

Mapa de una Ciudad Inteligente

Imagina que estás desarrollando una aplicación para representar una ciudad en la consola de Node.js. La ciudad estará formada por una cuadrícula de 6 filas por 6 columnas, donde se pueden colocar diferentes tipos de edificios.

Requisitos:

Edificios

Debes implementar al menos dos tipos de edificios diferentes, por ejemplo: "Casa" y "Hospital". Cada edificio debe saber en qué posición del mapa está ubicado (su fila y su columna).

Mapa

El mapa de la ciudad es una cuadrícula de 6x6 espacios.

Puedes colocar uno o más edificios en cualquier lugar del mapa.

Cuando muestres el mapa, cada edificio debe estar representado por un símbolo propio (por ejemplo, "C" para casa, "H" para hospital) y los espacios vacíos por un punto ".".

Edificios Mejorados

Algunos edificios pueden tener características especiales adicionales, como por ejemplo "panel solar" o "wifi gratuito".

Los edificios con una de estas características especiales deben verse diferentes al mostrar el símbolo en el mapa, por ejemplo: usando un símbolo en minúscula, o agregando un asterisco "**", o eligiendo otra variante, según la característica.

Un edificio puede tener más de una característica especial.

Visualización

Implementa una funcionalidad para mostrar el mapa en la consola, de modo que se vea toda la ciudad con los edificios y sus variantes en su posición correspondiente.

Si lo deseas, puedes agregar una función que muestre la descripción completa de un edificio (por ejemplo, "Casa con panel solar y wifi gratuito").

Ejemplo de salida esperada:

```

H . . . . .
. . . C . .
. . c . . .
. . . . .
. h* . . . .
. . . . . c*
```

En el ejemplo:

"H" - Es un hospital común.

"C" - Es una casa común.

"c" - Es una casa con una característica especial.

"h*" - Es un hospital con una característica especial.

"c*" - Es una casa con dos características especiales.