

Resumen de clase

1. Introducimos conceptos como variables
2. Instalamos Python
3. Conocimos el entorno inicial de Python y su herramienta de desarrollo IDLE
4. Comenzamos con el uso de Python en su IDLE en modo “calculadora”
5. Realizamos operaciones aritméticas elementales y observamos cómo se comportan las variables
6. Exploramos la forma de escribir código fuente en Python e IDLE
7. Realizamos ejercicios en conjunto que nos permitieron ver cómo se declara una variable y como es posible asignarle un valor gracias a la operación de asignación
8. Conocimos la primitiva **print()**
9. Observamos la importancia del tipo de dato de las variables en Python; vimos que a un valor numérico no se le puede sumar un valor tipo cadena; Ejemplo: `22 + “Hola Mundo!”` produce un error en Python
10. Introducimos brevemente la estructura `if`
11. Vimos la similitud que existe entre el **SI** de pilas bloques y el **if** de Python

Nos vemos la próxima clase.

Bruno