

Calculator

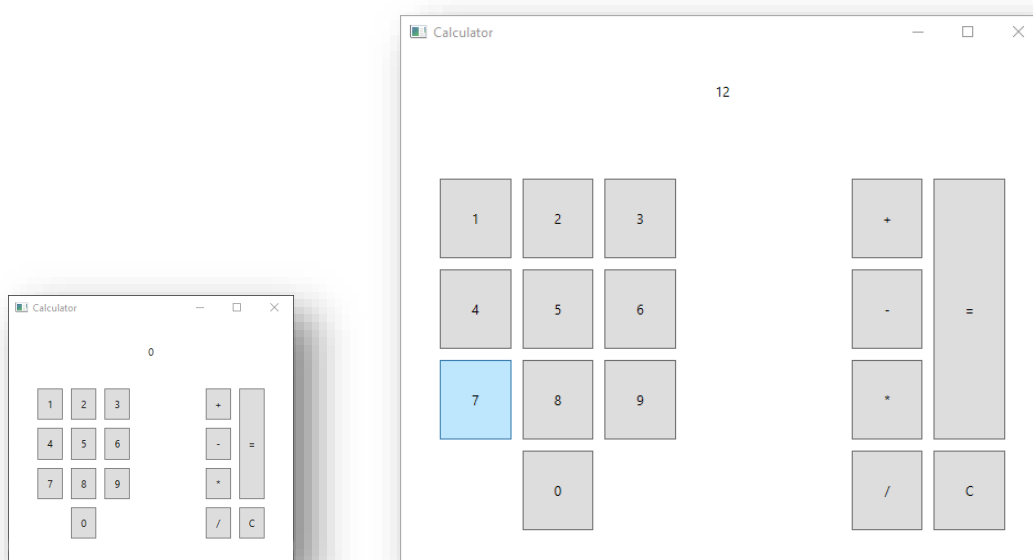
Lehrziele:

- Erstellen einer WPF Anwendung mit VC2017
- Projektstruktur der Anwendung – Wo sind welche Dateien?
- Einfaches Event-Handling

Aufgabenstellung

Implementieren Sie einen Taschenrechner. Der Taschenrechner hat ein Anzeigefeld (für die Anzeige der Eingabe und des Ergebnisses), die Buttons 0 bis 9, plus, mal, minus, dividiert, = und „C“.

Die Elemente des Taschenrechners müssen sich bei Größenänderungen des Fensters laut Screenshots skalieren/neu anordnen:



Hinweise

1. Die Anordnung der Elemente muss identisch zu den Screenshots erfolgen!
 - a. Beachte: Der Abstand zwischen den Ziffern und den Operatoren ist immer die doppelte Breite einer Ziffer
2. Verwenden Sie einen geeigneten Layout-Container (Stackpanel, Dockpanel, Grid, etc.)
3. Die Mindestbreite-/höhe für die Buttons von 30px darf nicht unterschritten werden!
4. Versuchen Sie so wenig EventHandler wie möglich zu verwenden.