

Напишите игровую JAVA – программу, которая отгадывает число по принципу – «больше – меньше»:

1. программа должна загадать произвольное число в диапазоне от 0 до 100.

Функция `rand`. Описание:

`int rand ([int min, int max])`

Например, если вам нужно случайное число между 5 и 15 (включительно), вызовите `rand (5, 15)`.

Замечание: При вызове без параметров *min* и *max*, возвращает псевдослучайное целое в диапазоне от 0 до `RAND_MAX`.

2. пользователю предлагается попробовать угадать число путем последовательного ввода чисел из диапазона ограниченного сначала числами 0 и 100, а при дальнейших попытках – с учетом ранее введенных чисел. Программа должна анализировать ввод на любые ошибочные действия пользователя.
3. На экране должно отображаться предыдущие попытки, диапазон, в котором находится искомое число и результат предыдущего действия пользователя.
4. При совпадении чисел – программа должна сообщить об этом пользователю и вывести всю статистику по действиям пользователя.