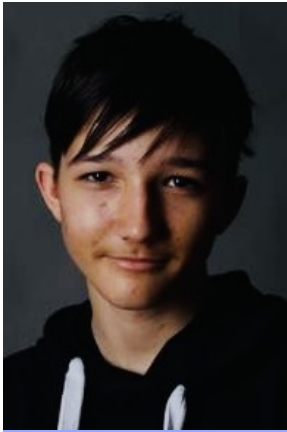


# Felix Riemer



\* 2. Mai 2008

@ feddis08@gmail.com

+43 677 62566848

Stellenwiese 412, A-3400 Kierling

arckraft.feddis08.com

## Meine Person

### Über mich

Seitdem ich denken kann bin ich an Technik interessiert. Software, Hardware, Netzwerk. Das sind alles Dinge die mir groszen Spaß bereiten und mit denen ich auch in Zukunft viel Zeit verbringen will.

Ich arbeite gerne mit neuen Technologien und bin immer offen für Verbesserungen und Kritik. In meiner Freizeit liebe ich es an Projekten zu arbeiten. Bei manchen meiner Projekte, muss ich Teams zusammenstellen und Leiten. Es gab schon einige Fälle, in denen ich schwierige Entscheidungen für das Team treffen musste, welche langfristige Folgen des Projects und des Teams hatten.

Neben der Informatik, spiele ich zudem auch sehr gerne mit Freunden Computer Spiele. Besonders gerne das Spiel Minecraft. In welchen ich sehr viel Zeit in Redstone investiert habe, um zum Beispiel Komponenten eines Computers nachzubauen.

### Hobbies

Programmieren | Fahrrad fahren | Projekte Planen & umsetzen |

### Interessen

Programmierung | Physik | Biologie | Motoren | Künstliche Intelligenz |

## Schuldbildung

2014-2015 Vorschule, Bruck/Leitha

2015-2018 VS Fischamenderstraße, Bruck/Leitha

2018-2019 VS Kierling, Klosterneuburg

seit 2019 Privatgymnasium Klosterneuburg

## Weiterbildung

2019 Programmierschule "acodemy" - Minecraft Feriencamp

2018 NÖ Talenteschmiede - Junior-Studium "Coding & Robotics"

## Projekte

2023 pGK Schulzeitung

Eine fuer die Schule entwickelte Platfrom, in welcher man in einem eigen dafuer vorgesehenen Editor, Zeitungen 'zusammenbauen', und public stellen. Laufen sollte sie auf den Domains. 'http://schoolpaper.feddis08.com' & 'http://www.pgk-schulzeitung.at'

TECHNOLOGIE: Angular14, TypeScript, CSS, HTML, node.js, MongoDB, Ionic, Nginx

STATUS: finished URL: <https://github.com/Feddis08/schoolpaper>

### Handy Lernprogramm

Eine Handy-app um das Ein-mal-eins und englische irregulaere Verbe zu lernen

TECHNOLOGIE: Angular14, TypeScript, CSS, HTML STATUS: finished URL: <https://github.com/f-e-s/ttb>

### Lebenslauf Generator

Ein einfaches JavaScript um Projekte für einen Lebenslauf zu erstellen

TECHNOLOGIE: JavaScript, CSS, HTML STATUS: ongoing URL: <https://github.com/Feddis08/Lebenslauf>

### Youtube Videobeschreibungs-Scraper

Ein Bookmarklet um eine Youtube Videobeschreibung zu scrapen und in den Zwischenspeicher für einen Wordpress-Event zu speichern.

TECHNOLOGIE: JavaScript STATUS: finished

2022 Video Streamer

Dieses Project nutzt ein Client/Server System, um auf mehreren Computern (clients) gleichzeitig, ein Video abzuspielen. Dabei wird die Systemzeit, des jeweiligen Clients genutzt, um es möglichst exat zu halten.

TECHNOLOGIE: Java, Java Socket, Java Swing STATUS: finished

## Minecraft MMO-RPG (ArkCraft)

Ein Minecraft Plugin, mit welchem man ein RPG erstellen kann. Es enthält einige Funktionen, um es zu verwalten und mit der Minecraftwelt zu interagieren. Dazu gibt es einen eigenen Parser, der für die script sprache zuständig ist.

TECHNOLOGIE: Java, SQL, JSON, eigene Script Sprache, MySQL, Discord Bot Api via JavaCord, Minecraft Spigot Api, Java Swing, Java Socket STATUS: ongoing URL: <https://github.com/Feddiso8/MC-MMO-RPG>

## Minecraft MMO-RPG - Client

Die Client Software, mit welcher man den MC-MMO-RPG Server steuern oder mit anderen Spielern chatten kann. Zudem gibt es ein Benutzer-Konto System.

TECHNOLOGIE: Java, Java Socket, Java Swing, Hashing von Passwörtern, live Chat  
STATUS: ongoing URL: [https://github.com/Feddiso8/MMO-RPG\\_Client](https://github.com/Feddiso8/MMO-RPG_Client)

## Comic Download

Ein Programm um Comics von einer Webseite downzuladen. Man gibt die URL, die Seitenanzahl und Dateinamen-Prefixe ein. Danach werden alle herunter geladen.

TECHNOLOGIE: Java, Java URL fech STATUS: finished URL: [https://github.com/Feddiso8/comic\\_download](https://github.com/Feddiso8/comic_download)

## Directory Control

Ein Programm mit einer Client/Server Architektur, wo der Server der Computer der ist, auf welchem man die Verzeichnisse steuern möchte.

TECHNOLOGIE: Java, Java Socket STATUS: finished URL: [https://github.com/Feddiso8/dirs\\_control](https://github.com/Feddiso8/dirs_control)

## 2D Game

Ein in Java programmiertes 2D Block game. Es verfügt über einen Multiplayer und einer unendlichen Welt. Mit zwei verschiedenen Socketconnections pro Client, damit ist ein komplett asynchroner Weltkarten und Spieleraktions Stream möglich. Server und Client haben als Spielarchitektur ein Tick System, welches sich automatisch synchronisiert.

TECHNOLOGIE: Java, Java Sockets, Java Swing, GameTick Architektur  
STATUS: ongoing URL: [https://github.com/Feddiso8/2D\\_Game](https://github.com/Feddiso8/2D_Game)

## Paint Engine

Eine Textparser, welcher ein Textfile parsed und aus den Werten in diesem ein Bild zeichnet. In diesem sind Angaben, zu Höhe, Breite, Name, und ein 2D Gitter, welches jede Pixel-Farbe in Hexadezimal-code repräsentiert.

TECHNOLOGIE: Java, File Parsing, Java Swing STATUS: finished URL: <https://github.com/Feddiso8/PaintEngine>

## 2021 segestria.at - internes webhosting

Eine Wordpress Seite, mit MailCow Webserver. Dabei wird Docker auf einer Debian VM genutzt. Dahinter steht ein Nginx proxy, der die Subdomains sowie HTTPS managed. Zertifikate werden mit letencrypt.com automatisch erstellt.

TECHNOLOGIE: Debian, Wordpress, MySQL, Docker, DNS Records, MailCow, nginx proxy mit SSL, letencrypt  
STATUS: ongoing URL: <https://segestria.at/>

## Minecraft Computer mit Graphikkarte

Ein habfertiiger Minecraft Redstone Computer mit diversen Komponenten, sowie einer Grafikkarte mit 16x16 bits an RAM, ein 16bit ROM für die Zeichenauswertung, 16 mögliche 8x8 Monitore. Eine Einheit, die eine serielle Übertragung ermöglicht.

TECHNOLOGIE: Minecraft Redstone, Binary System STATUS: unfinished

## Roblox Game

Ein Roblox LUA Test, in dem ich meine ersten Schritte in Richtung Roblox Entwicklung gemacht habe.

TECHNOLOGIE: LUA, Roblox LUA STATUS: finished

## LUA Script für DAoC

LUA zum Craftern und Waffenwechseln.

TECHNOLOGIE: LUA STATUS: finished

## Netzwerk im Haus

Komplettes Heimnetzwerk im Haus, bestehend aus OPNSense, FritzBox, NAS, mehreren Switches und drei Ubiquiti Mesh Access Points.

TECHNOLOGIE: Switch, Router, Firewall, WiFi STATUS: finished

## 2020 Online Shooter

Ein online Browser Spiel bei dem sich zwei Spieler gegenseitig abschiessen können

TECHNOLOGIE: JavaScript, socket.io, node.js STATUS: finished URL: <https://github.com/Feddiso8/OnlineShooter>

## DHCP und Router in Minecraft

Ein Computer Netzwerk mit Protokoll in Minecraft mit der mod OpenComputers.

TECHNOLOGIE: LUA, openComputers API, Networking STATUS: finished URL: <https://pastebin.com/u/Feddiso8>

## Minecraft Server Netzwerk

Ein Minecraft Server Netzwerk basierend auf BungeeCord mit zentralem Berechtigungssystem.

TECHNOLOGIE: Bungee Proxy, Minecraft Server, Central Database Systems STATUS: finished

## Minecraft Plugins

Zahlreiche Plugins auf den Minecraft Servern um diesen zu kontrollieren.

TECHNOLOGIE: Java STATUS: finished

## Soundsystem im Keller

Ein 5.2 Lautsprecher System mit Teufel, Yamaha und Denon.

TECHNOLOGIE: Lautsprecher, AV Receiver, Verkabelung STATUS: finished

## 2D Unity Block Experiment

Ein Rechteck, welches man mit den Pfeiltasten bewegt. Für diese wird die Unity PH engine genutzt.

TECHNOLOGIE: Unity 3D, VS Studio, C# STATUS: finished

## HP Proliant/Dell Powerege Proxmox Server

Zwei Rack Server, die im Cluster mithilfe von Proxmox Software laufen.

TECHNOLOGIE: Rack Server, Hp, Dell, Proxmox, Virtualisierung STATUS: finished

## 2019 Labyrinth Spiel in Scratch

Ein Story Spiel in Scratch.

TECHNOLOGIE: Scratch2 STATUS: finished

## Automatisiertes Aufsetzen von Minecraft Servern

Bash script das java, minecraft und screen installiert und minecraft in einem screen startet

TECHNOLOGIE: bash script STATUS: finished

## 2018 Alte Laptops mit Lubuntu zum Laufen gebracht

TECHNOLOGIE: ISO brenner, Laptop BIOS STATUS: finished

## Eigenes Netzwerk mit altem Router

Ein subnet in meinem Zimmer, dass mithilfe eines alten Routers und TP-link Powerlan betrieben wurde.

TECHNOLOGIE: Router, TP-link, Network, Powerlan STATUS: finished

## 2017 Wunderkind Roboter

Programmierung des Wunderkind Roboters, bestehend aus Bausteinen, die verschiedene Funktionen und Sensoren steuern.

TECHNOLOGIE: Block Sprache STATUS: finished

## Fähigkeiten

### Programmiersprachen

JavaScript | TypeScript (Angular) | Java | C# | Python | Scratch | Bash | LUA | HTML | CSS |

### Anwendungen Systeme

Proxmox | OPNsense | PfSense | SABNZbd | MS Office | Nginx | Apache | MailCow | MySQL | MongoDB | Docker | Minecraft Bukkit Server | Qemu |

### Betriebssysteme

Debian | Ubuntu | MacOS | Windows |

### Dev Tools

Github | Jira | ClickUp |

### Social

Grepper | Stackoverflow | Pastebin |

### IDEs

Vim | Nano | Visual Code/Vim | IntelliJ IDEA/Vim |

### Rollen

SysAdmin feddis08.com | Webmaster segestria.at | Owner/Developer ArkCraft/MC-MMO-RPG |