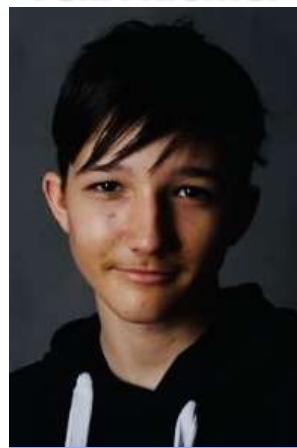


Felix Riemer



* 2. Mai 2008

@ me@feddis08.com

📞 +43 677 62566848

✉️ Stellenwiese 412, A-3400 Kierling

🌐 arckraft.feddis08.com

Über mich

Seitdem ich denken kann bin ich an Technik interessiert. Software, Hardware, Netzwerk, alles Dinge die mir grossen Spaß bereiten und mit denen ich auch in Zukunft viel Zeit verbringen will :)

Schulbildung

2014-2015 **Vorschule, Bruck/Leitha**

2015-2018 **VS Fischamenderstraße, Bruck/Leitha**

2018-2019 **VS Kierling, Klosterneuburg**

seit 2019 **Privatgymnasium Klosterneuburg**

Weiterbildung

2019 **Programmierschule "acodemy" - Minecraft Feriencamp**

2018 **NÖ Talenteschmiede - Junior-Studium "Coding & Robotics"**

Projekte

2023 **Handy Lernprogramm**

Eine Handy-app um das Ein-mal-eins und englische irregulaere Verbe zu lernen
TECHNOLOGIE: Angular14,TypeScript,CSS,HTML STATUS: finished URL: <https://github.com/f-e-s/ttb>

Lebenslauf Generator

Ein einfaches JavaScript um Projekte für einen Lebenslauf zu erstellen
TECHNOLOGIE: JavaScript,CSS,HTML STATUS: ongoing URL: <https://github.com/Feddis08/Lebenslauf>

Youtube Videobeschreibungs-Scraper

Ein Bookmarklet um eine Youtube Videobeschreibung zu scrapen und in den Zwischenspeicher für einen Wordpress-Event zu speichern.
TECHNOLOGIE: JavaScript STATUS: finished URL: <https://github.com/Feddis08/xxxx>

2022 **Video Streamer**

Dieses Project nutzt ein Client/Server System, um auf mehreren Computern (clients) gleichzeitig, ein Video abzuspielen. Dabei wird die Systemzeit, des jeweiligen Clients genutzt, um es möglichst exakt zu halten.
TECHNOLOGIE: Java, Java Socket, Java Swing STATUS: finished

Minecraft MMO-RPG (ArkCraft)

Ein Minecraft Plugin, mit welchem man ein RPG erstellen kann. Es enthält einige Funktionen, um es zu verwalten und mit der Minecraftwelt zu interagieren. Dazu gibt es einen eigenen Parser, der für die script sprache zuständig ist.
TECHNOLOGIE: Java, SQL, JSON, eigene Script Sprache, MySQL, Discord Bot Api via JavaCord, Minecraft Spigot Api, Java Swing, Java Socket STATUS: ongoing URL: <https://github.com/Feddis08/MC-MMO-RPG>

Minecraft MMO-RPG - Client

Die Client Software, mit welcher man den MC-MMO-RPG Server steuern oder mit anderen Spielern chatten kann. Zudem gibt es ein Benutzer-Konto System.
TECHNOLOGIE: Java, Java Socket, Java Swing, Hashing von Passwörtern, live Chat
STATUS: Ongoing URL: https://github.com/Feddis08/MMO-RPG_Client

Comic Download

Ein Programm um Comics von einer Webseite herunterzuladen. Man gibt die URL, die Seitenanzahl und Dateinamen-Prefixe ein. Danach werden alle heruntergeladen.

TECHNOLOGIE: Java, Java URL fech STATUS: finished URL: https://github.com/Feddiso8/comic_download

Directory Control

Ein Programm mit einer Client/Server Architektur, wo der Server der Computer der ist, auf welchem man die Verzeichnisse steuern möchte.

TECHNOLOGIE: Java, Java Socket STATUS: finished URL: https://github.com/Feddiso8/dirs_control

2D Game

Ein in Java programmiertes 2D Block game. Es verfügt über einen Multiplayer und einer unendlichen Welt. Mit zwei verschiedenen Socketconnections pro Client, damit ist ein komplett asynchroner Weltkarten und Spieleraktions Stream möglich. Server und Client haben als Spielarchitektur ein Tick System, welches sich automatisch synchronisiert.

TECHNOLOGIE: Java, Java Sockets, Java Swing, GameTick Architektur

STATUS: Ongoing URL: https://github.com/Feddiso8/2D_Game

Paint Engine

Eine Textparser, welcher ein Textfile parsed und aus den Werten in diesem ein Bild zeichnet. In diesem sind Angaben, zu Höhe, Breite, Name, und ein 2D Gitter, welches jede Pixel-Farbe in Hexadezimal-code darstellt.

TECHNOLOGIE: Java, File Parsing, Java Swing STATUS: finished URL: <https://github.com/Feddiso8/PaintEngine>

2021

segestria.at - internes webhosting

Eine Wordpress Seite, mit MailCow Webserver. Dabei wird Docker auf einer Debian VM genutzt. Dahinter steht ein Nginx proxy, der die Subdomains sowie HTTPS manages. Zertifikate werden mit letsecrypt.com automatisch erstellt.

TECHNOLOGIE: Debian, Wordpress, MySQL, Docker, DNS Records, MailCow, nginx proxy mit SSL, letsecrypt

STATUS: Ongoing URL: <https://segestria.at/>

Minecraft Computer mit Graphikkarte

Ein halbfertiger Minecraft Redstone Computer mit diversen Komponenten, sowie einer Grafikkarte mit 16x16 bits an RAM, ein 16bit ROM für die Zeichenauswertung, 16 mögliche 8x8 Monitore. Eine Einheit, die eine serielle Übertragung ermöglicht.

TECHNOLOGIE: Minecraft Redstone, Binary System STATUS: unfinished

Roblox Game

Ein Roblox LUA Test, in dem ich meine ersten Schritte in Richtung Roblox Entwicklung gemacht habe.

TECHNOLOGIE: LUA, Roblox LUA STATUS: finished

LUA Script für DAoC

LUA zum Craften und Waffenwechseln.

TECHNOLOGIE: LUA STATUS: finished

Netzwerk im Haus

Komplettes Heimnetzwerk im Haus, bestehend aus OPNSense, FritzBox, NAS, mehreren Switches und drei Ubiquiti Mesh Access Points.

TECHNOLOGIE: Switch, Router, Firewall, WiFi STATUS: finished

2020

Online Shooter

Ein online Browser Spiel bei dem sich zwei Spieler gegenseitig abschiessen können

TECHNOLOGIE: JavaScript, socket.io, node.js STATUS: finished URL: <https://github.com/Feddiso8/OnlineShooter>

DHCP und Router in Minecraft

Ein Computer Netzwerk mit Protokol in Minecraft mit der mod OpenComputers.

TECHNOLOGIE: LUA, openComputers API, Networking STATUS: finished URL: <https://pastebin.com/u/Feddiso8>

Minecraft Server Netzwerk

Ein Minecraft Server Netzwerk basierend auf BungeeCord mit zentralem Berechtigungssystem.

TECHNOLOGIE: Bungee Proxy, Minecraft Server, Central Database Systems STATUS: finished

Minecraft Plugins

Zahlreiche Plugins auf den Minecraft Servern um diesen zu kontrollieren.

TECHNOLOGIE: Java STATUS: finished

Soundsystem im Keller

Ein 5.2 Lautsprecher System mit Teufel, Yamaha und Denon.

TECHNOLOGIE: Lautsprecher, AV Receiver, Verkabelung STATUS: finished

2D Unity Block Experiment

Ein Rechteck, welches man mit den Pfeiltasten bewegt. Für diese wird die Unity PH engine genutzt.
TECHNOLOGIE: Unity 3D,VIS Studio,C# STATUS: finished

HP Proliant/Dell Poweredge Proxmox Server

Zwei Rack Server, die im Cluster mithilfe von Proxmox Software laufen.
TECHNOLOGIE: Rack Server,Hp,Dell,Proxmox,Virtualisierung STATUS: finished

2019 Labyrinth Spiel in Scratch

Ein Story Spiel in Scratch.
TECHNOLOGIE: Scratch2 STATUS: finished

Automatisiertes Aufsetzen von Minecraft Servern

Bash script das java, minecraft und screen installiert und minecraft in einem screen startet
TECHNOLOGIE: bash script STATUS: finished

2018 Alte Laptops mit Lubuntu zum Laufen gebracht

TECHNOLOGIE: ISO brenner,Laptop BIOS STATUS: finished

Eigenes Netzwerk mit altem Router

Ein subnet in meinem Zimmer, dass mithilfe eines alten Routers und TP-link Powerlan betrieben wurde.
TECHNOLOGIE: Router,TP-link,Network,Powerlan STATUS: finished

2017 Wunderkind Roboter

Programmierung des Wunderkind Roboters, bestehend aus Bausteinen, die verschiedene Funktionen und Sensoren steuerten.
TECHNOLOGIE: Block Sprache STATUS: finished

Fähigkeiten

Programmiersprachen | JavaScript | TypeScript | Java | C# | Python | Scratch | bash | LUA | HTML | CSS |

AnwendungsSysteme | Proxmox | OPNsense | PFsense | SABnzbd | MS Office | Nginx | Apache | MailCow | MySQL | MongoDB | Docker | Minecraft Bukkit Server | Qemu |

Betriebssysteme | Debian | Ubuntu | MacOS | Windows |

Dev Tools | Github | Jira |

Social | Grepper | Stackoverflow | Pastebin |

IDEs | Vim | Nano | Visual Code/Vim | IntelliJ IDEA/Vim |

Rollen | SysAdmin feddis08.com | Webmaster segestria.at | Owner/Developer ArkCraft/MC-MMO-RPG |