3-Uma variável do tipo inteira aponta para um número inteiro na memória, cada variável de um programa ocupa um certo número de bytes consecutivos na memória do computador, já um ponteiro do tipo inteiro aponta para o endereço de um inteiro na memória, é um tipo especial de variável que armazena um endereço, seja o de uma variável estática ou dinâmica.

4-Porque se tentarmos alocar indiscriminadamente um endereço qualquer a um ponteiro, corremos o risco de estar manipulando uma área da memória que está sendo utilizada por outro programa ou até mesmo pelo sistema operacional, o que pode causar instabilidade no computador.