Лабораторная работа №2

Исследование протокола TCP и алгоритма управления очередью RED

Городянский Фёдор Николаевич

Содержание

| Цель работы | 4 |
|--|----|
| Задание | 5 |
| Выполнение лабораторной работы Изменение протокола ТСР | |
| Выводы | 18 |

Список иллюстраций

| 1 | Графики изменения ТСР-окна, динамики длины очереди и сред- | |
|---|---|----|
| | ней длины очереди | 11 |
| 2 | График динамики длины очереди и средней длины очереди. Тип | |
| | NewReno | 13 |
| 3 | Графики динамики размера окна ТСР, динамики длины очереди и | |
| | средней длины очереди. Тип Vegas | 14 |
| 4 | Графики динамики размера окна ТСР, динамики длины очереди и | |
| | средней длины очереди с изменением отображения | 17 |

Цель работы

Исследовать протокол TCP и алгоритм управления очередью RED.

Задание

- 1. Выполнить пример с дисциплиной RED;
- 2. Изменить в модели на узле s1 тип протокола TCP с Reno на NewReno, затем на Vegas. Сравнить и пояснить результаты;
- 3. Внести изменения при отображении окон с графиками (изменить цвет фона, цвет траекторий, подписи к осям, подпись траектории в легенде).

Выполнение лабораторной работы

Выполним построение сети в соответствии с описанием:

- сеть состоит из 6 узлов;
- между всеми узлами установлено дуплексное соединение с различными пропускной способностью и задержкой 10 мс;
- узел r1 использует очередь с дисциплиной RED для накопления пакетов, максимальный размер которой составляет 25;
- TCP-источники на узлах s1 и s2 подключаются к TCP-приёмнику на узле s3;
- генераторы трафика FTP прикреплены к TCP-агентам.

Теперь разработаем сценарий, реализующий модель согласно описанию, чтобы построить в Xgraph график изменения TCP-окна, график изменения длины очереди и средней длины очереди.

```
for {set i 1} ($i < $N) {incr i} {
set node_(s$i) [$ns node]
                                                                                        # COCQUINCHUM:
Sns duplex-link Snode (s1) Snode (r1) 10Mb 2ms DropTail
Sns duplex-link Snode (s2) Snode (r1) 10Mb 3ms DropTail
Sns duplex-link Snode (r1) Snode (r2) 1.5Mb 20ms RED
Sns queue-limit Snode (r1) Snode (r2) 25
Sns queue-limit Snode (r2) Snode (r1) 25
Sns duplex-link Snode (s3) Snode (r2) 10Mb 4ms DropTail
Sns duplex-link Snode (s4) Snode (r2) 10Mb 5ms DropTail
                                                                                         # Агенты и приложения:
set tcpl [$ms create-connection TCP/Reno $mode_(s1) TCPSink $mode_(s3) 0]
                                                                                        # Мониторинг размера окна ТСР:
set windowVsTime [open WindowVsTimeReno w]
set qmon [3ns monitor-queue Snode_(r1) Snode_(r2) [open qm.out w] 0.1];
[$ms link $node_(r1) Snode_(r2)] queue-sample-timeout;
                                                                                        # Мониторинг очереди:
set redq [[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue]
set tchan_ [open all.q w]
$redq trace curq
$redq trace ave_
$redq attach $tchan_
                                                                                        # at-событие для планировщика событий, которое запускает 
# процедуру finish через 16 с после начала моделирования 
# добавление at-событий: 
Sns at 0.0 "sftpl start" 
$ns at 1.1 "plotwindow $tcpl $windowVsTime" 
$ns at 3.0 "$ftp2 start" 
$ns at 10 "finish"
(рис. [-@fig:001]) sns run
```

создание объекта Simulator set ns [new Simulator]

открытие на запись файла out.nam для визуализатора nam set nf [open out.nam w]

все результаты моделирования будут записаны в переменную nf \$ns namtrace-all \$nf

открытие на запись файла трассировки out.tr # для регистрации всех событий set f [open out.tr w] # все регистрируемые события будут записаны в переменную f \$ns trace-all \$f

Процедура finish:

```
proc finish {} {
  global tchan_
  # подключение кода AWK:
  set awkCode {
    {
      if ($1 == "Q" && NF>2) {
        print $2, $3 >> "temp.q";
        set end $2
      }
      else if ($1 == "a" && NF>2)
        print $2, $3 >> "temp.a";
    }
  }
  set f [open temp.queue w]
  puts $f "TitleText: red"
  puts $f "Device: Postscript"
  if { [info exists tchan_] } {
   close $tchan_
  }
  exec rm -f temp.q temp.a
  exec touch temp.a temp.q
  exec awk $awkCode all.q
  puts $f \"queue
  exec cat temp.q >@ $f
  puts $f \n\"ave_queue
  exec cat temp.a >@ $f
  close $f
  # Запуск хдгарћ с графиками окна ТСР и очереди:
  exec xgraph -bb -tk -x time -t "TCPRenoCWND" WindowVsTimeReno &
```

```
exec xgraph -bb -tk -x time -y queue temp.queue &
 exit 0
}
# Формирование файла с данными о размере окна ТСР:
proc plotWindow {tcpSource file} {
  global ns
  set time 0.01
  set now [$ns now]
  set cwnd [$tcpSource set cwnd_]
 puts $file "$now $cwnd"
  $ns at [expr $now+$time] "plotWindow $tcpSource $file"
}
# Узлы сети:
set N 5
for {set i 1} {$i < $N} {incr i} {
 set node_(s$i) [$ns node]
}
set node_(r1) [$ns node]
set node_(r2) [$ns node]
# Соединения:
$ns duplex-link $node_(s1) $node_(r1) 10Mb 2ms DropTail
$ns duplex-link $node_(s2) $node_(r1) 10Mb 3ms DropTail
$ns duplex-link $node_(r1) $node_(r2) 1.5Mb 20ms RED
$ns queue-limit $node_(r1) $node_(r2) 25
$ns queue-limit $node_(r2) $node_(r1) 25
$ns duplex-link $node_(s3) $node_(r2) 10Mb 4ms DropTail
$ns duplex-link $node_(s4) $node_(r2) 10Mb 5ms DropTail
```

```
# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s1) TCPSink $node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink $node_(s3) 1]
$tcp2 set window_ 15
set ftp1 [$tcp1 attach-source FTP]
set ftp2 [$tcp2 attach-source FTP]
# Мониторинг размера окна ТСР:
set windowVsTime [open WindowVsTimeReno w]
set qmon [$ns monitor-queue $node_(r1) $node_(r2) [open qm.out w] 0.1];
[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue-sample-timeout;
# Мониторинг очереди:
set redq [[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue]
set tchan_ [open all.q w]
$redq trace curq_
$redq trace ave_
$redq attach $tchan_
# Добавление at-событий:
$ns at 0.0 "$ftp1 start"
$ns at 1.1 "plotWindow $tcp1 $windowVsTime"
$ns at 3.0 "$ftp2 start"
$ns at 10 "finish"
# запуск модели
$ns run
```

После запуска кода получаем график изменения TCP-окна, а также график изменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [-@fig:002]).

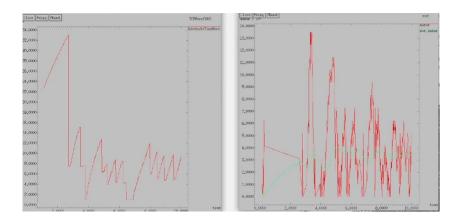


Рис. 1: Графики изменения TCP-окна, динамики длины очереди и средней длины очереди

По графику видно, что средняя длина очереди находится в диапазоне от 2 до 4. Максимальная длина достигает значения 14.

Изменение протокола ТСР

Сначала требуется изменить тип Reno на NewReno. Для этого изменим код:

```
# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Newreno $node_(s1) TCPSink $node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink $node_(s3) 1]
$tcp2 set window_ 15
```

```
# Формирование файла с данными о размере окна TCP:
proc plotWindow {tcpSource file} {
global ns
set time 0.01
set now [$ns now]
set cwnd [$tcpSource set cwnd_]
puts $file "$now $cound"
$ns at [expr $now+$time] "plotWindow $tcpSource $file"
}
                                                                                                                                                                                                    # Узлы сети:
set N 5
for [set i 1] ($i < $N) (incr i) (
set node_(s$i) [$ns node]
)
set node_(r1) [$ns node]
set node_(r2) [$ns node]
                                                                                                                                                                                                 # Соединения:

# Соединения:

$ns duplex-link $node_(s1) $node_(r1) 10Mb 2ms DropTail

$ns duplex-link $node_(s2) $node_(r1) 10Mb 3ms DropTail

$ns duplex-link $node_(r2) $node_(r2) 1.5Mb 20ms RED

$ns queue-limit $node_(r1) $node_(r2) 25

$ns queue-limit $node_(r2) $node_(r2) 25

$ns queue-limit $node_(s2) $node_(r2) 25

$ns duplex-link $node_(s3) $node_(r2) 10Mb 4ms DropTail

$ns duplex-link $node_(s3) $node_(r2) 10Mb 5ms DropTail

# Агенты и приложения:

# Aret in a punckerus:

set tcp1 [$ns create-connection TCP/Newreno $node_(s1) TCPSink $node_(s3) 8]

$tcp2 set window_15

set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink $node_(s3) 1]

$tcp2 set window_15

set tcp1 [$tcp1 attach-source FTP]

set ftp2 [$tcp2 attach-source FTP]
# MOHUTOPHHT pashepa orna TCP:
set window/sTime [open window/sTimeReno w]
set qunn [sns monitor-queue Snode_(r1) Snode_(r2) [open qm.out w] 0.1];
[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue-sample-timeout;
# Мониторинг очереди:
set redq [[sns link $node_(r1)] $node_(r2)] queue]
set redq [[sns link $node_(r1)] $node_(r2)] queue]
set tchan [open all.q w]

PMC. [-@fig:003])
```

В результате получим график изменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [-@fig:004]).

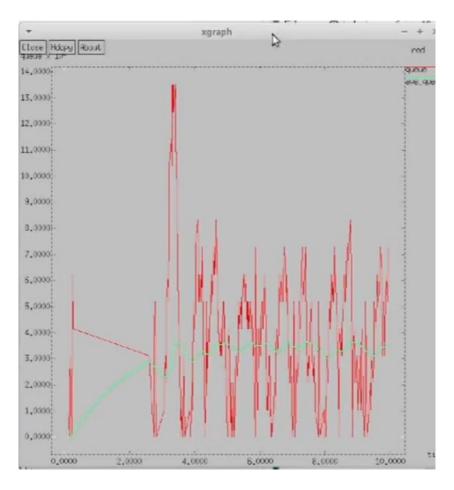


Рис. 2: График динамики длины очереди и средней длины очереди. Тип NewReno

Так же, как было в графике с типом Reno значение средней длины очереди находится в пределах от 2 до 4, а максимальное значение длины равно 14. Графики достаточно похожи. В обоих алгоритмах размер окна увеличивается до тех пор, пока не произойдёт потеря сегмента.

Теперь изменим тип Reno на Vegas. Для этого изменим код:

Агенты и приложения:

set tcp1 [\$ns create-connection TCP/Vegas \$node_(s1) TCPSink \$node_(s3) 0]
\$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [\$ns create-connection TCP/Reno \$node_(s2) TCPSink \$node_(s3) 1]
\$tcp2 set window_ 15

```
Dawn IDaawa HOMCK BMQ ZOKYMEHT CHDABKA
SEL CHMU [StcpSource Set CHMU]
puts $file "$now $c.vmd"
$ns at [expr $now+$time] "plotWindow $tcpSource $file"
                                                                                                                             set N 5
for {set i 1} {$i < $N} {incr i} {
set node_(s$i) [$ns node]
                                                                                                                             # Соединения:
Sns duplex-link Snode_(s1) Snode_(r1) 10Mb 2ms DropTail
Sns duplex-link Snode_(s2) Snode_(r1) 18Mb 3ms DropTail
Sns duplex-link Snode_(r1) Snode_(r2) 1.5Mb 20ms RED
Sns queue-limit Snode_(r1) Snode_(r2) 25
Sns queue-limit Snode_(r2) Snode_(r1) 25
Sns duplex-link Snode_(s3) Snode_(r2) 10Mb 4ms DropTail
Sns duplex-link Snode_(s4) Snode_(r2) 10Mb 5ms DropTail
# Archink on Dumpscheurs:
                                                                                                                            # Archib in inpunoxicians:
set tcpl [$ns create-connection TCP/Vegas $node_(s1) TCPSink $node_(s3) 0]
$tcpl set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink $node_(s3) 1]
$tcp2 set window_ 15
set ftpl [$tcp1 attach-source FTP]
set ftpl [$tcp2 attach-source FTP]
                                                                                                                             # MONITOPHIT PASMEDA OWNED TO:

set windowNSTime [open WindowNSTimeReno w]

set qmon [$ns monitor-queue $node_(r1) $node_(r2) [open qm.out w] 0.1];

[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue-sample-timeout;
                                                                                                                           # Монигоринг очереди:
set redq [[$ns link $node_{rl} $node_{r2}] queue]
set tchan [open all.q w]
$redq trace curq
$redq trace ave_
$redq attach $tchan_
# аt-событие для планировщика событий, которое запускает # процедуру finish через 10 с после начала моделирования # добавление at-событий: $ns at 0.0 "$ftp: start" $ns at 0.0 "$ftp: start" $ns at 1.1 "plotWindow $tcpl $windowVsTime" $ns at 3.0 "$ftp2 start"
```

В результате получим следующие график изменения ТСР-окна, а также график зменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [-@fig:006]).

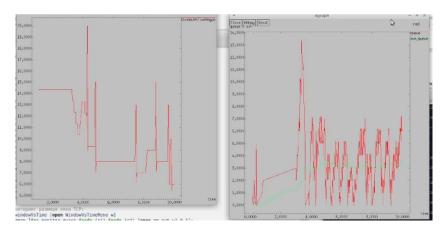


Рис. 3: Графики динамики размера окна ТСР, динамики длины очереди и средней длины очереди. Тип Vegas

По графику видно, что средняя длина очереди опять находится в диапазоне от 2 до 4 (но можно заметить, что значение длины чаще бывает меньшим, чем при типе Reno/NeReno). Максимальная длина достигает значения 14. Сильные отличия можно заметить по графикам динамики размера окна. При Vegas максимальный размер окна составляет 20, а не 34, как в NewReno. TCP Vegas обнаруживает перегрузку в сети до того, как случайно теряется пакет, и мгновенно уменьшается размер окна. Таким образом, TCP Vegas обрабатывает перегрузку без каких-либо потерь пакета.

Изменение отображения окон с графиками

Внесем изменения при отображении окон с графиками, изменим цвет фона, цвет траекторий, подписи к осям и подпись траектории в легенде. Для этого изменим наш код:

В процедуре finish изменим цвет траекторий, подписи легенд, а также добавив опции -fg и -bg изменим цвет текста и фона в хgraph.

```
set f [open temp.queue w]
puts $f "TitleText: red"
puts $f "Device: Postscript"
puts $f "0.Color: Blue"
puts $f "1.Color: Purple"
if { [info exists tchan_] } {
close $tchan_
}
exec rm -f temp.q temp.a
exec touch temp.a temp.q

exec awk $awkCode all.q
puts $f \"queue_Vegas"
exec cat temp.q >@ $f
puts $f \n\"ave_queue_Vegas"
exec cat temp.a >@ $f
```

close \$f

Запуск хgraph с графиками окна TCP и очереди:

exec xgraph -fg blue -bg purple -bb -tk -x time -t "TCPRenoCWND" WindowVsTimeReno &

exec xgraph -fg black -bg purple -bb -tk -x time -y ochered temp.queue &

В разделе мониторинга размера окна ТСР также изменим цвет траектории и подпись легенды.

```
set windowVsTime [open WindowVsTimeReno w]
puts $windowVsTime "0.Color: White"
puts $windowVsTime \"Razmer_Okna"
```

В результате получим следующие график изменения TCP-окна, а также график изменения длины очереди и средней длины очереди (рис. [-@fig:008]).

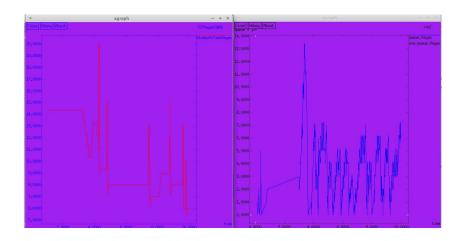


Рис. 4: Графики динамики размера окна TCP, динамики длины очереди и средней длины очереди с изменением отображения

Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я исследовал протокол TCP и алгоритм управления очередью RED.