Лабораторная работа №12

Пример моделирования простого протокола передачи данных

Городянский Фёдор Николаевич

Содержание

Зведение Цели и задачи	. 4
Зыполнение лабораторной работы Упражнение	. 10
Зыводы	17

Список иллюстраций

0.1	Задание деклараций				
0.2	Начальный граф				
0.3	Добавление промежуточных состояний				
0.4	Задание деклараций				
0.5	Модель простого протокола передачи данных				
0.6	Запуск модели простого протокола передачи данных 1				
0.7	.7 Пространство состояний для модели простого протокола				
	передачи данных				

Введение

Цели и задачи

Цель работы

Реализовать простой протокол передачи данных в CPN Tools.

Задание

- Реализовать простой протокол передачи данных в CPN Tools.
- Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

Выполнение лабораторной работы

Основные состояния: источник (Send), получатель (Receiver). Действия (переходы): отправить пакет (Send Packet), отправить подтверждение (Send ACK). Промежуточное состояние: следующий посылаемый пакет (NextSend). Зададим декларации модели (рис. [-@fig:001]).

```
    ► History
    ▼ Declarations
    ▼ colset INT = int;
    ▼ colset DATA = string;
    ▼ colset INTxDATA = product INT * DATA;
    ▼ var n, k: INT;
    ▼ var p, str: DATA;
    ▼ val stop = "########";
    ► Monitors
```

Рис. 0.1: Задание деклараций

Состояние Send имеет тип INTxDATA и следующую начальную маркировку (в соответствии с передаваемой фразой).

Стоповый байт ("######") определяет, что сообщение закончилось.

Состояние Receiver имеет тип DATA и начальное значение 1'"" (т.е. пустая строка, поскольку состояние собирает данные и номер пакета его не интересует). Состояние NextSend имеет тип INT и начальное значение 1'1. Поскольку пакеты представляют собой кортеж, состоящий из номера пакета и строки, то выражение у двусторонней дуги будет иметь значение (n,p). Кроме того, необходимо взаимодействовать с состоянием, которое будет сообщать номер следующего посылаемого пакета данных. Поэтому переход Send Packet соединяем с состоянием NextSend двумя дугами с выражениями п (рис. 12.1). Также необходимо получать информацию с подтверждениями о получении данных. От перехода Send Packet к состоянию NextSend дуга с выражением п, обратно – k.

Построим начальный граф(рис. [-@fig:002]):

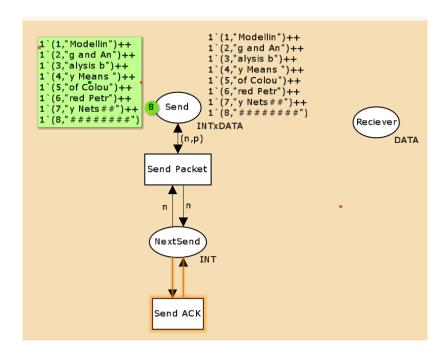


Рис. 0.2: Начальный граф

Зададим промежуточные состояния (A, B с типом INTxDATA, C, D с типом INTxDATA) для переходов (рис. 12.2): передать пакет Transmit Packet (передаём (n,p)), передать подтверждение Transmit ACK (передаём целое число k). Добавляем переход получения пакета (Receive Packet). От состояния Receiver идёт дуга к переходу Receive Packet co значением той строки (str), которая находится в состоянии Receiver. Обратно: проверяем, что номер пакета новый и строка не равна стоп-биту. Если это так, то строку добавляем к полученным данным. Кроме того, необходимо знать, каким будет номер следующего пакета. Для этого добавляем состояние NextRec с типом INT и начальным значением 1'1 (один пакет), связываем его дугами с переходом Receive Packet. Причём к переходу идёт дуга с выражением k, от перехода if n=k then k+1 else k. Связываем состояния В и С с переходом Receive Packet. От состояния В к переходу Receive Packet — выражение (n,p), от перехода Receive Packet к состоянию С — выражение if n=k then k+1 else k. От перехода Receive Packet к состоянию Receiver: if n=k andalso p<>stop then str^p else str. (если n=k и мы не получили стоп-байт, то направляем в состояние строку и к ней прикрепляем р, в противном случае посылаем только строку). На переходах Transmit Packet и Transmit ACK зададим потерю пакетов. Для этого на интервале от 0 до 10 зададим пороговое значение и, если передаваемое значение превысит этот порог, то считаем, что произошла потеря пакета, если нет, то передаём пакет дальше. Для этого задаём вспомогательные состояния SP и SA с типом Ten0 и начальным значением 1'8, соединяем с соответствующими переходами(рис. [-@fig:003]):

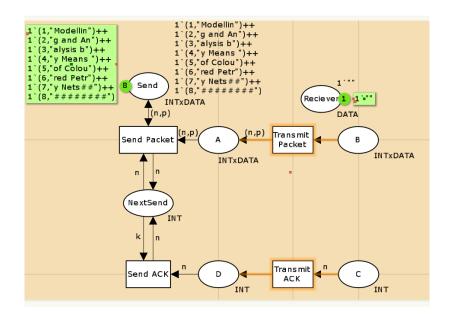


Рис. 0.3: Добавление промежуточных состояний

В декларациях задаём(рис. [-@fig:004]):

```
val stop = ########;
vcolset Ten0 = int with 0..10;
vcolset Ten1 = int with 0..10;
var s: Ten0;
var r: Ten1;
vfun Ok(s:Ten0, r:Ten1)=(r<=s);</pre>
```

Рис. 0.4: Задание деклараций

Таким образом, получим модель простого протокола передачи данных (рис. 12.3). Пакет последовательно проходит: состояние Send, переход Send Packet, состояние A, с некоторой вероятностью переход

Тransmit Packet, состояние В, попадает на переход Receive Packet, где проверяется номер пакета и если нет совпадения, то пакет направляется в состояние Received, а номер пакета передаётся последовательно в состояние С, с некоторой вероятностью в переход Transmit ACK, далее в состояние D, переход Receive ACK, состояние NextSend (увеличивая на 1 номер следующего пакета), переход Send Packet. Так продолжается до тех пор, пока не будут переданы все части сообщения. Последней будет передана стоп-последовательность(рис. [-@fig:005]):

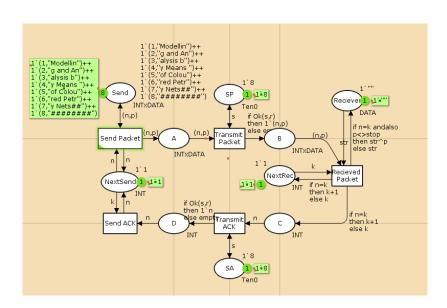


Рис. 0.5: Модель простого протокола передачи данных

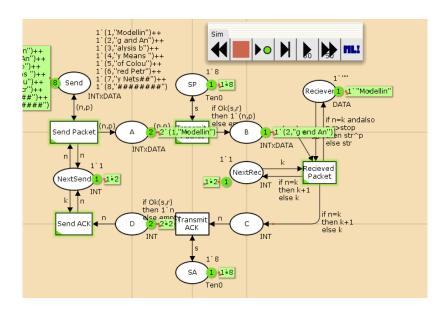


Рис. 0.6: Запуск модели простого протокола передачи данных

Упражнение

Вычислим пространство состояний. Прежде, чем пространство состояний может быть вычислено и проанализировано, необходимо сформировать код пространства состояний. Этот код создается, когда используется инструмент Войти в пространство состояний. Вход в пространство состояний занимает некоторое время. Затем, если ожидается, что пространство состояний будет небольшим, можно просто применить инструмент Вычислить пространство состояний к листу, содержащему страницу сети. Сформируем отчёт о пространстве состояний и проанализируем его. Чтобы сохранить отчет, необходимо применить инструмент Сохранить отчет о пространстве состояний к листу, содержащему страницу сети и ввести имя файла отчета.

Из него можно увидеть:

• 13341 состояний и 206461 переходов между ними.

• Указаны границы значений для каждого элемента: промежуточ-

ные состояния А, В, С(наибольшая верхняя граница у А, так как

после него пакеты отбрасываются. Так как мы установили макси-

мум 10, то у следующего состояния В верхняя граница – 10), вспо-

могательные состояния SP, SA, NextRec, NextSend, Receiver(в них

может находиться только один пакет) и состояние Send(в нем хра-

нится только 8 элементов, так как мы задали их в начале и с ними

никаких изменений не происходит).

• Указаны границы в виде мультимножеств.

• Маркировка home для всех состояний (в любую позицию можно

попасть из любой другой маркировки).

• Маркировка dead равная 4675 [9999,9998,9997,9996,9995,...] – это

состояния, в которых нет включенных переходов.

CPN Tools state space report for:

/home/openmodelica/protocol.cpn

Report generated: Sat May 25 21:02:31 2024

Statistics

State Space

Nodes: 13341

Arcs: 206461

11

Secs: 300

Status: Partial

Scc Graph

Nodes: 6975

Arcs: 170859

Secs: 14

Boundedness Properties

Best Integer Bounds

	Upper	Lower
Main'A 1	20	0
Main'B 1	10	0
Main'C 1	6	0
Main'D 1	5	0
Main'NextRec 1	1	1
Main'NextSend 1	1	1
Main'Reciever 1	1	1
Main'SA 1	1	1
Main'SP 1	1	1
Main'Send 1	8	8

Best Upper Multi-set Bounds

```
20`(1,"Modellin")++
    Main'A 1
15`(2,"g and An")++
9`(3,"alysis b")++
4`(4,"y Means ")
                      10`(1,"Modellin")++
    Main'B 1
7`(2,"g and An")++
4`(3,"alysis b")++
2`(4,"y Means ")
   Main'C 1
                      6`2++
5`3++
3`4++
1`5
    Main'D 1 5`2++
3`3++
2`4++
1`5
   Main'NextRec 1 1`1++
1`2++
1`3++
1`4++
1`5
    Main'NextSend 1 1`1++
1`2++
1`3++
1`4
    Main'Reciever 1 1`""++
```

1`"Modellin"++

```
1`"Modelling and An"++
```

1`"Modelling and Analysis by Means "

Main'SA 1

1`8

Main'SP 1

1`8

Main'Send 1

1`(1, "Modellin")++

1`(2,"g and An")++

Best Lower Multi-set Bounds

Main'A 1 empty

Main'B 1 empty

Main'C 1 empty

Main'D 1 empty

Main'NextRec 1 empty

Main'NextSend 1 empty

Main'Reciever 1 empty

Main'SA 1 1`8

Main'SP 1 1`8

Main'Send 1 1`(1,"Modellin")++

1`(2,"g and An")++

1`(3,"alysis b")++

```
1`(4,"y Means ")++
1`(5,"of Colou")++
1`(6,"red Petr")++
1`(7,"y Nets##")++
1`(8,"######")
Home Properties
-----
_____
 Home Markings
    None
Liveness Properties
 Dead Markings
    4675 [9999,9998,9997,9996,9995,...]
 Dead Transition Instances
    None
 Live Transition Instances
    None
```

Fairness Properties

Main'Recieved_Packet 1 No Fairness

Main'Send_ACK 1 No Fairness

Main'Send_Packet 1 Impartial

Main'Transmit_ACK 1 No Fairness

Main'Transmit_Packet 1 Impartial

Сформируем начало графа пространства состояний, так как их много(рис. [-@fig:007]):

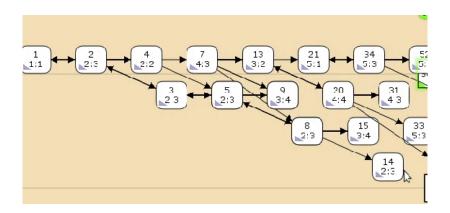


Рис. 0.7: Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных

Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я реализовал простой протокол передачи данных в CPN Tools и проведен анализ его пространства состояний.