**Методы учителя:**

* Создание игры (post)

Входные данные:

Автор (id, int) – обязательное поле

Название (string, 17 символов) – обязательное поле

Описание (string, 60 символов) – необязательное поле

Обложка (ссылка, string) – необязательное поле

Выходные:

201 - Игра успешно создана

400 - Неверные данные (не введено обязательное поле)

Игры с одинаковыми названиями – корректно

+ при создании игры поле “запущена ли игра?” – false

* Изменение игры (put)

Входные данные:

Id игры (id, int) – обязательное поле

Автор (id, int) – обязательное поле

Название (string, 17 символов) – обязательное поле

Описание (string, 60 символов) – необязательное поле

Обложка (ссылка, string) – необязательное поле

Выходные:

200 - Игра успешно изменена

400 - Неверные данные (не введено обязательное поле)

* Удаление игры (delete)

Входные данные:

Автор (id, int) – обязательное поле

Id игры (id, int) – обязательное поле

Выходные данные:

200 - Игра успешно удалена

400 - Неверные данные (не введено обязательное поле, такой игры нет)

* Получение списка игр (get)

Входные данные:

Автор (id, int) – обязательное поле

Выходные:

Массив: [

* Id игры (id, int) – обязательное поле
* Название (string, 17 символов) – обязательное поле
* Описание (string, 60 символов) – необязательное поле
* Обложка (ссылка, string) – необязательное поле
* Запущена ли игра? (boolean) - обязательное поле

]

* Создание раунда (post)

Входные данные:

Задание (string, 60 символов) - необязательное поле

Тип раунда (int) - обязательное поле

Время (int, только значения:  5, 10, 15, 30, 60) - обязательное поле

Выходные:

201 - Раунд успешно создан, + is\_done=false

400 - Неверные данные (не введено обязательное поле)

* Изменение раунда (put)

Входные данные:

id раунда (id, int) - обязательное поле

Задание (string, 60 символов) - необязательное поле

Время (int, только значения:  5, 10, 15, 30, 60) - обязательное поле

Выходные:

200 - Раунд успешно изменен

400 - Неверные данные (не введено обязательное поле)

* Удаление раунда (delete)

id раунда (id, int) - обязательное поле

id игры (id, int) - обязательное поле

Выходные данные:

200 - Раунд успешно удален

400 - Неверные данные (не введено обязательное поле, такого раунда нет)

* Получение раундов игры (get)

Входные данные:

id игры (id, int) - обязательное поле

Выходные данные:

Массив: [

* Задание (string, 60 символов) - необязательное поле
* Тип раунда (int) - обязательное поле
* Время (int, только значения:  5, 10, 15, 30, 60) - обязательное поле

]

* Загрузка изображения (post)

Входные данные:

Multipart-data?

Выходные:

201 - Игра успешно создана

* Универсальный метод добавления данных в раунд:

Входные данные:

Если тип раунда один к одному (тип раунда определяет сервер по id раунда):

Id раунда  (int)

Массив [

* Текстовое описание (string, 10 символов)
* Изображение (ссылка)

]

Если тип раунда вставка слов:

Id раунда  (int) - обязательное поле

Задание (string, 110 символов) - обязательное поле

Слово правильное (string) - обязательное поле

Массив слов неправильных (string) - обязательное поле

Если тип раунда собери в ряд:

Id раунда  (int) - обязательное поле

Массив изображений (ссылок) - обязательное поле

Если тип раунда подбери категорию:

Id раунда  (int) - обязательное поле

Название категории 1 (string, 18 символов) - обязательное поле

Название категории 2 (string, 18 символов) - обязательное поле

Массив изображений (ссылок) категории 1 (string) - обязательное поле

Массив изображений (ссылок) категории 2 (string) - обязательное поле

Выходные данные:

200 - Данные сохранены

400 - Неверные данные (не введено обязательное поле, такого раунда нет)

+ если ответ 200, у раунда заполняется поле is\_done=true

* Получение результатов (get)

Входные данные:

id игры (id, int) - обязательное поле

Выходные данные:

Массив [

Имя-Фамилия (String)

Время окончания (int)

Класс (string)

Баллы (int)

Пройдено раундов (два числа int 2/5)

]

* Запуск игры (put)

Входные данные:

id игры (id, int) - обязательное поле

Выходные данные:

200 и код игры (хэш пять цифр) - Игра успешно запущена (при условии, что все раунды игры сделаны)

400 - (не введено обязательное поле, такой игры нет)

* Завершить игры (put)

Входные данные:

id игры (id, int) - обязательное поле

Выходные данные:

200 и результаты игры Массив [

Имя-Фамилия (String)

Время окончания (int)

Класс (string)

Баллы (int)

Пройдено раундов (два числа int 2/5)

] - Игра успешно запущена

400 - (не введено обязательное поле, такой игры нет)

**Методы ученика:**

* Подключиться к игре (get)

Входные данные:

хэш игры (id, int) - обязательное поле

Выходные данные:

200 и массив данных раундов

403 - Игра закончилась (доп пояснение)

404 - Игра не найдена

403 - Игра уже пройдена (доп пояснение)

200 массив данных оставшихся раундов - Продолжить игру? (доп пояснение)

* Проверить (post)

Входные данные:

id игры (id, int) - обязательное поле

данные раунда (какие карточки с какими соединены)

Выходные:

Какие пары верно, какие неверно

* Проверить время (get)

Запрашиваем, есть ли у нас еще время

Выходные:

Время есть - 200

Времени нет - 404