

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tbtLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64huuQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un **identificador**? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una **sentencia de asignación** como las vistas en AyED? (**Asignación Interna**).
7. ¿Sabe qué es un **valor-L** o **L-Value**? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el **manejo de archivos**?
9. ¿Conoce la diferencia entre un **archivo de texto** y un **archivo binario**? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de **expresiones** vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de **sentencias** (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la **especificación** de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

1. La cursé con Diego Juan :

2. Fue en 2023

3. Sí, lo pude ver febleto

4. C++ en AYED, C en SYSL en 2024, Haskell, prolog y Wolfram en PdeP, python, Arduino y un poco de Javascript. Por último Kotlin y Java para desarrollo móvil.

5. Sí, son las etiquetas que el programador usa para nombrar sus variables y funciones.

6. Una asignación es darle un valor específico a un dato y/o variable. Es como $x = 'A'$;

7. Es una expresión que representa un valor de localizador de región de almacenamiento y está a la izquierda del "=". Esto no lo sabía, lo tuve que investigar

8. FILE*, con el puntero.

9. Un archivo de texto tiene texto en caracteres dentro, un archivo binario tiene datos en formato binario, unos y ceros. Un archivo de texto es un tipo de archivo en el cual tiene escrito dentro un texto en caracteres ASCII, ya sea en lenguaje natural o código de programación.

10. $i \leq 5$, $2 + x$, $y > 7 + j$

11. Vimos sentencias de asignación, sentencias de selección, sentencias de iteración y secuencias de salto.

12. Asignación: Estas sentencias se conforman por un valor a asignar y el identificador del dato.

Selección: Elige uno de varios flujos de control, con expresiones aritméticas o tipo pointer. Se ejecuta al compararlo con distinto de cero.

Iteración: Especifican la ejecución de un ciclo, funciona de forma repetida siempre que la expresión comparada sea distinta de cero

Salto: Transfiere el control incondicionalmente.