

EGOPC Lab04(v0.1)2018/07/27

# 蜂鸣器实验流程

Author: E-ELEMENTS

E-Mail: support@e-elements.com

### 概述

无源蜂鸣器的工作原理是采用直流供电,输出PWM方波信号给三极管以驱动蜂鸣器,根据方波信号的频率控制无源蜂鸣器发出声音的频率。本实验通过四位拨码开关控制产生不同占空比的方波信号,实现声音频率的切换。通过本实验用户可以掌握在 FPGA IO口的输入控制及蜂鸣器的工作原理。

### 说明

本实验使用Vivado Design Suite(Vivado)2017.4创建和构建硬件设计,并结合EGOPC硬件开发平台实现蜂鸣器的设计。本实验手册提供一套完整的实验设计流程,可作为使用者学习和熟悉Vivado设计流程与蜂鸣器的参考,并允许使用者以此为基础拓展搭建自己的数字逻辑实验电路。

本实验使用平台为E-ELEMENTS EGOPC平台,可关注E-ELEMENTS微信公众号获取相关信息以及Xilinx大学计划最新消息。

# 环境

#### 硬件环境

- PC
- EGOPC平台
- Type-c数据线

#### 软件环境

- 64位操作系统(Windows)
- 安装有Vivado Design Suite2017.4工具

# 使用规范

电路板建议在绝缘平台上使用,否则可能引起电路板损坏。

- 电路使用时应防止静电。
- 液晶显示器件或模块结雾时,不要通电工作,防止电极化学反应,产生断线。
- 电源正负极、输入/输出端口定义时需谨慎,避免应接反引起开发板的损坏。
- 保持电路板的表面清洁。
- 小心轻放,避免不必要的硬件损伤

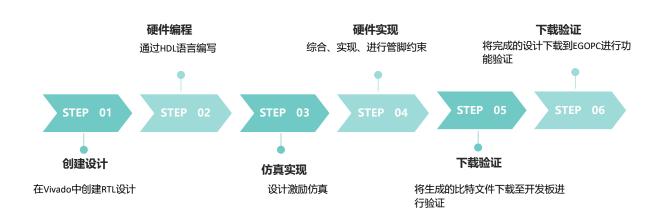


### 实验目标

#### 当完成本实验后,会学习到:

- 通过添加 HDL 文件的方式创建 Vivado 设计
- Vivado的开发设计流程
- 拨码开关检测
- 蜂鸣器使用
- 功能仿真的方法

### 实验流程

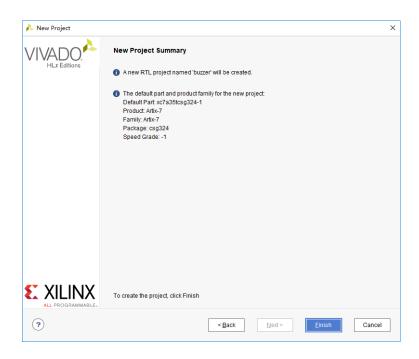


# 创建工程

- 1. 双击桌面图标启动Vivado2017.4,并点击Create Project新建一个新的设计工程,进入创建引导后,点击 Next 进入下一步。
- 2. 输入工程名,并选择工程目录后,点击Next。
- 3. 选择创建类型为RTL Project设计,点击Next。
- 4. 在Search界面输入XC7A35TCSG324-1,选择该器件点击Next。

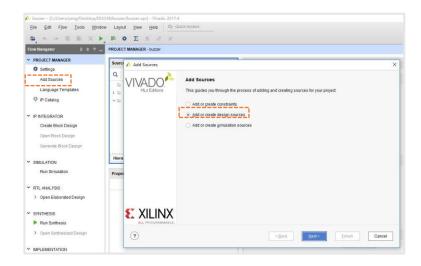


5. 在弹出的New Project Summary中重新检查所选器件型号是否与板卡芯片型号一致, 若确认无误, 点击 Finish 完成工程创建。



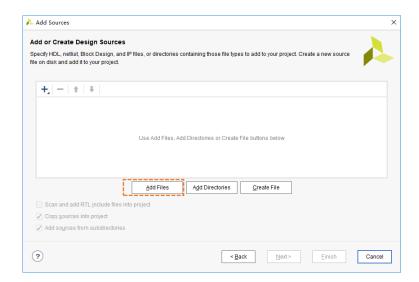
# 输入设计

- 1. 完成工程创建后,进入到工程操作界面,在Flow Navigator栏选择Add Sources创建HDL设
- 计。选择第二项 Add or Create Design Sources,点击Next。

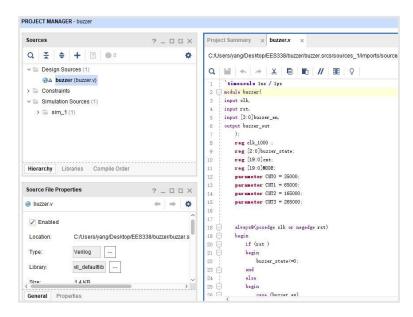




2. 选择 "Add Files"。



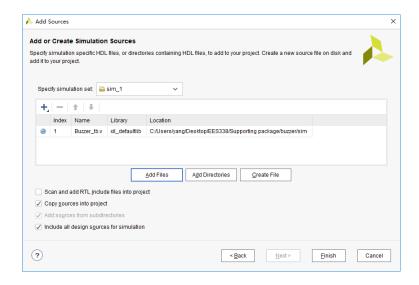
- 3. 进入Supporting package文件夹下对应工程的source文件夹下,选中模块的源文件(buzzer.v),点击 "OK"。
- 4. 点击"Finish"。
- 5. 在Vivado工程中打开"buzzer.v",结果如下图所示。



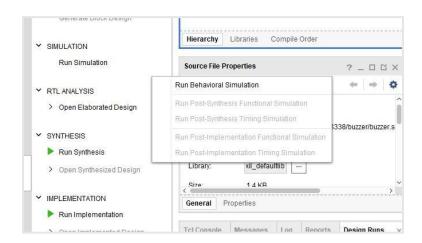


### 功能仿真

- 1. 添加仿真文件。在左侧 "Flow Navigator" 栏中的 "Project Manager" 下点击 "Add Sources", 在弹出的窗口中选择 "Add or create simulation sources", 点击 "Next"。
- 2. 点击 "Add Files", 选择仿真文件 "Buzzer\_tb.v"。 点击 "OK", 再点击 "Finish"。



3. 在左侧 "Flow Navigator" 一栏中的 "Simulation" 下点击 "Run Simulation", 选择 "Run Behavior Simulation"。





4. 进入仿真界面。点击仿真工具栏的 RUN ALL 图案。调整界面布局,通过 "Zoom Fit"、

| March | Marc

"Zoom In" 及 "Zoom Out",将波形缩放到合适大小。

- 5. 在波形图上信号 "buzzer\_en" 处右击,点击 "Radix",选择 "Binary",用二进制表示。
- 6. 从波形可以看出,当复位信号产生后,根据 buzzer\_out信号组可知输出给蜂鸣器的方波信号的频率产生了变化。
- 7. 仿真结束之后,在波形窗口上方的浅蓝色区域最右边点击叉号,在确认窗口点击 "OK"。在弹出的对话框中选择 "Discard",不保存对波形所做的改动。

# 添加约束

- 1. 添加约束文件。在左侧 "Flow Navigator" 栏中的 "Project Manager" 下点击 "Add Sources", 在弹出的窗口中选择 "Add or create constraints", 点击 "Next"。
- 2. 选择 "Add Files" , 并指定要添加的约束文件 (buzzer\_pin.xdc) 。约束文件在Supporting package文件夹下对应工程目录下constraints文件夹下。
- 3. 点击 "OK", 再点击 "Finish"。



### 下载验证

- 1. 在 "Flow Navigator" 一栏中的 "Program and Debug" 下点击 "Generate Bitstream"。
- 2. 生成比特流文件完成后,选择 "Open Hardware Manager"并点击 "OK"。
- 3. 用 TypeC 线连接电脑与板卡上的 JTAG 端口,并打开电源开关。在 "Hardware Manager" 界面点击 "Open target",选择 "Auto Connect"。
- 4. 连接成功后,在目标芯片上右击,选择"Program Device"。在弹出的对话框中"Bitstream File"一 栏中已经自动加载本工程生成的比特流文件,点击"Program"对 FPGA 芯片进行编程。
- 5. 下载完成后,当 4 个拨码开关 (SW0,SW1,SW2,SW3) 其中一被拨上后,蜂鸣器产生相应频率的声音。



# 参考文献

Xilinx User Guide <u>UG888</u>, Vivado Design Suite Tutorial: Design Flows Overview

Xilinx User Guide <u>UG892</u>, Vivado Design Suite User Guide: Design Flows Overview

Xilinx User Guide <u>UG901</u>, Vivado Design Suite User Guide: Synthesis

Xilinx User Guide <u>UG904</u>, Vivado Design Suite User Guide: Implementation

Xilinx User Guide UG908, Vivado Design Suite User Guide: Programming and Debugging