

VIN 23-03-23

$P(R)_k$ = PROBABILITÀ CHE
IL LIVELLO DI GRIGIO COMPAA
NEL'IMMAGINE

↳ È DATA DA IL NUMERO
DI PIXEL

→ MISURA QUINDI UNA
PROBABILITÀ

IMMAGINE CHIAMATA → ISTOGRAMMA
SPOSTATO SULLA DX
→ VEDI GIÙ

→ SE L'ISTOGRAMMA È UNIFORME
AVRÀ UNA FORMA CHIAMATA CHE
NON È UNO = IMMAGINE CONTRASTATA

COSA SI PUO' FARE PER MIGLIORARE
L'IMMAGINE ?

* SHIFT

* STRETCHING

* EVALUATIONE

EVALUATIONE

VADO A VEDERE LE PROBABILITA'
DEI PRECEDENTI LIVELLI DI GAMMA
E IL NUMERICO PER IL
FONDO SCALA

VEDI FORMULA SUDE

SONNO RIMDI IL N° DI PIXEL
IN CUI VEGORO ASSUMI I VAN
LIVELLI DI GAMMA

→ PRODUCE QUINDI UN' AUMENTO
DEL CONTRASTO

PERCHÉ VA AD ABBASSARE
I "PICCHI" DI GRIGIO

VEDI SLIDE EFFETTO
ERIAUTIZZAZIONE

* SHIFT ISTOGRAMMA

VADO A FARE UNA "CORREZIONE"
SUI LIVELLI DI GRIGIO.

VEDI FORMULA SLIDE

SHIFTARE VERSO DX O SX

L'ISTOGRAMMA SPOSTANDO O

SCUOTENDO L'IMMAGINE

* STRETCHING

PRELIE R_{min} E R_{max} $Q(MD)$
1 2 LIV DI GUICHO MASSIMI E MINIMI
E IL NETTO A 0.

TUTTI QUELLI CHE SONO TRA QUELLO
MASSIMO E NON ZERO IL NETTO
A 255

* MAX = BIANCO

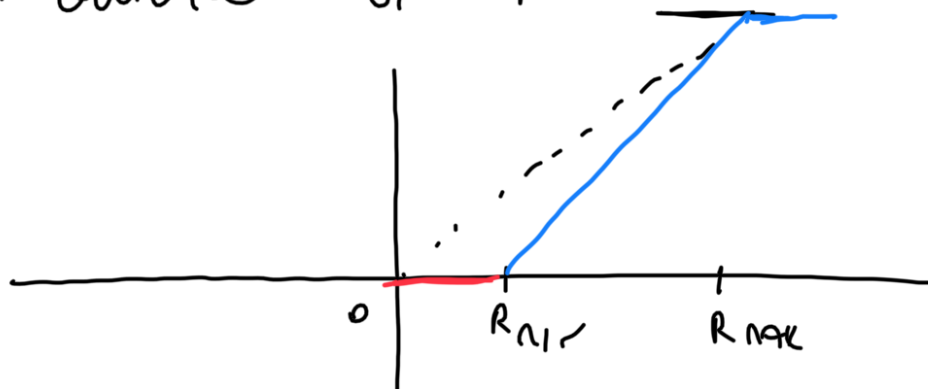
* IL NETTO = FUNZIONE LINEARE

* MIN = NERO

NETTO \rightarrow VEDI FORMULA

NETTA IL SUO COEFFICIENTE E'

AGGIUNTE DI 1°



- ANGLO
COEFFICIENTE
ANGOLARE

