# Appunti di Geometria e Algebra Lineare

Algebra lineare e Geometria (prof. Borghesi) - CdL Informatica Unimib - 23/24

Federico Zotti



# Indice

| 1 | Insiemi          |  | 2 |
|---|------------------|--|---|
|   | 1.1              | Sottoinsieme                             | 2 |
|   | 1.2              | Unione disgiunta                         | 2 |
|   | 1.3              | Complemento                              | 2 |
|   | 1.4              | Prodotto cartesiano                      | 2 |
|   |                  | 1.4.1 Prodotto cartesiano di tre insiemi | 3 |
| 2 | 2 Funzioni       |  | 3 |
|   | 2.1              | Notazione                                | 3 |
| 3 | Spazi vettoriali |  | 4 |
|   | 3.1              | Sottospazi vettoriali                    | 7 |

### 1 Insiemi

Tutto uguale a fondamenti.

#### 1.1 Sottoinsieme

- ⊂ indica un sottoinsieme (quello che precedentemente era definito come ⊆)
- ⊊ indica un sottoinsieme proprio (quello che precedentemente era definito come ⊂)

## 1.2 Unione disgiunta

$$A = \{ a, b, c \}$$
  
 $B = \{ x, b, z \}$   
 $A \coprod B = \{ a, b_A, c, x, b_B, z \}$ 

Gli elementi doppi vengono considerati due volte.

### 1.3 Complemento

$$B \setminus A = \{ x \in B : x \notin A \}$$

#### 1.4 Prodotto cartesiano

$$A \times B = \{ (x, y) : x \in A, y \in B \}$$
  
 $B \times A = \{ (x, y) : x \in B, y \in A \}$ 

> Notare che le coppie vengono denotate da parentesi tonde, e non angolate.

**Oss:** supponendo  $x_0 \neq y_0$ , si noti che  $(x_0, y_0) \neq (y_0, x_0)$ .

#### 1.4.1 Prodotto cartesiano di tre insiemi

$$A = \{ 1, 2, 3 \}$$

$$B = \{ 4, 5, 6 \}$$

$$C = \{ 8, 9 \}$$

$$A \times B = \{ (1,4), (1,5), (1,6), (2,4), (2,5), \dots \}$$

$$(A \times B) \times C = \{ ((1,4),8), ((1,4),9), ((1,5),8), ((1,5),9), \dots \}$$

$$A \times (B \times C) = \{ (1,(4,8)), (1,(4,9)), (1,(5,8)), (1,(5,9)), \dots \}$$

$$A \times B \times C = \{ (1,4,8), (1,4,9), (1,5,8), (1,5,9), \dots \}$$

#### 2 Funzioni

Una funzione è una corrispondenza tra un elemento di un insieme ad un elemento di un altro insieme.

Notare che le funzioni non vengono considerate insiemi, a differenza di fondamenti.

Due funzioni  $f:A\to B,g:C\to D$  sono uguali (f=g) sse

- 1. A = C, B = D
- 2.  $f(x) = g(x), \forall x \in A$

f(x) viene chiamata immagine di x tramite  $f \in g(x)$  immagine di x tramite g.

#### 2.1 Notazione

$$f:A\to B$$

- A è il **dominio** di f
- B è il **codominio** di f
- Sia  $S \subset A$ , allora f(S) è l'immagine di S tramite f

$$f(S) = \{ b \in B : \exists a \in S \text{ con } f(a) = b \}$$

Ovvero f(S) è l'insieme che contiene tutte le immagini degli elementi di S tramite f. Se si restringe il dominio di f da A ad S, si crea una nuova funzione  $f|_{S}$ .

**Attenzione:** ⊂ è solo un'inclusione insiemistica. (Più avanti verranno introdotti gli spazi vettoriali).

L'immagine di f = f(A). Non bisogna confondere l'immagine di una funzione con il suo codominio, perché il codominio potrebbe essere più grande della sua immagine.

• Sia  $R \subset B$ , allora  $f^{-1}(R)$  è la controimmagine di R tramite f

$$f^{-1}(R) = \{ a \in A : f(a) \in R \}$$

- f è iniettiva se  $a_1 \neq a_2 \in A$ , allora  $f(a_1) \neq f(a_2)$
- $f \in \mathbf{Suriettiva}$  se  $\forall b \in B, \exists a_b \in A : f(a_b) = b \ (Imm(f) := f(A) \ deve \ essere$  uguale a B)

**Oss:** affinché  $f: A \rightarrow B$  sia una funzione deve avvenire:

- 1.  $\forall x \in A, \exists f(x) \in B$
- 2. f(x) è un solo elemento di B
- f è biiettiva (o biunivoca) se è sia iniettiva che suriettiva
- Siano  $f: A \to B, g: B \to D$  due funzioni,  $(g \circ f)(x) = g(f(x))$  (composizione)

# 3 Spazi vettoriali

Definire cos'è un campo. #todo-uni

Siano V un **insieme** e K un **campo** (per es.  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$ ).

Attenzione a non confondere i due insiemi. Anche se sono lo stesso o uno è sottoinsieme dell'altro, rimangono due insiemi distinti.

Gli elementi di Vsi chiamano **vettori**, mentre gli elementi di K si chiamano **scalari**.

**Def:** Vè uno **spazio vettoriale su** K se esistono due operazioni su V:

**1.** "+": 
$$V \times V \to V$$
  $(\vec{v_1}, \vec{v_2}) \mapsto \vec{v_1} + \vec{v_2}$ 

Con proprietà:

- $(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) + \vec{v}_3 = \vec{v}_1 + (\vec{v}_2 + \vec{v}_3)$  (associatività)
- $\exists \vec{0} \in V : \vec{0} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{0} = \vec{v} \quad \forall \vec{v} \in V$  (esistenza dell'elemento neutro)
- $\forall \vec{v} \in V, \exists \vec{w} \in V : \vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v} = \vec{0}$  (esistenza degli opposti)
- $\vec{v}_1 + \vec{v}_2 = \vec{v}_2 + \vec{v}_1, \forall \vec{v}_1, \vec{v}_2 \in V(commutativit\grave{a})$

**2.** "·": 
$$K \times V \to V$$
  $(\alpha, \vec{v}) \mapsto \alpha \cdot \vec{v}$  (prodotto per scalare)

**Attenzione:** l'operazione  $\vec{v} \cdot \alpha$  non è definita.

Con proprietà:

- $(\lambda_1 + \lambda_2) \cdot_V \vec{v} = \lambda_1 \cdot_V \vec{v} + \lambda_2 \cdot_V \vec{v} \quad \forall \lambda_1, \lambda_2 \in K, \vec{v} \in V(distributivit\grave{a})$
- $\bullet \ \lambda \mathop{\cdot}_V (\vec{v}_1 \mathop{+}_V \vec{v}_2) = \lambda \mathop{\cdot}_V \vec{v}_1 \mathop{+}_V \lambda \mathop{\cdot}_V \vec{v}_2 \quad \forall \, \lambda \in K, \vec{v}_1, \vec{v}_2 \in V$
- $\bullet \ (\lambda_1 \underset{K}{\cdot} \lambda_2) \underset{V}{\cdot} \vec{v} = \lambda_1 \underset{V}{\cdot} (\lambda_2 \underset{V}{\cdot} \vec{v}) \quad \forall \ \lambda_1, \lambda_2 \in K, \vec{v} \in V$

Oss: V(come ogni altro spazio vettoriale) non ha un suo prodotto interno, cioè non esiste un vettore " $\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2$ ".

Queste proprietà ne implicano altre (corollari). Si può dimostrare che, se Vè uno spazio vettoriale su K, allora:

- $0 \cdot \vec{v} = \vec{0} \quad \forall \vec{v} \in V$
- $\lambda \cdot \vec{0} = \vec{0}$   $\forall \lambda \in K$
- -1  $\vec{v} = -\vec{v}$   $\forall \vec{v} \in V$  (in questo caso  $-1 \in K$  è l'elemento opposto dell'identità moltiplicativa del campo K)

| Es 1:

$$V = \mathbb{R}^n = \mathbb{R} \times ... \times \mathbb{R}$$

$$K = \mathbb{R}$$

Dotiamo  $\mathbb{R}^n$  di una struttura di spazio vettoriale su K.

La **somma** è definita come:

$$+: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$$

$$\left( (x_1, x_2, \dots, x_n), (y_1, y_2, \dots, y_n) \right) \mapsto (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$$

- $\vec{0}=(0,0,\ldots,0)$  (vettore nullo, elemento neutro additivo)  $\vec{v}=(x_1,x_2,\ldots,x_n)$   $-\vec{v}=(-x_1,-x_2,\ldots,-x_n)$

La moltiplicazione per scalare è definita come:

$$: K \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$$

$$\left( \alpha, \left( x_1, x_2, \dots, x_n \right) \right) \mapsto \left( \alpha \cdot x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n \right)$$

#### Es 2:

$$\begin{split} V &= \mathbb{R}_{[x]} = \{ \text{ polinomi in } x \text{ a coeff reali } \} \\ &= \{ \ \lambda_0 + \lambda_1 x + \lambda_2 x^2 + \dots + \lambda_h x^h \ : \ \lambda_i \in \mathbb{R}, h \in \mathbb{N} \ \} \\ &= \left\{ \sum_{i=0}^h \lambda_i x^i \ : \ \lambda_i \in \mathbb{R}, h \in \mathbb{N} \right\} \end{split}$$

• Dati p(x), q(x) polinomi in x:

$$p(x) + q(x) = \sum_{i=0}^{h} \alpha_i x^i + \sum_{j=0}^{l} \beta_j x^j$$
$$= \sum_{u=0}^{\max(l,h)} (\alpha_u + \beta_u) \cdot x^u$$

- $0(x) = 0 \in \mathbb{R}$  (polinomio nullo, di grado 0)  $-p(x) = \sum_{i=0}^{h} -\alpha_i \cdot x^i$

#### Es 3:

Sia  $V = \{ \text{ funzioni} : I = [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \}$ . Dotiamo V di una struttura di spazio vettoriale  $su \mathbb{R}$ .

La somma è definita come

$$+: V \times V \to V$$
 
$$(f: I \to \mathbb{R}, g: I \to \mathbb{R}) \mapsto "f + g": I \to \mathbb{R}$$

In questo caso f + g è definito come

$$x \mapsto f(x) + g(x)$$

Il prodotto viene definito come

$$: \mathbb{R} \times V \to V$$

$$(\lambda, f : I \to \mathbb{R}) \mapsto "f \cdot g" : I \to \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \lambda \cdot f(x)$$

#### 3.1 Sottospazi vettoriali

**Def:** sia V uno sp. vett. su K, e  $W \subset V$ . Diremo che Wè un **sottospazio vettoriale di** Vse:

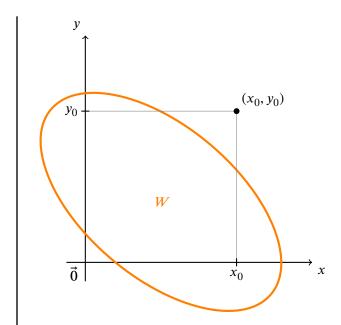
$$\begin{aligned} &1. \ \, \vec{w}_1 + \vec{w}_2 \in W \qquad \forall \, \vec{w}_1, \vec{w}_2 \in W \\ &2. \ \, \lambda \mathop{\cdot}\limits_V \vec{w} \in W \qquad \forall \, \lambda \in K, \vec{w} \in W \end{aligned}$$

2. 
$$\lambda \cdot \vec{w} \in W \quad \forall \lambda \in K, \vec{w} \in W$$

In tal caso denoteremo la relazione tra We Vcome W < V.

**Oss:** se W < V, allora Wè lui stesso uno spazio vettoriale.

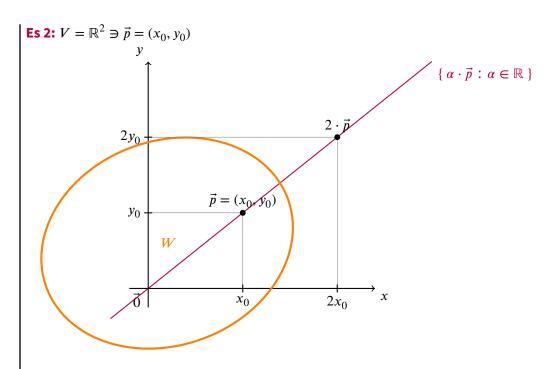
**Es 1:** 
$$V = \mathbb{R}^2 \ni (x_0, y_0)$$



Sia  $\lambda=0$ . Per la proprietà 2.,  $\lambda\underset{V}{\cdot}\vec{w}\in W$ , ma in questo caso  $0\underset{V}{\cdot}\vec{w}=\vec{0}\notin W$ .

Dunque W non può essere un sottospazio vettoriale di V.

Ciò non vuol dire che non si possa mettere una struttura di uno spazio vettoriale su W, ma essa non sarà quella ereditata da V.



Per la proprietà 2.  $\lambda \cdot \vec{p} \in W \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$ . Sia  $\lambda = 2$ ,  $\lambda \cdot \vec{p}$  diventa  $2 \cdot \vec{p} = (2x_0, 2y_0)$ . Si può notare che  $2 \cdot \vec{p} \notin W$ .

| Dunque Wnon è un sottospazio vettoriale di V.

Es 3: 
$$V = \mathbb{R}^2 \ni \vec{p} = (x_0, y_0)$$

$$y$$

$$W = \{ \alpha \cdot \vec{p}, \alpha \in \mathbb{R} \}$$

Wè un sottospazio vettoriale di  $V=\mathbb{R}^2$  perché vengono soddisfatte le due condizioni:

- 1.  $\alpha_1 \cdot \vec{p} + \alpha_2 \cdot \vec{p} \in W$ . Questo si può riscrivere raccogliendo come  $(\alpha_1 + \alpha_2) \cdot \vec{p} \in W$  ed è dimostrato perché la somma di scalari è uno scalare
- 2. Verificata banalmente

Quali sono tutti i sottospazi di  $\mathbb{R}^2$ ?

- {  $\vec{0}$  }
- $\{\alpha \cdot \vec{p}, \alpha \in \mathbb{R}\}\$  (rette passanti per l'origine)
- ℝ<sup>2</sup>

**Domanda cruciale:** dato  $S \subset V$  (sottoinsieme di uno spazio vettoriale), esiste il "più piccolo sottospazio vettoriale di Vche contiene S"? La risposta è sì.

**Def:**  $\langle S \rangle < V$  denoterà il più piccolo sottospazio di V che contiene S. Esso si chiama **sottospazio vettoriale generato da** S.

Si dimostra che

$$\langle S \rangle = \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i z_i \ : \ \lambda_i \in \mathbb{R}, z_i \in S, n \in \mathbb{N} \right\}$$

Quindi  $\langle S \rangle$  è l'insieme delle combinazioni lineari dei vettori  $\{z_1, z_2, \dots, z_n\}$  con i coefficienti  $\{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n\}$  per ogni  $n \in \mathbb{N}$  e tutti i vettori in S.

| Oss:  $S \subset \langle S \rangle$ 

**Def:** sia S < V spazio vettoriale.

I vettori di S sono detti **linearmente dipendenti** se  $\exists \ \vec{w} \in S$  e vettori  $\vec{z}_1, \dots, \vec{z}_h \in S$  con  $\lambda_1, \dots, \lambda_h$  tali che  $\vec{w} = \sum_{i=1}^h \lambda_i z_i$ .

*S* sono **linearmente indipendenti** se non sono dipendenti.