# Immutable Objects

Докладчик: Андрей

#### Определение

• Неизменяемый класс — это класс, состояние которого не может быть изменено после создания. Здесь состоянием объекта по существу считаются значения, хранимые в экземпляре класса, будь то примитивные типы или ссылочные типы.

# Как создать immutable object

- 1) Не предоставляйте сеттеры или методы, которые изменяют поля или объекты, ссылающиеся на поля.
  - сеттеры, которые изменяют поля объекта должны возвращать новый объект
- 2) Сделайте все поля final и private.
- 3) Не разрешайте подклассам переопределять методы. Самый простой способ это сделать объявить класс как final. Более сложный подход это сделать private constructor.
- 4) Если поля объекта(immutable) содержат ссылки на mutable objects, не разрешайте изменять эти объекты:
  - не предоставляйте методы, что изменяют mutable objects;
- в конструкторе immutable объекта не используйте прямые ссылки на передаваемые mutable объекты. Нужно сделать копии передаваемых объектов и сохранить ссылки на них.
- обязательно всегда возвращайте клонированную копию поля и никогда не возвращайте экземпляр реального объекта.

# Примеры

- String
- Wrappers: Integer, Byte, Double, Boolean...

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    this.age = age;
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() { return age; }
  public void setName(String name)
       { this.name = name;}
  public void setAge(Age age) {this.age = age; }
```

```
public class Age {
  private int year;
  public int getYear() { return year; }
  public void setYear(int year) { this.year = year; }
}
```

- 1) Ivan
- 2) Dima
- 3) Ошибка компиляции
- 4) Ошибка во время выполнения

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    this.age = age;
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() { return age; }
  public void setName(String name)
       { this.name = name;}
  public void setAge(Age age) {this.age = age; }
```

```
public class Age {
  private int year;
  public int getYear() { return year; }
  public void setYear(int year) { this.year = year; }
}
```

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    this.age = age;
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() { return age; }
  public ImmutableStudent setName(String name)
   { return new ImmutableStudent(name, this.age); }
 public ImmutableStudent setAge(Age age)
   { return new ImmutableStudent(this.name, age); }
```

```
public class Age {
  private int year;
  public int getYear() { return year; }
  public void setYear(int year) { this.year = year; }
}
```

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    this.age = age;
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() { return age; }
public class Age {
  private int year;
  public int getYear() { return year; }
  public void setYear(int year) { this.year = year; }}
```

```
public static void main(String s[]) {
   Age age = new Age();
   age.setYear(1992);
   ImmutableStudent student = new ImmutableStudent("Alex", age);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
   age.setYear(1993);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
         1) Alex year = 1992
            Alex year = 1993
         2) Alex year = 1992
            Alex year = 1992
         3) Ошибка компиляции
         4) Ошибка во время выполнения
```

"C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin\java.exe"

Alex year = 1992

Alex year = 1993

```
public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    Age cloneAge = new Age();
    cloneAge.setYear(age.getYear());
    this.age = cloneAge;
}
```

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    Age cloneAge = new Age();
    cloneAge.setYear(age.getYear());
    this.age = cloneAge;}
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() { return age; }
public class Age {
 private int year;
 public int getYear() { return year; }
 public void setYear(int year) { this.year = year; }}
```

```
public static void main(String s[]) {
   Age age = new Age();
   age.setYear(1992);
    ImmutableStudent student = new ImmutableStudent("Alex", age);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
    age.setYear(1993);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
```

"C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin\java.exe"

Alex year = 1992

Alex year = 1992

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    Age cloneAge = new Age();
    cloneAge.setYear(age.getYear());
    this.age = cloneAge;}
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() { return age; }
public class Age {
 private int year;
 public int getYear() { return year; }
 public void setYear(int year) { this.year = year; }}
```

```
public static void main(String s[]) {
   Age age = new Age();
   age.setYear(1992);
    ImmutableStudent student = new ImmutableStudent("Alex", age);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
   student.getAge().setYear(1993);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
             1) Alex year = 1992
                Alex year = 1993
             2) Alex year = 1992
                Alex year = 1992
             3) Ошибка компиляции
             4) Ошибка во время выполнения
```

"C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin\java.exe"
Alex year = 1992

Alex year = 1993

```
public Age getAge() {
   Age cloneAge = new Age();
   cloneAge.setYear(this.age.getYear());
   return cloneAge;
}
```

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    Age cloneAge = new Age();
    cloneAge.setYear(age.getYear());
    this.age = cloneAge;}
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() {
    Age cloneAge = new Age();
    cloneAge.setYear(this.age.getYear());
    return cloneAge;}
```

```
public class Main {
 public static void main(String s[]) {
   Age age = new Age();
   age.setYear(1992);
   ImmutableStudent student = new ImmutableStudent("Alex", age);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
   student.getAge().setYear(1993);
   System.out.println("Alex year = " + student.getAge().getYear());
```

"C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin\java.exe"
Alex year = 1992
Alex year = 1992

```
public final class ImmutableStudent {
  private final String name;
  private final Age age;
  public ImmutableStudent(String name, Age age) {
    this.name = name;
    Age cloneAge = new Age();
    cloneAge.setYear(age.getYear());
    this.age = cloneAge;}
  public String getName() { return name; }
  public Age getAge() {
    Age cloneAge = new Age();
    cloneAge.setYear(this.age.getYear());
    return cloneAge;}
public ImmutableStudent setName(String name)
   { return new ImmutableStudent(name, this.age); }
 public ImmutableStudent setAge(Age age)
   { return new ImmutableStudent(this.name, age); }}
```

```
public class Age {
  private int year;
  public int getYear() { return year; }
  public void setYear(int year) { this.year = year; }}
```

### Вывод

- Неизменяемые классы предоставляют преимущества при правильном использовании в многопоточной среде. Единственным недостатком является то, что они потребляют больше памяти, чем традиционный класс, так как при каждой их модификации в памяти создается новый объект ... но разработчик не должен переоценивать потребление памяти, поскольку оно незначительно по сравнению с преимуществами, предоставляемыми этими объектами.
- Объект является неизменным, если он может представить только одно состояние другим объектам независимо от того, как и когда они вызывают его методы. Если это так, то это потокобезопасно.

#### Ссылки

- https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/imstra t.html
- https://dzone.com/articles/how-to-create-an-immutable-class-in-java
- <a href="https://javarush.ru/groups/posts/765-java-core-voprosih-k-sobesedovaniju-ch-1">https://javarush.ru/groups/posts/765-java-core-voprosih-k-sobesedovaniju-ch-1</a>