

Отчёт по лабораторной работе №7

Командная оболочка Midnight Commander

Городянский Фёдор Николаевич

Содержание

1 Цель работы	5
2 Задание	6
3 Выполнение лабораторной работы	8
3.1 Задание по тс	8
3.2 Задание по встроенному редактору тс	11
4 Выводы	13

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;
манипуляций с ними.

2 Задание

Задание по mc 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc. 2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню. 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах. 5. Используя возможности подменю Файл , выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог. 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений. 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

Задание по встроенному редактору mc 1. Создайте текстовой файл text.txt. 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора. 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и

скопируйте его на новую строку. Кулябов Д. С. и др. Операционные системы 69
4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл. 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java) 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Задание по тс

- Изучил информацию о тс, вызвав в командной строке man тс.

```
MC(1)
NAME
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

SYNOPSIS
mc [-abcdeffhnpstuux] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-u файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
Отключить использование графических символов для рисования линий.

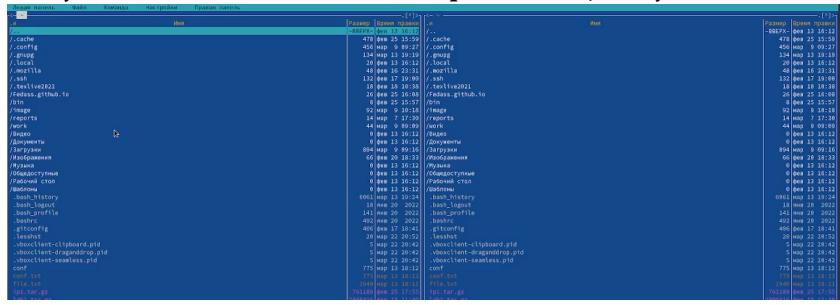
-b, --noscolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

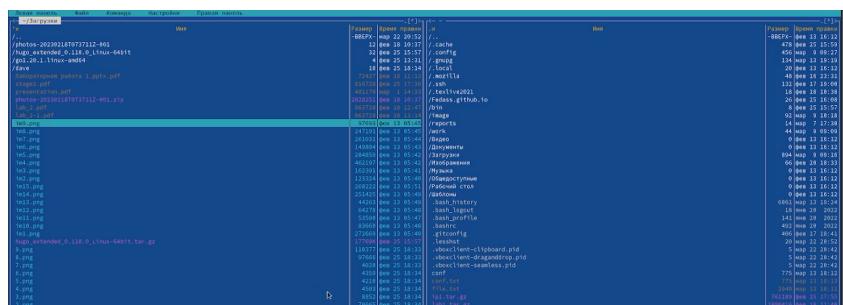
-e arg, --colors=arg
Копируется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

--configuration-options
Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.
```

- Запустил из командной строки тс, изучил его структуру и меню.

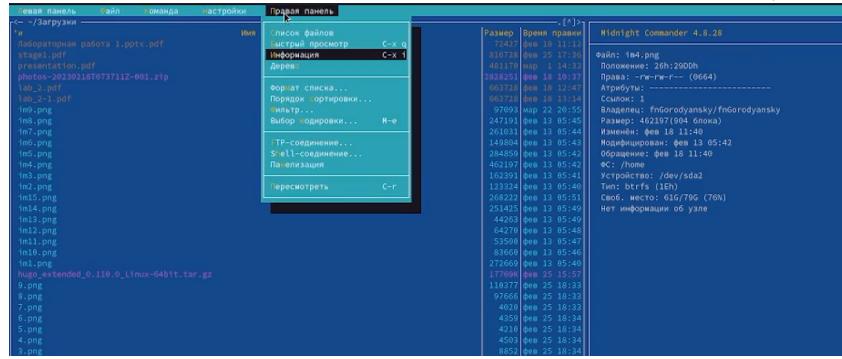


- Выполнил несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на

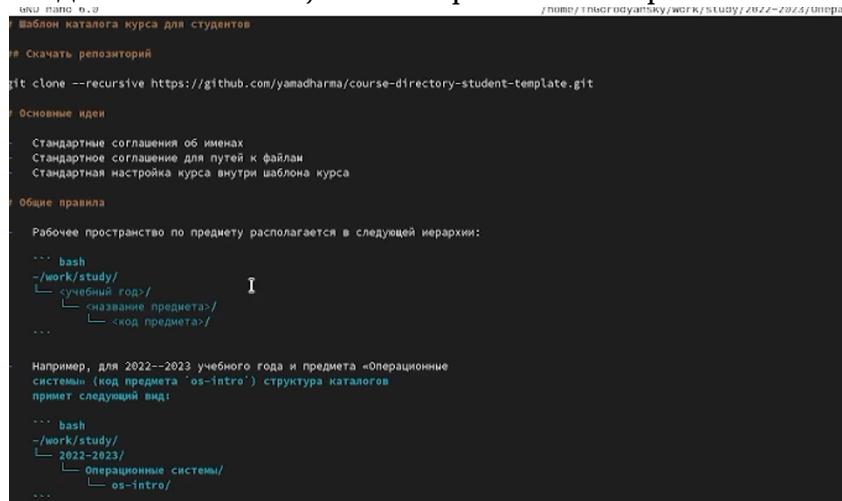


файлы и/или каталоги и т.п.).

4. Выполнил основные команды меню левой (или правой) панели.



5. Используя возможности подменю **Файл**, выполнил: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.



6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществил: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ

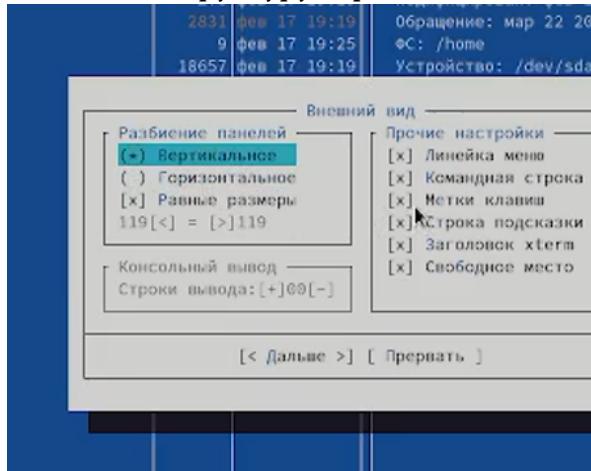
файла меню и файла расширений.

```

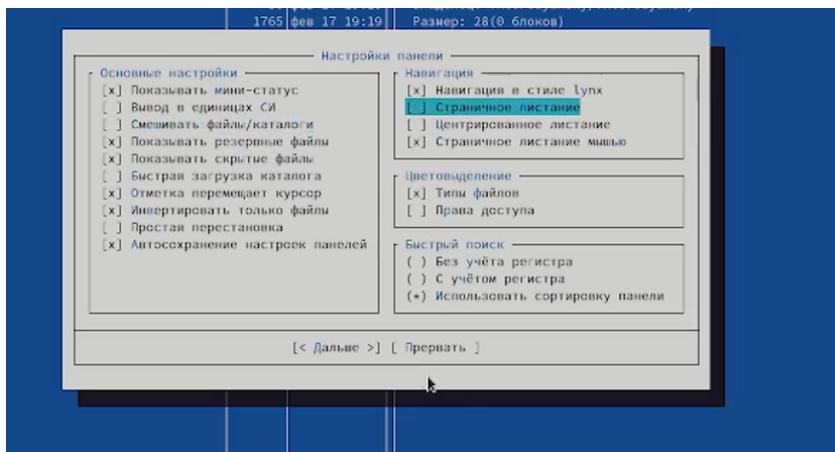
mc.ext      [----] 0 L:[ 73+ 0 73/849] *(3073/22299b) 0035 0x023
# global variable
# %u -> list of tagged files (they'll be untagged after the command)
# (If these 6 letters are in uppercase, they refer to the other panel.
# But you shouldn't have to use it in this file.)
#
# %cd -> the rest is a path mc should change into (cd won't work, since it
#<---->a child process). %cd handles even vfs names.
#
# %view -> the command you type will be piped into mc's internal file viewer
#<---->if you type only the %view and no command, viewer will load %f file
#<---->instead (i.e. no piping, so it is different to %view cat %f)
#<---->%view may be directly followed by () with a list of any of
#<---->ascii (Ascii mode), hex (Hex mode), nroff (color highlighting for
#<---->text using backspace for bold and underscore) and uniform
#<---->(no highlighting for nroff sequences) separated by commas.
#
# %var -> You use it like this: %var{VAR:default}. This macro will expand
# to the value of the VAR variable in the environment if it's set
# otherwise the value in default will be used. This is similar to
# the Bourne shell ${VAR-default} construct.
#
# Rules are applied from top to bottom, thus the order is important.
# If some actions are missing, search continues as if this target didn't
# match (i.e. if a file matches the first and second entry and View action
# is missing in the first one, then on pressing F3 the View action from
# the second entry will be used. default should catch all the actions.
#
# Any new entries you develop for you are always welcome if they are
# useful on more than one system. You can post your modifications
# as tickets at www.midnight-commander.org
#
### Changes ###
#
# Reorganization: 2012-03-07 Slava Zanko <slavazanko@gmail.com>

```

7. Вызвал подменю Настройки . Освоил операции, определяющие структуру экрана



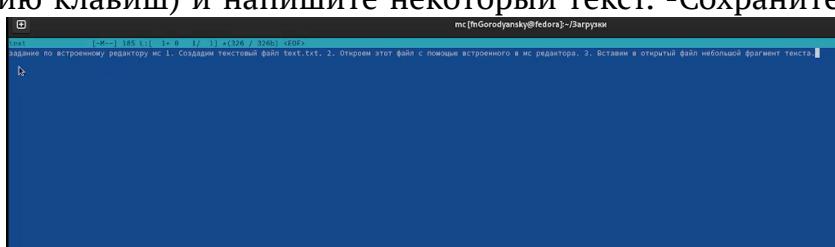
на mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)

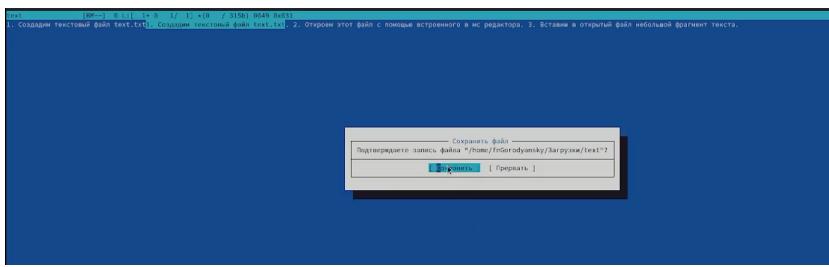


3.2 Задание по встроенному редактору mc

1. (1-4) Создайте текстовой файл text.txt. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
-Удалите строку текста.
-Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
-Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
-Сохраните файл.
-Отмените последнее действие.
-Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
-Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
-Сохраните

и закройте файл





2. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования

```
/home/fnGorodyaniky/Задания/main_1.cpp
#include <iostream>

using namespace std;

class Vector{
private:
    int dim;
    double *v;
    int number;

//    friend Vector operator+(Vector &vect1, Vector &vect2);
//    friend Vector vec_sum(Vector &vect1, Vector &vect2);
//    friend Vector vec_min(Vector &vect1, Vector &vect2);
//    friend Vector vec_ummin(Vector &vect1);
//    friend Vector vec_ummin(Vector &vect2);

public:
    static int count;

    Vector(int d, double *var);
    Vector(int d);

    ~Vector(){
        cout << "Destructor of vector "#<< number << endl;
        delete[] v;
    }
    Vector( const Vector & vect){
        dim = vect.dim;
        v = vect.v;
        number = vect.number;
    }
    Vector& operator = (const Vector & x); //Конструктор копирования

    Vector operator+(Vector &vect2);

    Vector operator-(Vector &vect2);

    Vector operator=(Vector &vect1);

    Vector operator==(Vector &vect2);
```

(например C или Java).

3. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не

```
[filehighlight.ini] [----] 0 :{: 1+ 0 / 48} *(6 /1407b) 6091 0x05B
[executable]
    type=FILE_EXE
[directory]
    type=DIR
[device]
    type=DEVICE
[special]
    type=SPECIAL
[stalelink]
    type=STALE_LINK
[symlink]
    type=SYMLINK
[core]
    regexp=^core)\.\*\d{5}
    extensions_case=true
[item]
    extensions=7z;Z;ace;apk;arc;arj;ark;bz2;cab;cpio;deb;gz;lha;lz;lz4;lzh;lzma;rar;rpm;tar;tbz;tbz2;tgz;tlz;
[archive]
    extensions=7z;Z;ace;apk;arc;arj;ark;bz2;cab;cpio;deb;gz;lha;lz;lz4;lzh;lzma;rar;rpm;tar;tbz;tbz2;tgz;tlz;
[doc]
    extensions=chm;css;ctl;diz;doc;docm;docx;dtd;fodg;fods;fodt;htm;html;json;letter;lsm;mail;man;markdo
[source]
    extensions=ada;asm;awk;bash;c;c++;caml;cc;cg1;cpp;cxx;diff;erl;go;h;h++;hh;hj;hpp;hs;inc;jasm;jav;java;j
[media]
    extensions=3gp;aac;ac3;ape;avi;dts;flac;flv;it;m3u;m4a;m4v;med;mid;midi;mkv;mod;mol;mov;mp2;mp3;mp4;
```

включена, или выключите, если она включена.

4 Выводы

Получил опыт при работе с командной оболочкой tc.