pada native language OS smartphone



Hybrid Application

Menggabungkan web app dengan native app. Dimana web app akan disematkan kedalam element native



Kompus Merdeko Fungsi Mobile Apps

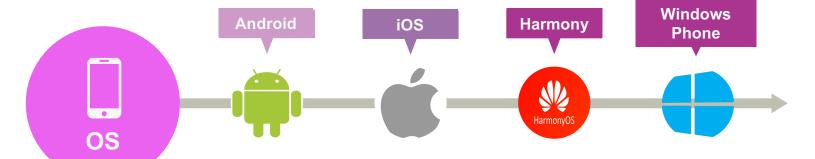


Navigasi

Mobile apps seperti Maps, Waze, Trafic, Schedule Transportation



OS on Mobile Device



Google corp

Diluncurkan pada tahun 2008 dan versi terakhir diperkenalkan pada tahun 2021 dengan nama Android versi 12

Apple Corp

Diluncurkan pada tahun 2007 dan versi terbaru diperkenalkan pada tahun 2021 dengan nama iOS versi 15

Huawei Corp

Diluncurkan pada tahun 2019 dan versi terbaru dikenalkan pada tahun 2022 dengan nama Harmony OS 2

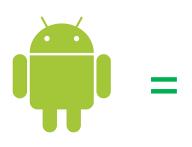
Microsoft Corp

Diluncurkan pada tahun 2010 dan versi terakhirnya dikenalkan pada tahun 2015 dengan nama Windows Phone

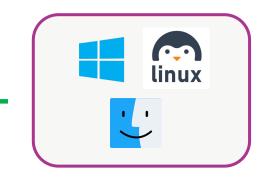
8



Programming Language









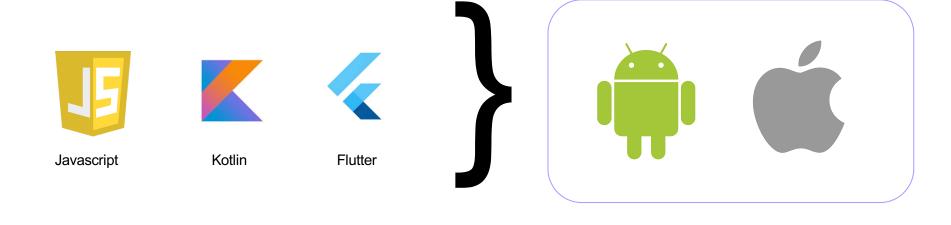






Programming Language

Cross platform apps





React Native

Programming Language

Native Script

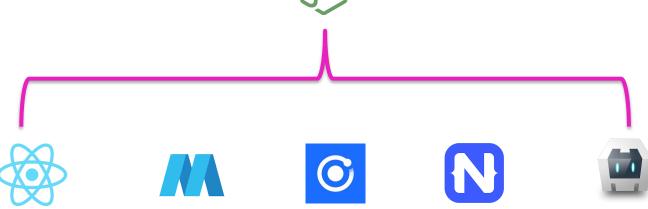
Cross platform apps

Cordova





Mobile Angular UI



IONIC



PROGRAMMING TOOLS SOFTWARE YANG PERLU DIGUNAKAN





Pada PC install Node JS yang dapat diunduh disini

https://nodejs.org/en/download/

Jika sudah terinstal Node Js buka command promt dan Install react dgn cara type

'npm install react'

Dan text editor menggunakan Visual Code

Jika stored memori pada PC memiliki space yg besar silakan download Android SDK untuk simulator

Pada mobile device yg kalian miliki silakan download Expo Dev pada Google Play atau Apple Store Expo ini diperuntukan sebagai simulator untuk menjalankan project mobile apps yang telah dibuat dengan Node JS

Setelah menginstall silakan anda membuat akun di Expo Dev

https://expo.dev/



O1 React Native Introduction



React

Introduction

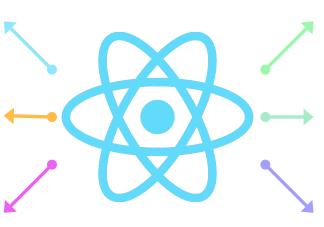
Diperkenalkan pada tahun 2015 dimana Bahasa pemograman ini dibuat oleh Tim Facebook secara open source. Library Javascript terpopuler untuk membuat user interface (UI)

Framework JS

React merupakan salah satu bentuk framework milik Javascript yang dapat membantu developer membuat sebuah mobile application, framework ini disebut dengan nama React Native

Cross-Platform Network

React Native dapat membantu developer membangun mobile aplikasi di dua platform (iOS dan Android) yg berbeda namun hanya memiliki 1 source code. Selain diperuntukan untuk mobile apps, react native pun bisa untuk membangun sebuah website



Popular Developer

Framework ini sedang naik daun bahkan dijuluki the world's top technologies, selain keunggulan utamanya ialah framework cross-platform network. React Native sangat bermanfaat bagi perusahaan seperti Hemat dan Efisien

Advantage

- 1. Hemat Biaya dan Waktu
- 2. Aplikasi berjalan dengan Cepat
- 3. Komuniti developer yang besar

Deficiency

- 1. Kompabilitas
- 2. Performa
- 3. Kaku terhadap platform tertentu



React Native



Mobile Application

Menghasilkan mobile application yang dapat berjalan di dua platform OS



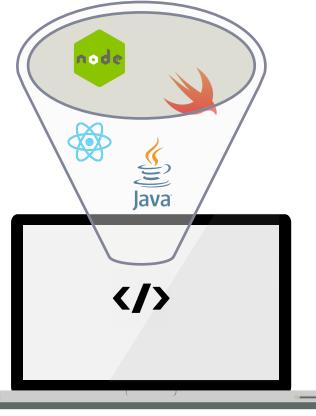
Website Application

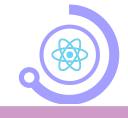
Website application yg ditanamkan kedalam bentuk browser pada native language OS smartphone



Kompus React Native - Programming

Knowledge





React Native

Induk bahasanya Javascript



Your Text Here

Induk bahasa untuk mobile apps Android



Swift

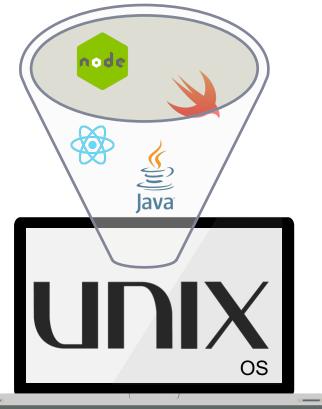
Induk bahasanya Objective C untuk mobile apps iOS



Node JS

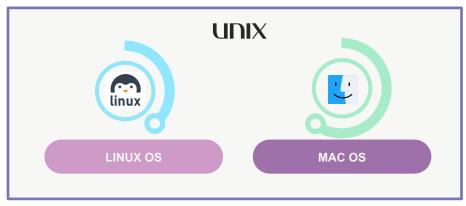
Runtime environment untuk **JavaScript**





React Native

Develop Tools



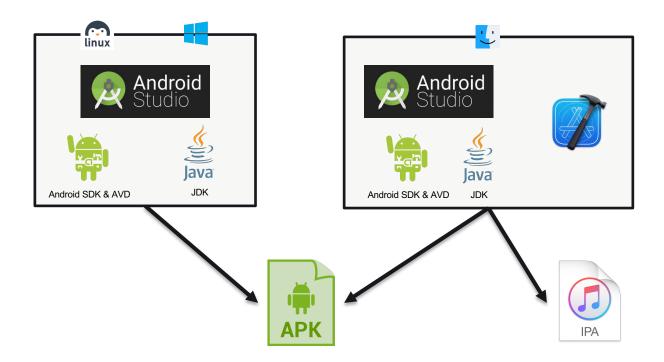


Tidak dianjurkan menggunakan OS ini untuk develop React Native



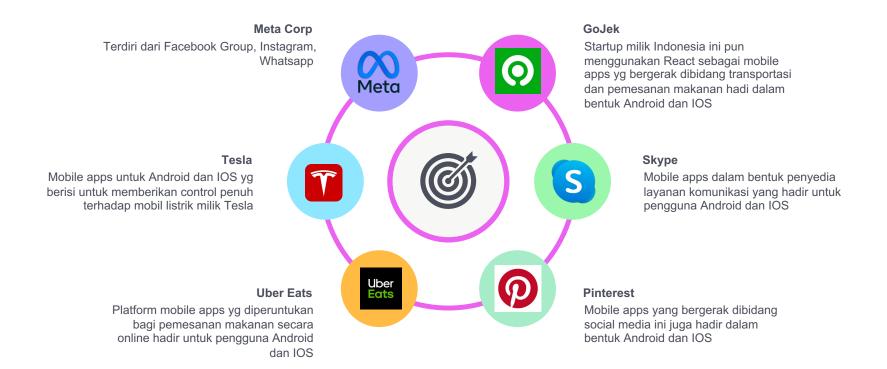
React Native

Develop Tools





Who's using React Native?





02 Environment Setup REACT

Setup on your PC and Phone

React CLI

This framework need huge memory on your PC



Installing dependencies



Android Studio

Download disini:

https://developer.android.com/studio

Saat berada di wizard penginstalan Android Studio, pastikan kotak di samping semua item berikut dicentang:

- ✓ Android SDK
- ✓ Android SDK Platform
- ✓ Android Virtual Device

Note:

Diperuntukan bagi PC yang menggunakan Hyper-V (Performance (Intel ® HAXM))

Silakan cek sendiri apakah PC yg digunakan termasuk Hyper-V:

https://android-

developers.googleblog.com/2018/07/androidemulator-amd-processor-hyper-v.html

Java JDK

Download disini:

https://www.oracle.com/java/tech nologies/downloads/#jdk17windows

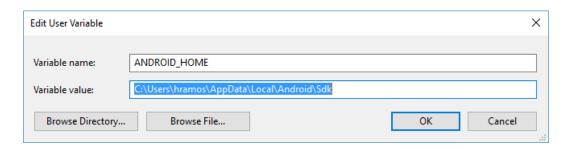


Installing dependencies



Mengatur Environtment Variabel Android pada OS Windows

- Buka Windows Control Panel.
- 2. Click pada User Accounts, lalu click User Accounts
- 3. Click pada Change my environment variables
- 4. Click pada New... Tulis pada kolum *Variabel name* dengan nama *ANDROID_HOME* dan pada kolum *Variabel value* adalah path dimana anda menginstall Android SDK





Installing dependencies



```
febryfairuz — -zsh — 80×24

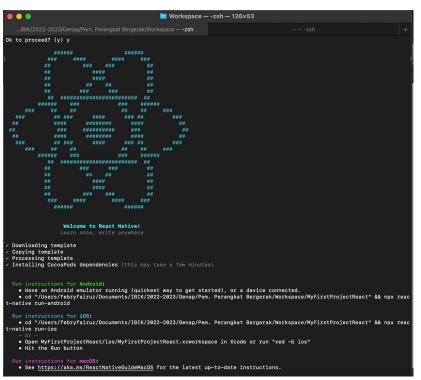
febryfairuz@Febrys-MacBook-Air ~ % node -v
v19.7.0

ichryfairuz@Febrys-MacBook-Air ~ % npm -v
9.5.0
febryfairuz@Febrys-MacBook-Air ~ %
```

Setelah berhasil menginstall Node JS buka terminal dan ketikan node -v dan npm -v



Install React Native and Create Project



Setelah berhasil menginstall dependency NodeJS:

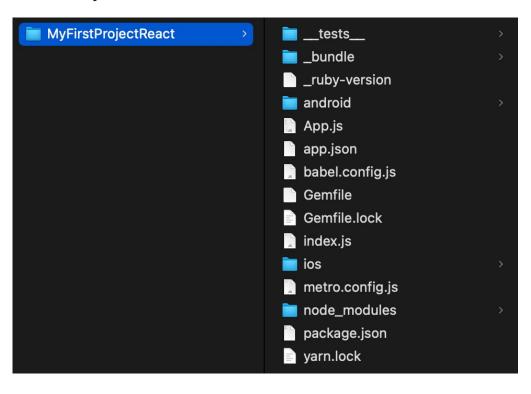
- Buka aplikasi terminal atau command promt pada OS masingmasing
- Masuk kedalam directory path yang kalian inginkan untuk menyimpan Project React. Contoh:
 - cd d:\IBIK\Pem-Perangkat-Bergerak\Pertemuan-2\
- Setelah berhasil masuk kedalam directory path tersebut masukan syntax ini untuk menginstall react-native dan membuat project.

npx react-native init MyFirstProjectReact

 Maka pada tampilan terminal akan mendownload dan menginstal react-native setelah terpasang selanjutnya akan membuat project bernama MyFirstProjectReact



Structur Project React Native



Struktur folder

Pada gambar disamping terdapat dua buah folder bernama *android* dan *ios*. Jika kalian buka pada masing-masing folder tersebut maka akan berisi project native dari os tersebut.

Sedangkan sisanya ialah struktur milik *React-Native* dimana bahasa pemograman yang digunakan ialah Javascript

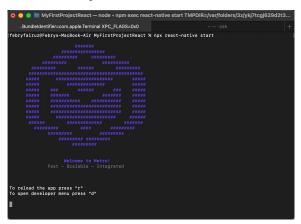


Running your React Native application

Step 1: Starting Metro

Buka terminal dan masuk kedalam directory path Project React yang telah dibuat dan masukan syntax dibawah ini:

npx react-native start



Jangan kalian close terminal ini, karena harus menjalankan Metro, bundel JavaScript yang disertakan dengan React Native.

Step 2: Starting Application on Android

Buka terminal baru dan masuk kedalam directory path Project React yang telah dibuat dan masukan syntax dibawah ini:

npx react-native run-android

Step 2: Starting Application on iOS

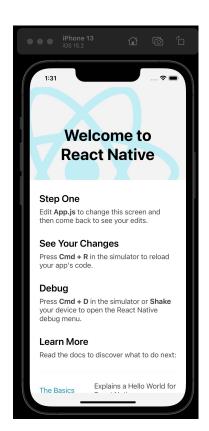
Untuk ios disarankan untuk menginstall watchman dan cocoapods terlebih dahulu.

Buka terminal baru dan masuk kedalam directory path Project React yang telah dibuat dan masuk kedalam folder ios masukan syntax dibawah ini:

pod install

Lalu keluar dari folder ios dan ketik syntax:

npx react-native run-ios



React Expo CLI

Light development on your PC



Running your React Native application with EXPO Dev

Step 1: Install Expo

Buka terminal dan masukan syntax dibawah ini:

npm install -q expo-cli

Jika sudah berhasil terinstall maka dapat dicek dengan cara ketik syntak

expo -V



Step 2: Create Project Expo

Buka terminal dan masukan syntax dibawah ini:

- expo init MyFirstProjectReactExpo
- cd MyFirstProjectReactExpo
- npm start

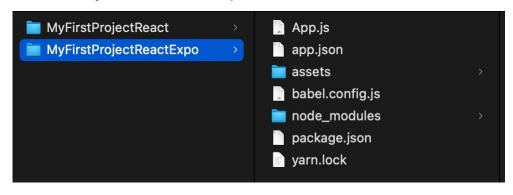
```
Workspace — -zsh — 80×30
febryfairuz@Febrys-MacBook-Air Workspace % expo init MyFirstProjectReactExpo
WARNING: expo-cli has not vet been tested against Node.is v17.7.1.
 If you encounter any issues, please report them to https://github.com/expo/expo-
expo-cli supports following Node.js versions:
 >=12.13.0 <13.0.0 (Maintenance LTS)</pre>
 < >=14.0.0 <15.0.0 (Active LTS)</pre>
 >=15.0.0 <17.0.0 (Current Release)</pre>
  Choose a template: > tabs (TypeScript) several example screens and tabs usin
g react-navigation and TypeScript
 Downloaded template.
  Using Yarn to install packages. Pass --npm to use npm instead.
 Installed JavaScript dependencies.
Your project is ready!
To run your project, navigate to the directory and run one of the following yarn
 commands.

    cd MyFirstProjectReactExpo

 yarn start # you can open iOS, Android, or web from here, or run them directly
 with the commands below.
 yarn android
 yarn ios
 yarn web
 ebryfairuz@Febrys-MacBook-Air Workspace %
```



Structur Project React Native Expo



Struktur folder

Berbeda dengan struktur sebelumnya, pada struktur Expo tidak dibedakan apakah code native untuk android ataupun ios.

File App.js adalah main module yang pertama dieksekusi pada project ini.



Running your React Native application with EXPO Dev

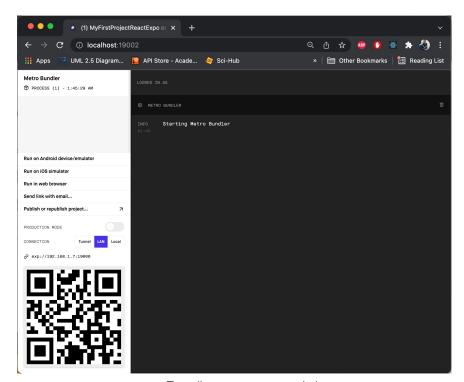
Step 3: Run Expo Server

Setelah menjalankan npm start maka pada terminal akan menampilkan tampilan seperti gambar dibawah.

Jangan ditutup untuk terminal ini. Pada terminal tertulis address yang dapat kita akses melalui aplikasi browser dengan cara menuliskan

http://localhost:19002





Tampilan expo server pada browser



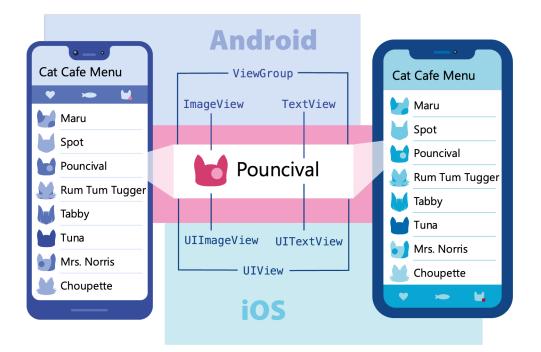
Running your React Native application with EXPO Dev

Step 4: Run Expo Application on Smartphone

Pada tampilan expo server terdapat bentuk QRCODE yang dapat kita scan setelah mendaftar sebagai member di expo.dev dan telah menginstall aplikasi Expo di Google Play Store atau App Store.







React Native

Component Core





React Native

Component Core

Core Components

React Native memiliki banyak Komponen Inti untuk semuanya, mulai dari kontrol formulir hingga indikator aktivitas. Anda dapat menemukan semuanya didokumentasikan di bagian API. Anda sebagian besar akan bekerja dengan Komponen Inti berikut:

REACT NATIVE UI COMPONENT	ANDROID VIEW	IOS VIEW	WEB ANALOG	DESCRIPTION
<view></view>	<viewgroup></viewgroup>	<uiview></uiview>	A non- scrollling <div></div>	Element yg mengatur tata letak dengan flexbox, style, screen touch, dan kontrol aksesibilitas
<text></text>	<textview></textview>	<uitextview></uitextview>	>	Menampilkan, menata, dan menyusun string teks dan bahkan menangani event screen touch
<image/>	<imageview></imageview>	<uiimageview></uiimageview>		Menampilkan berbagai jenis gambar
<scrollview></scrollview>	<scrollview></scrollview>	<uiscrollview></uiscrollview>	<div></div>	Elemen yg dapat menyimpan banyak komponen didalam screen
<textinput></textinput>	<edittext></edittext>	<pre><uitextfield></uitextfield></pre>	<pre><input type="text"/></pre>	Memungkinkan pengguna untuk memasukkan teks

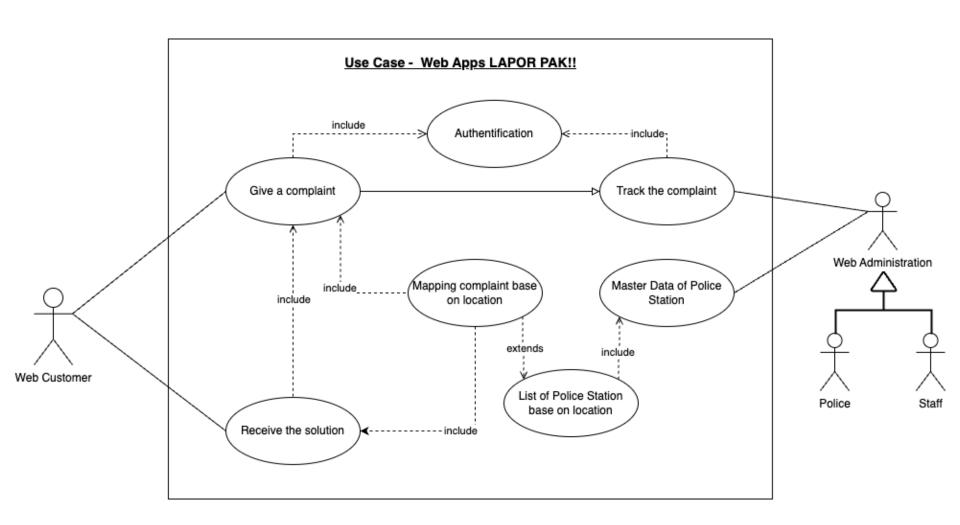
QUIZ



Isilah jawaban quiz dibawah ini dengan mengirimkan email ke febrid@ibik.ac.id dengan subject

PPB-TI-20-[PA/KA]-QUIZ-1-NPM

Dikumpulkan Sabtu 04 Maret 2023 pukul 15.00





- Buatlah satu buah halaman mock up aplikasi Mobile yang menggambarkan business process sesuai dengan Use Case tersebut. (Sketch online: Figma, Auto Draw, dll)
- 2. Dari mock up soal nomor 1 buatlah Story Board dari page tersebut.
- Pertimbangkan layout, fitur dan fasilitas (UI/UX) apa saja yang akan anda masukan namun tidak menghilangkan transaksi utama yg ada di Use Casenya

Thanks