

Configurar ambiente para automação Mobile Android

Instalação e configuração, para executar testes de Mobile Android, utilizando calabash-android com Cucumber.

Abrir o terminal e executar os seguintes passos:

- Instalar homebrew

```
$ /usr/bin/ruby -e "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"
```

- Instalar rvm

```
$ curl -sSL https://get.rvm.io | bash
```

- Dar permissão nas Gems

```
$ sudo chown -R `whoami` /Library/Ruby/Gems
```

- Instalar bundle

```
$ gem install bundler
```

- Instalar Android SDK

```
$ brew install android-sdk
```

```
$ brew install android-platform-tools
```

- Instalar Java

```
- https://www.java.com/pt_BR/download/faq/java_mac.xml
```

- Instalar JDK

```
- http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads
```

Instalar Android Studio

- Baixar ultima versão estável

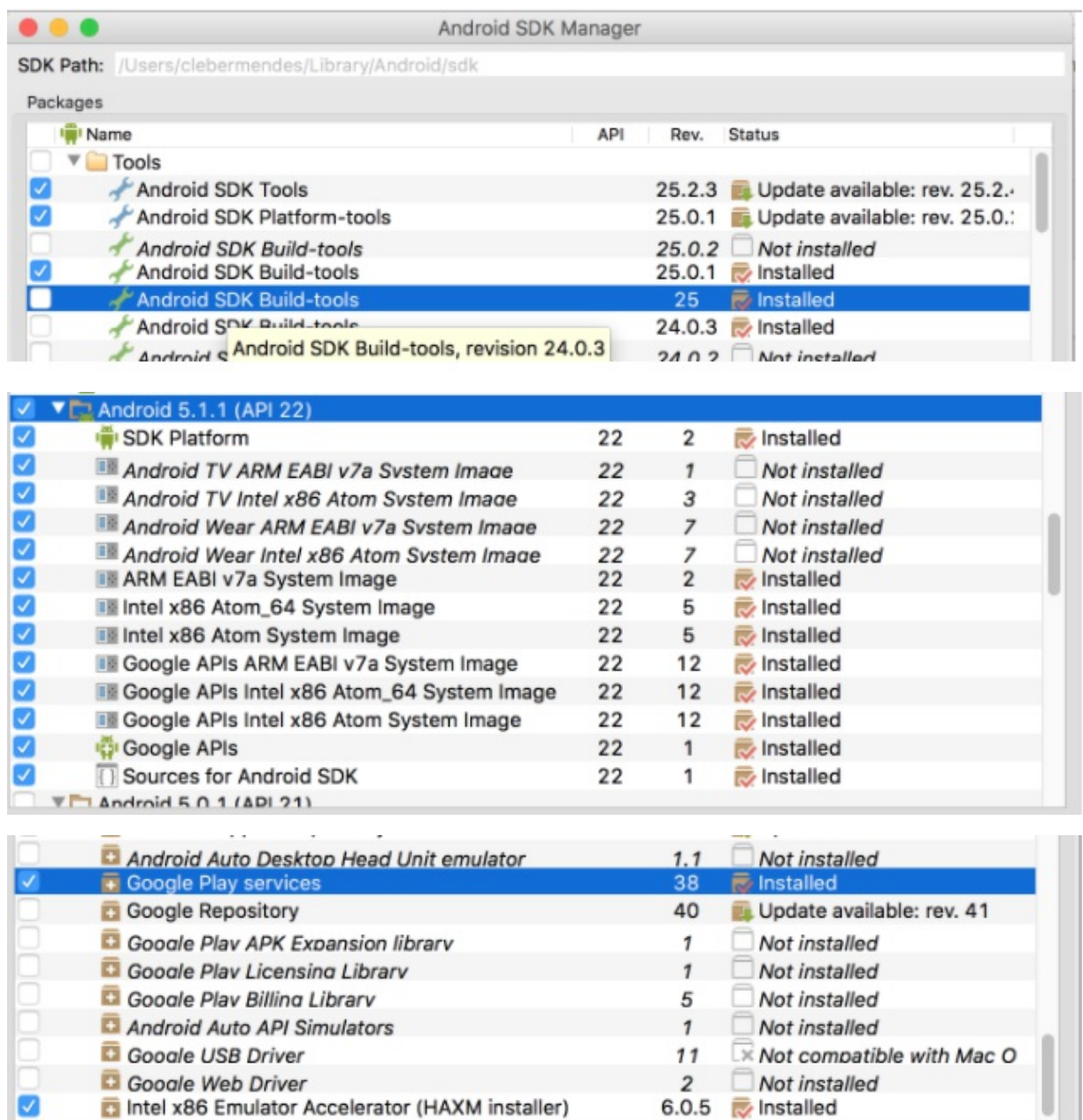
```
- http://tools.android.com/download/studio/stable
```

Instalar dependencias do Android

- No terminal executar os seguintes comandos:

```
$ cd /Users/{usuario}/Library/Android/sdk/tools
$ open android
```

- Na tela de SDK manager selecionar todos os pacotes marcados (azul)



Configurar variável de ambiente

- No terminal executar os seguintes comandos:

```
$ vim .bash_profile  
No vim teclar (I)  
Colar essas duas variáveis  
$ export ANDROID_HOME=/Users/{usuario}/Library/Android/sdk/  
$ export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/platform-tools  
Teclar (ZZ) para sair e salvar  
$ source ~/.bash_profile
```

Criar projeto

- Criar a pasta do projeto

```
- Acessar pelo terminal o diretório que deseja criar a pasta do projeto: $ cd ~/<diretório>  
$ mkdir <Nome do seu projeto>  
- Acessar a pasta criada: $ cd ~/<Nome da pasta>
```

- Criar estrutura do projeto

```
$ calabash-android gen <Nome_projeto>
```

Configurar color no shell

- Executar o curl no terminal

```
- https://github.com/robbyrussell/oh-my-zsh
```

Executar os testes

- Abrir o android studio e criar um emulador para rodar os testes

```
- Acessar Android Studio > AVD Manager > Create Virtual Device
```

- Abrir a pasta do projeto e rodar os seguintes comandos:

```
$ cd ~/<diretório_onde_esta_o_projeto>
```

- Assinar o aplicativo no device

```
$ calabash-android resign <PATH.apk>
```

- Executar os testes

```
$ calabash-android run <PATH.apk>
```