# Appunti di Analisi I

## Analisi Matematica - Informatica - 23/24

## Federico Zotti

## 2023-09-30

## Indice

Insiemi	3
Notazione	3
Prodotto cartesiano	3
Esempio	4
Insieme delle parti	4
Esempio	4
Funzioni	4
Funzioni Iniettive e Suriettive	5
Immagine e controimmagine	6
Numeri Reali	6
Insiemi numerici	6
Proprietà dei numeri reali	6
Algebriche	7
Di Ordinamento	7
Assioma di Continuità	8
Sottoinsiemi dei reali	8

### Indice

Inferiore, Superiore, Massimo e Minimo	8
Estremo superiore ed Estremo inferiore	9
Caratterizzazione di inf e sup	10
Funzioni reali	11
Grafici Injettività e Surjettività	11

#### Insiemi

#### Insiemi

#### **Notazione**

Per elenco: Prima operazione, poi insieme di partenza

$$A = \{ 1, 2, 3, 4, 5 \}$$
 
$$B = \{ n^2 \mid n \text{ naturale } \}$$

Per proprietà: Prima insieme che scelgo, poi la proprietà che verifico

$$C = \{ n \text{ naturale } | n \text{ è un quadrato } \}$$

Altri simboli:

$$\label{eq:appartiene} \begin{split} \operatorname{appartiene} &\to a \in A \\ \operatorname{non appartiene} &\to a \notin A \\ \grave{\operatorname{e}} \text{ sottoinsieme} &\to A \subseteq B \\ \grave{\operatorname{e}} \text{ sottoinsieme stretto} &\to A \subset B \\ & \operatorname{insieme vuoto} &\to \varnothing \\ & \operatorname{unione} &\to A \cup B \mid \vee \\ & \operatorname{intersezione} &\to A \cap B \mid \wedge \\ & \operatorname{sottrazione} &\to A \setminus B \\ & \operatorname{cardinalita} &\to |A| \end{split}$$

#### Prodotto cartesiano

Dati due insiemi A e B, il loro **prodotto cartesiano** è l'insieme delle coppie (a,b) con  $a \in A, b \in B$ .

Si indica con  $A \times B$ .

Funzioni

$$|A \times B| = |A| \cdot |B|$$

Esempio

$$A = \{ 1, 2, 3 \}$$
 
$$A \times A = \{ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 1), (2, 2), (2, 3), (3, 1), (3, 2), (3, 3) \}$$

#### Insieme delle parti

Dato A,  $\mathcal{P}(A)$  è l'insieme di tutti i sottoinsiemi di A.

$$|\mathcal{P}(A)| = 2^{|A|}$$

Esempio

$$A = \{ 1, 2 \}$$

$$P(A) = \{ \varnothing, A, \{ 0 \}, \{ 1 \} \}$$

### **Funzioni**

Come si descrive una funzione:

- 1. Un insieme di partenza (A) (dominio);
- 2. Un insieme di arrivo (B) (codominio);
- 3. Una serie di regole che ad ogni elemento di A associa un **unico** elemento di  $f(a) \in B$ .

$$f:A\to B$$

Il grafico di una funzione è:

#### Funzioni

$$g = \{ (a, f(a)) \in A \times B \mid a \in A \}$$
$$= \{ (a, b) \in A \times B \mid b = f(a) \}$$

#### Funzioni Iniettive e Suriettive

Sia  $f: A \rightarrow B$  una funzione.

• f si dice **iniettiva** se manda elementi distinti di A in elementi distinti di B.

$$a_1 \in A, a_2 \in A, a_1 \neq a_2 \Rightarrow f(a_1) \neq f(a_2)$$

ovvero se

$$f(a_1) = f(a_2) \Rightarrow a_1 = a_2$$

• f si dice **suriettiva** se ogni elemento di B è ottenuto da almeno un elemento di A tramite f.

$$\forall b \in B \,\exists \, a \in A \text{ t.c. } f(a) = b$$

Una funzione si dice **biunivoca** se è sia iniettiva che suriettiva.

Teorema: Una funzione  $f:A\to B$  è biunivoca se e solo se è invertibile, cioè se e solo se esiste una funzione  $g:B\to A$  t.c.:

$$g(f(a)) = a \,\forall \, a \in A$$

$$f(g(b)) = b \,\forall\, b \in B$$

Osservazione:

$$f:A\to B$$

#### Numeri Reali

- è iniettiva se ogni elemento di B è ottenuto da al più un elemento di A tramite f;
- ullet è suriettiva se ogni elemento di B è ottenuto da almeno un elemento di A tramite f.

#### Immagine e controimmagine

Sia  $f: A \rightarrow B$  una funzione.

- Se b=f(a) con  $a\in A,b\in B$ , si dice che b è immagine di a tramite f;
- Sia  $C \subseteq A$  un sottoinsieme, si dice *immagine di* C tramite f l'insieme degli elementi di B che sono imamgine di elementi di C.  $f(c) = \{f(a) : a \in C\} \subseteq B$
- Immagine di A:  $f(A) = \{ f(a) : a \in A \}$
- Sia  $D \subseteq B$  un sottoinsieme, si dice **controimmagine di** D tramite f l'insieme di tutti gli elementi di A che hanno immagine contenuta in D.
- Controlmmagine di D:  $f^{-1}(D) = \{a \in A : f(a) \in D\}$  (definita anche se f non è invertibile).

#### Numeri Reali

#### Insiemi numerici

• Naturali:  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$ 

• Razionali:  $\mathbb{Z}=\{\, \frac{m}{n}: m\in\mathbb{Z}, n\in\mathbb{N}\setminus\{\,0\,\}\,\}$ 

lacktriangle Reali:  $\mathbb R$ 

■ Irrazionali: Q

■ Complessi: ℂ

$$\mathbb{N}\subset\mathbb{Z}\subset\mathbb{R}\subset\mathbb{Q}\subset\mathbb{C}$$

#### Proprietà dei numeri reali

Sono di tre tipi:

#### Numeri Reali

- Algebriche;
- Di Ordinamento;
- Assioma di Continuità.

#### **Algebriche**

Sui numeri reali sono definite due operazioni + e  $\cdot$ , dette somma e prodotto, con le seguenti proprietà:

- Relative alla somma:
  - Commutativa:  $a+b=b+a \ \forall \ a,b \in \mathbb{R} \ (\textit{n,z,q,r,c})$
  - Asociativa:  $(a+b)+c=a+(b+c)\ \forall\ a,b,c\in\mathbb{R}$  (n,z,q,r,c)
  - Elemento neutro somma:  $\exists 0 \in R \text{ t.c. } a+0=a \ \forall a \in \mathbb{R} \ (\textit{n,z,q,r,c})$
  - Esistenza dell'inverso:  $\forall a \in \mathbb{R} \ \exists b \in \mathbb{R} \ \text{t.c.} \ a+b=0 \ (z,q,r,c)$
- Relative al prodotto:
  - Commutativa:  $a \cdot b = b \cdot a \ \forall \ a,b \in \mathbb{R} \ (\textit{n,z,q,r,c})$
  - Associativa:  $(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c) \ \forall \ a,b,c \in \mathbb{R}$  (n,z,q,r,c)
  - Elemento neutro prodotto:  $\exists 1 \in \mathbb{R} \text{ t.c. } a \cdot 1 = a \ \forall \ a \in \mathbb{R} \ (\textit{n,z,q,r,c})$
  - Esistenza dell'inverso:  $\forall a \in \mathbb{R} \ \exists b \in \mathbb{R} \ \text{t.c.} \ a \cdot b = 1 \ \textit{(q,r,c)}$
- Distributiva:  $a \cdot (b+c) = ab + ac \ \forall \ a,b,c \in \mathbb{R}$  (n,z,q,r,c)

#### Di Ordinamento

Dati due numeri reali x e y, si ah sempre che  $x \geq y$  oppure  $x \leq y$ . Tale ordinamento ha le proprietà:

- Riflessiva:  $x \ge x \ \forall \ x \in \mathbb{R}$
- Antisimmetrica: se  $x \ge y \land y \ge x$ , allora x = y
- Transitiva: se  $x \ge y \land y \ge z$ , allora  $x \ge z$
- se  $x \ge y$ , allora  $x + z \ge y + z \ \forall \ z \in \mathbb{R}$
- se  $x \geq y$ , allora  $x \cdot z \geq y \cdot z \ \forall z \in \mathbb{R}$  con  $z \geq 0$

Queste valgono in  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$ , ma non in  $\mathbb{C}$ .

#### Inferiore, Superiore, Massimo e Minimo

#### Assioma di Continuità

Dati  $A,B\subseteq\mathbb{R}$  sottoinsiemi diversi da  $\varnothing$ . Diciamo che A sta tutto a sinistra di B se  $a\leq b\ \forall\ a\in A,\ \forall\ b\in B.$ 

L'assioma di continuità dice che se A sta tutto a sinstra di B allora esiste almeno un  $c \in \mathbb{R}$  t.c.  $c \geq a \ \forall \ a \in A; c \leq b \ \forall \ b \in B.$ 

c non è obbligato ad essere unico; c può appartenere ad A, a B o anche a entrambi (in questo caso è unico elemento "separatore").

#### Esempio

$$A = \{ x \in Q : x \ge 0 \land x^2 < 2 \}$$
 
$$B = \{ x \in Q : x \ge 0 \land x^2 > 2 \}$$
 se  $a \in A, b \in B \rightarrow a > b$  
$$c^2 = 2$$

Questo è impossibile in Q, quindi l'assioma di continuità non vale in Q.

Conclusione: sui numeri reali,  $\sqrt{2}$  è l'elemento separatore tra A e B e si può dimostrare che è unico.

#### Sottoinsiemi dei reali

 $(a,b) \subseteq \mathbb{R}$  è l'intervallo separato da estremi  $a,b \in \mathbb{R}$  (con a < b).

- $[a, b] = \{a, b\} = \{x \in \mathbb{R} \text{ t.c. } a < x < b\}$
- $[a,b] = \{ x \in \mathbb{R} \text{ t.c. } a \leq x \leq b \}$

## Inferiore, Superiore, Massimo e Minimo

Sia  $A \subseteq \mathbb{R}$  un sottoinsieme *non vuoto*.

 $M \in \mathbb{R}$  si dice **maggiorante** di A se  $M \geq a \ \forall \ a \in A$ 

#### Inferiore, Superiore, Massimo e Minimo

 $m \in \mathbb{R}$  si dice **minorante** di A se  $m \leq a \ \forall \ a \in A$ 

Minoranti e maggioranti non sono obbligati ad esistere. Ad esempio  $A=\mathbb{N}$  ha minoranti ma non ha maggioranti.

Se esiste un maggiorante invece, ne esistono infiniti. Se M è un maggiorante, anche M+1 lo è. Lo stesso vale per i minoranti.

 $A\subseteq\mathbb{R}, A\neq\varnothing$  si dice **superiormente limitato** se ammette un maggiorante e **inferiormente limitato** se ammette un minorante. Si dice **limitato** se è contemporaneamente superiormente e inferiormente limitato.

#### Esempi:

- $A=(0,+\inf)$  è inferiormente limitato ma non superiormente
- $B = \{\frac{1-n}{2} : n \in \mathbb{N}\}$  è superiormente limitato, ma non inferiormente
- C = (1,7] è limitato

 $M\in\mathbb{N}$  si dice **massimo** di A (e si scrive  $M=\max A$ ) se  $M\in A\wedge M\geq a\ \forall\ a\in A$ 

 $m\in\mathbb{N}$  si dice **minimo** di A (e si scrive  $m=\min A$  ) se  $m\in A\wedge m\leq a\;\forall\,a\in A$ 

max e min non sono obbligati ad esistere, nemmeno per insiemi limitati.

#### Esempio:

• A = (0,1) non ha nè  $\max$ , nè  $\min$ 

max e min, se esistono, sono unici.

#### Estremo superiore ed Estremo inferiore

Sia  $A \subseteq \mathbb{R}, A \neq \emptyset$ .

Si dice che  $\sup A = +\inf$  se A non è superiormente limitato o  $\sup A = L \in \mathbb{R}$  se lo è e L è il minimo dei maggioranti.

#### Inferiore, Superiore, Massimo e Minimo

Si dice che  $\inf A = -\inf$  se A non è inferiormente limitato o  $\inf A = l \in \mathbb{R}$  se lo è e l è il massimo dei minoranti.

#### Esempi:

- $\sup \mathbb{N} = +\inf$
- $\inf \mathbb{N} = 0$
- $\sup (0,1) = 1$

**Teo:** Se  $A \subseteq \mathbb{R}, A \neq \emptyset$  è superiormente limitato, allora il minimo dei maggioranti esiste.

**Dimostrazione**: Sia  $B = \{ x \in \mathbb{R} \mid x \geq a \ \forall \ a \in A \}$  l'insieme dei maggioranti. Allora A sta tutto a sinistra di B. Per l'assioma di continuità c'è un elemento separatore  $c \in \mathbb{R}$ , ovvero  $c \leq b \ \forall \ b \in B$  e  $c \geq a \ \forall \ a \in A \implies c \in B$ . Quindi  $c = \min B$ .

**Esercizio per casa** #todo/compito: Enunciare e dimostrare il teorema analogo per il massimo dei minoranti.

#### Caratterizzazione di inf e sup

- $\sup A = +\inf$  se  $\forall M \in \mathbb{R} \ \exists \ a \in A \ \text{t.c.} \ a \geq M$  (ovvero se posso trovare elementi di A grandi quanto voglio)
- $\inf A = -\inf \text{ se } \forall M \in \mathbb{R} \ \exists \ a \in A \text{ t.c. } a \leq M$
- $\quad \bullet \quad \sup A = L \in \mathbb{R} \text{ se}$ 

  - $\ \forall \, \varepsilon > 0 \ \exists \, a \in A \ \text{t.c.} \ a \geq L \varepsilon$
- $\bullet \ \inf A = L \in \mathbb{R} \text{ se}$ 
  - $-a \ge l \ \forall a \in A \ (l \ \text{è un minorante})$
  - $\ \forall \varepsilon > 0 \ \exists a \in A \ \text{t.c.} \ a \leq l + \varepsilon$

Se esiste  $M = \max A$  allora  $\sup A = M$ . Se esiste  $m = \min A$  allora  $\inf A = m$ .  $\sup A$  non è obbligato ad appartenere ad A, ma se vi appartiene è il **massimo**. Stessa cosa per  $\inf A$ .

#### Funzioni reali

#### Funzioni reali

 $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  oppure  $f: A \to \mathbb{R}$ .

Grafico di  $f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y = f(x)\}$  ( $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ ).

Proprietà di simmetria:

- f si dice pari se  $f(x) = f(-x) \ \forall x \in \mathbb{R}$  (simmetrica rispetto all'asse y)
- f si dice **dispari** se  $f(x) = -f(-x) \ \forall x \in \mathbb{R}$  (simmetrica rispetto all'origine)
- f si dice **periodica** se  $\exists T > 0$  t.c.  $f(x+T) = f(x) \ \forall x \in \mathbb{R}$  (il grafico si ottiene traslando il pezzo [0,T] in [T,2T], [T,3T], ...)

Se  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  è dispari, allora f(0) = 0.

Se T è un periodo, anche  $2T, 3T, 4T, \ldots$  lo sono. Il **minimo periodo** è il più piccolo T (se esiste) per cui vale  $f(x+T)=f(x)\ \forall\ T\in\mathbb{R}$ .

Proprietà di monotonia:

- *f* si dice **monotona**:
  - f si dice strettamente crescente se  $x>y \implies f(x)>f(y) \ \forall \, x,y\in \mathbb{R}$
  - f si dice strettamente decrescente se  $x > y \implies f(x) < f(y) \ \forall \ x, y \in \mathbb{R}$
- f si dice **debolmente crescente** se  $x > y \implies f(x) \ge f(y) \ \forall \ x, y \in \mathbb{R}$
- f si dice debolmente decrescente se  $x>y \implies f(x) \leq f(y) \ \forall \ x,y \in \mathbb{R}$

Se f è strettamente crescente allora è anche debolmente crescente. Se f è strettamente decrescente allora è anche debolmente decrescente.

Se f è sia deb. crescente che deb. decrescente allora è **costante**.

#### Grafici, Iniettività e Suriettività

- Suriettiva ← in ogni elemento dell'insieme di arrivo termina almeno una freccia (tutto l'asse y è "coperto")
- Iniettiva  $\iff$  in ogni elemento dell'insieme di arrivo termina al più (0|1) una freccia (*l'asse y* è "coperto" solo una volta)

#### Funzioni reali

 $\qquad \hbox{\bf Retta orizzontale:} \ y = \lambda$ 

 $\bullet \ \ {\rm Grafico} \ {\rm di} \ f \colon y = f(x)$ 

• Intersezioni:  $f(x) = \lambda$ 

f iniettiva  $\iff f(x) = \lambda$  ha al più una soluz.  $\forall\, \lambda \in \mathbb{R}$ 

f suriettiva  $\iff f(x) = \lambda$  ha almeno una soluz.  $\forall \, \lambda \in \mathbb{R}$ 

Se f è pari o periodica non è iniettiva. Se f è strettamente crescente o strettamente decrescente allora è iniettiva.